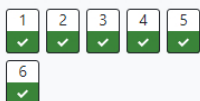


Увод в програмирането, зимен семестър 2020/2021

Моето табло / Моите курсове / Бакалаври, зимен семестър 2020/2021 / КН / Увод в програмирането, зимен семестър 2020/2021 / Блиц тестове / Блиц тест 10

Навигация в теста



Показване по един въпрос на страница

Край на прегледа

Започнат на	сряда, 23 декември 2020, 10:31
Състояние	Завършен
Приключен на	сряда, 23 декември 2020, 10:33
Изминало време	1 мин 28 сек.
Точки	6,00/6,00
Оценка	1,00 от 1,00 (100%)

Въпрос 1

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

Отбелязване
на въпроса

Посочете измежду посочените (повече от едно) тези, които са верни за рекурсивните функции и програми... :

Изберете едно или повече:

- ☒ a. Обикновено рекурсивните програми са по-неефективни, изискват повече ресурси (памет, време) ✓
- ☐ b. В общия случай рекурсията води до по-нечетими и сложни програми, но до по-ефективни решения.
- ☒ c. Рекурсивна е функция, която се обръща пряко или косвено към себе си. ✓
- ☐ d. Обикновено рекурсивните програми са по-ефективни, оптимизират ползваните ресурси (памет, време)
- ☒ e. В общия случай рекурсията позволява да се пишат елегантни алгоритми и позволява по-лесно изразяване на сложни задачи. ✓
- ☒ f. Рекурсивна е функция, която се обръща пряко към себе си. ✓
- ☐ g. В програмния стек се заделя памет веднъж за всички следващи рекурсивни извиквания.
- ☒ h. При всяко рекурсивно обръщение в програмния стек се разпределя памет за параметрите и локалните променливи на функцията. ✓

Правилните отговори са: Рекурсивна е функция, която се обръща пряко или косвено към себе си., Рекурсивна е функция, която се обръща пряко към себе си., При всяко рекурсивно обръщение в програмния стек се разпределя памет за параметрите и локалните променливи на функцията., Обикновено рекурсивните програми са по-неефективни, изискват повече ресурси (памет, време), В общия случай рекурсията позволява да се пишат елегантни алгоритми и позволява по-лесно изразяване на сложни задачи.

Въпрос 2

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

Отбелязване
на въпроса

Функцията main може да е рекурсивна.

Изберете едно:

- ☒ Истина ✓
- ☐ Лъжа

Правилният отговор е "Истина"

Въпрос 3

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

Отбелязване
на въпроса

Какво ще изведе следния фрагмент код:

```
int mystery(int x)
{
    if (x == 0) return 0;
    if (x % 2) return 1+mystery(x-1);
    return 2*mystery(x/2);
}
```

cout << mystery(17);

Отговор: 17 ✓

Правилният отговор е: 17

Въпрос 4Правилен
отговор1,00 от
максимално
1,00 точки🚩 Отбелязване
на въпроса

Какъв тип е рекурсията в следния пример:

```
int fun(int x)
{
    if (x == 0) return 0;
    if (x % 2) x += fun(x-1);
    return fun (x);
}
```

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Опашкова
- ☐ b. Линейна
- ☒ c. Разклонена
- ☐ d. Косвена
- ☒ e. Пряка



Правилните отговори са: Разклонена, Пряка

Въпрос 5Правилен
отговор1,00 от
максимално
1,00 точки🚩 Отбелязване
на въпроса

Може ли да се реализира успешно рекурсия с функция без аргументи?

Изберете едно:

- ☒ Истина ✓
- ☐ Лъжа

Правилният отговор е "Истина"

Въпрос 6Правилен
отговор1,00 от
максимално
1,00 точки🚩 Отбелязване
на въпроса

Вярно ли е, че рекурсията винаги е по-бавна от еквивалентно итеративно решение?

Изберете едно:

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✓

Правилният отговор е "Неистина"

[Край на прегледа](#)[← Блиц тест 9](#)

Отиди на ...

[Домашно 1 ➔](#)Вие сте влезли в системата като [Мартин Попов \(Изход\)](#)[C453252S1](#)[Информация за запазване на лични данни](#)[Изтегляне на мобилно приложение](#)