

## Упражнение 05

### Управление на процеси

#### 1. Пренасочване на стандартния вход, стандартния изход и стандартния изход за грешки

При стартирането на процес той предварително е свързан с 3 **комуникационни канала** :

- `stdin` (стандартен вход – файлов дескриптор 0),
- `stdout` (стандартен изход -файлов дескриптор 1),
- `stderr` (стандартен изход за грешки- файлов дескриптор 2).

Стандартните потоци на процесите могат да бъдат пренасочвани във файлове:

##### 1.1. **Стандартният вход** (`stdin`) се пренасочва чрез "<" към файл, откъдето процесът чете

Примери:            **`write`** идентификатор    <   letter

**`wc -c`** < f1 ( `wc -c f1` → разлика в изхода !!! )

**`cat`** < f1 еквивалентно с `cat f1`

когато използваме `cat` без аргументи, командата чете низове от стандартния вход и ги принтира на стандартния изход. Горния случай вход за `cat` става файла `f1`, а изхода си е стандартния изход. Командата извежда съдържанието на файла.

Има процеси, нечетящи от файла на ст. вход:

```
ls     <    f1  
who   <    f1  
date <    f1
```

##### 1.2. **Стандартния изход** (`stdout`) се пренасочва с ">" към файл. Ако файлът не съществува се създава, иначе се презаписва. Ако не искаме файла да се презаписва, а да добавяме към края му, се използва ">>".

**`cat > f1`** - стандартния вход е клавиатурата, а стандартния изход става файлът `f1`, т.е. пишем последователно във файла `f1`. Това е бърз начин за създаване на файл.

**`ps aux >> f1`** - стандартния изход за `ps aux` става файла `f1`, като сме указали информацията да се добави към края на съдържанието му.

можем да пренасочим и двата потока едновременно

**`cat < f1 > f2`** - `stdin` за `cat` е `f1`, а `stdout` е `f2`, т.е. симулирахме `cp` командата

Има и процеси, неизвеждащи на стандартния изход

**`cd`,**  
**`chmod`,**  
**`kill`**

### 1.3 Стандартния изход за грешки 2- >, >>

Ако изпълним командата `find / -name f1 > ff` виждаме че stdout е пренасочен към файла ff, а на екрана ни излизат само съобщения за грешки. Стандартния поток за грешки се пренасочва чрез файловия му дескриптор - 2

За да пренасочим грешките в друг файл:

`find / -name f1 > ff 2>errors.txt` - така имаме файл ff, който съдържа желаните резултати и файл errors.txt, който съдържа всички грешки от изпълнението на find.

Понякога се налага освобождаване от изхода или изхода за грешки– извеждане във фиктивно у-во/ файл (/dev/null )

**grep** низ файл 2 > /dev/null

Горните примери съответно могат да изглеждат по този начин:

`cat 0<f1` - принтираме съдържанието на f1

`cat 1>f1` - записваме низове, подадени от стандартния вход в f1

`ps aux 1>>f1` - записваме информацията от ps aux в края на f1

Дескрипторите на стандартния вход/0/ и изход/1/ за по подразбиране и не се налага да ги пишем.

## 2. Конвейер между процеси.

Конвейерът е последователност от процеси, свързани чрез техните потоци, така че стандартния изход от единия процес става стандартен вход на следващия процес.

Синтаксисът е следният: `command1 | command 2` за две команди

Пример: Искаме да преброим колко потребителя работят активно в системата.

Допускаме, че всеки потребител е на един логически терминал. Това може да стане по следния начин:

```
who > temp
wc -l < temp
rm temp
```

Вместо да създаваме временен файл можем да свържем стандартния изход на who със стандартния вход на wc:

```
who | wc -l
```

За три команди - `command1 | command 2 | command 3`

Пример: Искаме да преброим на колко логически терминала работи потребител с указан акаунт

```
who | grep s81xxx | wc -l
```

За повече команди - `command1 | command 2 | command 3 | .....`

### 3. Стартиране на процес във фонов режим

---

Понякога като стартирате процес, терминала ви става "завладян" от него и не можете да продължите работата си с него, а като затворите терминала убивате процеса. Това налага използването на фонов режим за процес.

За да стартирате процес във фонов режим просто пишете **&** в края на командата.

**Пример1:** `map &` Когато изпълните `map` без амперсанти влизате в ръководството. С амперсанта терминала ви остава свободен, като се изписва само `pid`-то на стартирания процес.

За да спрете процес във фонов режим използвате `kill` и `pid` на процеса.

**Пример 2:** Напишете програма на C, включваща безкраен цикъл, без печат. Пуснете я за изпълнение във фонов режим и я убийте от друг терминал отворен към сървера.