

## СЪДЪРЖАНИЕ:

Ілава І. АІАКА.	
> Основни принципи	2
Атака с малка карта	5
<b>&gt;</b> Атака с оньор	13
<ul><li>"Неправилни" атаки. Необичайни комбинации в цвета</li></ul>	20
Глава 2. СИГНАЛИ	
> Основни сигнали	24
> Сигнали с оньори	30
Какво означава сигнала на партньора	32
<b>У</b> Необичайни сигнали	
Глава 3. ЧИСТЕНЕ	
> Чистенето в качеството му на сигнал	40
<ul><li>Показване на дълъг цвят.</li></ul>	
<b>&gt;</b> Охрана на цвета	44
<ul><li>Охрана на оньори в странични цветове</li></ul>	46
<b>Римско (Италианско) чистене</b>	48
Глава 4. ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ	
Да информираме ли или не?	49
> Защитавайки партньора	
<b>У</b> Доверие към партньора	
Глава 5. МАНЕВРИ	
> Маневра "Меримак"- разрушаване на комуникациите	63
<ul><li>"Императорска маневра" – жертва на фигура</li></ul>	
> "Крокодил"	
Глава 6. ЗАЩИТА СРЕЩУ СКУИЗ	
<b>&gt;</b> Принципи при чистене	65
<ul><li>Атакуване на заплахите</li></ul>	
<ul><li>Атакуване на редукцията</li></ul>	
<b>У</b> Атакуване на достъпите	

Много от вас ще се съгласят, че защитата е най-трудната част от бриджа. След атаката разиграващият вижда 26 от 52 карти, което му дава безспорно предимство. Първо, той е наясно напълно със своята сила и разпределение, второ той командва играта. Защитниците трябва да компенсират недостига от информация с правилни изчисления и логически изводи. Но тъй като те са двама, вероятността за грешки в защита е два пъти по-голяма в сравнение с вероятността за грешки от страна на разиграващия, който е сам. Затова е нужна висока степен на взаиморазбирателство и взаимопомощ между защитниците.

Средният защитник действува в мъглата на неопределеността. Той прави елементарни грешки защото не е трениран да мисли в нужното направление. Неговите грешки са вследствие липса на логика и неумението му да изчислява и да прави елементарни изводи. Експертите също грешат в защита, но в тези случаи грешките са вследствие на сложно разпределение.

Независимо от Вашите способности и опит, тази книга ще Ви помогне да се защитавате подобре. Тя ще Ви покаже някои методи за описание на Вашата ръка, използувани от експертите,

неизвестни за мнозинството играчи. Книгата сравнява старите методи с появилите се нови. Тя ще Ви покаже как да правите изводи както от сигналите на партньора, така и от липсата на такива. Даже да сте експерт, който счита, че знае всичко за защитата, атаките, сигналите и маркировките, е възможно тук да се срещнете със ситуации, върху коите не сте се замисляли досега.

В тази книга "мор" е винаги Север, а разиграващ – юг.

От момента, в който Ви препоръчаме някаква защитна конвенция или метод, това средство започва да бъде използувано в останалите части на книгата.

Научно е доказано, че 95% от бриджорите играят по-добре от своите партньори. Затова съветът ни е: подарете тази книга и на своя партньор – на него ще му е по-необходима, отколкото на Вас.

Основно в тази книга са използувани материали от книгата на Маршал Майлс "Сигнали в защита" (DEFENSIVE SIGNALS by Marshall Miles, 1995). Има и материали от редица други книги на водещи специалисти в тази област.

## ГЛАВА 1. АТАКА

#### > ОСНОВНИ ПРИНЦИПИ ПРИ ПЪРВАТА АТАКА

Опитът на водещите експерти показва, че в 80% от раздаванията може да бъде "изчислена" правилната атака и само в 20% става въпрос за интуиция или "щастие". Съществуват общи правила, които трябва да бъдат спазвани при вземането на решение за първоначалната атака.

#### ✓ Безкозови договори.

Тук има два основни принципа.

Първият принцип е следния: Ако договорът е "натегнат" или е ясно, че картите лежат лошо за разиграващия, трябва да се направи пасивна атака. В противен случай (наличие на дълъг работен цвят или на голяма оньорна сила) трябва да се направи активна атака в опит бързо да бъдат изтеглени взятките на защитата.

Ще поясним този принцип с примери:

S	N
1♦	1♥
2.	2♦
2NT	3NT

Ние сме в позиция W и имаме следната ръка: ♠ Axx ♥ xx ♠ QJxx ♣ Ql0xx. Явно S има девет карти в минорите и 2-2 в мажорите, като в пики очевидно има фигура. N също трябва да има фигура в пики. Следователно правилната ни атака е пасивна – купа. Нека разиграващият да се мъчи с познаването на цветовете.

Коренно различно би било положението ако ръката на W е следната: ▲ 10876 ♥ хх ◆ Qхх ♣ 108хх. При тази ситуация атака в купа може да има само ако партньорът е контрирал. В противен случай W атакува активно – в пики.

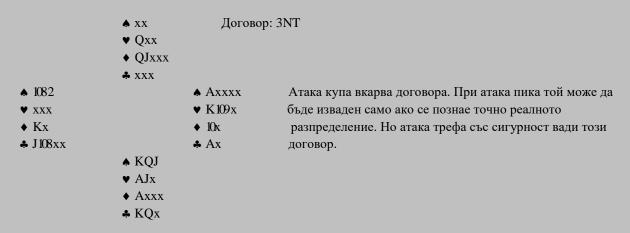
По особен начин стои въпроса с "гемблинговия" ЗБК. Той се основава на дълъг "стоящ" минорен цвят, затова защитата трябва задължително да е активна. Изиграването на малка карта от дълъг цвят може да доведе до бързи девет взятки на разиграващия, а да се окаже, че защитата е имала пет взятки от върхови оньори. Ето защо най-добрата атака в такива случаи е с асо. Целта е взятката да остане в атакуващия, да бъде огледан мора, да бъде получена подходяща сигнализация от партньора и чак тогава да се пристъпи към същинската защита. Ето един пример от реално раздаване на двойков турнир:

	<ul><li>★ Kxx</li><li>♥ Qxx</li><li>◆ Jxxxx</li></ul>	Договор: 3 атака ♠А	BNT,
	♣ XX		
♠ AJxxx		♠ Q10x	На атаката Е отговаря с ▲10 и W сменя с рига купа и нова купа.
<b>♥</b> Kxx		<b>♥</b> AJxxx	Правилната в други случаи атака с малка пика би довела до

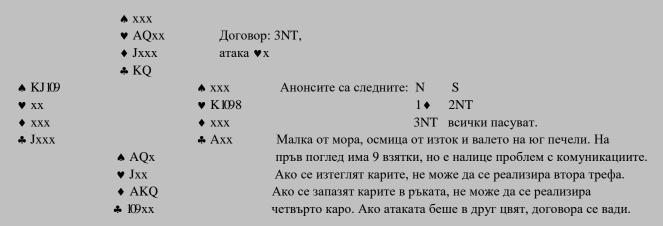
♦ Qxx	♦ K10x	вадене на договора.
♣ XX	♣ XX	
	♠ XX	
	<b>♥</b> 10x	
	♦ Ax	
	♣ AKQJxxx	

Вторият принцип е следния: с оньорно слаба ръка трябва да се атакува в предполагаемия цвят на партньора, а не да се прави опит за обработка на собствения цвят.

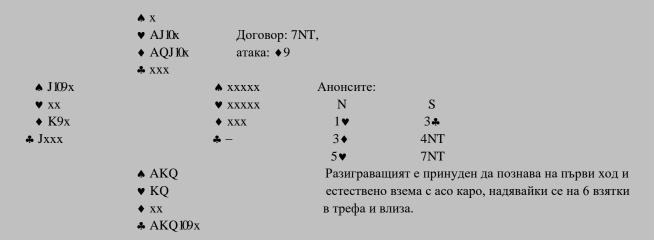
Ето един пример, който доказва правотата на този принцип (двойков турнир във Франция):



Колко е важна интуицията в случаите, когато няма никакви указания за първоначална атака е видно от следния пример (отборен мач Полша – Австрия, бридж Олимпиада, 1976):



Ето един брилянтен пример за психологическа атака от страна на Фред Карпин – великолепен играч от 60-те години на 20-и век (Фред е в позиция W):



Първоначалната атака при козов договор е може би по-сложна от тази при безкозови договори. При безкоза всичко е ясно: трябва да обработим дълъг цвят, в който да вземем допълнителни взятки, извън тези от върховите оньори. При козовите договори обаче положението е по-сложно. Възможно е да направим правилна атака, която да доведе до вадене на договора. Вярно, партньорът ни нищо не може да каже – всичко е обосновано, но резултата е плачевен. По-надолу ще предложим на Вашето внимание няколко правила, които биха облекчили Вашия живот в качеството Ви на защитник срещу козов договор.

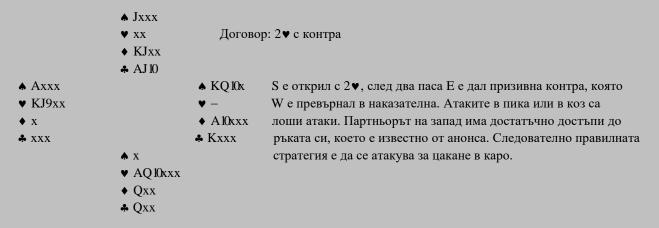
Първо правило: Ако съдбата Ви е подарила допълнителна взятка в коза, а оньорната сила на опонентите е ограничена, защитата трябва да бъде пасивна.

Важен е въпроса за какво да играем: за съкращаване на коза или за цакане.

Второ правило: Когато имаме сила и дължина в коза на противника, който е разпределен приблизително поравно в двамата опоненти, трябва да играем коз, а не за наше цакане — има по-голяма вероятност за странични взятки. Играта за цакане обикновено губи темпо и дава възможност на разиграващия да обработи свой страничен цвят. Това правило е толкова по-вярно, колкото по-слаб е в оньорно отношение противника.

Когато козът е разпределен неравномерно в двамата опоненти и ние имаме дължина и сила в него, трябва да играем за наше цакане.

Нека разгледаме следния пример:



Когато козът е разпределен неравномерно в двамата опоненти и ние имаме дължина, но не и сила в него, трябва да играем за съкращаване на коза като принуждаваме противника да цака наш цвят от дългия си коз. Целта е разиграващият да загуби контрол върху коза.

А сега да разгледаме как стои въпроса с първоначалната атака в договори, при които опонентите имат фит в два цвята. Например, анонсите са следните: S - 1 ♥, N- 2 ♦, S - 3 ♦, N - 4 ♥, а ние в позиция W имаме следната ръка: • 1098xx ♥ 75 • xxx • 1042. Очевидно, изборът ни е между пика и трефа.

Трето правило: Ако опонентите имат два фита и атакуващият няма някакви специални съображения, атаката му трябва да бъде в по-късия от останалите два цвята

**Четвърто правило:** Ако защитниците имат дълъг съгласуван цвят и оньорна сила (поголяма от тази на противниците), а опонентите им – добро разпределение, атаката в съгласувания цвят, а не в коз е грешка.

Ето един пример, потвърждаващ това правило (Европейско първенство в Дъблин):

W	N	E	S
1.	пас	1♦	2♠
пас	пас	<b>3</b> ♣(форс)	4♥
пас	пас	4NT(Блек)	5 <b>♦</b> □(1aco)
	5♥	<b>64</b> !	6♥
	пас		
	<ul><li>★ x</li><li>✓ Jxxx</li><li>★ 109xxx</li><li>★ Axx</li></ul>	Дого	вор: б♥

◆ Q93◆ AQ752

**▲** A ∩ 7/1

<b>♦</b> AQJx	<b>♦</b> Kx	Единствено атака в коз вкарва договора.
<b>♥</b> Qx	<b>♥</b> x	
♦ Jxx	♦ AKQxx	
♣ Qxxx	<b>♣</b> KJ10xx	
	♠ 109xxxx	
	▼ AKxxxx	
	<b>♦</b> -	
	♣ x	

Пето правило: Ако опонентите достигнат до манш или до шлем след оверкол на партньора и този оверкол не е бил с цел повдигане на нивото, трябва да атакуваме в цвета на намесата, защото тази намеса е имала за цел да укаже атаката при евентуален висок договор.

## > АТАКА С МАЛКА КАРТА

## ✓ Общи принципи

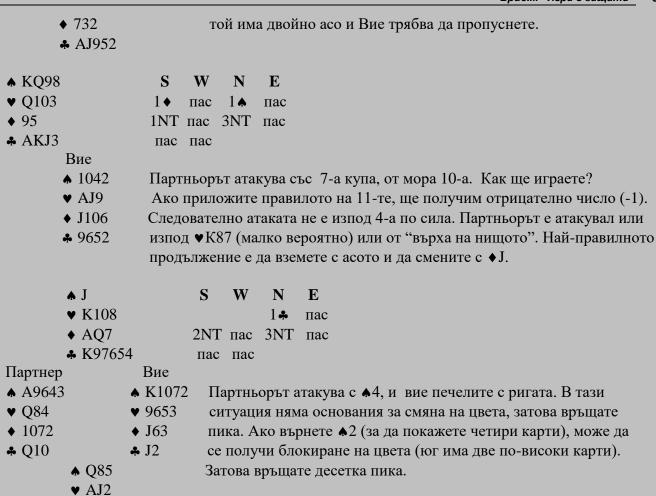
Някои играчи избягват атаката изпод 4-а по сила. Има няколко причини, поради които тази атака е получила широко разпространение:

- (1) Атаката с четвъртата по сила рядко струва загуба на взятка. Ако Вие имате КЈ962 и атакувате срещу 3NT, трудно може да се намери ръка, при която атаката със шестицата е полоша от атаката с двойката. Атаката с рига или вале може да унищожи фигура на партньора или да блокира цвета. А атака с деветката може да подари взятка при втора или трета дама в партньора и A108x в ръката на разиграващия.
  - (2) Партньорът Ви лесно може да изчисли липсващите карти.
- (3) Ако партньорът Ви атакува с най-малката възможна карта, лесно можете да познаете, че той е атакувал от четири карти, например:

<b>♦</b> Q4		S N
<b>♥</b> Q9	6	1NT 3NT
<b>♦</b> AJ:	10842	
<b>*</b> 86		Партньорът атакува с 3-а пика, малка от мора. Юг трябва да има
Партнер	Вие	валето, защото с 🛦 А983 или 🛦 ххх той няма да сложи малка. В
<b>▲</b> K1062	♠Axx	партньора има 4 карти в пика. Единствения вариант за вкарване
<b>♥</b> J843	<b>♥</b> 10752	на договора е да направим две трефи, две пики и едно каро.
<b>♦</b> 76	♦ K5	Следователно вземаме с ригата и сменяме с 10-а трефа.
<b>♣</b> KJ3	<b>4</b> 1094	
<b>♦</b> J75		
♥ AK		

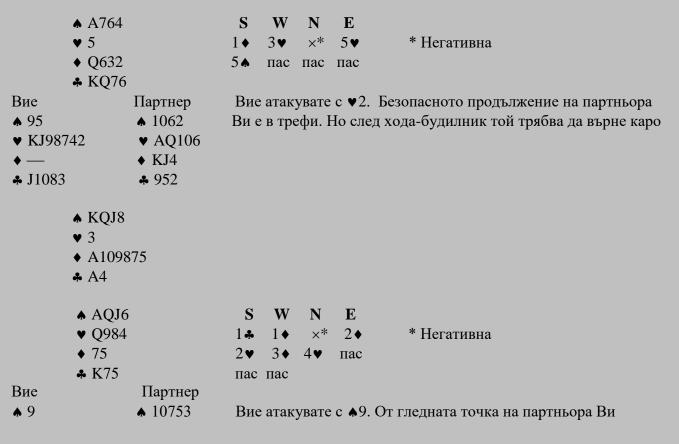
(4) Атаката с 4-ата по сила често позволява на партньора да предприеме възможно най-правилното действие, прилагайки "правилото на единадесетте".

♠ A	.Q/4	S W N E	
<b>♥</b> Q	94	1 <b>.</b> 1 <b>v</b> × пас	
<b>♦</b> Q	J85	1NT nac 3NT nac	
<b>*</b> Q	10	пас пас	
Партнер	Вие		
<b>♦</b> 96	<b>♦</b> J1032	Партньорът атакува 6-а купа, от мора 4-ка. Вие трябва да дадет	ге
<b>♥</b> J8763	<b>♥</b> K102	двойката!	
♦ AK109	<b>♦</b> 64	Правилото на 11-те действува по следния начин: от 11	
<b>♣</b> K8	<b>*</b> 7643	вадите номера на атакуващата карта и получавате броя	
<b>♠</b> K	85	на картите с по-висок номинал в останалите три ръце.	
<b>♥</b> A	.5	В случая юг няма да каже ЗБК без топ-оньор, следователно	



(5) Когато по анонс е известно, че Вие имате дълъг цвят и атакувате в него с най-малката карта, а не с 4-тата по сила, това е сигнал към партньора Ви да извърши нещо необичайно, например да потърси цвят, в който имате цакане. Това се нарича "ход-будилник".

♦ K954 ♣ A83



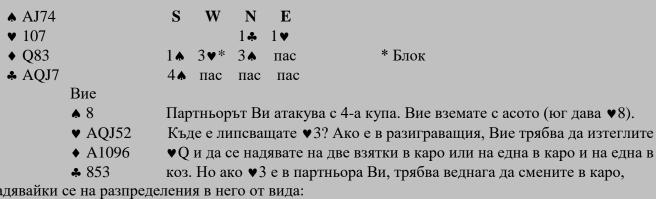
**♣** AJ98

<ul><li>★ A7</li><li>★ KJ96</li><li>♣ Q10</li></ul>		<ul><li>♦ 652</li><li>♦ AQ10</li><li>♣ 632</li></ul>	тази атака може да е от сек или от дабъл. Юг печели и играе купа, която Вие вземате с асото. Сега играете двойка каро и вече всичко е ясно за партньора Ви.
	♠ K842		1 1
	<b>♥</b> KJ103	3	
	♦ 8		

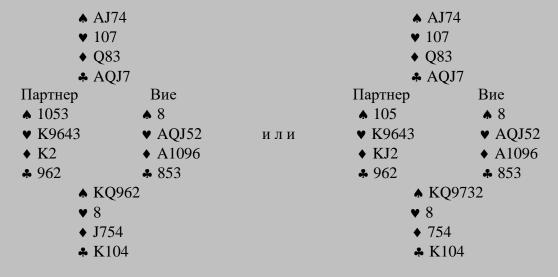
В тази си форма ходът-будилник е неприложим при играчите, атакуващи (договори в цвят) с 3-та по сила при четен брой карти и с най-малката карта при нечетен брой. Затова правилото е следното: изиграването на нелогична карта (например ♦ Ј в предишния пример) е ход-будилник.

#### ✓ 3-а по сила или най-малката

Повечето от експертите атакуват срещу козов договор с 3-ата по сила от четен брой карти и с най-малката по сила от нечетен брой. Да видим как действува това:



надявайки се на разпределения в него от вида:



Ако атакувате с 4-тата по сила, местоположението на 3-а купа не може да бъде установено. Ако използувате обаче правилото "третата по сила или най-малката", партньорът Ви щеше да атакува с тройка купа и съмнения нямаше да има.

	<b>♦</b> KJ8	S	$\mathbf{W}$	N	E	
	<b>♥</b> Q6	1 🛦	пас	1NT*	пас	* Форсинг с тройна подкрепа
	♦ KQ954	2♠	пас	3♠	пас	
	<b>4</b> 765	<b>4</b> ♠	пас	пас	пас	
Вие		Пар	тнер			
<b>↑</b> 74		<b>♠</b> 62			Вие	атакувате ♣2, дама от партньора, взета с асото.
<b>♥</b> A1085		<b>♥</b> K	97432	2	Разі	играващия изтегля козовете и играе вале каро.
♦ A8		<b>♦</b> 63	32		Вие	вземате с асото и? Знаете, че юг има ♣Ј, но не

♣ K10842	<b>♣</b> Q9
<b>♦</b> AQ10953	
<b>♥</b> J	
<b>♦</b> J107	
<b>♣</b> AJ3	

знаете дали то е двойно или сек. Единственият възможен достъп до ръката на партньора е купа, следователно играете малка купа. Партньорът Ви печели с ригата и връща \$9 за валето и за Вашата рига. Сега какво трябва да играете: асо купа или десетка трефа? Партньорът Ви знае, че сте с петорна

трефа. Ако той беше троен, връщането на трефа би било безсмислено – нали Вие сам можете да си я изтеглите, нямате нужда от импас. Т.е. ако партньора Ви беше троен в трефа, щеше да върне купа. Следователно трябва да играете десетката трефа.

♠ KQ8		S	$\mathbf{W}$	N	E
<b>v</b> 107		1 🛦	×	2	пас
♦ J1054	4	<b>4</b> ♠	пас	пас	пас
♣ J1064	4				
Вие	Партнер	Ата	кува	те с 🔻	2 и валето избива асото. Разиграващият играе
<b>↑</b> 7	<b>▲</b> 1053	НОВ	а куп	а. Сег	та Вие трябва да играете ♥4, показвайки
<b>♥</b> K9642	♥ QJ5	пре	дпочі	итани	е в трефи (по-ниския от двата оставащи)
♦ A763	♦ 982				
<b>♣</b> AQ5	<b>4</b> 9873				
<b>♦</b> AJ96	42				
<b>♥</b> A83					
♦ KQ					
<b>♣</b> K2					

Ако с първият си ход сте показали дължината на цвета, в който атакувате, на втория ход можете да покажете предпочитание към другите цветове. Ако първият ход не определя точно дължината Ви в цвета на атаката, с втория ход задължително доуточнявате тази дължина.

ЗАБЕЛЕЖКА: Препоръчваме правилото "3-а по сила или най-малката" да бъде използувано само при козови договори, а при безкозови такива да бъде използувано правилото "четвърта по сила".

## **✓** Гарантиране на оньор.

**Препоръчваме игра с малка карта (3-а, 4-а или 5-а отгове надолу) само ако в този цвят имате оньор.** Повечето експерти (но не всички) това правило.

За да не бъдем голословни, ще разгледаме няколко проблематични раздавания. Предполагаме, че партньорът винаги атакува с 4-тата по сила, независимо от качеството на цвета и след 1БК − 3БК той е тръгнал с ♠3.

<b>♦</b> J84 ♥ AQ94 ♦ 876	
<b>♣</b> K95	
Партнер  ▲ А9732  ▼ 853  ◆ Q52  ♣ 72	Вие ♠ K105 ♥ K72 ♦ K943 ♣ 1086
<ul><li>♣ Q6</li><li>♥ J106</li><li>◆ AJ10</li><li>♣ AQJ43</li></ul>	

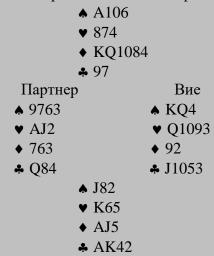
От мора се дава малка, от Вас 10-а и дамата печели. Импас пика, Вие печелите с ригата и естествено играете рига пика и малка пика. Договорът цопва. Да видим какво ще се случи, ако разпределението е следното:



Сега продължението с рига пика ще донесе на разиграващия 11 взятки вместо 8.

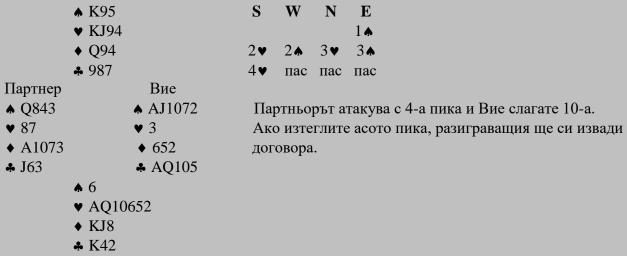


Същия договор, същата атака. Вие печелите първата взятка с дамата и играете ригата. Ако разиграващият пропусне отново, играете трета пика. Но ако разпределението е такова каквото е показано по-долу, връщането на рига пика ще бъде фатално:



Не е необходимо да атакувате с малка за да покажете дължина. Самият факт, че на "без коз" атакувате в даден цвят е показ на дължина. Ако в последния случай атаката беше с 9-а пика, договора ще влезе след връщане в каро от Вас.

