

Въпрос 1. Кой от изброените не са характерни за гъвкавите методологии?

Отговор: Детайлен анализ на изискванията

Възможност за лесна поддръжка на продукта

Въпрос 2. За кой от следните случаи се казва, че е подходящо да се прилага аспекти-ориентирано програмиране?

Отговор: При реализиране алгоритъм за криптиране на данни, общ за цялата система

Въпрос 3. Къде би било най-подходящо прилагането на гъвкавата методология?

Отговор: При разработването на малки или средни продукти

Въпрос 4. Кой от изброените дейности са основни при управлението на проекти?

Отговор: Управление на хората

Въпрос 6. Structured text е специфичен програмен език за реализация на вградени системи, който наподобява Паскал?

Отговор: Истина

Въпрос 7. Допълнителните рамкови дейности на софтуерното инженерство се прилагат само по време на началните фази от процеса на разработване на софтуер?

Отговор: Истина

Въпрос 8. Коя от изброените не е допълнителна рамкова дейност от софтуерния процес?

Отговор: Планиране

Въпрос 9. Софтуерна система е почти завършена, когато се открива грешка. Цената за коригиране на грешката ще бъде най-висока, ако грешката е направена по време на:

Отговор: Дефиниране на изискванията

Въпрос 10. Какво включва документацията на софтуерната архитектура?

Отговор: Всички посочени са верни

Въпрос 11. За кое от следните може да се твърди че представлява софтуерен компонент?

Отговор: Клас/Обект, който реализира (implements) даден интерфейс

Въпрос 12. Кое от изброените не е дейност при управлението на качеството?

Отговор: Специфициране на качеството

Въпрос 13. При гъвкавите софтуерни процеси, най-високият приоритет е да се удовлетвори клиента, чрез ранно и непрекъснато доставяне на ценен (valued) софтуер?

Отговор: Истина

Въпрос 14. Кае от следните твърдения е причина думата "инженерство" да е част от термина "софтуерно инженерство" ?

Отговор: Разработването на софтуер включва анализ на изискванията, проектирани, реализиране и тестване както създаването на конвенционален инженерен продукт

Въпрос 15. Кае не е дейност при управлението на риска?

Отговор: Контрол на риска

Въпрос 16. Моделът на бързата/стръмната разработка е?

Отговор: Високоскоростна адаптация на линейния последователен модел

Въпрос 17. Системите за реално време със синхронно диспечизиране се характеризира с :

Отговор: Висока предсказуемост и ниска реактивност

Въпрос 18. Операционните системи за реално време задължително имат следните функции?

Отговор: Регистрация на външни събития

Синхронизация и комуникация на процесите

Въпрос 19. Кое от изброените не е чест от плана на качеството?

Отговор: Описание на изискванията към продукта

Въпрос 20. Софтуерът се влошава, а не се износва защото?

Отговор: Много заявки за промени въвеждат грешки при взаимодействието на отделните компоненти

Въпрос 21. Тестването на системата е достатъчно, за да се гарантира нейната надеждност?

Отговор: Лъжа

Въпрос 22. Създаването на софтуер чрез еволюционен прототип включва?

Отговор: Създаване на нова версия на софтуера на всяка фаза от разработването, която включва софтуер, създаден по време на предишната фаза

Въпрос 23. Кое твърдение не са верни?

Отговор: Инспекциите могат да проверят нефункционални изисквания

Инспекциите могат да докажат съвместимост с реалните очаквания на клиента

Въпрос 24. Коя от изброените дейности не е основна при инженеринга на изискванията?

Отговор: Класификация на изискванията

Въпрос 25. Кое от следните е вярно при т.нар. плътен (fat) клиент?

Отговор: Представянето на данните и логиката на приложението се намират при клиента

Въпрос 26. Идеята за междинното ниво (в разпределените системи) е въведена за:

Отговор: Улесняване на комуникация между обекти, които работят на различни машини

Въпрос 27. За коя от изброените групи не са предназначени системните изисквания?

Отговор: Клиенти

Въпрос 28. Ако трябва да опишете взаимодействието между различните обекти в системата по отношение на времето, каква диаграма бихте използвали?

