

19	20	21	22	23	24
✓	✓	✓	✓	✓	✓
25	26	27	28	29	30
✓	✓	✓	✓	✓	✓
31	32	33	34	35	36
✓	✓	●	✓	✓	✓
37	38	39	40	41	42
✓	✓	✓	✓	✓	✓
43	44	45	46	47	48
●	✓	✓	✓	✓	●
49	50				
■	✓				

Показване по един въпрос на страница

Край на прегледа

Въпрос **1**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Смисълът на обвивните модули в софтуерната архитектура е

Изберете едно

- ☐ a. да служат като посредници между даден компонент и програмистите с цел осигуряване на сигурност
- ☒ b. да повишават изменяемостта на даден модул чрез скриване на информация за него ✓
- ☐ c. да намаляват себестойността на прототипа на системата
- ☐ d. да служат като посредници между даден компонент и обкръжаващата го среда с цел осигуряване на производителност

Правилният отговор е: да повишават изменяемостта на даден модул чрез скриване на информация за него

Въпрос **2**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кое от следните е **вярно**?

Изберете едно

- ☐ a. Големината на документацията на софтуерната архитектура е ограничена до 50 страници
- ☐ b. Документацията на софтуерната архитектура зависи от коментарите в кода на системата
- ☒ c. Документацията на софтуерната архитектура съдържа информация с различни нива на абстракция, така че да е полезна и за нови хора в екипа ✓
- ☐ d. Документацията на софтуерната архитектура трябва да се напише преди проектирането на архитектурата

Правилният отговор е: Документацията на софтуерната архитектура съдържа информация с различни нива на абстракция, така че да е полезна и за нови хора в екипа

Въпрос **3**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

При какъв тип системи е най-подходящо да се използва структура на разпределението на работата?

Изберете едно

- ☐ a. Системи с много потребители
- ☐ b. Нито един от посочените
- ☒ c. Които се разработват от много екипи, често географски разпределени ✓
- ☐ d. Които се изпълняват в cloud
- ☐ e. Които се изпълняват на много машини

Правилният отговор е: Които се разработват от много екипи, често географски разпределени

Въпрос **4**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Основни предизвикателства които се срещат при МикроУслугите са:

Изберете едно

- ☐ a. разпределението на логиката в независими под-системи.
- ☒ b. всички от посочените. ✓
- ☐ c. сложност при тестването (пр. анализ на логове в сравнение с монолита).
- ☐ d. независимото съхранение на данни (Independent data storage).

Правилният отговор е:
всички от посочените.



Въпрос 5

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кои от следните представляват структури на софтуерната архитектура?

Изберете едно или повече:

- ☒ a. Документ, който показва разделението на системата на по-малки функционалности ✓
- ☐ b. Документ, който показва времето за релизация на отделните модули в системата
- ☒ c. Документ, който показва на кой процесор се изпълнява даден процес ✓
- ☐ d. Документ, който показва резултатите от тестването на системата

Правилните отговори са: Документ, който показва на кой процесор се изпълнява даден процес, Документ, който показва разделението на системата на по-малки функционалности

Въпрос 6

Неправилен
отговор

0,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кое от следните **не е** вярно за архитектурния стил Pipe-Filter:

Изберете едно

- ☒ a. Структурата му е идентична със структурата на повечето стандартни бизнес процеси в организациите ✗
- ☐ b. Има трудности при реализацията на интерактивни приложения
- ☐ c. Няма възможност за паралелна обработка на информацията
- ☐ d. Води до прости за проектиране и реализация архитектури

Правилният отговор е: Няма възможност за паралелна обработка на информацията



Въпрос **7**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

В стила клиент сървър компонентите взаимодействат помежду си чрез изпращане на съобщение (или извикване на метод), при което изпращащия компонент не знае нищо за получателя.

Изберете едно:

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✓

Правилният отговор е "Неистина"

Въпрос **8**

Частично
правилен
отговор

0,50 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кои от следните може да се използват за подобряване на производителността?

