

# Увод в програмирането, зимен семестър 2020/2021

Моето табло / Моите курсове / Бакалаври, зимен семестър 2020/2021 / КН / Увод в програмирането, зимен семестър 2020/2021 / Блиц тестове / Блиц тест 9

## Навигация в теста



Мартин Попов



Показване по един въпрос на страница

Край на прегледа

Започнат на	вторник, 15 декември 2020, 17:38
Състояние	Завършен
Приключен на	вторник, 15 декември 2020, 17:48
Изминало време	9 мин. 40 сек.
Точки	15,00/15,00
Оценка	1,00 от 1,00 (100%)

### Въпрос 1

Правилен  
отговор

1,00 от  
максимално  
1,00 точки

Отбелязване  
на въпроса

Вярно ли е, че

```
char msg[] = "hello";
```

е еквивалентно с

```
char msg[] = { 'h', 'e', 'l', 'l', 'o', '\0' };
```

Изберете едно:

- ☒ Истина ✓
- ☐ Лъжа

Правилният отговор е "Истина"

### Въпрос 2

Правилен  
отговор

1,00 от  
максимално  
1,00 точки

Отбелязване  
на въпроса

Какъв е типът на `a[0]` при следната декларация

```
const char * a[1][2];
```

Изберете едно

- ☐ a. `const char`
- ☐ b. `char *`
- ☒ c. `const char * [2]` ✓
- ☐ d. `char [2]`
- ☐ e. Използване на подобен елемент не е валиден израз
- ☐ f. `char **`
- ☐ g. `const (*) (char) [2]`

Правилният отговор е: `const char * [2]`

### Въпрос 3

Правилен  
отговор

1,00 от  
максимално  
1,00 точки

Отбелязване  
на въпроса

Какво декларира следният код:

```
int * arr[10];
```

Изберете едно

- ☐ a. Указател към `int` с размер 10
- ☐ b. Кодът не е коректен
- ☐ c. Масив от десет елемента от тип `int`
- ☒ d. Масив от десет указателя от тип `int*` ✓
- ☐ e. Указател към масив от десет елемента от тип `int`

Правилният отговор е: Масив от десет указателя от тип `int*`

Въпрос 4

Правилен  
отговор

1,00 от  
максимално  
1,00 точки

Отбелязване  
на въпроса

Заделянето на динамична памет е лека (бърза) операция:

Изберете едно:

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✓

Правилният отговор е "Неистина"

Въпрос 5

Правилен  
отговор

1,00 от  
максимално  
1,00 точки

Отбелязване  
на въпроса

В коя от конструкциите верно се заделя динамична памет за масив от 10 цели числа?

Изберете едно

- ☐ a. `int ** arr = new int*[10];`
- ☐ b. `int * arr = new int*(10);`
- ☐ c. `int arr = new int[10]`
- ☒ d. `int * arr = new int[10];`
- ☐ e. `int * arr = new int(10);`

✓

Правилният отговор е: `int * arr = new int[10];`

Въпрос 6

Правилен  
отговор

1,00 от  
максимално  
1,00 точки

Отбелязване  
на въпроса

Кои от следните редове код ще предизвикат проблем по време на компилация или изпълнение:

Изберете едно или повече:

- ☐ a. `int * a = new int(10); delete a;`
- ☒ b. `int* a = new int[10]; ++a; delete[] a;`
- ☐ c. `int* const x = nullptr; delete[] x;`
- ☒ d. `const int* a = new int[10]; ++*a; delete[] a;`
- ☒ e. `int a = new int[10]; delete[] a;`
- ☐ f. `int * x = nullptr; delete x;`
- ☐ g. `int* a = new int[10]; a[0]=0; ++*a; delete[] a;`
- ☐ h. `int * a = new int[10]; delete[] a;`
- ☒ i. `int * a = new int(10) delete a; delete a;`

✓

✓

✓

✓

Правилните отговори са: `int a = new int[10]; delete[] a;`, `int * a = new int(10) delete a; delete a;`, `int* a = new int[10]; ++a; delete[] a;`, `const int* a = new int[10]; ++*a; delete[] a;`

Въпрос 7

Правилен  
отговор

1,00 от  
максимално  
1,00 точки

Отбелязване  
на въпроса

Кога ще се задели паметта за променливите в дадената по-долу програмата?

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int var;
```

```
int main()
{
    cout << "Entering main()\n";
    int *pArray = new int[100];
    return 0;
}
```

Изберете едно

- ☐ a. Паметта за `var` и `pArray` ще се задели още при стартирането на процеса и преди влизането в `main()`. Паметта за динамичния масив ще се задели след влизането в `main()`.
- ☒ b. Паметта за `var` ще се задели още при стартирането на процеса и преди влизането в `main()`. Паметта за `pArray` ще се задели при влизането в `main()`. Динамичният масив ще се задели чак след изпълнението на втория ред в `main()`. ✓
- ☐ c. В кода има грешка и той няма да се компилира
- ☐ d. Паметта за `var`, `pArray` и динамичния масив ще се задели още при стартирането на процеса и преди влизането в `main()`

Правилният отговор е: Паметта за var ще се задели още при стартирането на процеса и преди влизането в main(). Паметта за rArray ще се задели при влизането в main(). Динамичният масив ще се задели чак след изпълнението на втория ред в main().

Въпрос 8

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Отбелязване на въпроса

Какво ще се случи, след като изпълним дадения по-долу код?