Отговор: UML диаграма на последователност (sequence)

Въпрос 29. Кой от тези стратегически въпроси трябва да се адресират при еспешен процес на тестване на софтуер?

Отговор: да се използват независими екипи за тестване

да се специфицират изискванията по количествено измерим начин

Въпрос 30. Тестване което цели да излети системата отвъд максималното натоварване по дизайн и да предизвика срив на системата се нарича?

Отговор: Стрес тестване

Въпрос 31. Практически не е възможно да се разработят софтуерни системи, в които не съществуват грешки в кода (бъгове)?

Отговор: Истина

Въпрос 32. Кой от изброените не са верни при тестването при гъвкавата методология XP? (три верни отговора)?

Отговор: Клиента не участва в процеса на тестване

Тестовите случаи се създават преди разработването на кода

Тестването обикновено се извършва ръчно

Въпрос 33. Прототипният модел на разработване на софтуер е ?

Отговор: Полезен подход, когато клиентът не може да дефинира ясно изискванията си

Въпрос 34. Функционално изискване към софтуерната система е ?

Отговор: Детайлно твърдение за поведението на системата от гледна точка на крайния потребител

Въпрос 35. Кое от изброените не е характерно за неформалните групи/екипи?

Отговор: Има ясна йерархична структура

Въпрос 36. Моделно-ориентираната разработка е ?

Отговор: По- високо ниво на абстракция

Въпрос 37. За какво се използва протоколът SOAP при уеб-услугите?

Отговор: Нито едно от изброените по-горе не е вярно

Въпрос 38. При кой от следните модели на софтуерен процес времето до възможността за обратна връзка от клиента е най-бързо?

Отговор: еволюционен модел

Въпрос 39. Вградените софтуерни системи се реализират и изпълняват върху програмируеми логически контролери но не и върху едночипови микрокомпютри?

Отговор: Лъжа

Въпрос 40. Кое от следните не се класифицира като е диаграма на поведението в UML?

Отговор: Class diagram

Въпрос 41. За кои от изброените понятия се счита че осъществяват многократната употреба в обектно-ориентирания дизайн?

Отговор: Наследяване

Въпрос 42.Кои от изброените не са верни за управлението на качеството?

Отговор: При по-малки системи управлението на качеството се фокусира повече върху документацията, отколкото върху установяване на култура на качеството

Установяването на стандарти и практики за управление на качеството в организацията започва със стартирането на конкретен проект

Въпрос 43. Кои от следните фактори са най-важни при управлението на хора?

Отговор: Консистентност

Включване

Честност

Уважение

Въпрос 44. Кои от изброените са характерни за Sprint цикъла при гъвкавата методология Scrum? Като основа за планирането на Sprint цикъла се използва списък с изисквания?

Отговор: Като основа за планирането на Sprint цикъла се използва списък с изисквания

Екипът е изолиран от клиента по време на разработката

Въпрос 45. Кое от изброените не е предимство на гъвкавата методология Scrum?

Отговор: Scrum master дефинира ясно изискванията

Въпрос 47. Кои две от изброените UML диаграмм са най-подходящи за представяне на взаимодействието на системата с околната и среда (потребители и други системи)?

Отговор: Sequence diagram

Use case diagram

Въпрос 48. Една от разликите между COTS продукт и компонент е, че при първия вид елементи липсва описание на интерфейси?

Отговор: Лъжа

Въпрос 49. Кое от следните твърдения е вярно по отношение на понятието за компонентен модел?

Отговор: Компонентният модел дефинира стандарт за интерфейсите на компонентите

Въпрос 50. Кои от изброените не могат да бъдат класифицирани като нефункционални организационни изисквания?

Отговор: Етични изисквания

Въпрос 51. Кое от изброените не е функция на ревюто?

Отговор: Оценяване на работата на екипа

Въпрос 52. Кое от следните твърдения е вярно за диаграмите на последователност (sequence)?

Отговор: Използват се прекъснати стрелки за моделиране на върнат резултат

Въпрос 53. В 4+1 модела на софтуерната архитектура изгледът на процесите показва как системата се декомпозира на съставни софтуерни елементи (модули)?

Отговор: Лъжа

Въпрос 54. Коя от следните не се класифицира като статична диаграма в UML?

Отговор: Activity diagram