Изберете едно или повече:

- ☒ a. въвеждане на допълнителни интерфейси ✗
- ☐ b. закупуване на скъп хардуер
- ☒ c. декомпозиция на модулите ✓
- ☐ d. пропускане на обработката на някои периодични събития
- ☐ e. използване на защитна стена (firewall)

Правилните отговори са: декомпозиция на модулите, пропускане на обработката на някои периодични събития



Въпрос **9**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 [Отбелязване
на въпроса](#)

За езиците за Описание на Архитектури (ADLs) с *явни* типове конектори, може да се каже, че:

Изберете едно

- ☒ a. разглеждат конекторите като първостепенни елементи на езика ✓
- ☐ b. предоставят множество различни инструменти на архитекта
- ☐ c. предоставят на архитекта определен набор от типове конектори
- ☐ d. не поддържат конектори, и не ги считат за елементи от първостепенно значение

Правилният отговор е: разглеждат конекторите като първостепенни елементи на езика

Въпрос **10**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 [Отбелязване
на въпроса](#)

Кое е общото между двете тактики за постигане на изправност (dependability), наречени keepalive и ping?

Изберете едно

- ☒ a. Характеризират се с крайно време за изпращане на съобщение от участващите компоненти (т.нар. timeout) ✓
- ☐ b. И двете тактики се базират на стандартни шаблони на проектирането (design patterns)
- ☐ c. Няма ограничение по отношение на бързодействието на реализацията
- ☐ d. Задължително е да се реализират чрез алгоритми с ниска сложност

Правилният отговор е: Характеризират се с крайно време за изпращане на съобщение от участващите компоненти (т.нар. timeout)



Въпрос **11**

Неправилен
отговор

0,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Каква структура на софтуерната архитектура¹ е подходящо да се потърси в документацията, когато за системата която разглеждаме, ни интересува с кои други модули си взаимодейства даден модул?

¹Според класификацията на структурите от лекциите в курса

Изберете едно

- ☐ a. Структура на употреба на модулите
- ☐ b. Структура на взаимодействията
- ☐ c. Структура на инсталацията
- ☒ d. Структура на декомпозиция на модулите ❌

Правилният отговор е: Структура на употреба на модулите

Въпрос **12**

Неправилен
отговор

0,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кое от следните представлява тактика за постигане на наличност (availability)?

Изберете едно

- ☐ a. Рестартирането на даден компонент от системата
- ☐ b. Увеличаване на броя на разработчиците
- ☐ c. Използването на бързи алгоритми
- ☒ d. Намаляване на броя на другите компоненти с които даден компонент взаимодейства ❌

Правилният отговор е: Рестартирането на даден компонент от системата



Въпрос **13**

Неправилен
отговор

0,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

В стилът неявно извикване (implicit invocation), компонентите взаимодействат помежду си чрез:

Изберете едно

- ☐ a. Нито един от посочените
- ☐ b. Изпращане на т.нар. събития, при които конекторът има информация за получателя.
- ☐ c. Изпращане на т.нар. събития, при които получателят задължително има информация за изпращащият компонент
- ☒ d. Изпращане на т.нар. събития, при които конекторът не знае нищо за получателя. ❌

Правилният отговор е: Изпращане на т.нар. събития, при които конекторът има информация за получателя.

Въпрос **14**

Неправилен
отговор

0,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кои от следните твърдения по отношение на тактиките за сигурност са верни?

Изберете едно или повече:

- ☒ a. За повишаване на сигурността може целенасочено да се увеличи времето за обработка на чувствителните данни ❌
- ☐ b. За повишаване на сигурността може да се използват обвивни модули
- ☐ c. При повишаване на сигурността е възможно да се намали usability-то на софтуера
- ☐ d. При повишаване на сигурността се увеличава и производителността на софтуера

Правилните отговори са: При повишаване на сигурността е възможно да се намали usability-то на софтуера, За повишаване на сигурността може да се използват обвивни модули



Въпрос **15**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 [Отбелязване
на въпроса](#)

Софтуерната архитектура може да се променя и след създаването на първите прототипи на системата.