Срещу козови договори атаката с малка карта изпод нищо е още по-опасна:



Ако обаче в показаното по-долу раздаване не сложите асото, договорът ще бъде изваден:

 ▼ КЈ94

 ◆ Q94

 ♣ 987

 Партнер
 Вие

 ♠ 8643
 ♠ АЈ1072

 ▼ 87
 ♥ 3

 ◆ Ј1073
 ♠ 652

 ♣ КЈ3
 ♣ АQ105

**▲** K95

- **♠** Q
- ♥ AQ10652
- ♦ AK8
- **4** 642

От 97632 или 9752 срещу безкозов договор трябва да се атакува със седмицата. Атака с деветката може да струва взятка, например ако в мора има J10, а в разиграващия - A8x. Ако Вие атакувате с деветка от 97632, а в партньора Ви има KQ108, цветът ще бъде блокиран.

При козов договор комбинацията 97632 няма да стигне до взятка. Ако Вие атакувате по един и същи начин от комбинациите Q974 и 9742, партньорът Ви трудно ще изчисли имате ли оньор в този цвят или не. Но той лесно ще разбере, че нямате ако атакувате с деветката от 9742.

Нашата препоръка за атака от цвят без оньори се изразява в следното:

- (1) при безкозов договор атака с втората по сила карта с изключение на следните случаи:
  - = когато двете най-високи карти са последователни тогава атакуваме с най-високата;
  - = когато атаката с втората по сила може да заблуди партньора (например от 9742) тогава атакуваме с най-високата;
  - = когато цветът е двоен атакуваме с най-високата;
  - = когато атакуваме в обявен от партньора цвят, който не сме подкрепили атакуваме с най-високата.
- (2) при козов договор атака с втората по сила. Ако има опасност с такава атака да подлъжете партньора си, че притежавате оньор в цвета, атакувайте с най-високата. Ако обаче след атака с най-високата карта има опасност партньорът Ви да изчисли грешно разпределението Ви и да потърси цакане във Вашата ръка, по-добре атакувайте с втората по сила. Т.е. ако трябва да лъжете за разпределение или за сила на цвета, изберете вярното показване на разпределението.

Досега обсъждахме атаките. Връщанията в цвета следва същата логика:

- (1) Имате A852 и партньорът Ви атакува с малка в този цвят. Вземате с асото и връщате двойката (най-ниската).
- (2) Имате А85 и партньорът Ви атакува с малка в този цвят. Вземате с асото и връщате осмината.
- (3) Имате А8642 и партньорът Ви атакува с малка в този цвят. Вземате с асото и връщате осмицата (втората по сила).
- (4) Имате А86432 и партньорът Ви атакува с малка в този цвят. Вземате с асото и връщате двойката. (най-ниската).

При връщане в цвета на атаката спазваме следните принципи:

- = при четен брой карти в цвета връщаме най-ниската;
- = при нечетен брой карти в цвета връщаме най-високата от оставащите. (ако имаме AJ842 например и ако има опасност хода с валето да подари взятка, връщаме осмицата). При връщане в нов цвят:
- = с малка карта интереси (стойности) в този цвят;
- = с висока карта липса на интереси (стойности) в този цвят.

В следващите две раздавания Вие атакувате с ♥5 срещу 3NT.

▼ J7 и връщате в тр
 ◆ QJ10965 и договора вли
 ♣ 64

Вие Партнер

↑ 74

↑ 98632

▼ AQ1053

↑ K2

↑ K852

↑ A1097

**▲** A105

Валето на мора печели и следва импас в каро. Вие печелите и връщате в трефа. Сега партньорът Ви трябва да върне купа и договора влиза.

- ♠ KQJ
- ♥ K82
- ♦ A874
- **♣** OJ3

Отново валето печели. Следва импас каро и Вие печелите с ригата. Връщате трефа, но сега партньорът трябва да върне трефа за да влезе договора.

Защо в първия случай партньора върна купа, а във втория - трефа?

Защото в първия случай трябва да върнете осмица трефа, а във втория – двойка трефа.

**♦** A105

**♥** J7

♦ QJ10965

**.** 64

Вие

Партнер

**♦** 74

**♦** 98632

♥ K10853

**♥** 964

♦ K2

**♦** 3

**♣** KJ52

♣ A1097

- **▲** KQJ
- ♥ AQ2
- ♦ A874
- ♣ Q83

**▲** KQ10

- ♥ 875
- ♦ KQJ84
- **♣** J7

Вие **♠** 87 Договорът е 4 м и Вие атакувате коз. Морът печели и се играе каро от мора. Вземате с асото. Връщате деветка купа. Ако партньорът Ви има асо купа, той ще върне трефа и договорът ще влезе. Ако в купи имахте ♥КЈ92 трябваше да тръгнете с с двойката, показвайки интерес от връщане в купа.

- ♥ Q942
- ♦ A753
- ♣ AO4

След свалянето на мора атака с високи карти (9-а, 8-а, 7-а) се използува за показване на нежелание за продължение в този цвят.

#### ✓ Атака в коз

Ако се налага атака в коз, препоръчваме те да бъде с малка карта (освен ако не се атакува от последователни карти, например J109).

- **♦** K105
- **v** 74
- ♦ AJ8753
- **\*** 76

Партнер

Вие

- **♦** 9743 **♥** AJ5
- **♦** QJ6 **v** 103
- ♦ 94
- ♦ O1062
- **♣** J1095
- **♣** KQ83
- **▲** A82
- ♥ KQ9862
- ♦ K
- ♣ A42

Срещу 4♥ партньорът Ви атакува с вале трефа, застъпено от Вашата дама. Разиграващият пропуска. Вие връщате тройката коз. Това връщане е профилактично и цели да попречи на цакането в трефа. В случая обаче се оказва, че правите и две взятки в коз. Ако бяхте играли десетката коз, разиграващия слага оньор, партньора Ви печели, но ако върне коз, подарява взятка.

```
▲ A542
```

- **♥** J7
- **♦** 52
- ♣ AQ865

Партнер

Вие

- **▲** KQ63 **▲** J98
- **♥** K62
- **♥** Q4
- **♦** J109
- ♦ AQ87 ♣ K1032
- **4** J97

2 пас пас 2 **3**♥ пас

пас

 $\mathbf{W}$ 

S

пас

 $\mathbf{E}$ 

пас

X

пас

N

Партньорът Ви атакува с ♦ Ј. Вие трябва да вземете с асото и да върнете ♥4. Ако разигеаващият пропусне, той няма да цака нито едно каро, а ако вземе с асото, ще даде две взятки в коз.

- **♠** 107
- ♥ A109853
- ♦ K643
- **4** 4

Ето едно раздаване от турнира EPSON (1993 г.):

- **▲** A10873
- **♥** K942

- **4 v**

пас

S

W N  $\mathbf{E}$ 1NT 2**\***\* 3NT X пас пас

\* двата мажора

**♣** K865

- Вы
- Партнер **▲** KQ96
- **♦** J54
- **♥** Q5
- **♥** A3
- ♦ A1062
- ♦ Q753
- ♣ A107
- ♣ QJ93
- **A** 2
- ♥ J10876
- ♦ KJ984

Запад атакува с ♥5. Юг решава, че атака изпод дама е малковероятна и слага ригата.

**4** 42

Естествено, с такива атаки не трябва да се злоупотребява, но ако все пак те се налагат, атаката с малка карта повишава Вашите шансове за спечелване на взятка. Понекога козовият цвят е разпределен по следния начин:

Ако няма атака в коз, разиграващият най-вероятно ще изтегли асото и ригата. Ако атаката е с малка карта в коз, има вероятност за импас и съответно – за загуба на взятка.

#### **>** АТАКА С ОНЬОР.

#### **✓** Атака с асо.

Когато правите атаката, Вие не знаете съдържанието на мора. Добре би било ако след първия ход отново Вие или вашият партньор сте отново с право на атака. След запознаване със съдържанието на мора можете да вземете по-правилно решение за продължаване на защитата. А и партньорът може да маркира своите предпочитания.

По-надолу сме описали ситуациите, при които по наше мнение трябва да атакувате с асо, без да имате рига в този цвят:

- (1) Когато партньорът е обявил този цвят.
- (2) Когато Вие сте обявили цвета, а партньорът Ви го е подкрепил.
- (3) Когато морът е показал дълъг цвят и има вероятност да не си вземете взятките в цвета на асото Ви.
  - (4) Когато морът е открил с 1БК или 2БК, а разиграващият е показал ръка с два дълги цвята.
- (5) Когато откриващият е открил с някакъв блок, а болшинството от оньорите на опонентите се намират в мора.
  - (6) Когато договорът е на 5-о или по-високо ниво.
  - (7) Когато атакувате в единствения необявен цвят.
  - (8) Когато разиграващият е показал силен бикольор, а Вашето асо е в друг цвят.
  - (9) В някакъв среден етап от играта.

Във всички останали случаи препоръчваме да не се атакува с асо. Ако в цвета имате комбинацията АК, правилната атака е с ригата.

<b>♠</b> J∠	4	S	W	N	E
<b>♥</b> A	KQ7		1♠	×	<b>3</b> ♠
<b>♦</b> 10	097	4♥	пас	пас	пас
<b>♣</b> K	J105				
Вие	Партнер	Вие	е атак	увате	с 🗚 (ако такива са ви договорките с
<b>♦</b> AK1093	<b>♦</b> Q872	пар	тньор	а. Пат	тньорът Ви поощрява в цвета и Вие
<b>♥</b> J4	<b>v</b> 5	връ	щате	пика,	спечелена от пастньора. Сега той трябва да
♦ KJ5	♦ Q63	вър	не кар	о. Ак	о при третата взятка ходът беше Ваш, много
<b>♣</b> Q73	<b>♣</b> 98642	тру	дно ш	яхте д	да върнете каро. А това е единственият
<b>A</b> 6	55	вкар	оващ д	цогово	ора ход.
<b>v</b> 1	1098632				
<b>♦</b> <i>I</i>	A842				
<b>.</b> A	4				
D	n				T.

Всичко мина гладко защото Вие имахте асото и ригата в пики. Да видим какво ще се случи обаче, ако нямате и двата оньора:

▲ J4 Ако отново партньорът Ви поощри продължението в пики
 ▼ AKQ7 разиграващият ще извади договора си.

•	1097		Изво
*	KJ105		пред
Вие	Партнер		Сле
<b>♦</b> A10953	♠ Q872		сигн
<b>v</b> 64	<b>v</b> 5		
♦ KJ54	♦ Q63		
♣ A3	<b>\$</b> 98642		
4	<b>K</b> 5		
•	J109832		
	A82		
•	• Q7		
4	KQ65	N	S
	<b>v</b> J7	1.	1
	♦ 986	2	4
	♣ AQJ8		
	_		

Изводът е очевиден: на атака с асо показвате предпочитания към други цветове.

Следователно и в двата примера партньорът Ви трябва да сигнализира за стойност в каро.

Вашата ужасна трефа изисква агресивна атака и Вие атакувате с ▼ А. От партньора си получавате средна карта (поощрение или безразличие). Да продължите ли в купа или да търсите рига каро в партньора си? Много по-лесно щяхте да си отговорите на този въпрос ако партньорът Ви беше сигурен, че нямате рига с асото.

Атаката с асо гарантира, че то не е съпроводено от рига.

#### ✓ Конвенция "Лавинтал".

Вы **♠** 7

♥ A10964

♦ AJ53

**♠** XX

**\*** 764

Може би сега е моментът, в който трябва да Ви запознаем с тази конвенция. Тя не е съвместима с качествените сигнали, но идеално се съвместява с количествените.

#### **\*** Прав Лавинтал.

След атака на единия защитник с асо в неутрален цвят другият защитник задължително показва предпочитание към цвят по следната схема:

- (1) висока карта показва интерес или стойности в по-високия от двата останали цвята;
- (2) ниска карта показва интерес или стойности в по-ниския от двата останали цвята;
- (3) средна карта показва поощрение в цвета на атаката (или липса на интерес в който и да е от останалите два цвята).

В контекста на това правило правим следните уточнения:

- оньори не могат да бъдат използувани за сигнализиране в стил "Лавинтал";
- "неутрален цвят" при козови договори е цвят извън коза;
- "неутрален цвят" при безкозови договори е цвят извън основния на разиграващия;
- "Лавинтал" се прилага само след атака с асо. В останалите случаи се прилагат принципите, изложени подробно в тази книга.

#### **•** Обратен Лавинтал

Ако в среден етап от играта единият защитник атакува в цвят, за който е ясно, че партньорът му има бърз достъп (например цакане), той показва препочитание за цвят, в който желае да бъде извършено връщането от страна на другия защитник. Схемата е същата.

Ето първия случай, при който е приложен "Лавинтал". Това е раздаване от шампионата на Англия през 50-те години:

<b>♦</b> XXXX	Договор 5♠
<b>♥</b> KQx	атака \hphantom 3
♦ xx	
♣ KQ102	
<u> </u>	X

5♦

<b>♥</b> 10xxxxxx		<b>♥</b> AJ	
♦ xxx		♦ AKQJ10x	ΚX
<b>.</b> 3		♣ AJ9	
<b>^</b>	AKQJ10	)x	
•	X		
<b>•</b>	X		
*	87654		
Анонси (всич	ки са без	зона):	
E	S	W	N
2 <b>♣</b> (FG)	2♠	пас	4♠

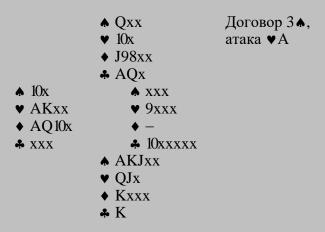
**5** 

пас

Е взема с асото и връща с ♣ J. W цака и връща купа за асото на изток, който от своя страна играе ♣ 9. Тони Прайди (W) цака и се замисля дали това е желание за цакане в купа или просто последната трефа. А моментът е сюблинен: +300 или + 500 при изиграни 5 ♦ на няколко други маси. Прайди продължил в кари, ръководейки се от логиката: ако асото купа беше сек, партньорът му щеше да го изтегли преди да играе трефата за цакане. По тази причина ♣ 9 не може да бъде "Лавинтал".

пас

Ето още един пример, при който без използуване на "Лавинтал" практически е невъзможно да бъде вкаран договора:

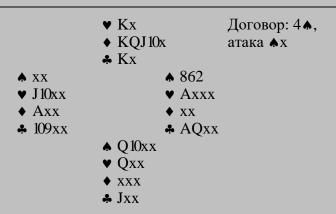


Е дава ♥9 на атаката. W послушно играе ♦ А и връща ♦ 10. Е цака и връща нова купа за ново каро и за ново цакане

Лавинтал лесно може да бъде осъвместен с количествените сигнали, ако има възможност за два отговора в цвета. Например, имаме J98732 в пики, козът е купа и партньорът тегли асо и рига пики. Давайки последователно двойката и тройката, ние показваме стойност в трефа и четен брой карти в пики. Ако дадем последователно осмицата и деветката отново показваме четен брой карти в пика, но интерес към каро. Т.е. след атака с асо първата карта е Лавинтал, а втората – количествен сигнал.

#### **❖** Лавинтал в цвета на опонентите.

- (1) При две карти:
- висока ниска:
  - о ако партньорът е атакувал в неутрален цвят: желание за продължение в цвета на атаката;
  - о ако партньорът е атакувал в коз: интерес в по-високия по ранг цвят.
- ниска висока:
  - о ако партньорът е атакувал в неутрален цвят: желание за смяна на цвета на атаката;
  - о ако партньорът е атакувал коз: липса на интерес в по-високия по ранг цвят (или липса на интерес във всички останали цветове).
- (2) При три карти: първата е Лавинтал, а втората:
- ако е най-високата: желание за игра в този цвят при първа възможност;
- ако не е най-високата: наличие на стойности в този цвят.



Разиграващият взема с асото. Е дава \$2. На втория коз той дава \$8, с което подчертава желание за продължение в трефи. Ако беше дадена \$6, сигналът щеше да бъде само за наличие на стойност (например дама). Естествено, сигналът ще бъде ясен само ако разиграващият изтегли и трите коза на изток.

#### ✓ Атака с рига или дама.

**На козов договор от AKQ(xx) се атакува с дамата.** Партньорът показва своето разпределение в цвета (четен / нечетен). От комбинациите AKx(x...x) или KQx(x...x) се атакува с ригата, като партньорът отново показва четност / нечетност в цвета. Но от комбинацията KQ109 се атакува с дамата.

На безкозов договор, ако сте решили да атакувате с оньор (например от комбинация АКЈ109), по-добре от същите комбинации атакувайте с асото (партньорът Ви, ако има тройна дама, ще я деблокита на втория Ви ход с ригата), но по принцип от комбинация АК(ххх) атакувайте с четвъртата по сила. Всяко правило си има и изключения. Едно от тях е в случаите, когато договора 3БК се основава на дълъг цвят в единия от опонентите (например откриване 3БК − Гемблинг, или секвенции от типа 3 ♦ пас 3NT; или 1 ♦ -1 ♠,3 ♦ -3NT). Ето един такъв пример:

Юг е открил с 3NT. Ако анонсите бяха нормални, Вие щяхте ♠ AK8 да атакувате четвъртата си по сила пика. В случая трябва да ♥ Q10643 атакувате ригата купа. След свалянето на мора виждате, че **♦** 95 единственото вкарване на договора е смяната в трефи, което и ♣ K104 правите. Асото Ви купа е достъп до Вашата ръка за нова трефа. Вы Партнер **▲** J9765 **↑** 1042 Този пример ни дава основание отново да подчертаем: ♥ AK7 **♥** J95 "Атака с асо отрича наличие на рига в този цвят". **♦** 76 **♦** 103 **4** J76 ♣ AQ932 **♠** Q3 ♥ 82 ♦ AKQJ842 **\$** 84

Атаката с асо изпод асо и рига на безкозов договор се прилага само за първоначална атака. В останалите случаи спазваме установения вече стандарт.

Някои играчи решават проблемите с атаките от комбинациите с асо и рига по друг начин. Те използуват атаки в стил Русинов – с втория по ранг оньор в секвенцията. Например: с ригата от АК(хх), с дамата от КДх(ххх) или КДВх(хх), с валето от ДВ109 и т.н. Атака с дама се прави както от Дх, така и от КД(х); с вале – както от Вх, така и от ДВх. Този стил на атаки си има своите недостатъци. Например, нека допуснем, че Вие сте се намесили с цвят купа и партньорът Ви атакува вале купа. В мора има три малки купи, а във Вашата ръка ◆Акхххх. Но в мора има и ◆Кхх, а във Вашата ръка - ◆АQх. Ако партньорът Ви е атакувал от ДВ(х), трябва дапропуснете и да сигнализирате за смяна в кари. Но ако е атакувал от двойно вале, трябва да вземете, да изтеглите втората висока купа и да му дадете да цака, сигнализирайки за каро.

Дефинираните по-горе правила работят добре в повечето от реално възникващите ситуации.

Има още една система за оньорни атаки срещу договори в "без коз", предпочитана от определен кръг играчи. Тази концепция е предложена от Ед Девис, макар че и Кит Вулс има публикация, в която предлага нещо подобно. Идеята се състои в следното: атакуващият играч вместо да показва какво има в цвета на атаката, изисква от партньора си да стори това. Атака с асо пита за качеството на цвета в партньора, който поощрява продължението само при наличие на рига или дама. Атака с ригата предава следната информация: "Имам дълъг и мощен цвят. Ако имаш какъвто и да е оньор, слагай го за да не ми блокираш цвета. Ако нямаш оньори, дай ми информация дали си четен или нечетен в този цвят."

Използуването на този метод може да Ви помогне ххх при разпределение от вида, показан на диаграмата. AKJ10х ххх В тази ситуация партньорът Ви ще може да Ви Qx

Съобщи не само, че няма дама, но и че е нечетен,

Което от своя страна ще Ви даде възможност да продължите с тегленето на високите карти в този цвят.

При използуване на този метод Вие ще трябва да атакувате с дама от комбинация КД10х, тъй като тогава партньорът Ви няма да разблокира оньора си (ако има такъв), а ще покаже предпочитанията си към този цвят. От КД109 и АКВ10 ще трябва да атакувате с ригата. От КДВхх – също с ригата.

## ✓ Деблокиране и неговото избягване.

Предполагам, на всеки се е случвала следната ситуация: след анонс 1БК — 3БК атакуваме с ригата от КДх. Партньорът поощрява и ние продължаваме с дамата. След дълъг размисъл партньора набива асото, тъй като има Ахх. Същото може да се получи и след атака с дама от ДВх.

За избягване на такива кошмари, Ви предлагаме да използувате следното ПРАВИЛО: Когато на безкозов договор единият защитник играе оньор, а след него – следващия по ранг оньор, той не иска деблокиране от страна на партньора си.

Атакуващият просто сам се разблокирва.

♣ AKJ4

♣ Q62

Ако имате КДВхх и искате деблокиране от страна на партньора, след ригата изиграйте малка карта, а ако това е прекалено опасно – валето.

4	983		S	N	
•	AK109		1NT*	2*	* 13-15 HCP
•	96		2♦	3NT	
•	• AJ107				
Вие	П	Гартнер	Вие ат	гакувате	с ♠Q, която печели взятката. Продължавате
♠ QJ1074	<b>^</b>	K52	с валет	го, без д	а искате деблокиране. Разиграващият печели
<b>v</b> 876		542			с трефа. Ригата на партньора печели. Сега той
♦ AQ104	•	8532	-		ка и връща каро (иначе защо няма да искате
<b>4</b> 3		K65			). Той естествено може да играе каро без да
4	A6		тегли	- ригата г	ика, с което ще може да играе два пъти каро
•	QJ3		и този	- хубав д	оговор ще влезе -5.
•	KJ7			·	•
4	• Q9842				
	0.10.4				
	QJ94		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		ко известна концепция за разблокиране.
	109	Тя е пр	едложе	ена от Е	ди Кантар.
	AK85				
4	873		S	N	
Партнер	Bı	ие	1NT	2 <b>.</b>	
<b>♦</b> 10853	<b>A</b> 7	72	2♥	3NT	
<b>♥</b> A654	♥ 8	373			
<b>♦</b> 62	<b>♦</b> 1	10943	Югеп	оказал 4	4 карти в купа, а север – 4 карти в пика.
0.40			_		

Затова запад атакува двойка трефа – цветът, в който има

♠ AK6 ♥ KQJ2 ♦ OJ7 **4** 1095

някаква стойност. В този момент изток е изправен пред дилема. Ако запад е атакувал от 10ххх, той трябва да вземе с ригата, да изтегли асото и да продължи в цвета. Но ако запад е атакувал от тройна дама, както е в случая, цветът

ще се окаже блокиран. Освен ако запад не помогне. Как да бъде убеден той да разблокира дамата си? Като изиграе оньорите си в ненормален порядък: първо асото, а след това ригата.

<b>♠</b> AQ10:	54	S	N
<b>♥</b> J9		1.	1.
♦ QJ10		1NT	3NT
<b>♣</b> K64			
Партнер	Вие	Парті	ньорът Ви атакува с ♦9. Вие вземате и виждайки
<b>♦</b> 76	♠ K93	безпе	ерспективността на продължението в каро, сменяте в
<b>♥</b> 1054	♥ KQ872	<b>♥</b> Q 1	и продължавате с ♥К. Ако разиграващият вземе
<b>♦</b> 9874	♦ A62	втора	ата купа, партньорът Ви трябва да даде десетката за
<b>4</b> 9753	<b>♣</b> J2	да ра	зблокира цвета. Ако вие изиграете оньорите в правилния
<b>♦</b> J82		ред, і	партньора Ви няма да хвърли десетката.
<b>♥</b> A63			
♦ K53			
♣ AQ10	8		

#### ✓ 0 или 2 оньора

А сега – най-спорната от нашите препоръки. Както срещу козов, така и срещу безкозов договор ние препоръчваме 9-а от A109(xx), K109(xx), J109(xx), както и от 9x. Съответно – 10-а от AB10(xx) или KB10(xx), както и от 10x.

Относително лесно се разбира дали атаката е от два оньора или "върха на нищото". Например, ако патньорът Ви е атакувал с 9-а, а у Вас има 8-а, атаката е очевидно от два оньора. Или: атаката е 10-а, а в мора се вижда валето – атаката е "от върха на нищото". Самият процес на анонсиране също дава информация каква е атаката на партньора. Например, опонентите са анонсирали по следния начин: 1 ♣-1 ♥, 1NT-3NT. Партньорът атакува с 9-а пика, в мора има Аххх, а Вие имате ♦Qxx. Ако деветката е "върха на нищото, в разиграващия трябва да има АКJ10, но той не обяви цвят пика.