Изберете едно:

- ☒ Истина ✓
- ☐ Лъжа

Правилният отговор е "Истина"

Въпрос **16**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 [Отбелязване
на въпроса](#)

Кои от следните архитектурни стилове са подходящи за подобряване на производителността на системата?

Изберете едно или повече:

- ☒ a. Circuit breaker ✓
- ☒ b. Кеш (Cache) ✓
- ☐ c. Обвивен модул (wrapper)
- ☐ d. Shared data

Правилните отговори са: Circuit breaker, Кеш (Cache)



Въпрос **17**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

В кои от следните дейности се препоръчва да взимат участие софтуерните архитекти?

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Писане на сценарии за тестване на системата
- ☒ b. Следене за съответствие между архитектурата и реализацията на системата ✓
- ☐ c. Определяне на алгоритмите за разработка на системата
- ☒ d. Уточняване изискванията към софтуерната система ✓
- ☐ e. Изготвяне на бизнес план на проекта

Правилните отговори са: Следене за съответствие между архитектурата и реализацията на системата, Уточняване изискванията към софтуерната система

Въпрос **18**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Съдържанието на документацията на софтуерната архитектура

Изберете едно

- ☒ a. се определя от самата софтуерна архитектура ✓
- ☐ b. определя кои архитектурни стилове ще бъдат използвани
- ☐ c. задължително се контролира от всички заинтересовани лица
- ☐ d. трябва да се създаде възможно най-бързо

Правилният отговор е: се определя от самата софтуерна архитектура



Въпрос **19**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кое от следните твърдения е **невярно**?

Изберете едно

- ☐ a. При многослойния архитектурен стил, всяко ниво предоставя интерфейс на нивото над него и използва интерфейсите от нивото точно под него.
- ☒ b. При многослойния архитектурен стил не са приложени тактики за отстраняване на ефекта на вълната ✓
- ☐ c. Мрежовият модел на OSI е проектиран според принципите на многослойния архитектурен стил.
- ☐ d. Като резултат от прилагането на многослойният архитектурен стил е възможно да се намали производителността на системата

Правилният отговор е: При многослойния архитектурен стил не са приложени тактики за отстраняване на ефекта на вълната

Въпрос **20**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кое от следните твърдения е **вярно** за външните (external) и вътрешните (internal) Домейн Специфични Езици (DSLs), относно дефинирането на граматиката?

Изберете едно

- ☐ a. при вътрешните имаме по голяма гъвкавост при дефинирането.
- ☒ b. при външните имаме по голяма гъвкавост при дефинирането. ✓
- ☐ c. обикновено няма значителна разлика във времето което отнема дефинирането при външни и вътрешни.
- ☐ d. при вътрешните, даден хост език, поставя ограничения само относно семантиката.

Правилният отговор е:
при външните имаме по голяма гъвкавост при дефинирането.



Въпрос **21**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кои от следните може да характеризират надеждност на системата?

Изберете едно или повече:

- ☒ a. вероятност за отказ ✓
- ☒ b. процент успешни извиквания ✓
- ☐ c. латентност
- ☐ d. време за изпълнение

Правилните отговори са: вероятност за отказ, процент успешни извиквания

Въпрос **22**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Едно от нещата от които архитектурата на микроуслуги се различава от един монолит е че:

Изберете едно

- ☐ a. при монолитните системи мрежовата комуникация между модулите добавя допълнителна сложност.
- ☐ b. независимото съхранение на данни от всяка микроуслуга улеснява изпълнението на сложни транзакции (които включват повече от една микроуслуга).
- ☐ c. различните под-модули на една монолитна система могат да се имплементират от различни технологии (пр. един модул на C++ , друг на Java и т.н.), докато при микроуслугите сме ограничени само до една.
- ☒ d. сложността при дефинирането на една система (модули и под-модули) е (обикновено) по голяма при микроуслугите. ✓

Правилният отговор е:

сложността при дефинирането на една система (модули и под-модули) е (обикновено) по голяма при микроуслугите.



Въпрос **23**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Основна цел за Езиците за Описание на Архитектури (ADLs) е дефинирането на системи на високо ниво, без да се грижат толкова за детайли на ниво имплементация (пр. детайлно описание на класове).