Проблемът при тези атаки не е в недостатъчната информация, а в прекалено голямата информация, която се дава на разиграващия. Но тази информация помага най-вече на зашитнишите.

**↑** 753 **v** 1062 ♦ AQ95 ♣ A86 Партнер Вие **♦** J10942 **♦** 86 **♥** AJ7 ♥ K853 **♦** 8743 ♦ K2 **4** 5 ♣ J10432 ♠ AKQ **♥** Q94 ♦ J106

**♣** KQ97

Срещу 3NT партньорът Ви атакува с АJ. Юг взема с дамата. След несполучливия импас в кари, Вие продължавате в купи, тъй като сте сигурни, че в пики партньора Ви няма рига и асо.

Естествено, в никакъв случай не сме против блъфовете при атака, например атака с валето от КВ1098 при безкозов договор.

Ето едно изключение от правилото "0 или 2 оньора":

<b>♦</b> 86	S N
<b>♥</b> K965	1♠ 1NT
◆ Q74	2♥ 3♥
<b>♣</b> KQ87	4♥ пас
Партнер Вие	
♠ K7 ♠ J1052	Партньорът Ви атакува с ♣А и сменя с ◆10.
<b>♥</b> Q103 <b>♥</b> 8	От мора - малка. Какво ще играете? Естествено асото.
♦ 10982	Ако партньорът Ви имаше ◆КJ10, в тази ситуация щеше
♣ A642 ♣ J1093	да играе ригата – така или иначе ако асото не е у Вас, взятки
<b>♦</b> AQ943	в кари за вашия отбор няма да има след тази атака.
<b>▼</b> AJ742	Следователно десетката каро е най-високата карта на
♦ KJ	партньора в кари.
<b>*</b> 5	• •
<b>♠</b> J	S W N E
<b>♥</b> KQ107	1 • × 3 •
◆ Q74	4♥ пас пас пас
♣ AQ1085	
Вие Партнер	Вие атакувате с рига пика. Партньорът Ви показва
♠ AK1095 ♠ Q8743	стойности в каро. Какво каро щи играете? Валето
<b>♥</b> 63 <b>♥</b> 2	разбира се. Партньорът просто не може да сбърка.
♦ AJ102	Но Вие ще трябва да атакувате с валето и от комбинация
♣ 94 ♣ J732	АВ9(х), както ще видим малко по-нататък.
<b>•</b> 62	
<b>♥</b> AJ9854	
<b>♦</b> 965	

# **У** В средния стадий на играта трябва да изиграете най-полезната за партньора карта.

 Север
 Печелейки в някакъв друг цвят, Вие решавате да играете пика.

 Запад
 АЗ8
 Правилният Ви ход е с 10-а пика. Ако партньорът Ви има дамата, той ще я сложи върху валето. Вие трябва да тръгнете с 10-а и от К1085, ако в мора има АВ7.

 Север
 Атаката е с 9-ата.

 Запад
 К105

## ✓ Кратко резюме:

**♣** K6

Срещу козови договори атакувате с:

 $A\underline{K}$ хх  $KJ\underline{10}$ х  $K10\underline{9}$ х  $Q10\underline{9}$ х  $\underline{K}$ Qхх  $\underline{x}$ хх  $\underline{x}$ ххх  $\underline{x}$ хххх Срещу безкозов договор атакувате с:

<u>A</u>Kxxx <u>K</u>Q10xx <u>K</u>QJx K<u>Q</u>109 AK<u>Q</u>109 <u>Q</u>J10(xx)

AJ<u>10</u>xx KJ<u>10</u>xx A10<u>9</u>xx K10<u>9</u>xx Q10<u>9</u>xx <u>X</u>xx 9<u>7</u>xx <u>9</u>8xx <u>8</u>7xxx

Ако искате партньорът Ви да се разблокира, не продължавайте със следващия по ранг младши оньор. Ако не искате партньора Ви да се раблокира, изиграйте оньорите в нормален порядък.

В среден етап от играта, атакувате с карта, максимално облекчаваща партньора Ви, например: 9-а от Д98х, когато в мора има К10х.

#### > "НЕПРАВИЛНИ АТАКИ". НЕОБИЧАЙНИ КОМБИНАЦИИ B ЦВЕТА.

Ако Вие сте в позиция Запад и имате АЈ9 в даден цвят, а в мора има Qxx, ако партньорът Ви има ригата, имате възможност да вземете и трите взятки, независимо къде се намира десетката.

В реалните игри има много подобни комбинации. Ето още два примера:

#### ✓ Отчаяна игра

Не трябва да се робува на правилата, забравяйки основната цел на защитата – получаване на максимален брой взятки.

<b>♠</b> Q5	S N
<b>♥</b> J5	1♦
♦ AQ9642	1NT 2NT
♣ AK10	3NT
Вие	
<b>♦</b> K43	Партньорът Ви атакува с ▲10, от мора се слага дамата, Вие давате
<b>♥</b> A93	ригата и асото на разиграващия печели. Следва импас каро и Вашата
♦ K5	рига печели. Ясно e, че <b>♦</b> Ј е в юг и той има 9 взятки. Единственият
<b>♣</b> J9632	начин да вкарате договора е да имате четири взятки в купа. За целта
	играете 9 купа (за да не се блокира цвета ако партньорът Ви има КД10х).
. 1650	N. G
<b>♦</b> J653	N S
<b>♥</b> A8	1
~	1♠ 2NT
<b>♣</b> K5	3NT
Вие	
<b>♦</b> Q92	Вие атакувате с •4, като взятката е спечелена от разиграващия с 10-а.
<b>♥</b> J1053	Той играе ♦ 10 и вие вземате с асото. Защитата изглежда безнадеждна.
♦ A8	Единственият Ви разумен шанс е да спечелите 4 взятки в пики.
<b>♣</b> J974	Правильната Ви игра е ♦9, позволяваща вземането на 4 взятки ако
	партньора има нещо от вида •АК74.

#### ✓ Атаки с единични оньори.

Обикновено от комбинация, съдържаща един оньор, атакуваме с малка карта.

♠ KQ5	S N
♥ 876	1♦
♦ AQJ86	1 • 2 •
<b>♣</b> J3	4.
Вие	
<b>♦</b> A7	Партньорът Ви атакува с ♣10, валето от мора, дамата и ригата от
<b>♥</b> Q543	разиграващия. Вземате атаката в коз и правите логичното връщане -

- ♦ K72
- ♥4 (трета отгоре надолу от четен брой карти). Ако партньорът Ви има
- ♣ Q652
- ▼К10х или по-добра комбинация в този цвят, ще спечелите две взятки.

Нека обаче да предположим, че вместо рига каро имате три малки в този цвят и Вие нямате повече достъп. В този случай след като спечелите с асото пика трябва да тръгнете с дама купа, надявайки се партньора Ви да има ♥АJ10(x) и да спечелите три взятки в този цвят.

<b>♦</b> 965	N	S
<b>♥</b> J1095	1♦	1♥
♦ AQJ8	2♥	4♥
- A C		

**♣** A6

Вы

Партньорът Ви атакува с ♣Q, взета от асото на мора. Разиграващият

- **♦** O103 тегли два пъти коз (дамата на партньора пада) и прави импас в каро.
- **v** 74 Вашата рига печели. Очевидно е, че трябва да играете купа, но каква?
- ♦ K964 Правилната игра при игра на IMP е атака с малка карта. Но при игра на
- **\$** 8743 МАХ трябва да тръгнете с дамата (ако партньорът Ви има АВхх и Вие тръгнете с десетката, той може да пропусне ригата на разиграващия).

Когато сме на ход и е очевидно, че нямаме повече достъп до ръката, често се налага да атакуваме с единичен оньор с цел оставане на ръка.

## ✓ Атака от двоен оньор.

Понякога е много важно да атакуваме с малка карта от двоен оньор. Необходимостта от такава атака се определя от това дали се надяваме да получим отново ръката или не.

<b>♦</b> 974	N	S
<b>♥</b> KQ43	1.	1♥
♦ A8	2♥	3NT
<b>♣</b> KJ86	4♥	

Вие

**♦** 76543

Партнер

**▲** A10532

**♦** J6 **v** 1097

- **v** 62 ♦ QJ10
- **\*** 752 **♣** AQ4
  - ♠ KQ8
  - **♥** AJ85
  - ♦ K92
  - **•** 1093

Разиграващият взема атаката каро с асото, тегли три пъти коз, като след третия коз е на ръка и играе трефа. Вие печелите и продължавате с **♦** J – нормален ход от дабъл. Юг слага ригата, а партньора Ви пропуска. След като вземете с асо трефа, играете нова пика.

**♦** 974

**♥** KO43

♦ A8

**♣** KJ86

Партнер

Вие

**▲** A10532

**♦** J6

- **•** 62 ♦ OJ10
- **•** 1097 **♦** 76543
- ♣ A75
- **4** O42

- ♠ KQ8
- **♥** AJ85
- ♦ K92

**4** 1093

В тази ситуация печелейки с . Вие сте наясно, че нямате повече достъп до ръката. Следователно трябва да играете шестица пика. Ако играете валето, разиграващият ще направи две взятки в цвета.

			production of the second of th
♠ K	J	S	N
<b>♥</b> A	1094		1♦
<b>♦</b> K	J107	<b>1</b> ♥	4♥
<b>♣</b> A	K10		
Вие	Партнер	Ви	е атакувате с 🗚, от мора получавате ригата.
<b>♦</b> A10962	<b>♦</b> 8543		инственото логично продължение е в трефа. С малка трефа,
<b>v</b> 73	<b>♥</b> K5		да може партньора да върне трефа когато влезе в ръка.
<b>♦</b> 9832	<b>♦</b> A6		
<b>♣</b> J6	<b>♣</b> Q9542		
<b>♠</b> Q	~		
•	J862		
<b>♦</b> Q			
<b>.</b> 8′			
<b>♦</b> 964	S W	Ν	${f E}$

**♥** QJ75 пас **♦** 85 4♥ пас пас пас ♣ QJ105

> Вие Партньорът Ви атакува с дама каро, която Вие вземате с асото.

Изглежда, че логичното продължение е ♠Q, но дали е така? **♠** Q5

**v** 62 Ако юг има следната ръка: ♦Кхх ♥АКххх ♦Кх ♣АКх, той вероятно

щеше да открие с 2NT. Но даже и при такава игра договора ще влезе и с ♦ A9642

**\$** 8743 атака малка пика. Възможно е обаче юг да има: ♦КЈЗ ♥АК10982 ♦К5

♣A6. Ако тръгнете с ♠Q, няма да вземете две взятки, тъй като Вие нямате втори достъп до ръката. Трябва да играете петица пика. Ако разиграващият има ♠Кхх или ♠К10х, той найвероятно ще пропусне. Тарньорът Ви ще вземе две пики и ще Ви даде трета за цакане.

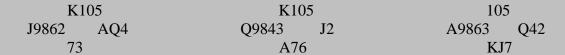
#### ✓ Нелогични ходове.

Както при козови, така и при безкозови договори Вие понякога предприемате ходове, които изглеждат нелогични за партньора Ви.

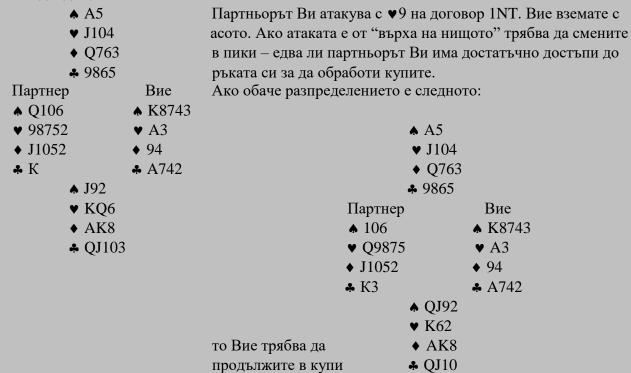
<b>♠</b> A7		S N
		~ ~ ~ ~ .
<b>♥</b> 1074		1♦
♦ AJ107	73	1 • 1NT
♣ KQ6		3♠ 4♠
Партнер	Вие	
<b>♦</b> J109	<b>♦</b> 53	Партньорът Ви атакува с . В Разиграващият трябва да сложи
<b>♥</b> A653	♥ KQ	малка от мора, но той слага ригата. Вземате с асото. Сега
♦ 842	<b>♦</b> 965	логичното продължение е в купа. Ако играете ригата и след
<b>♣</b> J109	♣ A85432	това дамата, ще останете на ръка, но разиграващият ще вземе
♠ KQ86	42	всички останали взятки. Правилната Ви игра е да изиграете
<b>♥</b> J982		първо дамата, а след това ригата, принуждавайки партньора
♦ KQ		Ви да вземе с асото и да Ви върне трета купа за цакане.
<b>.</b> 7		
<b>♦</b> A7		S W N E
<b>♥</b> 954		1 ♦ пас
♦ AQ1	073	1♠ пас 1NT пас
<b>♣</b> K95		2♠ пас пас пас
Партнер	Вие	
<b>♦</b> J109	<b>♦</b> 53	Партньорът Ви атакува с АЈ. Асото пика и още два кръга коз
<b>▼</b> A10862	<b>♥</b> KQJ	(на третата пика Вие чистите трефа, показвайки стойност в този

◆ 52
 ◆ K983
 ♣ Q107
 ♣ AJ62
 ★ KQ8642
 ♥ 73
 ◆ J6
 ♣ 843
 Цвят). Печелите импаса в каро. Сега трябва да играете валето купа, а след това – ригата купа. По този начин принуждавате партньора си да вземе с асото и да играе дама трефа.

На безкозов договор трябва да атакувате от позиция запад:



Доколкото разиграването не се извършва с открити карти, атаката с деветка и в трите случая е най-подходяща.



Трябва ли да продължим в цвета на атаката? Това не е единствения проблем. Ако партньорът е атакувал с 9-а, в мора има B10x, а Вие имате Дхх, трябва ли да се качваме на валето? По принцип – не. Но ако партньора има K98(xx)?

Отговаряйки на въпроса какво трябва да правите и в двата случая, ние Ви препоръчваме следното: не атакувайте с деветка от комбинацииите K98(xx) и Д98(xx).

#### ✓ Още по-нелогични ходове.

Всяко правило си има своите изключение. Това прави бриджа толкова завладяваща игра.

С какво ще атакувате от Кхххх? Логичо е да атакувате с малка карта. Но представете си, че имате следната ръка: ♠Кхххх ♥хх ♦Ј10х ♣Ј10х и чувате следните анонси:

E S W N Какво ще атакувате? Това е първия и последния път, когато ще 1 ♠ 2 ♥ 2 ♠ 3 ♥ имате възможност за атака. Следователно правилната атака е с пас 4 ♥ все пас рига пика, за да може ръката да остане у Вас и след като видите мора (виж по-долу) да атакувате валето трефа.

**♠** J10

**v** 1097

♦ KQ973

**♣** K75

Вие Партнер

<b>♦</b> K9742	♠ AQ853
<b>v</b> 85	<b>¥</b> 43
♦ J105	<b>♦</b> 76
<b>♣</b> J104	♣ AQ82
	<b>♦</b> 6
	♥ AKQJ62
	♦ A42
	<b>4</b> 963

	<b>♦</b> K54		S	$\mathbf{W}$	N	E
	♥ AKQ7				1NT	2
	♦ K5		3♦	3♠	пас	пас
	♣ J1054		4♦	пас	пас	пас
Вие		Партнер				
<b>♠</b> Q72		<b>♦</b> AJ10863	Н	[орма	лната	а ата

♣ Q72
♣ AJ10863
♦ B6
♦ J1052
♦ P
♦ P
♦ P
♦ P
♦ P
♦ P
♦ P
♦ P
♦ QJ10986

**♣** KQ3

Нормалната атака е ♠2. Обаче Юг е къс в пика, затова по-логична е атаката с ♠Q и продължение в пика. Тогава, ако разиграващия не познае начина на игра, може да загуби контрола върху козовете. Атаката с малка пика няма да даде възможност на партньора да продължи в пвета.

## ГЛАВА 2. СИГНАЛИ.

#### > ОСНОВНИ СИГНАЛИ

Връзката между защитниците се осъществява по няколко начина. Първо, атаката дава някаква информация за оньорната сила и разпределението на атакуващия защитник. Второ, чистенията често дават информация за оньорната сила на втория защитник. Трето, застъпването на оньор (или незастъпването му) определя определен план на защита. В тази глава терминът "сигнал" ще бъде използуван в следния смисъл: това е информацията, която предава втория защитник, отговаряйки на атаката на първия защитник. Тази информация може да бъде различна:

- (1) показва желание за продължение в цвета на атаката при първа възможност (или нежелание за такова продължение). Този тип сигнали ще наречем "качествени".
- (2) Четен или нечетен е броя на картите Ви в цвета на атаката. Този тип сигнали ще наречем "количествени".
- (3) кой от другите цветове предпочитате. Това са "сигнали за предпочитане на цвят".

## ✓ Сигналите информират, а не командват.

Партньорът информира какво е най-правилно според него, но Вие може да имате стойности, които той не знае. Така че решението за плана на защита е Ваше (респективно – негово, ако той има допълнителните стойности). Освен това, партньорът Ви предполага, че Вие ще вложите здрав смисъл при интерпретацията на сигнала му. Ето един пример:

Турнир	♠ A107	S W N E
на макс	♥ AKJ1095	1♥ 2♣
	<b>♦</b> 10	2♠ пас 3♠ пас
	<b>*</b> 765	4♠ пас пас пас
Вие	Партнер	
<b>♦</b> 65	<b>♦</b> K3	Вие атакувате с 43, партньора Ви взема с асото и играе

**v** 732 ♥ 864 ♦ A987432 ♦ Q5 **.** 3 ♣ AO10984 ♠ QJ9842 ♥ Q ♦ KJ6 **♣** KJ2

♣10. Вие цакате валето на юг. Десетка на партньора трябва да показва предпочитание към цвят, в случая – купа. Трябва ли да играете купа? Естествено, че не. Найвероятно партньорът Ви се страхува за дамата си каро. Трябва да изтеглите асото каро. А сигнала на партньора си следва да разберете като предупреждение да не играете каро изпод асото, защото той няма ригата.

S Турнир **♦** K7 N на макс ♥ Ј1054 1 • 1 🗸 ♦ KJ1076 2**v** 2NT ♣ A8 **3**♥ пас

Вие

Вие

**♦** 98542 Вие атакувате с ♦ 3, партньора Ви взема с асото и връща ♦ 9. **♥** A83 Вие цакате. Какво трябва да върнете? Партньорът Ви е показал **♦** 3 предпочитание към по-високия от двата останали цвята (пиката). **♣** J763

Но той не знае, че Вие имате асо купа. Връщането в пика би било правилно, ако партньора Ви има АО, а в разиграващия има АО.

Но с ♦Јхх или ♦Јх и ♣КQ(ххх) ще каже ли 2БК? Едва ли. С концентраци на оньорите в Единия необявен цвят и липса на стопери в другия, по-скоро той би казал 3 .

> ♥ J1054 ♦ KJ1076 ♣ A8 Партнер

Сигналът на партньора показва, че той има аси пика. Ако върнете пика, вкарването на договора -1 е гарантирано.

Но правилното връщане е трефа.

**♦** 98542 **▲** A103 **♥** A83 **9** 96 **♦** 3 ♦ A92 ♣ K10942 **♣** J763 **♦** QJ6

**♠** K7

Винаги имайте предвид и следното: възможно е партньорът Ви да няма подходяща карта, с която да извърши правилната маркировка. В тази конкретна игра, която разглеждаме, той няма средна карта, с която да покаже безразличие. От двете карти в каро, с които разполага, той просто е избрал по-правилната - ♦9.

**♥** KQ72 ♦ Q854

**♣** Q5

**▲** K84 Юг открива с 3♥ и всички пасуват. Вие атакувате с ♦К и **♥** K6 партньорът Ви, използувайки стандартни (прави) сигнали, дава ♦ 9. ♦ Q1085 Очевидно е, че той е двоен в каро и иска да цака. Ако му дадете да цака ♣ A985

обаче, имате ли шанс за пет взятки? Разиграващият има 7 купи и 3 кари. След оправянето на козовете, на дама каро той чисти една пика или трефа.

Вие **♠** QJ53 Ако той е сек пика, нищо не **v** 83 може да се направи. Но ако ♦ AK72 е двоен пика и партньорът ♣ Q74 Ви има асо пика има шанс. Партньорът Ви не знае, че Вие имате АОЈ, но знае, че

Имате асо каро, затова и маркира за цакане. Вашата Правилна игра е дама пика. Рискът е едно добро, а Алтернативата – едно вътре.

**♥** K6 ♦ Q1085 ♣ A985

**♦** K83

Вие Партнер **▲** A972 **♦** QJ53 **v** 83 **♥** J2 ♦ AK72 ♦ 94 **♣** Q74 ♣ K10632

**▲** 106

♥ AQ109754

**♦** J63

♣ J

Всеки защитник, по всяко време на играта, трябва да прави самостоятелен анализ на ситуацията и да взема самостоятелни решения, съобразявайки се със сигналите и маркировките на партньора. Никой няма полза от фразата "партнер, аз направих това, което ти поиска от мен" (за съжаление често чуваща се по масите).

## ✓ Обратни сигнали.

♣ J4

По-нататък в това изложение Вие няма да срещнете повече стандартни качествени или количествени сигнали. Болшинството от водещите експертни двойки използуват обратни такива. Мнозинството играчи са съгласни с тезата, че обратните сигнали имат теоретично предимство пред стандартните.

Възприемането на обратните сигнали е много по-лесно от възприемането на много други конвенции. Преимуществото им е свързано с това, че когато имате стойност в даден цвят, Вие не винаги можете да дадете висока карта за да я покажете без да загубите взятка. А когато нямате стойност в цвета, спокойно можете да се разделите с някоя деветка (например).

<ul> <li>♣ A10</li> <li>♥ J854</li> <li>♠ AJ</li> <li>♣ K9874</li> <li>Вие Партнер</li> <li>♠ Q8652</li> <li>♠ 943</li> <li>♥ A6</li> <li>♥ KQ102</li> <li>♠ Q54</li> <li>♠ 872</li> <li>♣ J102</li> <li>♣ Q63</li> <li>♠ KJ7</li> <li>♥ 973</li> <li>♠ K10963</li> <li>♣ A5</li> </ul>	<ul> <li>S W N E 1♣ пас 1♦ пас 1♥ пас 2NT пас 3NT пас пас пас Вие атакувате с ♠5, десетката от мора печели. Разиграващият тегли двете високи кари и играе трета, която Вие печелите с дамата (партньорът Ви е изчистил ♥2, показвайки стойност в този цвят – обратни сигнали). Теглите асото купа и играете нова купа. Той можеше да изчисти и ♣6, показвайки нежелание за игра в трефи.</li> </ul>
<ul> <li>♠ 87</li> <li>♥ A65</li> <li>♠ Q74</li> <li>♣ A9763</li> </ul>	N S пас 1♥ 2♣* 4♥ * Друри
Партнер Вие	Партньорът Ви атакува с ◆9, от мора - малка. Вашият окуражителен сигнал за кари е двойката. В случая разиграващият ще даде по една взятка в черните цветове и две кари. Ако трябваше да маркирате със шестицата желание за продължение в кари, разиграващият ще изиграе дама каро и ще даде само една взятка в този цвят. Т.е. шестицата каро се явява ценна карта и използуването на обратните сигнали Ви позволява да не се разделяте с нея.

Когато имате дълъг цвят (5+), на практика няма значение дали прилагате прави или обратни сигнали. Но при по-къси цветове предимството на обратните сигнали е очевидно.

	<b>N</b> 96	S N
•	• J74	1♥ 2♥
•	→ A85	4♥
•	• Q10764	
Партнер	Вие	Партньорът Ви атакува с ♦К. Ако знаете, че той има и
<b>♦</b> Q842	<b>♦</b> J1073	десетката, ще дадете валето, за да не му затруднявате живота.

<b>♥</b> 93	♥ Q108	В случая обаче трябва да маркирате. Ако използувате прави	
♦ KQ106	<b>♦</b> J42	маркировки, трябва да дадете четворката. Но как ли ще я	
<b>♣</b> 853 <b>♣</b> A92		разбере партньора? Може да я приема като най-ниската.	
♠ AK	5	При използуване на обратни сигнали, този проблем не	
♥ AK	652	съществува – давате двойката.	
<b>♦</b> 973			
<b>♣</b> KJ			

Щом сигнализирате обратно за качеството, трябва да сигнализирате обратно и за количеството. Т.е. с комбинацията "малка – голяма" показвате четност. По този начин ако партньорът Ви атакува с ригата и Вие сте двоен и желаете цакане, играете малка карта, което идеално съвпада и със сигнала за качество (малка карта – окуражителна). Освен това, може да се окаже, че високата Ви карта е ценна и не желаете да се разделите с нея на първи ход, например:

<b>♦</b> J875	S N
<b>♥</b> 76	1
♦ AQ106	4♠
<b>4</b> 1052	
Вие	Партньорът Ви атакува с ♣К. Ако използувате прави сигнали, трябва
<b>♦</b> 63	да играете валето. Ако ръката на партньора Ви изглежда така:
♥ K10852	♦92 ♥J943 ♦852 ♣AK93, а тази на разиграващия: ♠AKQ104 ♥AQ
♦ K974	◆J3 ♣Q876, всичко е наред. Но ако играете валето, а ръката на
<b>♣</b> J4	партньора се окаже следната: ♦9 ♥ А94 ♦ J832 ♣ KQ973, ще подарите
	взятка на разиграващия. Ето защо използуването на обратните сигнали

са за предпочитане.

Както ще узнаем по-долу, сигналите с оньори имат специално значение. Ето защо те не бива да се използуват за сигнализиране на качество и количество.

Във всички следващи примери ще бъдат използувани обратни сигнали.

## ✓ Текуща сметка.

Обратните сигнали се използуват само при първа игра в цвета. Т.е, ако имате четен брой карти в един цвят (например ◆А852 или ◆А86542), партньора Ви атакува в този цвят, Вие вземете с асото и решите да върнете (веднага или на някакъв друг етап от играта), трябва да върнете двойката, показвайки четен първоначален брой карти. Ако преизчислите броя и върнете, маркирайки нечетен брой оставащи карти, това се нарича "обратна текуща сметка". Ние ще използуваме правата текуща сметка.

Естествено, ако партньорът е атакувал от Кхххх и Вие имате АДх, вземайки с асото, Вие трябва да продължите с дамата с цел деблокиране. Изобщо, ако партньорът Ви е атакувал в даден цвят, Вие вземате и имате нечетен брой карти, връщате най-голямата (възможна за игра) карта (оньорите не влизат в сметката).

Нека отново да напомним: ако Вашият първи ход в цвета е определил еднозначно дължината Ви в този цвят, с втория си ход показвате предпочитания, но ако не сте сторили това, на втори ход доуточнявате броя.

<b>♠</b> J9		S N
<b>♥</b> Q1	05	1♥ 2♥
<b>♦</b> J10	)98	4♥
♣ QJ	94	
Партнер	Вие	Партньорът Ви атакува с ♠К и вие играете шестицата.
<b>▲</b> KQ107	<b>♦</b> 65432	разиграващият печели с асото и играе нова пика, която
<b>♥</b> K7	<b>v</b> 4	партньорът Ви печели с дамата, а Вие давате петицата,
♦ Q643	♦ A752	показвайки нечетен първоначален брой карти в този цвят.
<b>4</b> 1053	♣ A86	

- **▲** A8
- **♥** AJ98632
- ♦ K
- **♣** K72

Ако първия ход в цвета не е дал ясна информация за дължината на игралия го, той на втори ход я уточнява. Например запад атакува с 9-а от 9863. На втори ход той трябва да даде тройката. Ако обаче той е атакувал от 98643, на втори ход трябва да даде осмицата, а ако тя (осмицата) може да се бори за взятка – шестицата. При КД1043 (и атака с ригата), на втори ход трябва да даде десетката, а ако тя се яви ценна карта – четворката.

Срещу "без коз" от К8642 атакувате с четворката. На следващия ход в този цвят (ако отново Вие го играете) трябва да дадете двойката, показвайки нечетен брой карти в цвета. Съответно, ако атаката е от К86432, втория път трябва да играете шестицата, показвайки четен брой карти. Това не е текуща сметка. Текущата сметка се използува когато първия ход не дава никаква информация за броя на картите в този цвят (деветката е "върха на нищото", а ригата показва АК или КД). Действията при "текущата сметка" са точно обратните на тези след атака с четвъртата по сила.

<b>♦</b> KQ ♥ J72		S N 1NT 3NT
<b>♦</b> 94		
♣ KQ	875	Вие атакувате с ♦ 6, партньорът Ви дава дамата, а разиграващия
Вие	Партнер	взема с асото, след което играе трефи. Пропускате първите две.
♣ 75 ♣ J1063		На третата трефа партньорът Ви дава ◆2, показвайки че е четен в
<b>♥</b> 863	<b>♥</b> K109	този цвят. Едва ли той ще изхвърли последното си каро,
♦ K10763	♦ Q852	следователно е стартирал с четири карти в цвета и Вие играете
<b>♣</b> A94	<b>4</b> 63	ригата каро. Ако партньора не беше направил този ход, Вие
<b>♦</b> A9	42	трябваше да гадаете и е много вероятно да играете купа.
♥ AQ	254	Ако първоначално партньорът Ви е бил с ◆Q82 (примерно), той
♦ AJ		трябваше да изчисти осмицата.
<b>♣</b> J10	)2	

## ✓ Сигналите за качество срещу сигналите за количество.

Обикновено по-ценен е сигнала за качество в цвета, т.е. информацията за желание или нежелание за продължение в този цвят.

<ul><li>↑ 752</li><li>♥ Q975</li><li>♦ Q8</li><li>♣ Q1072</li></ul>		S 1♥ 4♥	N 2♥	
Вие       Партнер         ♠ AK106       ♠ Q83         ♥ 42       ♥ 86         ♦ J754       ♦ 10963         ♣ J64       ♣ K853		Вие атакувате с •К и партньорът Ви трябва да даде тройката, показвайки желание за продължение в цвета. Ако разпределението обаче е като показаното по-долу, той трябва да даде осмицата, показвайки желание за смяна в друг цвят.		
<ul> <li>♣ J94</li> <li>♦ AKJ103</li> <li>♦ AK2</li> <li>♣ A9</li> </ul>			<ul> <li>♣ 75</li> <li>♥ Q9</li> <li>♠ Q1</li> <li>♣ Q</li> <li>Вие</li> <li>♠ AK106</li> <li>♥ 42</li> <li>♠ J754</li> </ul>	975

**♣** J64

♣ K853

- **♦** Q94
- **♥** AKJ103
- ♦ A92
- **♣** A9

#### Друг пример:

**▲** A85 **♥** 9865 2 ♦ Q74 **4♥** 

N

♣ Q87

#### Партнер

- **♦** 96
- ♥ Q104
- **♦** J95
- ♣ AK1052
- - ♠ KQJ3
  - **♥** AJ974
  - ♦ AK
  - ♣ J4

Вие

♥ K

**▲** 10742

**♦** 108632

**\$** 963

Вие

**↑** 1062

♣ A1097653

**v** 3

♦ 93

Партньорът Ви атакува с ♣К. В случая трябва да поощрите продължението в цвета, тъй като всяка смяна е по-лоша.

Слагането на малка карта е желание за продължение или пълно безразличие както към цвета на атаката, така и към всички останали цветове.

- **8**  $\mathbf{E}$ **♥** J1075 **4 v** пас ♦ KQ10865 пас пас **♣** Q4
- Партнер
- **▲** AKJ743
- **♥** K4
- **♦** J72
- **♣** K8
- - **♦** Q95 ▼ AQ9862
    - ♦ A4
    - **♣** J2

Партньорът Ви атакува с ♠К. Вие трябва да поискате смяна като изиграете десетката. Ако изиграете двойката, Партньорът Ви ще смени, но в каро. Защото желанието за смяна на цвета изисква агресивна смяна. В този случай партньорът Ви трябва да изиграе рига трефа. Ако не искахте агресивна смена, трябваше да изиграете двойка пика. Т.е. когато не можете да издържите на агресивна смяна, трябва да поощрите продължението в цвета. Тогава партньорът Ви ще реши

дали да продължи в цвета или да направи пасивна смяна.

- N E **A** 8  $\mathbf{W}$ **♥** QJ6 1♠ × 3♠ **5 \***
- ♦ AQJ105
- ♣ K984

Вие **♦** AKJ1072

- ♥ K85
- ♦ 874
- **.** 7

Партнер

♥ A742

**♦** 63

Вие атакувате с • К, а партньорът Ви дава деветката.

- **♠** 96543 Сменяте в купа и вкарвате договора с едно.
- **\$** 52
- **♠** Q
- **v** 1093
- ♦ K92
- **♣** AQJ1063
- **♠** 8
- **♥** QJ6
- ♦ AQJ105

Анонсите и атаката са същите, но партньора Ви дава

▲3. С това той Ви предупреждава, че не иска агресивно продължение. Вие сменяте в безопасното за Вас каро и

Ако направи импаса

<b>♣</b> К984 Вие <b>♠</b> АКJ1072 <b>♥</b> К85		Партнер <b>№</b> 96543 <b>№</b> 10974	сега всичко зависи от разиграващия. в каро, Вие играете купа и т.н.
	♦ 874	◆ K	
	* 7	<b>♣</b> 652	
<ul><li>♠ Q</li><li>♥ A32</li><li>♦ 9652</li><li>♣ AQJ1063</li></ul>			
		063	

Независимо от това какви сигнали и маркировки използувате, много често ще Ви се наложи да гадете коя от две или повече алтернативни възможности трябва да изберете. В такива моменти правилната сигнализация от страна на партньора е много полезна.

**♦** 85 **v** 74 ♦ Q74 ♣ AK10964 Вие Партнер **♠** 97 **♦** QJ10642 ♥ AK1083 ♥ J952 ♦ 10983 ♦ K5 **♣** J7 **\*** 8 AAK3 **♥** Q6 ♦ AJ62 **♣** O532

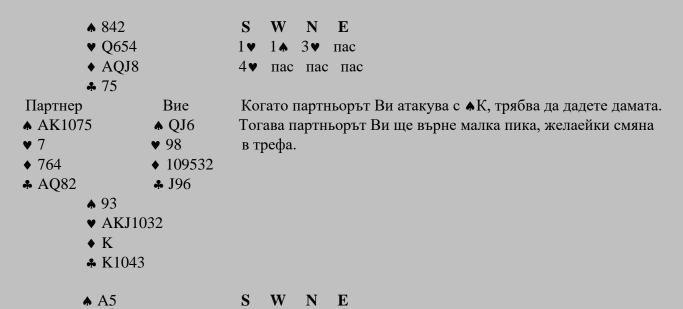
Вие атакувате с ♥А срещу 3NT. Както пояснихме по-горе, партньорът трябва да поощри с дама и да даде забранителен сигнал без дама. В случая той слага деветката. Какъв план ще изберете не е ясно, но поне няма да играете малка купа. Най-вероятно, щом сте започнали с асото, ще продължите с ригата, което бихте направили, ако партньора Ви беше дал двойката.

#### СИГНАЛИЗАЦИЯ С ОНЬОРИ

Ако партньорът Ви атакува с малка карта в даден цвят, в мора има Ахх, а Вие имате ДВх:

- (1) Ако разиграващият сложи малка карта, Вие трябва да сложите валето.
- (2) Ако разиграващият сложи асото, Вие трябва да сложите дамата.

Т.е. ако партньорът Ви с атаката си е показал наличие на оньор и Вие имате два или повече последователни оньора (например ДВ10), след малка карта от десния Ви опонент слагате най-малкия оньор, а ако десния опонент сложи оньор, по-висок от Вашите, трябва да сложите най-високия от оньорите.



Бридж: «Игра в защита» **9** 975 1NT пас 3NT пас ♦ AQJ7 пас пас **\$** 9762 Вие Партнер Вие атакувате с •4. Партньорът печели с ригата и **▲** J10643 **▲** K97 продължава с деветката. Вие трябва да сложите валето, ♥ Q642 ♥ A1083 показвайки отсъствие на дамата. При това положение **♦** 53 ♦ K1062 партньорът Ви няма да продължи в пики след като спечели с **\$** 84 **♣** J5 ригата каро. Той ще продължи в купи като единствен вариант **♠** Q82 за вкарване на договора. ♥ KJ ♦ 964 ♣ AKQ102 **▲** 105 Вие отново атакувате в пика с четвъртата по сила. **♥** AQ1097 Партньорът печели с асото и връща в цвета. Независимо ♦ K98 какво слага разиграващия, Вие трябва да сложите валето. **\$** 985 Вие Партнер **▲** J9762 **▲** A63 ♥ 852 **♥** K43 **♦** 74 **♦** 652 **♣** KJ4 ♣ A632 ♠ KQ8 **♥** J6 ♦ AQJ103 ♣ Q107 ♠ A105 Срещу 3NT Вие атакувате с ♥3 за валето на мора. Следва **♥** J6 малка пика за ригата и импас каро. Партньорът Ви печели и ♦ AJ1076 играе десетка купа. Разиграващият взема с асото. Вие трябва **\$** 963 да дадете дамата, за да покажете на партньора, че нямате Вие Партнер ригата и продължението в купи е безсмислено. **♦** 874 **♦** 932 **♥** Q9732 **v** 1054 **♦** 32 ♦ KQ5 **♣** AJ7 ♣ Q1052 ♠ KQJ6 ♥ AK8

## Игра във втора позиция.

Ако от мора се играе пика, Вие трябва да играете дамата, т.е. Север трябва да играете така, както бихте играли ако Вие атакувате

**♠** 64 Изток (вие) в цвета.

♠ QJ1095

**♦** 984 **♣** K84

Ако имате обаче ДВх или КДх, Вие трябва да играете малка карта. Това може да е грешен ход на открити карти, но в реалните игри често е най-правилния ход.

Във всяко от следващите две раздавания анонсирането е протекло по следния начин:

S  $\mathbf{W}$ N  $\mathbf{E}$ 

		1 <b>.</b> 2 <b>.</b> п 2NT пас 3 пас пас	пас пас NT пас
#1 • 85	5	# <b>2</b> • 85	
<b>v</b> 9	73	♥ 973	
<b>♦</b> A	Q1095	♦ AQ	1095
<b>.</b> 6	52	<b>*</b> 652	2
Партнер	Вие	Партнер	Вие
<b>♦</b> QJ10942	<b>↑</b> 763	♠ QJ10942	<b>↑</b> 763
<b>♥</b> A54	♥ QJ1086	<b>♥</b> A54	<b>♥</b> QJ62
<b>♦</b> 7	<b>♦</b> J62	<b>♦</b> 7	♦ 8642
<b>4</b> 1073	♣ KJ	<b>4</b> 1073	♣ KQ
<b>♠</b> A	ΛK	♠ AK	
<b>♥</b> K	<b>X2</b>	<b>♥</b> K1	08
<b>♦</b> K	X843	♦ KJ3	3
<b>*</b> A	AQ984	♣ AJ9	984

И в двата случая Вашият партньор атакува с дама пика.

В първия пример разиграващия трябва да търси деветата си взятка или в купа или в импас трефа. Ако той играе към ригата купа и асото е в запад и ако запад не върне купа, той ще направи импаса в трефа като последна възможност. Но изток има три оньора в купи, слага дамата и запад връща купа, вкарвайки договора.

Във втория случай изток по принцип трябва да сложи малка купа. Но ако все пак е решил да слага оньор, това трябва да бъде валето.

Изиграването на младши оньор от оньорна секвенция (във втора позиция) показва нежелание за продължение в този цвят.

А как стои въпроса с вътрешния секвенс? Да допуснем, че в мора има Дхх, а в изток – КВ10х. Ако от мора се играе малка карта, ние препоръчваме да се играе десетката. Това е аналогично на атака с десетка от същата секвенция (виж глава "атаки"). Ако разиграващият вземе с асото, Вашият партньор лесно ще прецени дали в разиграващия има Ахх или АКВ. Ако секвенцията е КВх(хх), трябва да играем валето, отричайки по този начин наличие на десетка в ръката си. От КВ109 трябва да се играе десетката, а от К109(хх) – деветката.

Въпреки че обсъждането касае Изток, същите правила важат и за играта на запад, ако разиграващия играе от ръката си към мора.

#### КАКВО ОЗНАЧАВА СИГНАЛА НА ПАРТНЬОРА?

Приоритети са следните:

- (1) Поощрение / забрана.
- (2) Количество.
- (3) Предпочитание за цвят.

Обикновено предполагаме, че партньорът показва желание или нежелание за продължаване в цвета на атаката (веднага или при първа възможност). Само в необичайни ситуации сигналът на партньора трябва да се приема за количество или за предпочитание за друг цвят.

<b>♦</b> QJ75	S N	
♥ Q85	1 • 3 •	
♦ KQ72	6♠	
<b>*</b> 86		
Вие	Партньорът Ви атакува с рига купа. Трябва ли да го поощрите за	
<b>A</b> 8	продължаване на цвета? Разиграващият може да има следната ръка:	
<b>▼</b> 10742	♦АК10ххх ♥х ♦АЈх ♣АQх, но може да има и следната ръка:	
♦ 96	♠AK10xxx ♥xx ♦A ♣AKJ10. Вие не знаете колко купи има в партньора	
<b>4</b> 976432	Ви, затова трябва да му съобщите за броя им във вашата ръка. Това е	

едно от изключенията, при които информирате за количество, а не за

качество.

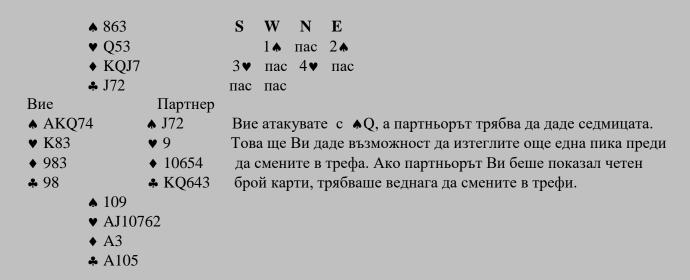
Вие

Вие атакувате с ♠К. Какъв сигнал на партньора ще Ви бъде най-полезен? Количествения разбира се.

- **▲** AKJ73
- **v** 862
- **♦** 95
- **♣** KJ8

Задачата на всеки защитник е да реши какъв сигнал му подава партньора и съответно да реши кой сигнал ще бъде най-полезен за партньора. Всеки защитник е длъжен да предполага, че е получил от своя партньор най-полезния за себе си сигнал.

Ако партньорът атакува с дамата от АКД(хх) срещу козов договор, той иска от Вас количествен сигнал.



Много рядко се налага на атака да показвате количество, а не поощрение. Но когато е известно, че Вашата оньорна сила е много малка или когато отношението Ви към цвета на атаката е известно от анонса (или вследствие на атаката), Вашият сигнал задължитено е количествен.

#### Анонсите и в двата примера: **♦** J96 **♦** J96 ♥ K84 W $\mathbf{E}$ ♥ K84 ♦ OJ106 ♦ QJ106 1**♣** пас 1**♦** пас ♣ J95 2NT пас 3NT пас ♣ J95 Партнер Вие Вие пас пас Партнер **▲** AQ742 **♦** 853 **▲** AQ742 **♦** 83 **♥** J95 **♥** 975 ♥ O1062 ▼ A1062 ♦ 975 ♦ K93 **♦** 754 ♦ 932 **♣** K4 **\$** 863 **♣** K4 **\*** 8632 **▲** K10 **▲** K105 **♥** AJ3 **♥** QJ3 ♦ A82 **♦** AK8 ♣ AQ1072 ♣ AQ107

И в двата случая партньорът Ви атакува с ▲4, от мора – вале. Ако имахте нещо по-високо от валето, Вие несъмнено щяхте да го сложите. Следователно трябва да покажете броя на Вашите карти в цвета на атаката. В първия случай трябва да сложите осмицата и когато партньорът Ви спечели с ригата си трефа ще играе асото пика. Във втория случай трябва да сложите тройката. Тогава партньорът Ви след като спечели с ригата трефа, ще смени в купа.

Дори разиграващият да беше сложил шестицата пика на атаката, Вие пак не трябва да слагате осмицата, а да маркирате своя брой карти в пика. Т.е. осмицата ще бъде възприета като маркиране за нечетен брой карти в пики.

#### ✓ Предпочитание към цвят.

В много редки случаи на атаката е правилно да покажем предпочитание към цвят.

```
♠ KQJ8
            N
                 S
♥ QJ94
            1 •
                1v
♦ KQ109
            3♥ 4NT
♣ O
           5 %
                5♥
```

#### Вие

- **▲** A762
- **♥** K8
- **♦** 754
- **4** 10743

пас пас пас

Вие атакувате с ♠А, който печели. С какво да продължите? Най-вероятно партньорът Ви има асо, но къде? Ето защо в такава ситуация партньорът Ви трябва да покаже предпочитание към цвят.

S N E След същите анонси Вие атакувате двойка каро, имайки следната ръка: **♦**42 **♥**J75 **♦**976542 **♣**A8. Идеята е, ако партньорът Ви цака да върне 1 ♦ пас пас 3♠ пас трефа. 1 64 пас пас

Обикновено сигнализацията за предпочитание се дава в по-късен етап от разиграването – тогава, когато качеството и количеството са вече известни.

желание за връщане в купа.

**♠** J7 **♥** A8 1 • 1 🖈 34 ♦ KQJ765 2♦ **♣** K54 4

Партнер

Вие

- **♦** 843
  - **♦** A5
- **♥** J7643 **♦** 8
- **♥** K102 ♦ A1042
- ♣ Q873
- **♣** J1062
- **▲** KQ10962
- ♥ Q95
- ♦ 93
- **♣** A9
- **♠** J7
- ♥ Q10
- ♦ AKQ973
- **♣** K64

Анонсите са същите, както в предишния пример. Атаката също. Вярвайки, че партньорът е атакувал от сек, Вие давате ◆ J, сигнализирайки за стойности в купа.

Партньотът Ви атакува с ♦8, която съгласно логиката трябва

да бъде сек. Вземате с асото и връщате десетката, показвайки

Партнер

- **▲** A43
- **♥** J7643
- **A** 86 **♥** AK92

Вие

Бридж: «Игра в защита» **8 ♦** J104 ♣ Q873 **4** 10952 **▲** KQ10952 ♥ 85 **♦** 652 ♣ AJ **♠** Q6 ♥ KQ5 ♦ KQ10863 **♣** Q7 Вие **4** 9 **♥** A8743 **♦** J942 ♣ J85 Турнир **▲** A75 на макс, **v** 1087 ЕW в зона ◆ КО964 **\$** 82 Вие **♠** 104 **9**5 ♦ A2 ♣ AJ109543

Юг открива с 4 м и всички пасуват. Партньорът атакува с ♦ А, което печели. Ясно е, че в тази ситуация Вашият сигнал не е за предпочитание в цвета. Той не може да бъде и за броя карти в този цвят – та партньорът Ви най-вероятно е сек. Следователно сигналът Ви може да бъде само за предпочитан цвят. Изигравате деветката, показвайки желание за смяна в купа. Партньорът Ви трябва да изиграе висока карта в купи, ако иска да цака в каро. Ако не иска да цака, а иска продължение в трефи, трябва да изиграе малка купа.

S W N  $\mathbf{E}$ **3 ...** пас пас 4♣\* пас 4♦ \* мажорен бикольор пас 4♥ пас пас пас

Вие атакувате с ♦ А и партньорът Ви дава тройката.

Очевидо става дума за предпочитание в трефи.

Ако изиграете малка трефа към ригата на партньора, той ще върне каро за цакане. Затова в случая трябва да изиграете асо трефа и трефа за ригата на партньора.

**♦** 874 S N  $\mathbf{E}$ **♥** 107 1 🛦 ♦ K843 2 2 пас пас ♣ K842 пас 3♥ пас Вие пас пас

Партнер

**♦** Q953

**▲** AK1062

**♥** QJ5

**♥** 64

♦ J106

♦ AQ7

♣ J107

**\$** 963

♠ J

♥ AK9832

**♦** 952

**♣** AQ5

♠ QJ10765

**v** 1064

♦ KJ

**4** 107

S N

1NT 4♥\*

пас

Вие

**▲** A43 **9**7

♦ 10875

♣ Q843

**▲** KQ7

S  $\mathbf{E}$ N

накара да върнете трефа.