Изберете едно:

- ☒ Истина ✓
- ☐ Лъжа

Правилният отговор е "Истина"

Въпрос **24**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Architecture Trade-off Analysis Method (ATAM) може да се използва за:

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Определяне на цената за реализация на дадена софтуерна архитектура
- ☒ b. Приоритизиране на качествените изисквания ✓
- ☒ c. Анализ на компромисите между качествените изисквания ✓
- ☐ d. Оценка за скоростта на реализация на системата

Правилните отговори са: Анализ на компромисите между качествените изисквания, Приоритизиране на качествените изисквания



Въпрос **25**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

В архитектурния стил Shared Data:

Изберете едно

- ☐ a. Данните се изпращат едновременно до всички участващи компоненти
- ☐ b. Не е необходимо да се осигуряват допълнителни механизми за паралелно изпълнение на процесите, които обработват общите данни
- ☐ c. Данните се изпращат само до един от участващите компоненти
- ☒ d. Е сравнително лесно да се постигне ефективност при обмен на големи количества данни между компонентите ✓

Правилният отговор е: Е сравнително лесно да се постигне ефективност при обмен на големи количества данни между компонентите

Въпрос **26**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кои от следните са характерни за многослойния архитектурен стил:

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Всички са верни
- ☐ b. Прилагането му на практика силно зависи от броя на заинтересованите лица
- ☒ c. Осъществява предотвратяване на ефекта на вълната ✓
- ☒ d. Реализира тактиката за скриване на информация ✓
- ☐ e. Увеличава производителността

Правилните отговори са: Реализира тактиката за скриване на информация, Осъществява предотвратяване на ефекта на вълната



Въпрос **27**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кои от следните архитектурни стилове са подходящи, когато е необходимо да подобрим изменчивостта (modifyability) на системата?

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Кеш (Cache)
- ☒ b. Неявно извикване (Implicit invocation) ✓
- ☐ c. Circuit Breaker
- ☒ d. Многослоен (Layered) ✓

Правилните отговори са: Многослоен (Layered), Неявно извикване (Implicit invocation)

Въпрос **28**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

В софтуерната архитектура е редно да се описват свойства и методи на класовете, които дефинират обектите в системата.

Изберете едно:

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✓

Правилният отговор е "Неистина"



Въпрос **29**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

При Архитектурата на МикроУслуги:

Изберете едно

- ☐ a. нямаме мрежова комуникация между модулите.
- ☐ b. всички от посочените.
- ☐ c. имаме централизирано вземане на решения.
- ☒ d. разпределението на логиката в независими под-модули е по трудно в сравнение с това при един монолит. ✓

Правилният отговор е:

разпределението на логиката в независими под-модули е по трудно в сравнение с това при един монолит.

Въпрос **30**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Предимствата на архитектурата на Микроуслуги относно скалируемост (scalability), модифицируемост (modifiability), възможността за избор на различни технологии и т.н. ги правят подходящ избор за всякакъв тип система.

Изберете едно:

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✓

Правилният отговор е "Неистина"



Въпрос **31**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кое от следните твърдения е **невярно** относно Езиците за Описание на Архитектури (ADLs)?

Изберете едно

- ☐ a. Може да описват софтуерните системи на високо ниво
- ☒ b. Имат много добра поддръжка от софтуерни инструменти ✓
- ☐ c. Предоставят много добра основа за комуникация относно софтуерната архитектура
- ☐ d. Предоставят начини за анализ и оценка на софтуерната архитектура

Правилният отговор е: Имат много добра поддръжка от софтуерни инструменти

Въпрос **32**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Сигурността в софтуерните системи се повлиява положително от:

Изберете едно

- ☒ a. Всички изброени са верни ✓
- ☐ b. Въвеждането на контрол на достъпа
- ☐ c. Въвеждането на логове (съхраняване на данни с историята на работата на системата) за действията на потребителите
- ☐ d. Намаляване на броя на външно видимите (за потребителите) части на системата

Правилният отговор е: Всички изброени са верни



Въпрос **33**

Частично
правилен
отговор

0,50 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кои от следните подходи се прилагат за постигане на usability в софтуерните системи?