\* Тексас

Вашата най-правилна атака в случая е • Q, за да остане и втората атака у Вас, а партньорът Ви да сигнализира за предпочитан цвят. Той играе десетката и Вие сменяте с вале каро.

Партньорът Ви атакува с ♦3. Валето от мора печели и следва ♦ К,

на който разиграващият дава 6-а, а партньора Ви – двойка. Следва

пика, която Вие вземате. Двойката каро на партньора трябва да Ви

<b>♥</b> J54		1 ♦ пас		
♦ AK	J52	1 <b>•</b> 1 <b>•</b> × * пас		
<b>.</b> 76		3♥ пас пас пас		
Вие	Партнер			
<b>♦</b> AJ1095	<b>A</b> 3	Вие атакувате с асо пика и петица пика, цакана от партньора.		
♥ 8	♥ Q962	Той послушно връща трефа, която Вие печелите с асото и		
♦ 984	♦ Q1073	Връщате нова пика за цакане. Да, но каква пика? Ако върнете		
♣ A1095	<b>♣</b> K842	деветката, партньорът Ви може да върне нова трефа изпод		
<b>♦</b> 8642		ригата си, предполагайки, че у Вас е валето (на първия ход в		
<ul><li>◆ AK1073</li><li>◆ 6</li></ul>		трефа разиграващия е сложил дамата). Следователно трябва		
		да изиграете валето пика. Очевидно е, че то не показва		
<b>♣</b> QJ3	3	предпочитания за игра в каро		

## > необичайни сигнали

В тази глава ще се запознаем с няколко изключения от формулираните вече от нас правила. Трябва да помните, че отклонението от правилата изисква наличие на специфични причини. Ако тези причини не са налице, партньорът Ви просто няма да обърне внимание на Вашия сигнал.

## ✓ Ехо на Смит (сигнал на Дороти Хайден)

Този сигнал се използува при защита срещу безкозови договори. Смисъла му е да покажем какво имаме или нямаме в един цвят, използувайки карти на друг цвят.

<b>♦</b> J652	Юг открива с 1NT и следват 3 паса. Вие атакувате с ♥5,
<b>♥</b> 87	партньорът Ви слага валето, а разиграващият взема с ригата.
♦ K542	Следва каро за ригата и импас в кари, като Вашата дама печели.
<b>♣</b> J96	Сега какво? Ако в партньора Ви има ♥Q, трябва да върнете
Вие	малка купа, очаквайки ръката на разиграващия да изглежда така:
<b>♦</b> 984	♠A10x ♥Кхх ♦АЈхх ♣Ахх. В този случай смяната в пики ще му
♥ A10652	подари договора. Смяната в трефи ще има плачевни последствия
♦ Q103	ако ръката на разиграващия изглежда така: ♦ Qx ♥ Kxx ♦ AJxx ♣ AKxx.
• 07	

Пълното разпределение на този дон е следното: На открити карти можете да вземете 9 взятки, но Как да разберете какво да правите в случая? Просто вижте как партньора Ви е изиграл карите. Ако партньорът Ви е удовлетворен от Вашата атака, той ще направи "exo" в цвета на разиграващия (в случая - карите). Значи, ако той играе деветка и седмица каро, Вие Трябва да продължите в купи. Ако играе седмица и деветка каро, трябва да смените цвета.

♦ K542 **4** J96 Вие Партнер **♦** 984 **♠** Q107 ♥ A10652 **♥** J93 ♦ O103 ♦ 97 **♣** Q7 ♣ AK852 ♠ AK3 **♥** KO4 ♦ AJ86 **4** 1043

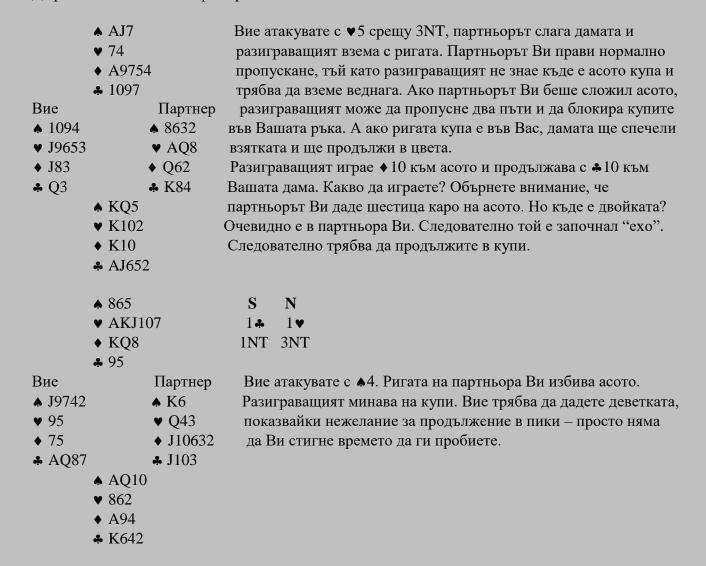
♣ J652♥ 87

Но понякога защитникът трябва да вземе решение какво да прави преди партньора му да завърши "ехото". В този случай спазваме следното правило: ако на първия ход на разиграващия партньорът е сложил по-висока карта от необходимото, значи той е започнал "ехо".

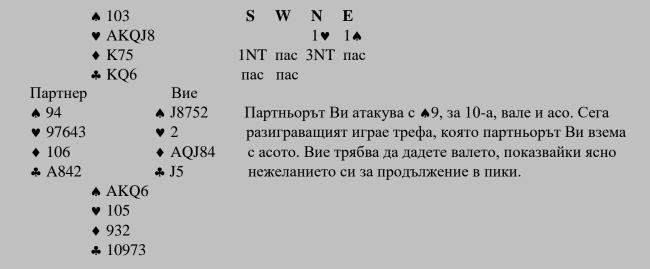
С тази конвенция трябва да се внимава и да не се прекалява, защото партньорът Ви може да има Вх или Дх в цвета, който се разиграва и неговото "exo" може да подари взятка.

В повечето от случаите Вие играете картите си в нормален порядък, оставяйки за "ехо" някои неординарни ситуации. Например, ако не искате да има продължение в цвета на Вашата атака, правите "ехо" в цвета на разиграващия.

Да разгледаме няколко примера:



Помнете, че "ехото" моли партньора да не прави това, което в нормални условия би направил.



**"**Ехото" от защитника не само показва нежелание за продължение в цвета на атаката, но показва и желание за смяна в друг цвят, в който правещия "ехо" има стойности.

### **✓** "Exo" в коза.

"Ехо" в коза показва нечетно карти в коза, обикновено три.

**♠** Q76 **♥** KJ8 ♦ AQJ107 **4** 105 Партнер Вие **▲** AJ10953 **A** 2 **v** 752 **♥** A6 **♦** 943 **♦** K6 ♣ O87432 **♣** J96 **▲** K84 ♥ Q10943 ♦ 852

♣ AK

Срещу 4♥ (след Ваш оверкол в пики) партньорът Ви атакува с ♠2. Вие вземате с асото и връщате с валето, показвайки предпочитание за кари. Партньорът Ви цака и връща каро. Разиграващият взема с асото и играе коз. Трябва ли да вземете? Зависи с какъв коз е цакал партньора Ви. Ако е цакал със седмицата (както е в случая), вземате с асото коз (получавате двойка от партньора), изтегляте ригата каро и играете нова пика за цакане.

Накои експерти (в това число Хю Келси и Кит Вулси) препоръчват да се прави "exo" в козовете винаги. Други експерти предлагат козовото "exo" да се използува за показване на предпочитания в цвят. Ние предлагаме да използувате следното правило:

"Exo" в козовете се използува за показване на три коза при положение, че има ситуация за цакане. Ако такава ситуация не е налице, "exo" в коза се използува за показване на предпочитание в цвят (виж конвенция "Лавинтал").

```
Турнир ♠ Q107
                             Срещу 2 м вие атакувате с м3 и мора печели със седмицата.
на макс ♥ 874
                             Разиграващият играе нова пика, която Вие печелите с асото.
        ♦ 974
                              Очевидно никой не се готви да цака. Също така е очевидно,
        ♣ AK109
                              че партньорът Ви няма интереси в купи и Вие сменяте в
Вие
                 Партнер
                              каро. Ако той искаше купа, щеше първо да даде 8-ата коз,
▲ A53
                 ♦ 82
                              правейки "ехо" за по-високия цвят – купа.
♥ Q95
                 ♥ J10632
♦ O83
                 ♦ AK65
4 6542
                 ♣ J3
        ♠ KJ964
        ♥ AK
        ♦ J102
        ♣ Q87
                             S
                                  W
        A 4
                                       N
                                            \mathbf{E}
        ♥ A1043
                                       1 ♦
                                           пас
        ♦ AKJ10765
                                  пас 2♥
                                           пас
        * 3
                                  пас 4♦
                                           пас
♦ Q752
                   ♦ 86
                                  пас пас пас
♥ KJ965
                   ♥ O82
♦ 3
                             Това е раздаване от международен турнир. Запад атакува с ♣2.
                   ♦ Q942
♣ J92
                   ♣ AQ65
                              Изток печели и връща коз за валето и дамата. Запад сменя в
        ▲ AKJ1093
                              каро. Разиграващият взема и цака каро с висок коз. Следват
        v 7
                             три кръга козове. На повечето маси изток чисти трефа, вадейки
        ♦ 7
                              договора на разиграващия. Мнението на експертите е
        ♣ K10874
                              следното: запад трябва да изиграе козовете в поредицата 7-5-2,
```

показвайки стойности в купа. Това би позволило на изток да

чисти купи, охранявайки своята дама трефа.

## ✓ Кога трябва да покажете дълъг цвят?

Когато давате сигнал, трябва да се опитате да направите това възможно най-ясно, т.е. трябва да дадете възможно най-голямата или възможно най-малката карта, която можете да си позволите. Причината е, че партньорът Ви не знае какви са малките карти, които имате в ръката си. Сигналът Ви трябва да бъде или за качество, или за предпочитание в цвят, но никога за двете едновременно.

Но когато имате шесторен цвят, Вие можете да си позволите да покажете и двете.

#### ✓ Още едно изключение.

Съществува още едно изключение, при което можете едновременно да дадете сигнал за качество и за предпочитание в цвят. Това е случая, при който Вие имате оньорна комбинация. Да предположим, че партньорът Ви атакува с асото в цвят, в който имате КД962. Ако искате смяна, Вие играете деветката, а ако искате продължение, Вие давате двойката. А какво ще означава, ако дадете ригата? Това е предпочитание за смяна в старшия цвят. Това не означава, че изиграването на 9-ката автоматично означава предпочитание за младшия цвят, тъй като от комбинация КВ962 Вие не можете да дадете ригата. Но ако ригата е изиграна, това е ясен сигнал за по-високия цвят.

#### ✓ Особенни комбинации

Партньорът Ви атакува с ригата от АК и Вие имате В102. Каквото и да играете, то може да струва взятка. Двойката може да поощри партньора да продължи с малка, а валето и десетката може да подарят взятка, ако в разиграващия има дама е деветка. Може би най-доброто е изиграване на валето, но такива комбинации са неприятни.

Понякога по-добре работят правите сигнали, понякога — обратните. Например, партньорът Ви атакува с асо, в мора има Вххх, а Вие имате КД102. В този случай обратните сигнали вършват идеална работа, но ако имате КД108, това едва ли е така. А ако имате КД109? С такава комбинация е по-правилно да играете 10-ката. Както и от Д1098. Играта на оньор гарантира следващата карта надолу и отрича следващата нагоре.

Десетката е специфична карта. В някои ситуации (например когато партньора атакува с рига, а в мора има дама) я разглеждаме като една от останалите малки карти. Но ако тя е разположена така, че има потенциал да реализира взятка, я разглеждаме като оньор.

Кит Вулси има статия по този въпрос. В тази своя статия той предлага елегантно и просто решение как да разглеждаме десетката.

След Ваш оверкол в пика партньорът Ви атакува от сек пика срещу договор в купи. Цветът е разпределен по следния начин:

Вие вземате с асото и връщате пика. Но Каква пика трябва да върнете, за да Мор поискате смяна в каро и каква — за да Аххх поискате смяна в трефа. Партнер Вие Ах АJ10ххх Разиграващ КQх А как ще постъпите, ако цветът е разпределен така:

Мор
Проблемът е в това, че партньорът винаги
ще разпознае дамата като висока карта, но
Партнер

Вие

не така стои въпроса с валето и десетката.



Решението, което предлага Кит е следното: **Ако в мора няма оньори, дамата и десетката се приемат за "старши карти", а валето и деветката – като "младши".** По този начин, ако партньорът Ви върне дамата, Вие знаете не само, че той иска смяна в по-високия от двата оставащи цвята, но и че в ръката му има вале (следователно няма нужда от второ цакане в цвета). А от комбинацията АД109хх, той трябва да върне десетката.

Ето още един проблем, свързан с обратните сигнали: да предположим, че партньорът атакува с оньор срещу ЗБК, а разпределението в цвета е следното:



За такива ситуации Кит Вулси има следната препоръка: ако има атака с оньор и в мора има слаб сек или слаб дабъл, да се прилагат прави, а не обратни сигнали. А Еди Кантар предлага така: при дълги цветове се използуват обратни сигнали, а при къси цветове – прави. Нашето мнение е следното: не е необходимо да се сменят общите принципи на сигнализация. Просто сигналите на партньора трябва да бъдат анализирани при използуване на здравата логика.

Пример:

<b>▲</b> 10	73	S N
<b>♥</b> Q9	96	1♥ 2♥
♦ A8	8653	
<b>♣</b> J8		Запад атакува с ♦9. Изток слага валето и ригата на
Партнер	Вие	разиграващия печели. Следва коз, запад печели с асото и
<b>♦</b> KJ82	<b>♦</b> A54	връща ново каро. Разиграващият прави 9 взятки. Кой е виновен
<b>♥</b> A73	♥ 82	И двамата. Запад не направи правилен анализ на ситуацията.
<b>♦</b> 92	<b>♦</b> J104	Той трябваше да сметне, че пасивната защита не е правилна в
<b>♣</b> K753	♣ A9642	случая. А изток можеше да помогне на партньора си като
<b>♠</b> Q9	96	сложи десетката, а не валето. Десетката щеше да покаже, че в
<b>♥</b> KJ1054		изток няма вале и дама, т.е. няма стопер в цвета.
♦ K0	Q7	
<b>♣</b> Q10		
	٠, س	

Ето една друга необичайна оньорна комбинация, много приличаша на току-що разгледаната: партньорът Ви атакува с малка срещу безкозов договор. В мора има 2 или 3 малки карти, а във Вашата ръка – ДВ10(х). Правилния ход е валето, показвайки наличие на дама, тъй като партньора може да е тръгнал от A9xx(x). Т.е. Вие трябва да играете неправилно, за да може партньора Ви да играе правилно.

# глава 3. ЧИСТЕНЕ

# Чистенето в качеството му на сигнал

При чистенето Вие трябва трябва да решавате две, понякога взаимноизключващи се задачи: да пазите своите печеливши карти и да помогнете на партньора. Естествено, съхраняването на печелившите карти е приоритетна задача.

При чистене Вие можете да сигнализирате по същия начин, по който отговаряте при атака на партньора в този цвят, използувайки обратни сигнали по същите причини, които обсъждахме погоре.

Обаче Вашите приоритети в случая са други. Не е много вероятно защитниците да сменят в нов цвят и да успеят да вземат много взятки в цвета-смяна. Но ако това е възможно, Вие не

Партнер

Вие

трябва да сигнализирате с карти от този цвят, а да забранявате играта в другите цветове. Следователно чистенето при безкозов договор (без значение дали е с малка или голяма карта) показва нежелание за смяна в този цвят. Малката карта по-скоро показва стопер или бърза взятка в цвета на чистене.

<ul> <li>AQ10</li> <li>♥ 875</li> <li>▶ J65</li> <li>♣ K1086</li> <li>Партнер</li> <li>А 987</li> <li>♠ 6432</li> <li>♥ K103</li> <li>♥ QJ92</li> <li>♠ A742</li> <li>♠ K98</li> <li>♣ 972</li> <li>♣ KJ5</li> <li>♥ A64</li> <li>♠ Q103</li> <li>♣ AQJ3</li> </ul>	Срещу 3NT партньорът Ви атакува с ♠9. Докато разиграващият тегли своите трефи, Вие не можете да изчистите нито една купа, защото това са потенциални взятки. Ако знаете всички карти, можете да изчистите ♦9, забранявайки играта в каро и подчертавайки желание за смяна в купи. Но случаят не е такъв. Трябва да играете пиките в низходяща поредица. Вашата ♠6 на първата взятка показва липса на интерес към този цвят. Първото Ви чистене с четворка пика се явява сигнал за предпочитан цвят, тъй като сигнал за качество вече сте дали, а количеството няма съществено значение. Дори при защита срещу козов договор Вие често предпочитате негативно чистене, показващо на партньора къде не желаете да сменя.
<b>♦</b> Q76	S N
<b>♥</b> 84	1 ▼ 1NT 2 ▼ 2NT
◆ AQJ6 <b>♣</b> Q1073	2♥ 2NT 4♥
Партнер Вие	<b>→</b>
♣ 954 ♣ KJ102	Партньорът Ви атакува с ♥2. Морът печели и следва нов коз.
<b>♦</b> AK52 <b>♦</b> 7	Вие трябва да изчистите 9-ка трефа, а не 2-ка пика. Ако
<b>♦</b> 873 <b>♦</b> 1052	партньорът Ви има 9-ка пика, той може да я играе, а Вие да
<b>♣</b> K62 <b>♣</b> J9854	пропуснете, реализирайки две взятки в пика.
<ul><li>A A83</li><li>♥ QJ10963</li><li>★ K94</li><li>A A</li></ul>	
♣ AQ5	Отново се защитавате срещу 3NT. Партньорът атакува с ▲10.
<b>▼</b> 5	Асото печели и се играе ◆Q. Партньорът Ви пропуска с цел да
♦ QJ10963	види следващата Ви карта. А тя трябва да бъде 9-ка купа.
<b>♣</b> K84	По този начин сте показали липса на интерес в двата мажора.
Партнер Вие <ul> <li>№ 10984</li> <li>№ 1042</li> <li>№ Q9873</li> <li>№ K52</li> <li>№ 8</li> </ul>	След като вземе с рига каро, партньорът Ви трябва да играе *Q.
♣ Q73 ♣ AJ105	
<b>♦</b> KJ3	
♥ AKJ6	
◆ A74 <b>♣</b> 962	
♠ KQ6	S N
♥ 973	1NT 3NT
♦ KJ106	
♣ Q73	Партньорът Ви атакува с ♠5, 7-та на разиграващия печели и

той продължава в пики. Асото на партньора печели, а Вие

```
▲ A10852
                4
                             трябва да изчистите ♥8! На партньора е ясно, че смяната в
v 106
                ♥ J852
                             кари е безсмислено, следователно трябва да играе . К.
♦ 983
                ♦ 742
♣ KJ5
               ♣ A9642
        ▲ J973
        ♥ AKQ4
        ♦ AQ5
        4 108
```

Както отбелязахме по-горе, когато партньорът атакува в цвят, приоритетите на нашите сигнали са: (1) качество, (2) количество, (3) предпочитание в цвят. Когато сигнализираме чрез чистене, този порядък вече не съществува. Задачата ни е да съобщим на партньора това, което него го интересува най-много, а той трябва да интерпретира нашите сигнали възможно най-правилно.

```
♠ 85
                                       \mathbf{W}
                                                \mathbf{E}
        ♥ J106
                                  1♠ пас 2♣
                                                2♦
        ♦ A74
                                  3♠ nac 4♠
                                               пас
        ♣ KQJ103
                                   пас пас
Вие
                   Партнер
↑ 72
                   ♠ 964
                                  Вие атакувате с ♦ 9, асото на мора печели. Следват три
♥ KQ7542
                   v 8
                                  рунда коз. На третия коз Вие трябва да изчистите 47.
♦ 98
                   ♦ KOJ1032
                                  Ако разиграващият изиграе четвърти рунд коз, можете
* 765
                   ♣ A94
                                  да изчистите ♥2, но това не е съществено. По-важно е
        ♠ AKQJ103
                                  партньорът Ви да знае кога да вземе с асо трефа. Когато
        ♥ A93
                                  разиграващият играе трефа, Вие трябва да играете 46.
        ♦ 65
                                  Ако партньора Ви внимава, ще вземе втората трефа и
        * 82
                                  ще върне купа. Не трябва да се тегли каро преди купите,
                                  за се запази възможността за излизане от ръката Ви.
Турнир ♠ QJ10
                            Партньорът Ви атакува с АА срещу 4♥, Вие поощрявате с
                            двойката. Разиграващият цака и играе рига купа. Партньорът
на макс ♥ 6
         ♦ K10965
                            Ви пропуска, очаквайки сигнал за продължение. В случая
                             всяко чистене в минорите може да бъде разбрано неправилно,
         ♣ Q853
                             затова правилното чистене на втория ход е ♠8.
Партнер
                  Вие
▲ A9653
                 ★ K8742
♥ A93
                 v 7
♦ 73
                 ♦ AQJ8
♣ J107
                 $ 642
        ♥ KQJ108542
        ♦ 42
```

На козов договор когато разиграващия има шикан в даден цвят, всяко чистене в този цвят показва предпочитание за друг цвят (висока карта – за по-високия по ранг и т.н.)

**♣** AK9

При защита срещу безкозов договор чистенето в даден цвят (извън цвета на атаката) показва или стопер (за да може партньора да чисти в него, пазейки стоперите си в други цветове) или бърза взятка (за да можете да вземете и да играете в цвета на атаката, ако разиграващия има вилица в този цвят). Свалянето на мора плюс случващото се на първа взятка трябва да изясни намеренията на партньора.

При защита най-трудните задачи, които стоят пред защитниците са следните: (1) да запазят своите стопери и да не чистят в един и същи цвят, в който имат взятки; (2) подаване на сигнал към партньора, помагащ му да реши къде и как да чисти; (3) да запазят достатъчно количество печеливши карти, способни да вкарат договора.

**▲** A4 Партньорът Ви атакува с пика срещу 3NT. Вие печелите с **♥** J86 дамата и връщате седмицата. Когато разиграващият започне тегленето на карите, Вие трябва да изчистите последователно ♦ KQ1054 **♣**2 и **♥**2 за да знае партньора Ви, че имате хващане в тези цветове **\*** 764 Партнер Вие и да пази пиките си. **▲** K10853 Ако имате ♥Кхх, ♥Qхх или ♥QJх, Вие бихте чистили в този **♦** 076 **v** 10743 **♥** A92 цвят неохотно или въобще не бихте чистили купа. **♦** 87 **♦** 32 **♣** J8 ♣ A9532 **♦** J92 ♥ KQ5 ♦ AJ96 **♣** KQ10 **♦** A4 В този случай трябва да чистите само трефи, започвайки с **♥** J86 двойката. Това ще накара партньора Ви да пази поне три купи. ♦ KQ1054 **4** 764 Партнер Вие **▲** K10853 **♦** Q76 **•** 10743 **♥** K52 **♦** 87 **♦** 32 **♣** J8 ♣ A9532 **▲** J92 ♥ AQ9 ♦ AJ96

#### Показване на дълъг цвят.

**♣** KQ10

Като правило, най-безопасното Ви чистене е от петорен цвят, ако в мора има четири карти в този цвят. Дори когато в мора няма четири карти, чистенето в петорния цвят е безопасно.

**♠** KQ Юг открива с 3 м и всички пасуват. Запад атакува с . К. **♥** 6542 Изток взема с асото и сменя с ♥Q. Запад взема ригата на юг ♦ K1076 и продължава с ♥10. Изток взема с валето и се опитва да вземе още една купа. Юг цака и тегли три рунда коз. Изток не **\*** 865 чисти каро, което дава основание на запад да пропусне ♦4. **♦** 854 **A** 3 **♥** QJ97 **♥** A108 ♦ A83 ♦ Q952 **♣** KO97 ♣ AJ32 **▲** AJ109762 **♥** K3 **♦** J4 **4** 104 **♦** AJ95 N ♥ 874 1 🛦 **♦** 65 3NT ♣ Q653 Партнер

Вие Партньорът Ви атакува с ♣Ј и печели взятката. Следва

<b>♦</b> K62 <b>♦</b> A103	<b>▲</b> 108743 <b>♥</b> Q952	смяна с ♦ J и разиграващият продължава с карите. Вашето първо чистене трябва да бъде 8-а пика. Очевидно е, че не
♦ J1042	<b>♦</b> 8	можете да направите такова чистене с по-малко от пет пики.
♣ J108	<b>♣</b> K72	Сега партньора Ви може да не слага ригата пика върху дамата
<b>♠</b> Q		на разиграващия. След като спечели с десетката каро, той може
<b>♥</b> KJ6		да играе 2-а пика.
♦ AK	Q973	
♣ A94		

Както виждате, чистенията често имат няколко значения. В случая ♠8 показазва както липса на интерес за разработване на този цвят (това е очевидно и от съдържанието на мора), така и на дължина в този цвят.

<b>♦</b> 76	S	$\mathbf{W}$	N	E
♥ AKQ9				1 🖍
♦ J1063	2♦	2 <b>^</b>	3♦	34
<b>♣</b> J53	5♦	пас	пас	пас
Вие				
<b>▲</b> AKJ105	Пар	тньо	рът І	Ви атакува с ▲4 и вие печелите първите две взятки в
<b>♥</b> 10754	пик	а, кат	го на	втория кръг партньорът Ви дава •2 (предпочитание за
<b>♦</b> 4	цвят	г тре	фа). І	Разиграващият има ◆ AKQххх и изтегля всичките си
<b>♣</b> K84	козо	ове. Г	Тартн	ньорът Ви чисти 6-а купа, двете му останали пики и малка
	трес	þa. Pa	анно	то чистене на купа очевидно означава дължина в този цвят,
aŭ-penogrijo or петица	Спе	пора	тепц	о на последния коз Вие трябра на изпистите кула запиото

най-вероятно от петица. Следователно на последния коз Вие трябва да изчистите купа, защото партньора Ви очевидно е оставил дамата си трефа сек.

Ранното чистене показва по-скоро дължина в този цвят.

## Охрана на цвета.

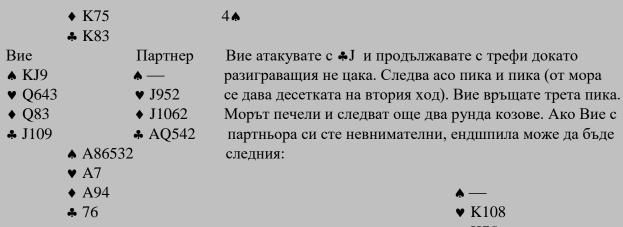
Една от задачите, стоящи пред защитниците при чистене е да запазят превилните карти, непозволяващи на разиграващия да реализира взятки от дължина в страничен цвят.

<b>♠</b> A	965	S N
<b>♥</b> J8	343	2NT 3♣
<b>♦</b> 74	4	3♦ 3NT
<b>.</b> 9′	73	
Партнер	Вие	Партньорът Ви атакува трефа, която Вашата дама печели.
<b>♦</b> Q7	<b>♦</b> J1032	Продължавате с трефа, за валето и ригата и партньорът Ви играе
<b>♥</b> Q2	<b>v</b> 10765	трета трефа. Ако Вие изчистите карта в мажор, има вероятност
♦ J952	♦ A83	разиграващият да извади договора си.
<b>♣</b> K10852	<b>♣</b> Q6	
♠ K	.84	
<b>♥</b> A	K9	
<b>♦</b> K	Q106	
<b>♣</b> A	J4	

**Бивайки в ролята на защитник, Вие трябва да се стремите да запазите дължина в дългия цвят на мора.** Например, когато в мора и във Вашата ръка има по четири карти, малко е вероятно някъде да има повече карти в този цвят, следователно необходимостта Вие да охранявате този цвят е очевидна.

По-голяма вероятност за грешка има в случаите, когато и двамата защитници имат стопери в два цвята. Тогава единият от тях трябва да реши и покаже на партньора си кой цвят охранява.

<b>♦</b> Q1074	S	N
♥ K108	1 ♠	3 <b>A</b>



Първи трябва да чисти Вашия партньор. След като свърши Трефите, той трябва да чисти в един от червените цветове (например купа) и да продължи да чисти в него. Първото чистене в трефа ще покаже равна дължина в купи и кари.



```
    К74
    √74
    Q85
    3 ✓ 3NT
    КЈ973
    4NT 5 ↔
    Вие
    5NT 6 ✓
    Q832
    ✓ 5
    Партньорът Ви атакува коз и раз
```

Партньорът Ви атакува коз и разиграващия продължава с козове. Как трябва да планирате своите чистения? Ясно е, че разиграващия има

♣ Q1042 всички властни козове и всички аса. Ако козовете му са седем, той има 12 взятки, следователно трябва да предположите, че те са шест. Ако чистите трефа, разиграващият ще овласто трефите на мора. Затова Вие трябва да пазите трефите поне дотогава, докато от мора не започнат да се чистят трефи. Но Вие трябва да охранявате и ригата си каро. Следователно трябва да чистите пика още от самото начало и да продължите да чистите само пики.

♠ QJ6	S	N
<b>♥</b> A52		1♦
♦ AJ962	1♠	2♠
<b>♣</b> Q5	<b>4</b> ♠	

♦ K1062

Вие

А 43
 Вие атакувате с ♠3, партньорът Ви отговаря. Разиграващият печели и
 ▼ К106
 ▼ К106
 № Как планирате защитата? Очевидно,
 ↑ 54
 партньорът Ви има дълга купа и не желае продължение в този цвят.

♣ J9642 Продължението в каро е глупаво, следователно продължението Ви трябва да бъде в трефа (с 9-а, забраняваща връщане в трефа). Целта е да си направите купата преди разиграващия да е пробил карото. Ръката на разиграващия е: ♠К109875 ♥Q7 ♦К83 ♣К7.

<b>♦</b> J5	S	N
♥ K875		1♦
♦ A876	2*	3♣
♣ AQ6	3♥	4♥

Вие	Партнер	5 <b>.</b>
<b>♦</b> KQ104	<b>♦</b> A8732	
<b>v</b> 10962	♥ QJ3	Това е доста трудна защита. Започвате с две пики и
♦ Q53	<b>♦</b> J42	сменяте в коз. Разиграващият продължава в козовете.
<b>4</b> 104	<b>.</b> 73	Вие трябва да охранявате купите, защото имате 4 карти в
<b>♦</b> 96		този цвят – колкото и мора. Затова още в началото на
<b>♥</b> A4		чистенията трябва да изчистите каро, показвайки на
♦ K1	09	партньора си, че ангажимента за този цвят е негов. Той
♣ KJ9	9852	пък трябва да изчисти по някое време дама купа, показвайки, че

има вале. Ако това не го направите, има реална опасност от скуиз.

# > Охрана на оньори в странични цветове.

Защитниците често правят грешки като охраняват свой оньор в страничен цвят с повече карти, отколкото това е необходимо, оголвайки други цветове. Нека предположим, че Вие (в позиция изток) имате ♣Кхх, а в мора (север) има две малки карти в този цвят и достатъчно достъп до тях. Ако всички липсващи оньори са в разиграващия, Вие никога няма да получите взятка на ригата си, независимо колко карти пазите в цвета. Ако обаче партньорът Ви (запад) има Вхх (или подобро), той има шанс за взятка. Във всеки случай Вашата рига е безполезна. По същата логика, ако Вие имате Дхх, а партньора Ви − Вхх, единият от вас трябва да пази три карти, а не и двамата.

S W N E
пас пас 1 ♦ 1 ♠
2NT nac 3NT nac
пас пас
ie
2974 Партньорът Ви атакува с АЈ и продължава с 10-та, която
Вие застъпвате, а разиграващият взема с асото. Следват
095 три рунда купи, а Вие трябва да чистите два пъти. Какво?
16 Естествено трефа. Ако разиграващият има АД10х, той ги прави
независимо от Вашите КВх.
S W N E
1♦ 1♠
2♥ пас 3♣ пас
ЗМТ пас пас пас
Партньорът Ви атакува с ♠2, вие слагате дамата, която печели.
Играете нова пика и разиграващия взема с ригата. Следва дама трефа
и нова трефа. Какво да чистите на втората трефа? Купа разбира се.
п пора трофа: такоо да тоттто на втората трофа: тупа разопра се:

# ✓ Чистене от безполезна ръка.

<b>↑</b> 76432		S	W	N	E	
<b>♥</b> 6		2.	3♦	пас	пас	
<b>♦</b> QJ8		6♥	пас	пас	пас	
<b>*</b> 8754						
	Паптнеп	Вие	атак	VRATE	е с ♦К и пролъпжавате с асото	Разиграваннят

Вие Партнер Вие атакувате с ♦ К и продължавате с асото. Разиграващият

7 Бриож: «игра в защ	uma»	
<ul><li>▼ 84</li><li>◆ AK109652</li><li>♣ 106</li></ul>	<ul><li>★ KQJ98</li><li>▼ J7</li><li>◆ 73</li><li>♣ Q932</li></ul>	цака и изтегля всички козове. Вашата ръка не играе, но трябва да помогнете на партньора си. Просто изчистете четирите си карти в черните цветове. Тогава партньорът Ви ще знае какво да пази.
♠ A	00-00	
♥ AKQ1	.09532	
<b>•</b> 4		
♣ AKJ		
<b>▲</b> 1075		S W N E
♥ KQJ5		1
♦ Q2		5♦ пас пас пас
<b>4</b> 10643		
Партнер	Вие	Партньорът Ви атакува с ♠Q. Вие застъпвате и играете
<b>♦ Q</b> 9	<b>♦</b> AKJ864	още два пъти пика. Разиграващият цака и изтегля всички
<b>♥</b> A109642	<b>♥</b> 873	козове. Вие трябва да изчистите купите в поредица 8,7,3,
<b>♦</b> J7	♦ 8	показвайки нечетен брой и давайки възможност на
♣ QJ5	<b>♣</b> 982	партньора да изчисти асото купа.
<b>♦</b> 32		
♥—		
♦ AK10	96543	
<b>♣</b> AK7		
<b>▲</b> 1075		S W N E
<b>♥</b> QJ93		1♥ × 2♥ пас
<b>♦</b> 1076		4♥ пас пас пас
<b>♣</b> K94		
Партнер	Вие	Партньорът Ви стартира с три високо кари и сменя в коз.
♠ Q962	<b>▲</b> J43	Разиграващият взема и тегли още три коза. Партньорът Ви
<b>V</b> 6	♥ 852	чисти по една карта във всеки цвят. Вашето чистене трябва
♦ AKQ4	♦ 932	да му покаже какво да чисти и какво да пази. Ако в черните
♣ QJ73	<b>*</b> 8652	цветове имахте ♦843 и ♣10652, трябваше да чистите ♦8.
♠ AK8		В случая обаче трябва да чистите 🗚. Така партньорът Ви ще
<b>♥</b> AK10		продължи да охранява трефите и ще чисти пики.
<b>♦</b> J85		
♣ A10		

# ✓ Агресивно чистене.

В повечето примери до тук трябваше да се опитате да попречите на разиграващия да вземе всички останали взятки. Чистенето е по-сложно тогава, когато трябва не само да се охранява даден цвят, но и трябва да се запазят достатъчен брой взятки за вкарване на договора.

<b>♦</b> 6	S	W	N	$\mathbf{E}$
<b>♥</b> A10753	1♦	1♠	2♥	пас
♦ AQ7	2NT	пас	3NT	
♣ Q752				

Вие

**▲** KQJ874

**♥** K8

**♦** 53

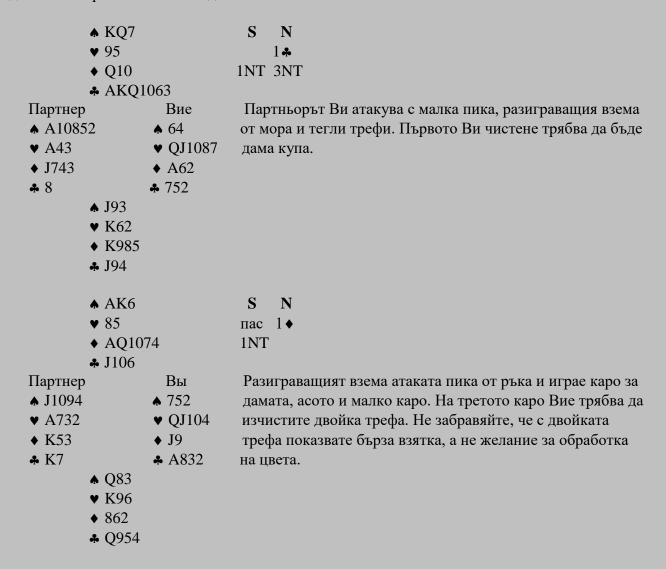
♣ A83

Вие атакувате с рига, вале и дама пика (тази последователност иска от партньора да се разблокира, ако има асо). От мора се чистят купа и трефа. Партньорът отговаря, а разиграващият взема третата пика и тегли шест кари. Ако Вие чистите две пики и две трефи, разиграващия ще играе трефа за девета взятка. Трябва да оголите ригата купа и да

накарате разиграващият да гадае. Това е единствения начин този договор да влезе.

## ✓ Чистене на оньори.

Чистенето на оньори е подобно на сигналите с оньори. Като правило чистенето на рига гарантира наличие на дама и отрича наличие на со. Чистенето на вале гарантира наличие на десетка и отрича наличие на дама.



#### > Римско (италианско) чистене.

Много от съвременните играчи обичат италианското чистене. Аз не съм негов привърженик. Преди да се мотивирам, нека поясня как действува то. Първото чистене в защита както на козов, така и на безкозов договор е поощрение в цвета на чистенето, ако се извърши с нечетна карта и е забранително, ако се извърши с четна карта. Ако картата е нечетна, то колкото по-малка е тя, толкова повече ценности в цвета показва. Ако картата е четна, тя е сигнал за предпочитание в друг цвят.

Например, разиграващият тегли дълъг цвят каро. Нека предположим, че Вашето първо чистене е тройка пика. Това е най-силния призив за пика, който Вие можете да дадете. Деветката (примерно) не би имала толкова силен призивен характер. Разбира се, ако единствената нечетна карта в пики е деветка, Вие нямате избор (ако трябва да изчистите точно пика). Естествено, Вие можете да изчистите осмица купа (да речем), която също ще бъде призивна за пики и ще покаже липса на интерес в купи. Осмица трефа би предала същата информация, но с липса на интерес в трефи. По същата логика, чистенето на двойка (например) в който и да е от мажорите би показал интерес към трефи, а чистенето на двойка трефа би било интерес към купи.

Понякога всички Ваши малки карти са четни, понякога — нечетни. Понякога можете да си позволите чистене в даден цвят, понякога — не. Но доколкото италианското чистене позволява няколко варианта за показване на предпочитание в даден цвят, Вие винаги ще успеете да информирате партньора си кой цвят Ви интересува като продължение.

Моето главно възражение се състои не в това, че може да има липса на подходящо чистене. Много често се случва така, че Вие не желаете да сигнализирате, а да дадете на партньора си тема за размисъл и фактът, че не показвате ясно изразено предпочитание в известен смисъл идентифицира ръката Ви. Използуването на италианското чистене не позволява да не сигнализирате – това е моето главно възражение.

**Освен това**, показването на предпочитание в един от три цвята **не позволява** да се направят някои "по-тънки" изводи, например **показване на предпочитание към два цвята**. Припомнете си примера, при който чистенето Ви от петорен цвят позволява на партньора да изчисли с голяма степен на вероятност разпределението на разиграващия.

**♦** Q1074 При договора 4 м разиграващият цака третата трефа и играе **♥** K108 асо пика и пика. Чистенето на трефа показва еднаква дължина ♦ K75 в двата червени цвята. Това не може да бъде показано с **♣** K83 италианско чистене. ♠ KJ9 **♥** Q643 **♥** J952 **♦** 043 ♦ J1062 **4** J109 ♣ AO542 **▲** A86532 **♥** A7 ♦ A94 **\*** 76

Каквито и методи за чистене и да използувате, здравия смисъл трябва да бъде преди всичко. Не трябва да чистите потенциални взятки и не трябва да оголвате оньори с цел показване на предпочитание. Помнете, че първото чистене има специфично и важно значение и не можете да отлагате своят сигнал "за после".

# ✓ Лавинтал-чистене.

Някои играчи обичат да използуват "Лавинтал чистене", защитавайки се срещу безкозов договор. Теорията се състои в това, че Вие няма да чистите в цвят, който искате да обработвате. Следователно чистенето в даден цвят означава нежелание за продължение в този цвят. Ако чистенето е с малка карта, показвате желание и стойности в по-ниския от останалите два, съответно, ако чистенето е с висока карта – желание за продължение в по-високия от останалите два цвята.

Този вариант на Лавинтал може да бъде използуван само тогава, когато Вие нямате желание да показвате какво имате в цвета на чистенето, т.е. далеч не толкова често.

# глава 4. ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

# **>** ДА ИНФОРМИРАМЕ ИЛИ НЕ?

Когато от анонсирането или от разиграването партньорът Ви вече знае Вашите карти, няма смисъл да му съобщавате за това, което той вече знае. Това ще бъде информация, ползуваща единствено разиграващия.

<b>♠</b> A(	Q8	S N
<b>♥</b> Q.5	5	1♥ 2♣
<b>♦</b> K1	107	3♥ 4NT
♣ Q8	3743	5. 6♥
<b>▲</b> J1096	<b>↑</b> 7432	
<b>v</b> 4	<b>♥</b> 863	Атаката с вале пика е взета от ригата, изтеглени са ♣А и ♥А
♦ A853	♦ Q62	и нова купа, цакана е трефа и се теглят козове. Всички
♣ K1052	<b>♣</b> J96	контроли на разиграващия са ясни, следователно няма

	Бриож: "игра в защита"
A K5  V AKJ10972  J94  A A  KJ7  V KJ64  Q985  AQ  Bue  Партнер  Q83  109542  V A75  V Q983  J10  J9654  I083  A6  V 102  AK7632  K72	никакъв смисъл запад да сигнализира за асото си каро. От своя страна изток няма никакъв смисъл да държи тройна дамата си. Той спокойно може да изчисти едно каро, опитвайки се да вкара разиграващия в заблуждение.  S N  1NT  2♣ 2♥  3◆ 3NT  4NT 6◆  Вие атакувате с ◆ J. Партньорът Ви знае, че вкарване на договора има само, ако Вие имате асо. Затова няма никакъв смисъл да сигнализирате това асо. Оставете разиграващия да познава. Със сигурност преди купите той ще провери дали има двойна дама пика.
<ul> <li>AQ7</li> <li>1086</li> <li>KJ73</li> <li>J94</li> <li>Bue</li> <li>Πартнер</li> <li>10952</li> <li>AQ943</li> <li>J52</li> <li>Q8</li> <li>10642</li> <li>K852</li> <li>107</li> <li>K843</li> <li>K7</li> <li>A95</li> <li>AQ63</li> </ul>	Срещу 3NT вие атакувате с ♥4. Разиграващият взема валето с ригата, пробва пиките и след това - карите. Вие трябва да чистите два пъти. Естествено - трефи. Правилното чистене е петица и след това - двойка трефа. Ако сигнализирате за наличие на рига трефа, разиграващият просто ще Ви подаде купа. А тази информация въобще не интересува Вашия партньор.
<ul> <li>♣ QJ1062</li> <li>◆ A8</li> <li>◆ 65</li> <li>♣ AKQ7</li> <li>Вие</li> <li>♠ 9853</li> <li>◆ Q963</li> <li>◆ —</li> <li>♣ 108652</li> </ul>	S       N         1♣*       * Precision         2♦ 2♠       4NT 5♥         7♦       Партньорът Ви атакува с ♦ 10 и Вие чистите ♣8.         Разиграващият има седем кари. Ако има и една от мажорните риги, той има доста повече от 13 взятки.

Следователно трябва да предположите, че те са в партньора Ви. Има голяма вероятност ригата пика да бъде сек или дабъл в него. Значи единственото, което не трябва да правите е да изчистите всичките си пики.

Партньорът Ви атакува с ♦К срещу 3БК и разиграващият

е принуден да вземе второ каро. Сега Вашата единствена ♥ AQ3 задача е да не чистите трефи. Ако го направите, ще **♦** 876 ♣ K1075 последва импас на валето трефа. Партнер Вие

**♦** J52

**•** 9

**▲** AQ1076

**v** 1085

**9**62

**♦** A5 **♥** A96

♦ A10983

★ KQ4★ K973★ K962

♦ KQJ93 **♦** 542 **♣** J932 **\$** 84 **▲** K843 **♥** KJ74 ♦ A10 **♣** AQ6 **♠** QJ106 S N **♥** J2 1 1 ♦ **♦** 7 2NT 3NT ♣ KJ10865 Вие Партнер В турнир на МАХ разиграващият взема третата купа и **♦** 942 тегле 6 трефи. Той притежева 9 сигурни взятки, но турнира **★** K873 **♥** 108753 **♥** KQ4 ♦ KQ5 **♦** J642 **.** 7 **4** 432

е двойков и това не му е достатъчно. Защитата трябва да чисти така, че да има възможност да вкара договора. За целта купите не трябва да се пипат. Трябва да се оголят ригите в каро и пика. Сега ако има импас в пика следват още две взятки — за без едно.

Ще отбележим, че ще бъде много досадно, ако Вие сте оголили ригата си пика, а партньора Ви е изчистил всичките си пики

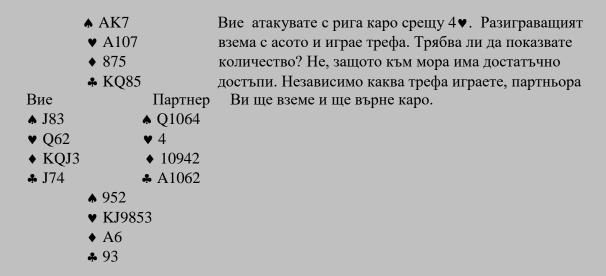
♣ AQ9 ригата си пика, а партньора Ви е изчистил всичките си пики.

Надявам се помните, че след атака с четвърта по сила срещу безкозов договор, на втория ход в цвета даваме петата по сила, ако сме стартирали с петорен цвят и третата по сила, ако сме стартирали с четвърти или шести цвят. Ако срещу козов договор атакуваме с третата по сила от четворен цвят, на следващия ход в цвета даваме четвъртата по сила.

<ul><li>▲ 10875</li><li>♥ K85</li><li>◆ Q95</li><li>♣ K98</li></ul>	S W N E  παc παc 1 ♠  2 ♣ 2 ♠ 3 ♣ παc  5 ♣
Партнер Майлс	
♠ Q962 ♠ AKJ3	Партньорът атакува с ▲6. Майлс взема с ригата и играе
♥ 109432 <b>♥</b> QJ7	асото, цакано от разиграващия. Партньорът на Майлз дава
♦ KJ8	двойка пика – безсмислено действие (нали Майлс знае
<b>♣</b> 6 <b>♣</b> Q42	колко карти има в пика партньора му). Оттук нататък за
<b>4</b>	разиграващия няма проблеми за вадене на договора.
<b>♥</b> A6	В случая партньорът на Майлс трябваше да даде деветката
◆ A762	пика, показвайки нечетен брой карти, което със сигурност
♣ AJ10753	щеше да доведе разиграващият до погрешни изводи.
<b>♦</b> 943	Вие атакувате с •6 срещу 3NT. На дамата разиграващият
<b>♥</b> A8	дава валето и взема седмицата на партньора. Сега Вие
◆ AJ1085	трябва да сложите осмицата пика, показвайки 6 карти в
♣ A43	цвета. Колкото по-голям експерт е разиграващия, толкова
Вие Партнер	по-голяма вероятност има той да сбърка. В случая той ще
<b>♦</b> K10862 <b>♦</b> Q75	реши, че в партньора Ви няма повече пики и спокойно може
<b>♥</b> J76 <b>♥</b> 109532	да направи импаса в каро. Тази "грешна" информация по
♦ 32	никакъв начин няма да подлъже партньора Ви, който е
♣ Q107 ♣ J83	напълно наясно, че разиграващият е стартирал с двойна пика.
♠ AJ	

Много защитници допускат сериозна грешка, показвайки своеторазпределение във всички цветове, включително и в този, който разиграващият обработва в момента. По този начин те му помагат да изчисли цялото разпределение не само на този цвят.

Правилото е следното: в цветове на противника разпределение не се показва, освен в случаите, когато то е необходимо на партньора (например КДВ10х(х) в мор, към който няма други достъпи).