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Намаляване на броя на потребителите
- ☐ b. Увеличаване на броя на потребителите
- ☐ c. Следене на процесите
- ☐ d. Локализиране на промените
- ☒ e. Използване на модели на потребителите ✓

Правилните отговори са: Използване на модели на потребителите, Следене на процесите

Въпрос **34**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Може ли да се твърди, че във всички случаи, използването на репликация на системата или части от нея, с цел осигуряване на надеждност, влияе отрицателно на сигурността?

Изберете едно

- ☒ a. Възможно е, но зависи от конкретните сценарии за качество ✓
- ☐ b. Зависи от срещите между заинтересованите лица
- ☐ c. Не
- ☐ d. Да

Правилният отговор е: Възможно е, но зависи от конкретните сценарии за качество



Въпрос **35**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Външните (external) Домейн Специфични Езици (DSLs) са ограничени относно граматиката им от даден хост език.

Изберете едно:

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✓

Правилният отговор е "Неистина"

Въпрос **36**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

В проектирането на софтуерната архитектура е необходимо да вземат участие колкото се може повече заинтересовани лица.

Изберете едно:

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✓

Правилният отговор е "Неистина"

Въпрос **37**

Излишъкът (redundancy) представлява:



Въпрос **37**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Излишъкът (redundancy) представлява:

Изберете едно

- ☐ a. Тактика за постигане на изменяемост при която се включват повече от едно идентични копия на даден модул
- ☐ b. Тактика за увеличаване на печалбата чрез продажба на повече функционалности на потребителите
- ☒ c. Нито едно от посочените ✓
- ☐ d. Тактика за постигане на изправност, при която се увеличава броят на обвивните модули

Правилният отговор е: Нито едно от посочените

Въпрос **38**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Един стандартен начин за осъществяване на *синхронна* комуникация между микроуслугите е използването на Message/Event Bus.

Изберете едно:

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✓

Правилният отговор е "Неистина"



Въпрос **39**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

При външните (external) Домейн Специфични Езици (DSLs)

Изберете едно

- ☒ a. има много по голяма гъвкавост, но обикновено се изисква много повече време за дефинирането им ✓
- ☐ b. може да се използват само инструменти писани на Java.
- ☐ c. обикновено имат много по добра документация в сравнение с Езиците с Общо Предназначение (GPLs) като например C++
- ☐ d. се използва хост език, който ни ограничава относно синтаксиса и конструкциите, за езика които искаме да дефинираме

Правилният отговор е: има много по голяма гъвкавост, но обикновено се изисква много повече време за дефинирането им

Въпрос **40**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Чрез използване на излишък в архитектурата на софтуерните системи може да се подобри тяхната:

Изберете едно или повече:

- ☒ a. производителност ✓
- ☐ b. изменчивост
- ☐ c. възможност за тестване (Testability)
- ☐ d. лекота на употреба (Usability)
- ☒ e. надеждност ✓

Правилните отговори са: производителност, надеждност



Въпрос **41**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

В кой от следните редове е допусната грешка?

Изберете едно

- ☐ a. Важно за производителността е да се направи подходяща декомпозиция на модулите
- ☒ b. Увеличаване на броя на нивата при многослойния стил е подход за увеличаване на лесната употреба (usability) ✓
- ☐ c. Скриване на информация е подход за осигуряване на изменяемост
- ☐ d. Въвеждането на допълнителни интерфейси за наблюдение на вътрешното състояние на компонентите е подход за улесняване на тестването

Правилният отговор е: Увеличаване на броя на нивата при многослойния стил е подход за увеличаване на лесната употреба (usability)

Въпрос **42**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кое от следните **не е** елемент на сценариите за качество?