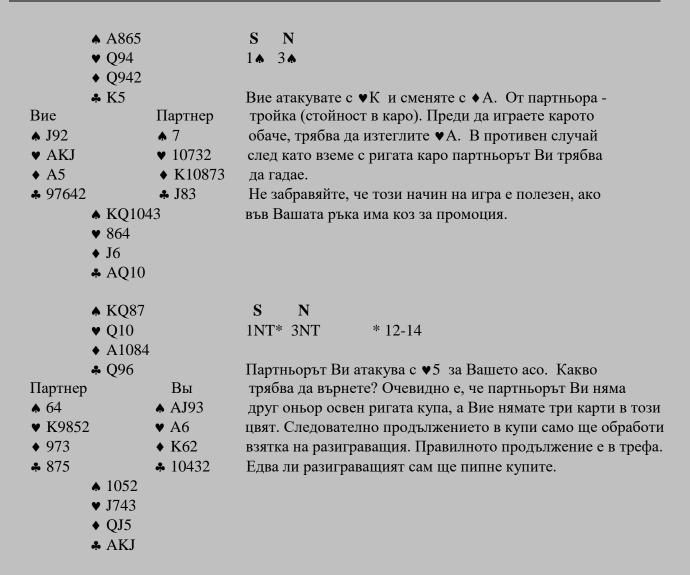


Количествен сигнал трябва да се дава само тогава, когато искаме да информиране партньора какво да прави в този цвят.

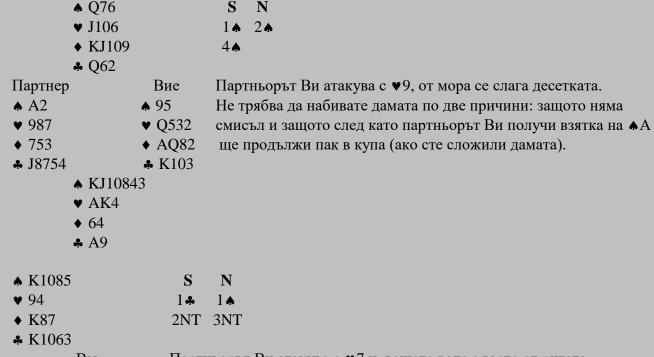
# > ЗАЩИТАВАЙКИ ПАРТНЬОРА

# ✓ Шаблонни раздавания

AKQ9	Турнир	$\mathbf{S}$	W	N	E
<b>♥</b> KJ7	на макс	е пас	1 ♦	×	пас
<b>♦</b> J95		3♣	пас	пас	пас
<b>♣</b> J107					
	Вие	Партньо	рът	Ви ат	акува
	<b>♦</b> 8753	изчисти	те? І	<b>Р</b> ъкат	а Ви е
	<b>v</b> 1065	вероятн	ост і	тартн	ьорът
	♦ 82	разигран	ващи	ият да	реал
	<b>4</b> 6532	Затова п	рави	илния	ход 🤄
	<b>♦</b> J96		S	N	
	<b>♥</b> 973		1 🛦	2 <b>^</b>	
	♦ AQ1085		<b>4</b>		
	<b>4</b> 106				
Партнер		Вие	Пар	тньој	рът Ві
♠ A52	•	73	Оче	видн	о дам
<b>♥</b> J8642	•	<b>♥</b> Q5	кон	тролі	ирате
<b>♦</b> 764	•	KJ93	нал	агате	рига
<b>♣</b> Q5	•	• KJ972			•
	<b>♦</b> KQ1084				
	<b>♥</b> AK10				
	<b>♦</b> 2				
	♣ A843				



Когато е ясно, че партньорът Ви е атакувал с "най-високата от нищото", не е необходимо да слагате оньор, освен ако по този начин ще реализирате взятка. Например, партньорът Ви е атакувал с деветка купа, в мора има ♥Q104, а Вие имате ♥КJ75. В тази ситуация Вие трябва да сложите рига на дамата, но ако имате ♥К75 няма никакър смисъл от това действие.



Вы Партньорът Ви атакува с ♥7 и вашето вале е взето от ригата

**♠** Q73 на разиграващия. Следва трефа към ригата и 410. Какво трябва ♥ QJ5 да изчистите? От атаката е видно, че в разиграващия няма повече **♦** J106432 властни карти в купи, следователно трябва да изчистите дама купа, **4** 4 давайки възможност на партньора да изтегли цвета след като получи взятка.

# ✓ Мерки срещу пропускания.

<b>A</b> 85	S N
<b>v</b> J874	1 • 1NT
♦ AQ6	2♥ 3♥
<b>♣</b> KJ74	4♥
Партнер Вие	
<b>♦</b> J62 <b>♦</b> 1074	Партньорът Ви атакува с ♦2 и Вие вземате дамата на мора.
<b>♥</b> 3 <b>♥</b> KQ10	Какво трябва да върнете? Имате две взятки в купа, търсите
♦ J9852	вкарваща взятка. Къде? В трефа естествено. Дори асото да
♣ A963 ♣ Q1082	е в разиграващия, нищо не повреждате. Ако не играете
♠ AKQ93	трефа обаче, има вероятност партньорът Ви да пропусне
<b>♥</b> A9652	трефата, изиграна от разиграващия.
<b>♦</b> 103	
<b>.</b> 5	
<b>♦</b> KJ965	Договорът е 4♥ и атаката – двойка трефа. Печелите с
♥ Q1075	ригата. Ясно е, че партньорът Ви има асо пика (ако
♦ K10	въобще има нещо). В случая обаче не трябва да играете
♣ AQ	пика, а да дадете шанс на разиграващия да сбърка.
Партнер Вие	
<b>♦</b> A1073 <b>♦</b> Q8	
<b>♥</b> 6 <b>♥</b> A32	
<ul><li>★ 6</li><li>★ A32</li><li>★ 9542</li></ul>	
♦ Q76	
◆ Q76       ◆ 9542         ♣ J8752       ♣ K1064	

# ✓ Необичайно чистене на оньори.

**4** 93

<b>♦</b> J76	S N
<b>♥</b> KJ953	пас 1♥
♦ KQ	1NT пас
<b>♣</b> K109	
Вие	Партньорът Ви атакува с ▲3 и вашата 10-ка избива ригата на
♠ Q10	2 разиграващия. Той тегли ♦Q и застъпва ригата каро с асото, след
<b>♥</b> Q10	4 което тегли валето и десетката каро. От мора се чистят пика и купа.
♦ 842	А Вие какво ще изчистите на четвъртото каро? От анонса и разиграването
♣ AQ	18 е ясно, че разиграващият няма повече оньори. Следователно двата
мажорни аса са в	партньора Ви. Ако той вземе купата и играе трефа, договора ще влезе без две.
За да накарате па	отньора си да не пропуска купата, трябва да изчистите дамата купа.

**♠** 6  $\mathbf{E}$  Н

<b>♥</b> 8754	1 <b>♥</b> пас 3 <b>♥</b>				
<b>♦</b> Q6	3 № 4 Ф пас пас				
<b>♣</b> K97643	4 <b>♠</b> пас пас ×				
Вие					
<b>A</b> 8	Вие атакувате с ♥А. Разиграващият цака и тегли АК,				
♥ AQJ103	чистейки купа от мора. Следва ход с ♣Ј, вие играете малка,				
♦ K8752	от мора се слага ригата и партньорът Ви печели взятката, но за				
<b>♣</b> Q5	Ваше удивление не с асо трефа, а с ♠Q! След това той тегли ♠10,				
	показвайки ♠QJ10. Сега трябва да изчистите дамата трефа, за да				
накарате партньора си д	да играе каро докато има контрол върху коза.				

N **▲** KJ942 **v** 106 1 × 1 A ♦ 1054 4♥ пас **♣** K76 Вие Партнер Вие атакувате с рига и дама каро. Партньорът Ви застъпва **♦** A8753 **♦** Q106 дамата с асото и тегли асото. Когато Вие изчистите асото **♥** J74 **v** 8 пика, на него ще му стане ясно, че искате четвъртия ход да бъде ♦ KO ♦ AJ863 в каро с цел промоция на коза. Какво друго да означава това **4** 1083 ♣ J542 чистене?

- **^** -
- **♥** AKQ9532
- ♦ 972
- **♣** AQ9

## ✓ Получаване на цакане.

Защитавайки се, опитайте се да си представите всички възможни ръце, които могат да бъдат у Вас от гледна точка на Вашия партньор (особено тези, които може да изискват алтернативен план на защита). След това се опитайте да си изясните с какво Вашата реална ръка се различава от тези хипотетични ръце.

Особено важно е да извършите тези разсъждения тогава, когато желаете да получите възможност за цакане. Ако имате сек, помислете как бихте играли с дабъл. Когато имате дабъл, помислете как бихте играли със сек.

<b>♦</b> J54	$\mathbf{S} \mathbf{W}$	N	E
♥ KQJ6			1 🛦
♦ AK	пас пас	×	2.
<b>♣</b> KQ73	пас пас	×	пас
Партнер Вие	4♥ пас	пас	пас
♦ 97			
<b>♥</b> 103 <b>♥</b> A5	Партньо	рът І	Ви атакува с \land 9 и Вие вземате взятката. Ако
<b>♦</b> 75432 <b>♦</b> 986	върнете	ведн	ага трефа, може и да не цакате. Партньорът
♣ A932 ♣ 6	Ви може	е да с	и представи Вашата ръка в следния вид:
♠ Q	<b>♦</b> AKxxx	x ♥A	<b>^ </b> ♦ Qx <b>♣</b> J10xx (юг: <b>▲</b> Q10 <b>♥</b> 98xxxx <b>♦</b> J10xx <b>♣</b> x).
<b>♥</b> 98742	Също та	ка то	й може да предположи, че Вие сте дабъл в
♦ QJ10	трефи и	да пр	оопусне, за да Ви даде възможност да цакате
<b>♣</b> J1054	след вто	ри хо	од в трефи. За да разсеете съмненията, трябва да
изиграете и втората висока пика.	Разиграва	цият	ще цака и ще играе коз. Сега вземате и играете

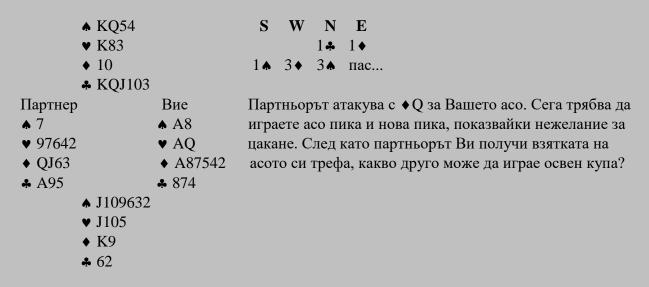
изиграете и втората висока пика. Разиграващият ще цака и ще играе коз. Сега вземате и играете трефа. Партньорът Ви връща трефа, защото няма какво друго да върне. Както ще видим по-долу обаче, има правило, което би Ви спестило много нерви в такива ситуации.

♠ 854
Този път юг е обявил само 3

Този път юг е обявил само 3 ♥, но атаката е същата.

		Бриож. Игра в защина
♥ KQJ ♦ AK	6	Вие отново вземате и играете •6. Сега правилния ход на партньора Ви е да пропусне.
<b>♣</b> KQ7	'3	
Партнер	Вие	ПРАВИЛО: Когато вторият защитник
<b>♦</b> 97	♠ AKQJ63	има намерение да играе от сек, той
<b>♥</b> 93	<b>♥</b> A5	трябва да вземе атаката с асо (ако има асото и ригата).
<b>♦</b> 75432	◆ Q109	По този начин той "скрива" ригата си от партньора и
♣ A982	<b>4</b> 65	не му остава друга възможност за връщане, освен цвета
<b>↑</b> 102		на смяната.
<b>♥</b> 1087	742	По тази логика в случая ако изток (Вие) вземете с по-младша
<b>♦</b> J86		от асото фигура и върнете трефа, показвате липса на сек.
<b>♣</b> J104		
♠ KQ1	0	След откриване на партньора Ви с 1 ♠ и договор 4 ♥, Вие
<b>v</b> 107		атакувате с ▲3 (не сте подкрепили партньора си и трябва да
♦ KQ1	.06	покажете броя си карти в цвета му). Партньорът Ви взема
♣ AK1	.04	ригата с асото (няма друго) и връща 7 ♦. Трябва ли да вземете?
Вие	Партнер	За да събере точки за откриване, Партньорът Ви трябва да има
♠ 873	<b>♦</b> AJ954	асо купа. Ако той желаеше директно цакане, щеше да изтегли
<b>♥</b> 632	<b>♥</b> A5	това асо и щеше да върне каро, като по този начин нямаше
♦ A854	<b>♦</b> 73	да Ви остави друг вариант, освен връщане на каро. Той обаче
<b>*</b> 752	<b>♣</b> QJ93	не постъпи така. Следователно трябва да пропуснете първото
<b>♦</b> 62		каро.
♥ KQJ	984	
<b>♦</b> J92		
<b>.</b> 86		

Да съобщите на партньора си за своето желание за цакане е важно, но не по-малко важно е да му съобщите и за своето нежелание за цакане.



#### ✓ Единият защитник поема инициативата.

Често единият защитник много ясно вижда правилната линия на защита, докато картите на другия са такива, че той не може да ориентира. Тук ще покажем няколко примера за поемане на инициативата.

♠ Q	S	N
<b>♥</b> 7	1.	1♦
♦ AJ1085	1♥	2.

♣ 976542 3NT

Вие

- ★ К764 Партньорът Ви атакува с ★2 за дамата, ригата и асото. Разиграващият
   ▼ Q9 тегли асото и ригата трефи (партньорът Ви не отговаря). Вие вече знаете,
- ◆ Q932 че разпределението на разиграващия е 4-4-1-4 и трябва асото каро да

♣ Q83 бъде избито преди трефата десетка в юг да бъде разблокирана. Ако играете малко каро, партньорът Ви ще сложи ригата (ако е у него), но разиграващия ще пропусне. Второто каро ще бъде взето с асото, но на него ще бъде изчистена въпросната десетка трефа. Затова трябва да играете дама каро, приемайки риска от сек рига в разиграващия.

Кога трябва да се атакува изпод асо при козов договор (тук се има предвид не първоначалната атака, а ход в среден стадий на разиграването)? Този проблем е особено важен при игра на МАХ. Съществува ли метод за познаване на подходящия момент за такъв ход? Мисля, че да.

♠ KQ108	S	N
<b>v</b> 73		1.
♦ K8	1♠	4 🛦
♣ AKQJ9		

Партнер Вие **♦** 73 **♦** 54

**▼** KQ86 **▼** A942

◆ A9762
 ◆ Q104
 Ако партньора Ви има ◆ АЈхх, разиграващият няма как да
 ♣ 75
 ♣ 10632
 Ако Вие имахте ОЈх, Јхх или ххх в кари, щяхте

♣ 75
 ♣ 10632
 сбърка. Ако Вие имахте QJx, Jxx или xxx в кари, щяхте да застъпите дама купа и сам да играете каро. Следователно,

▼ J105 ако партньорът Ви вярва, той трябва да играе малко каро.
 ◆ J53

**♦** K84

**♥** AJ7

**♦** 83

**♣** AJ986

Вие

**\$** 84

**▲** A952

**v** 8

♦ A92

♣ Q10732

♣ Q8

Партнер Вие

**♦** 7 **♦** 83 **♥** 89 **♦** Q10932 **♦** KJ654

**♣** K109743 **♣** AJ62

♠ KQ10542

**v** 10943

**♦** A8

**\*** 5

**♦** 53 **♥** Q1097

S

1NT

N

2\*

и в пики изпод дамата си, мислеики че имате АВ(ххх).

Опонентите стигат 4♥ след бараж 3♥ от юг. Партньорът Ви атакува с ◆К и продължава с дамата. Вие трябва да застъпите дамата и да

Партньорът Ви атакува с ♥К и продължава с дамата.

Вие искате партньорът Ви да атакува с малка от асото

каро (ако го има). За целта пропускате и втората купа.

смените в коз. По анонс юг няма асо пика. Ако партньорът Ви имаше

▲QJ, той щеше да смени с дама пика. Ако оставите взятката в него, той ще смени в пики изпод дамата си, мислейки че имате AB(xxx).

**♠** 3♥ 3♠

Това е проста задача. Партньорът Ви атакува с ♥8. Трябва да изтеглите асото трефа. Ако партньорът е атакувал от сек, ще даде висока трефа. Ако е атакувал от дабъл, ще поощри продължение в трефи.

♦ AK1074 2♦ 3NT **♣** K3 Партнер Вие Партньорът Ви атакува с ▲6 и асото на юг взема Вашата **♦** K1086 **♦** Q9742 дама. Следва каро за асото и ♥10 (с надежда асото да **♥** A6 **♥** J432 пропусне взятката). Трябва да сложите валето. В противен **♦** J83 ♦ Q6 случай партньорът Ви може да не продължи в пики, изчаквайки **4** 9752 **4** 108 Вие да вземете взятка и да играете тогава пика. ♠ AJ ♥ K85 ♦ 952

# ✓ Да предвидим проблемите на партньора.

♣ AQJ64

освен каро.

- **▲** KQJ8754 S N  $\mathbf{E}$ 3 ♦ \* пас **v** 1096 \* Силен блок за 3♠ всички пасуват **♣** Q105 Вие Партньорът Ви атакува с ♣К, Вие давате ♣9, с което просто отричате **A** 6 дабъл в трефи. От гледна точка на партньора Ви обаче, Вие можете да имате четири трефи. Той сменя с ♥5, вие вземате с асото и трябва да **♥** AQ72 **♦** 97532 върнете трефа, решавайки проблемите на партньора си. Малко е **\$** 972 вероятно партньорът Ви да е контрирал със шесторна трефа. Това е конкретно раздаване от турнир. Ръката на разиграващия е следната: ▲A1093 ♥J4 ♦ KQJ108 ♣63.
  - **♦** Q96  $\mathbf{E}$ **v** 74 3♥ 3 4**v** ♦ KJ1087 пас пас ♣ Q64 **4** 5 **★** K32 Запад атакува с ♥9, изток взема с асото. Сега той трябва да **♥** KJ9642 ♥ AQ изтегли асо трефа (отричайки рига) и да продължи с ♥Q. **♦** 3 **♦** 9642 При това положение запад не може да сбърка. Той трябва **4** 109752 ♣ AKJ8 да застъпи дамата и да върне трета купа. ▲ AJ10874 **v** 1083 **♦** AQ5 **\*** 3 W  $\mathbf{E}$ **♦** QJ10985 S N **♥** A4 ♦ AKJ93 1NT 4♥\* \* Трансфер за пика пас пас 4 × **♦** K72 **▲** A43 **♥** K6 ♥ QJ109752 В реалното раздаване този договор е изваден. Запад атакува ♦ 10754 с ♥К, асо от мора (изток дава дамата). От мора следва ♠Q, ♣ A753 **♣** KJ4 пропусната от изток. Ригата на запад печели и той връща **♠** 6 ♥ 83 На атаката изток трябваше да даде ♥Ј, забранявайки връщане ♦ Q862 в купа. Този ход е достатъчен дори при пропускане на първата ♣ O109862 пика. Но нищо не пречи да се вземе с асото, да се изтегли дама

купа и да се играе нова купа. Тогава след вземането с рига пика запад няма какво друго да играе

<b>♦</b> Q1075	S N		
♥—	1♥ 1♠		
♦ K109852	2♦ 3♦		
<b>♣</b> K83	5♦		
♠ AK6			
<b>♥</b> 96542	Партньорът Ви атакува с асо трефа. Вие трябва да дадете вале трефа!		
<b>♦</b> 6	По този начин премахвате съмненията в партньора Ви и той ще смени		
♣ QJ62	в пики. Много е вероятно той да го направи и ако не сложите валето, но		
сигурното си е сигурно	0		

<b>♦</b> K6	S	N
♥ AKJ83		1♥
<b>♦</b> Q7	2.	<b>3♣</b>
<b>4</b> 9732	3N7	Γ
♠ A9742 ♠ 1	1083	
<b>v</b> 6	Q10752 Заг	пад атакува с ♦4, взета от ригата на мора. Следва ♣7, за
♦ J1082	А965 ри	гата и асото. Втората трефа е взета от дамата на запад, който
♣ Q64 ♣ 1	К сме	еня с ◆Ј, малка от мора. Изток взема с асото и връща пика.
♠ QJ5	Раз	играващият прави 10 взятки.
<b>v</b> 94	Ви	ната е в запад. Ако той беше пропуснал втората трефа, изток
♦ K54	ИЯН	ма да се уплаши от вероятността за пет взятки в трефи и щеше
♣ AJ1084	да	пропусне карото.

# **>** ДОВЕРИЕ КЪМ ПАРТНЬОРА.

Тук искаме да обсъдим ситуации, в които на пръв поглед трябва да гадаете, но ако имате доверие на партньора, Вие бихте знали как да постъпите.

### ✓ Пасивна защита.

<b>♦</b> A6	$\mathbf{S} = \mathbf{N}$			
<b>♥</b> J985	пас			
♦ A74	1♠ 1NT			
<b>4</b> 10652	2♥ 3♥			
Вие	пас			
<b>♦</b> 94	Партньорът Ви атакува с ♦ Q. Морът печели с асото и следва ♥8 за			
<b>♥</b> A62	дамата на партньора, който връща нов коз, спечелен от Вашето асо.			
<b>♦</b> 952	Как да продължите? Дали да смените в трефи, докато разиграващият			
♣ QJ843	не ги е изчистил на пиките? Ако имате доверие в партньора си, трябва да			
родължите в коз. Акс	о партньорът Ви не контролираше пиките, сигурно щеше да смени в трефи.			
в реалното разиграван	не ръката на разиграващия е: ♦КЈ753 ♥К1073 ♦К83 ♣К.			

<b>^</b> /	S N
<b>v</b> 10742	1 <b>1</b> NT
<b>♦</b> 1063	2.
♣ AQ1085	
	Вие атакувате с ♥ Q за асото на партньора (от юг пада
	Harmer and Branch and Harmer and the

Вие ца ригата). ♠ KJ3 Партньорът Ви сменя в коз! Не е ли странна тази пасивна защита? ♥ QJ986 Не, ако партньорът притежава двата оньора в трефи. Много е

- ♦ Q95
- **\$** 94

вероятно той да има и рига каро и се опасява, че ако пипне карите, разиграващият ще получи две взятки в този цвят.

# ✓ Отклонение от паказване на количество.

Да допуснем, че Вие искате от партньора си да покаже количество, но той не прави това. Какви изводи ще си направите?

Турнир ♠ КО	986	S N
на макс ♥ КЈ10	06	1 <b>♦</b> 4NT
♦ KQ7	7	5♥ 6♠
<b>♣</b> A		
Вы	Партнер	Вие атакувате с ♦ Ј, ригата на мора печели, партньорът дава
<b>↑</b> 72	<b>4</b>	5-а. Следва ♦К и малка пика за асото. Партньорът чисти ♣2.
<b>♥</b> A974	♥ Q32	Очевидно е, че ако този шлем има вкарване, то е в купа.
♦ J1096	<b>♦</b> 542	Тогава защо партньорът Ви не показа броя на картите си в
<b>4</b> 953	♣ Q108642	купа? Явно защото се страхува от оголване на оньор.
<b>♦</b> AJ10	53	Следователно той има дама и тя не е четворна, което
♥ 85		означава, че можете спокойно да пропуснете купа, изиграна
♦ A83		от юг.
<b>♣</b> KJ7		

# ✓ Застъпване на атаката и смяна в друг цвят

Турнир ▲ 85	S W N E			
на макс ♥ А87	1 ♦ 1 ♠			
♦ AKJ652	3♥ ×* 4♥ пас  * Форсинг до 3♠			
<b>♣</b> K8				
Вие	Вие вземате първите две взятки с • КQ. И после?			
♠ KQ7	Трябва да изиграете ♣5! Партньорът Ви не застъпи дамата пика,			
<b>♥</b> 65	следователно има дама трефа без вале. Нека разиграващия да познава.			
◆ Q1073	Но като се има предвид, че турнира е максов, вероятността да сбърка е			
♣ A952	по-голяма. Ръката на разиграващия: ♦93 ♥КЈ109432 ♦9 ♣Ј64.			

Възможно е следващото раздаване да ви се стори "опорочено" от грешния анонс, но имайте предвид, че този анонс е направен от световни шампиони. Какво ли не се случва в реалния живот?!

♠ A108	3	S W N E
<b>♥</b> 95		1♥
♦ J108		2♣ 2♥ 5♣
<b>4</b> 9854	2	
<b>♦</b> Q753	♠ KJ4	Север назначава несъществуващ договор, а защитниците не
<b>♥</b> 876	<b>♥</b> KQJ102	контрират. Но нас ни интересува защитата. Атаката е ♥8,
♦ K9642	<b>♦</b> 753	която печели взятката. Защо изток не застъпи? Явно не иска
<b>.</b> 3	<b>♣</b> A6	смяна в каро (тогава ще застъпи и сам ще играе каро).
<b>♦</b> 962		Следователно има рига пика, но няма дамата. Запад трябва
<b>♥</b> A43		да смени в пики.
♦ AQ		
♣ KQJ	107	
<b>1</b> 09	S N	

1 ★ 2 ♦ **♥** Q75 ♦ AQJ74 2♥ 2NT ♣ O108 3 **4 4** 

Вы

**↑** 76 Вие атакувате с 44 и партньорът Ви взема десетката на мова с вале.

**♥** 9864 Сега следва шестица трефа, която Вие печелите. Ако партньорът Ви ♦ 10832 искаше юг да цака, щеше да играе асо трефа и ова трефа. Той обаче

**♣** K94 желае взятката да спечелите Вие. Защо? Очевидно е, че не иска смяна в

каро - ако има взятка, тя няма къде да избяга. Следователно партньорът Ви иска смяна в купа. Ръката на разиграващия е следната: **♦** AKQ54 ♥ A1032 ♦ K6 **♣**73

> N **▲** KQJ106 **983** 1 🛦 1 🗸 ♦ AJ9 2**v** 4**v .** 73

Вие

**♥** A

Вие атакувате с • Q, застъпена с ригата от партньора и взета от асото ♠ 97542 на юг. Юг играе нова трефа, която Вие печелите с десетката. И после?

Защо партньорът Ви застъпи дамата? Може би е двоен и се е

♦ O7 разблокирал? Но тогава защо разиграващият не разиграва пиките?

♣ QJ1054 Може би партньорът Ви има рига каро? Но тогава той ще иска Вие да играете в този цвят. Единственото логично обяснение е, че партньорът Ви има сек асо пика.

Затова следващият ход трябва да Ви бъде пика.

# ✓ Отричане на спирачка.

**♠** 64 В турнир на макс Юг открива с 3 м следват 3 паса.

♥ K Партньорът Ви атакува с ♥А, а разиграващият цака. Очевидно

♦ AO10974 са ви скрили манша в купи. Разиграващият тегли асо пика, а

**♣** K754 партньорът Ви дава ригата. Следва каро за дамата и Вие цакате.

Вие Ако партньорът Ви има КВ в кари, не трябва да теглите асото трефа. **♦** Q107

Ако обаче той е само с Кх или Кхх, трябва да теглите асо трефа, иначе

♥ Q108532 ще си останете и без него. За целта трябва да изтеглите дама пика.

Ако партньорът Ви няма КВ в кари, той трябва да изчисти ригата,

♣ AQ62 защото на практика е без спирачка в този цвят.

**▲** AJ984 Турнир S N ♥ KJ54 1 на макс 1 🗸

♦ 87 2 **4♥** 

**♣** K6

Вие Партньорът Ви атакува с ◆3 и разиграващият взема Вашето вале с асото.

**♠** 62 Вие знаете, че разиграващия има и ригата, защото партньорът Ви не

♥ Q83 може да атакува с малка от ♦ KQxx. Разиграващият тегли асо коз,

♦ J954 играе втори коз към ригата (партньорът Ви чисти ♠5) и трети коз с

♣ AQ72 ♥ Ј. Какво да играете? Партньорът Ви направи много странно чистене. Единствената логика е той да има КДх в пики. Затова не бързайте с

тегленето на асото трефа, а играйте пика.

**♠** Q985 N ♥ AK 1. ♦ KJ 4

**♣** KQJ93 Вие

▲ AK

Вие атакувате с двете високи пики (на втората партньорът Ви чисти 6 . Какъв ще бъде Вашия трети ход? Ако партньорът Ви има А и няма

- **9**32
- ♦ A1095
- **\$** 8642

дама каро, той ще изчисти високо каро, а не безличната шестица. Ако той има асо трефа и дама каро, ще изчисти дама каро. Следователно сигналът е за липса на спирачка в трефа и наличие на стойност в каро. Единственият вариант за вкарване е да играете малко каро.

## ✓ Изиграване на лъжлива карта и отказ от нея

Обикновено ние разглеждаме изиграването на лъжлива карта като средство за дозориентация на опонентите. Но в бриджа на високо ниво такава игра или отказ от нея може да помогне на партньора в много критични ситуации.

<b>♦</b> Q98	S	W	N	$\mathbf{E}$
<b>♥</b> J106				1.
♦ K43	1♠	×	2NT	пас
♣ AOJ7	3♠	пас	пас	пас

#### Вие

- ♠ A
- **♥** 9873

**\$** 842

- ♦ Q10976
- Вие атакувате с 9 ♥ за 10-ката, дамата и асото. Разиграващият
- играе коз за асото Ви. После? Ако партньорът Ви има Аххх ♥KQх ◆Aхх
- ♣К109х, Вие трябва да продължите с ♥8. Но ако той има ♠ххх ♥КОхх
- ♦ AJx ♣ Kxx (а в юг: ♠ KJ10xxx ♥ Ax ♦ xx ♣ 10xx), по-добре е да смените

с ◆9. Трябва ли да гадаете? Не. Ако партньорът искаше каро, щеше да сложи рига купа, лъжейки Ви, че няма дамата. Тогава нямаше да имате друг ход освен каро. Щом не го е направил обаче, Вие трябва да продължите в купи.

```
♣ J105
                         E
♥ AK7
                     1 ♦ 1 ♦
♦ QJ1084
            1NT пас пас пас
♣ Q3
```

#### Вие

- **↑** 74
- **♥** J9853
- ♦ K7
- **4** 10985

Вие атакувате с 🗚 за 10-ката, дамата и асото. Разиграващият играе купа за асото и продължава с ♦ Q, а Вие печелите с ригата. Играейки в турнир на МАХ, трябва ли да играете ♣10 с надеждата, че пълното разпределение е следното:

- **▲** J105
- ♥ AK7
- ♦ QJ1084
- **♣** Q3

Вие

Партнер

- **♠** 74
- **▲** KQ862
- **♥** J9853
- **♥** 64
- ♦ K7
- **♦** A3
- **4** 10985
- **♣** KJ72
- **▲** A93
- ♥ Q102
- **♦** 9652
- **♣** A64

Или трябва да продължите с ♠4, надявайки се на:

- **▲** J105
- ♥ AK7
- ♦ QJ1084
- **4** O3

Вие

Партнер

Разиграващият без ♠9 трябва да пропусне първата взятка.

- **↑** 74
- **▲** KQ962
- Обаче партньорът без ♦9 трябва да играе ♦К вместо дамата.

- **♥** J9853
- **♥** Q64
- Вашето решение трябва да се основава на това, на кого

- ◆ K7
   ◆ 63
   Вярвате повече на партньора или на разиграващия.
   ◆ A83
   ◆ 102
   ◆ A952
   ♣ J642
  - ✓ Висша степен на доверие.
- **♦** K7542  $\mathbf{E}$ **♥** J1065 1 • **♦** 1084 3♣ пас пас × **4** 6 всички пасуват Вие **▲** AQ63 Партньорът Ви атакува с ♦2, Вие вземате с ригата и връщате малка **♥** KQ82 купа. Партньорът Ви взема с асото и връща 3♥ за Вашата дама. Играете ♦ AK75 и ♥К, като партньорът Ви чисти АЈ. Ако неговото каро беше без дама, **\*** 7 той щеше да изчисти каро. Следователно връщаме малко каро, а той взема и продължава към Вашето асо. Трябва ли сега да изтеглите асото

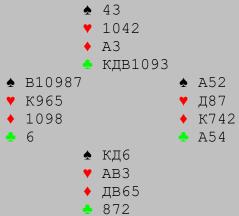
пика? Или трябва да продължите в червените цветове? Отговорът на този въпрос е в това, което не е направил. Ако той имаше три пики, трябваше да играе пика. Щом не е играл, значи има четири пики и Вие трябва да продължите в червен цвят. Ръката на юг: ♠— ♥974 ♦ Ј93 ♣АКЈ10842

# ГЛАВА 5. МАНЕВРИ

#### МАНЕВРА "МЕРИМАК"

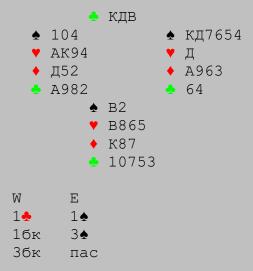
"Меримак" е името на американска канонерка, която по време на войната с Испания през 1898 година американците са потопили на входа на един залив, в който се е намирал испанския флот. Благодарение на тази маневра испанският флот не е могъл да вземе участие в сраженията. В бриджа този термин е въведен от Е. Кълберстон и означава жертва на висока фигура с цел ликвидиране на достъпа до една от двете ръце на разиграващия (обикновенно – към ръката на мора).

Пример:



Договорът е 3NT, атаката: ◆В. Е взема с асото и играе ◆К (маневра Маримак". Ако не се избие ◆А преди разиграващия да избие ◆А, договорът излиза. През 1982 година за този свой ход на показаното по-долу раздаване на международния турнир IBPA българинът Любен Зайков (и наш учител по математика и бридж впрочем) получи наградата за най-техничен играч. Раздаването е от мача България 0 Гърция:

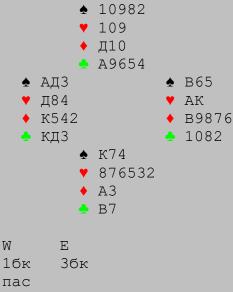
- **▲** A98
- **1**0732
- ♦ B104



N атакува ♥7 и дамата на мора печели. Следва малка пика, взета от валето (Л.Зайков). И сега Зайков играе ◆К. Разиграващият пропуска, но Зайков сменя в трефи и този довор влиза.

## > ИМПЕРАТОРСКА МАНЕВРА.

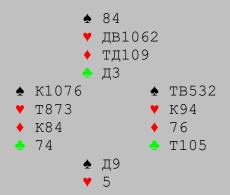
Този маньовър е подобен на гореописания – жертва на фигура с цел осигуряване на достъп на ръката на партньора до овластени вече карти. Описан е за пръв път във френската литература, като за негов изобретател се счита бившия император на Индокитай Бао Дай.



N атакува №5, 10-ка от мора, валето от нас, което печели взятката. Играем нова трефа за дамата и асото на партньора, който играе трета трефа. Как да исигурим достъп до ръката на партньора. Прилагаме императорския маньовър: чистим •А на третата трефа.

#### > крокодил

Крокодилът обича да спи, но винаги е готов да отвори ненаситната си паст и да глътне това, което се окаже в нея.



```
♦ B532
                 КВ9862
S
           \overline{\mathsf{W}}
                   Ν
                            Ε
         пас
                  1 💙
                          1 🌲
пас
                          2
         2
пас
                  пас
пас
          4 🏚
                всички са пас
```

2 от W - Друри, като 2 означава, че намесата е направена с точки за откриване. Атакуваме ♥5, от партнера 10-ка, разиграващия взема с ригата, на два хода прибира козовете, играе асото трефа и малка трефа. Сега прилагаме КРОКОДИЛ: вземаме с К и играем В за -1. Ако се бяхме "успали" и беше взел партньор, договорът щеше да "щракне" за точно. Очевидно е, че разиграващия няма дама в трефите, иначе ще върти импас.

# глава 6. ЗАЩИТА СРЕЩУ СКУИЗ

Защитата от скуиз включва два аспекта:

- намиране на най-доброто чистене, когато съществува заплаха от скуиз;
- предприемане на предохранителни мерки с цел предовратяване на скуиз.

## > ПРИНЦИПИ ПРИ ЧИСТЕНЕ.

В следващият пример, в зависимост от защитата на ранния етап от играта, могат да възникнат три различни ситуации:

```
O73
    A742
   K6
    A853
AKJ82
           T965
                    договор: 6 кари
JT5
           Q98
                    атака: рига пика
8
           74
OJ96
           KT42
   K63
   AQJT9532
```

Партньорите трябва добре да познават маркировките. В конкретната ситуация изток не бива да дава възможност на запад да гадае. По тази причина даването на 6 (или 5) пика е неудачно. Деветка пика ясно показва нежелание за продължение в цвета. Логичното продължение е дама трефа. Посредством цакане юг ще се опита да изолира трефата в единия от защитниците, но няма да се получи. След пет рунда козове се получава следната ситуация:

Какво трябва да изчисти запад при изиграването на поредния коз? Ако изчисти трефа, знаейки че партньорът му охранява този цвят, на следващия коз той трябва да чисти купа. Но тогава изток не може да чисти трефа и играта е подарена. Ето защо запад трябва да чисти купа. На следващия коз той така или иначе трябва да чисти купа. Следователно играта влиза само при положение, че изток има стопер в купи.

Показаната по-горе ситуация се среща много често: двамата защитници охраняват цвят, до който разиграващият има достъп и в двете ръце (в случая – купата) и в същото време и двамата охраняват цвят, в който разиграващият има еднокартова заплаха (в случая – трефата). В такива случаи задължението за охраната на цвета с двойния достъп трябва да бъде оставена на защитника, който не отговаря за охраната на третия цвят (в случая – пиката).

Да се върнем отново към същото раздаване и да видим какво ще стане ако запад вместо в трефа смени в купа. Разиграващият взема с асото в мора и играе козове, достигайки до следната позиция:

Какво чисти запад на следващия коз? Ако изчисти купа, юг чисти купа от мора и играе последния коз, при което възниква ситуация за класически двоен скуиз с трефа в качеството на основен цвят. Единствено двойно чистене в трефа от страна на запад разрушава скуиза. Юг чисти от мора купа, но на последния коз запад чисти нова трефа и в мора няма подходящо чистене. Чистенето на купите унищожава комуникациите, а ако се изчисти дама пика, изтще се раздели с една купа, оставяйки контрола върху този цвят на партньора си.

В този случай изток спазва следния принцип: отказва се от охрана на цвета, намиращ се вляво от него (в случая – трефата) и запазва контрола върху цвета, намиращ се вдясно от него (в случая – купата). Това е логично: по-добре е да си след заплаха вместо пред нея.

Същият принцип трябва да следва запад и ако юг вземе купата в ръка:

Сега запад трябва да чисти трефа и пак трефа на два последователни коза. Ако изчисти купа, ще последва двоен скуиз: купа към асото, цакане на пика, последен коз.

Понякога играчът с много слаба ръка трябва да предпази своя партньор от скуиз. Ето един такъв пример (от мач между Англия и Шотландия):

```
KJ94
   A9
   JT5
   O976
832
         QT765
                   север е открил с 1NT, а изток се е намесил с 2 кари(пика и
8753
                минор)
K876
          04
                  договор: 6 купи
                  атака: 8 пика
43
         KJT85
   Α
   KQJT64
   A932
   A2
```

Запад взема с асото, слиза в мора на асо купа и играе малко каро (изток може да е сек оньор) за деветката и ригата на запад. Запад връща коз (иначе юг ще цака последното каро). Изток остава в мора и играе вале каро за дамата и асото. Следват три рунда коз и се достига до следната позиция:

```
KJ
-
T
Q9
3 QT
-
87 -
43 KJT
-
4
32
A2
```

Сега юг изиграва последния коз. Запад знае, че трябва да пази карите, но не е наясно за стойността на своите карти в черните цветове. Той изчистил трефа (от мора се чисти трефа) и ..... играта е извадена. Карото към десетката поставя изток на колене.

Защитникът, имащ стопери в три цвята, често трябва да чисти така, че да даде на разиграващия една допълнителна взятка, а не две такива.

```
AO<sub>5</sub>
    J43
    Q6
    QJT74
94
         JT82
                  договор: 4NT
T983
                    атака: 10 купа
           Q765
J92
          K84
K862
           93
    K753
    AK
    AT753
    A5
```

Юг взема атаката, играе асо трефа и малка трефа. Запад взема и играе нова купа. Юг взема, слиза на дама пика и на петата трефа изток е подложен на силен натиск:

A5 J

```
Q6
4
9 JT8
83 Q
J92 K8
- - K76
- AT7
```

Ясно е, че ако изток изчисти каро или купа, скуизът срещу него продължава и той дава на разиграващия две допълнителни взятки. Ако обаче изток изчисти пика, той дава само една допълнителна взятка.

Нека сега да обобщим принципите, формулирани в тази глава:

- 1. Когато има двувходова заплаха, контролирана от двамата защитници и еднокартова заплаха, също контролирана от двамата защитника, контролът върху цвета с двата достъпа трябва да бъде оставен на защитника, който не охранява трети цвят.
- 2. Когато има две двукартови заплахи, контролирани от двамата защитници и освен това единият от защитниците охранява еднокартова заплаха, този играч е длъжен да се откаже от контрола върху цвета вляво от него.
- 3. Когато даден защитник има контроли в три цвят и го заплашва прогресиращ скуиз, той трябва да се опита да даде взятка в цвета, намиращ се вляво от него.

Както знаем, за да приложи скуиз, разиграващият се нуждае от фиксиране на заплахите, от редукция на ръката и от достъпи до заплахите. Много често в ранен етап на играта защитниците могат да възпрепятствуват изпълнението на някое от тези три условия.

За да се усъвършенствувате в тази област, трябва да имате богата пректика в областта на скуиза в качеството Ви на разиграващ. Така както бившият бракониер може да стане добър лесничей.

#### АТАКУВАНЕ НА ЗАПЛАХИТЕ

```
Q65
    A854
    J753
    T2
A4
          97
                    запад е дал призивна контра
KJ3
          T952
                      договор: 4 пики
AKQ86
             92
                       атака: рига и асо каро
983
          QJ754
    KJT832
    06
    T4
    AK<sub>6</sub>
```

Запад трябва да атакува заплахата в каро. На трети ход играе малко каро, което партньорът му трябва да цака, а когато вземе с асо пика, изиграва дама каро. Не е трудно да се види, че ако запад не направи такава защита, той ще бъде подложен на скуиз в каро-купа.

Действията на защитата в следващия пример са по-хитри:

```
9853
T4
A752
A63
AKQT6
```

KJ4 T52

Юг е показал силна ръка с дълга купа и разиграва 6 купи. Запад се е намесил в пики. Запад атакупа рига пика, изток дава двойката, а разиграващия — седмицата. Болшинството играчи ще продължат в "безопасния" цвят пика. Това безумие би коствувало вного взятки на защитата. Такова продължение често помага на разиграващия да извърши елеминация. В други случаи помага за съкращаване на козовете и подготовка на козов скуиз. В конкретния случай продължаването в пика позволява на разиграващия да създаде заплаха за провеждане на скуиз. Ето пълното раздаване:

```
9853
T4
A752
A63
AKQT6 J42
J6 73
KJ4 9864
T52 J874
7
AKQ9852
QT
KO9
```

Юг цака втората пика, прибира козовете, слиза в мора на асо трефа, цака трета пика, изолирайки заплахата. След това изиграва властните трефи и купи, разстрелвайки запад.

Единствената правилна защита е смяна в трефи на втори ход. След този безопасен ход валето пика на изток унищожава възможността за скуиз.

#### АТАКУВАНЕ НА ВЪЗМОЖНОСТТА ЗА РЕДУКЦИЯ НА РЪКАТА

Същността на редукцията се заключава в това, че в момента на започване на скуиза в ръката на защитника няма "празни карти". В много случаи защитниците могат да възпрепятствуват плановете на разиграващия, въздържайки се от теглене на властни карти.

Да разгледаме следния пример:

```
J75
   A53
   A642
   AJ8
KT86
          A42
                   договор: 3NT
         7642
QJ9
                  атака: 6 пика за асото на изток, връщането в пика е
JT73
         8
                     пропуснато от запад
65
        K9732
   093
   KT8
   KQ95
   OT4
```

Юг печели взятката с дамата. Изток взема с рига трефа и продължава пика. Единственото, което не трябва да прави запад е да тегли последната пика. Той има спирачи в двата червени цвята и ако не може да направи взятка в някой от тях, тегленето на трефата е безсмислено. Изобщо, защитниците не трябва да теглят своите четири взятки при игра на 3NT до тогава, докато не е ясно откъде ще се появи пета взятка. В случая ако запад изтегли последната пика, той ще бъде скуизиран от трефите. Правилният му ход е трефа, а на последната трефа се чисти пика. Сега разиграващият изиграва три кръга купи. Запад печели. Ако изток има 8 или 9 каро, той ще реализира и едно каро за пета взятка.

При безкозов договор защитниците трябва (доколкото това е възможно) да запазват комуникациите между ръцете си. Ето един поучителен пример в това отношение:

```
KJT9
   K8
   T64
   AKJ4
Q3
         A742
                  договор:3NT
J942
         765
                  атака: дама каро
QJ983
          A75
T5
        962
   865
   AQT3
   K2
   Q873
```

Изток взема с асото и връща малко каро. Тегленето на трефите поставя запад в затруднение. Знаейки, че юг има четворка в купи, той решава да изчисти две пики. Разиграващият тегли асо купа, слиза на рига купа и играе десетката каро. Запад изтегля карите за жуст и стреля във вилицата в купи. Асото пика остава нереализирано.

Изток допусна тактическа грешка, вземайки с асото каро. Ако беше пропуснал, запад пак щеше да изчисти две пики на трефите, но защитата щеше да има достъп до асото пика за пет взятки.

Друга разпространена грешка на защитниците е теглене на високи карти, особено когато са наясно, че нямат достъп до ръката си. Ще илюстрираме подобна ситуация със следната миниатюрна диаграма:

```
62

K85

A4

-

7 KJT

QT4 63

QJ3 92

-

Q5

A7

K86
```

При седем оставащи карти разиграващият има нужда от шест взятки. Има четири бързи взятки. Той знае, че може да реализира дама пика и играе от мора двойка пика. Ако изток постави ригата, това ще бъде последната взятка на защитата, защото има скуиз срещу изток. Изток трябва да пропусне и разиграващия не може да получи шеста взятка.

#### АТАКА НА ДОСТЪПИТЕ

Понякога това е просто — навременна атака срещу цвета с двукартова заплаха. Понякога това е доста по-трудно и рисковано. Много скуизи, основаващи се на двукартова заплаха могат да бъдат разрушени при своевремена атака в този цвят от комбинация  $Q^{**}$  или  $J^{**}$ .

Ето един пример:

```
A942
KQ5
73
Q852
KT5 J863 договор: 5 кари
```

```
Т984 J62 атака: рига трефа и смяна в купа
8 QJT
AKJ73 964
Q7
A73
AK96542
```

Юг играе асото, ригата и малка карта в кари. Сега изток не трябва да играе по инерция трефа или купа. За да разруши скуиза срещу запад в черните цветове трябва да върне пика.

Защитникът трябва доста да се потруди в позиция от следния тип:

```
AKQ7
K8
Q93
9842
J843
7
JT82
AKOT
```

Юг е показал дължини в купи (5+) и кари и играе на 3NT. Запад атакува в трефи и на дамата и ригата трефи всички отговарят. Изток продължава с трефите, юг чисти една купа, а запад – две купи. Сега смяната трябва да бъде с вале пика. Ако не се направи това, следва двоен скуиз с цвят пика като основен цвят. Ето и пълното раздаване:

```
AKQ7

K8

Q93

9842

9652 J843

QT643 7

74 JT82

76 AKQT

T

AJ952

AK65

J53
```

Сега да се запознаем с раздаване от полуфинала на големия турнир в Лас Вегас през 1972 г:

```
Q865
Q63
Q3
AQT5
KJ5 T93
A9 2
A987 K6542
KJ74 9863
A42
KJT8754
JT
```

Запад и изток са световните шампиони по това време Боби Волф и Джим Джакоби. Запад открива с 1NT (силен), юг (покойния Харолд Огюст) обявява 3 купи и север покачва на 4 купи.

Запад атакува асото купа, следва асо каро и малко каро за ригата на изток, който взема и връща 10 пика. Знаейки, че всички останали оньори са в запад, юг взема с асото и изиграва козовете. Запад е в скуиз. Редакторът на списание "BRIDGE WORLD", коментирайки тази игра, отбелязва, че Джакоби е можел да предоврати този скуиз, сменяйки в трефи, а не в пики. Всеки, който е прочел тази книга трябва да смени в пика автоматично.