Изберете едно

- ☐ a. Метриката за качествено изискване
- ☒ b. Последователност на изпълнение на действията на тестовия инженер при изпълнение на сценария за качество ✓
- ☐ c. Състоянието на системата по време на регистриране на въздействието, което се обработва в сценария за качество
- ☐ d. Описание на реакцията на системата или част от нея в резултат на събитието, което се разглежда в сценария за качество

Правилният отговор е: Последователност на изпълнение на действията на тестовия инженер при изпълнение на сценария за качество



Въпрос **43**

Частично
правилен
отговор

0,50 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кривите на полезност от Cost Benefit Analysis Method (CBAM) представляват

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Оценка за успеха разпространение на системата сред потребителите
- ☒ b. Средство за оценка на възвръщаемостта на разходите направени за реализацията на дадена архитектура ✓
- ☐ c. Мярка за ползата от участието на заинтересованите лица в дизайна на софтуерната система
- ☐ d. Функция на ползата от софтуерната система спрямо промяната на количественото измерване на дадено качество на системата

Правилните отговори са: Функция на ползата от софтуерната система спрямо промяната на количественото измерване на дадено качество на системата, Средство за оценка на възвръщаемостта на разходите направени за реализацията на дадена архитектура

Въпрос **44**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Софтуерната архитектура **не е**:

Изберете едно

- ☐ a. Документ, в който липсват подробности за кода на системата
- ☐ b. Съвкупност от представяне на системата от различни гледни точки
- ☐ c. Модел на управлението на процесите в системата
- ☒ d. Абстрактно описание на системата от различни гледни точки, което засяга минимален брой от заинтересованите лица ✓

Правилният отговор е: Абстрактно описание на системата от различни гледни точки, което засяга минимален брой от заинтересованите лица



Въпрос **45**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Смисълът на качествените изисквания към системата е:

Изберете едно

- ☐ a. Да се намали цената на разработка на софтуерната система
- ☐ b. Да се използват най-съвременните технологии и програмни езици
- ☐ c. Да се улесни разработката на системата
- ☒ d. Да се уточни как и при какви условия ще работи системата ✓

Правилният отговор е: Да се уточни как и при какви условия ще работи системата

Въпрос **46**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кое от изброените **не** влияе върху избора на архитектурни тактики?

Изберете едно

- ☐ a. Броят и квалификацията на наличните разработчици
- ☐ b. Наличие на наследен (legacy) софтуер
- ☐ c. Бъдещи планове за развитие на организацията
- ☒ d. Квалификацията на мениджъра на проекта ✓

Правилният отговор е: Квалификацията на мениджъра на проекта



Въпрос **47**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Външните (external) Домейн Специфични Езици (DSLs):

Изберете едно

- ☐ a. обикновено дефинирането им отнема повече време, в сравнение с това на вътрешните (internal).
- ☐ b. имат голяма гъвкавост при дефинирането на синтаксиса и семантиката.
- ☒ c. всички от посочените. ✓
- ☐ d. са независими от всеки език.

Правилният отговор е:
всички от посочените.

Въпрос **48**

Частично
правилен
отговор

0,50 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Броят на структурите, които ще бъдат включени в документацията на софтуерната архитектура зависи от:

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Видът на заинтересованите лица
- ☒ b. Приложната област, където ще се внедрява софтуерната система ✗
- ☐ c. Кодът на системата
- ☒ d. Софтуерната система ✓

Правилните отговори са: Софтуерната система, Видът на заинтересованите лица



Въпрос **49**

Неправилен
отговор

0,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

За кои от следните архитектурни стилове може да се твърди, че подобряват сигурността на софтуерните системи?

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Shared data
- ☐ b. Опашка с регистриране на заявките от потенциални хакери
- ☐ c. Обвивни модули (wrappers)
- ☐ d. Model-View-Controller
- ☒ e. Отлагане на свързването ❌

Правилните отговори са: Shared data, Обвивни модули (wrappers)

Въпрос **50**

Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

🚩 Отбелязване
на въпроса

Кои от следните имат влияние върху софтуерната архитектура?

Изберете едно или повече:

- ☒ a. Потребителските изисквания ✔️
- ☐ b. Големината на кода на системата
- ☐ c. Декомпозицията на модули от програмистите
- ☒ d. Организационната структура ✔️

Правилните отговори са: Потребителските изисквания, Организационната структура