```
delete [] nullptr;
```

Изберете едно

- ☐ a. delete ще освободи блока памет, който се намира на адрес 0
- ☐ b. Ще възникне грешка, защото nullptr не е масив
- ☐ c. Ще се получи грешка, понеже nullptr не е валиден адрес
- ☒ d. Няма да се случи нищо



Правилният отговор е: Няма да се случи нищо

Въпрос 9

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Отбелязване на въпроса

Посочете вярното твърдение за дадения по-долу код:

```
int var;  
int* pArray = new int[100];
```

Изберете едно

- ☐ a. Указателят pArray е автоматична променлива, а var се заделя динамично.
- ☒ b. var и указателят pArray са автоматични променливи.
- ☐ c. var е автоматична променлива, а указателят pArray се заделя динамично
- ☐ d. var и указателят pArray се заделят динамично



Правилният отговор е: var и указателят pArray са автоматични променливи.

Въпрос 10

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Отбелязване на въпроса

В дадените по-долу празни места попълнете какви ще бъдат стойностите на елементите на двата масива A и B след обръщението към функцията f:

```
void f(int * arr1, const int * arr2)  
{  
    int *p1 = arr1;  
    const int *p2 = arr2;  
  
    while(*p2 >= 0)  
    {  
        *p1++ = *p2++;  
    }  
}
```

```
void main()  
{  
    int A[4] = {-1, -2, -3, -4};  
    int B[4] = {10, 20, 30, -1};  
  
    f(A, B);  
  
    // На колко са равни елементите на A и B?  
}
```

A[0] = 10 ✓ , A[1] = 20 ✓ , A[2] = 30 ✓ , A[3] = -4 ✓  
B[0] = 10 ✓ , B[1] = 20 ✓ , B[2] = 30 ✓ , B[3] = -1 ✓

Въпрос 11

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Отбелязване на въпроса

Колко звезди ще изведе на екрана даденият по-долу код? (считаме, че кодът е синтактически коректен)

```
char str1[] = "abcde";  
char str2[10];  
  
char *p1 = str1;  
char *p2 = str2;  
  
while(*p2++ = *p1++)  
    cout << '*';
```

В полето за отговор попълнете число и не попълвайте нищо друго. Ако смятате, че кодът няма да изведе нито една звезда, попълнете 0 в полето за отговор.

Отговор:  ✓

Правилният отговор е: 5

Въпрос 12

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

🚩 Отбелязване на въпроса

Какво дефинира даденият по-долу код?

```
const int * const p;
```

Изберете едно

- ☐ a. Псевдоним от тип int
- ☐ b. Указател към константа от тип int
- ☐ c. Указател към int
- ☒ d. Константен указател към константа от тип int ✓
- ☐ e. Константен указател към int
- ☐ f. Този код е некоректен, в него има грешка.
- ☐ g. Указател към променливата p, която е от тип int

Правилният отговор е: Константен указател към константа от тип int

Въпрос 13

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

🚩 Отбелязване на въпроса

Какъв ще е изходът от следния програмен фрагмент:

```
char text[]="hello", *p=text;
while (*p) cout << ++*p++;
```

Изберете едно

- ☐ a. el
- ☐ b. Грешка по време на изпълнение
- ☐ c. Безкраен цикъл
- ☐ d. Грешка по време на компилация
- ☒ e. ifmmp ✓

Правилният отговор е: ifmmp

Въпрос 14

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

🚩 Отбелязване на въпроса

Какво ще изведе следния фрагмент (приемаме, че е част от валидна програма) :

```
int *pt;
int a[3]={2, 9, 5};
pt=&a[1];
pt+=1;
cout<<*pt<<endl;
```

Отговор:  ✓

Правилният отговор е: 5,00

Въпрос 15

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

🚩 Отбелязване на въпроса

Моля свържете дефинициите със съответните функции за работа с null-terminated символни низове :

strchr	намира първото срещане на символ в низ	⇅	✓
strcmp	сравнява два низа според лексикографската подредба	⇅	✓
atoi	конвертира/интерпретира символен низ към цяло число	⇅	✓
strstr	търси за срещане на даден символен низ в друг	⇅	✓
strlen	намира брой символи преди '\0'	⇅	✓

<b>strcat</b>	долепя два низа	↕	✓
<b>strcpy</b>	копира един символен низ в друг	↕	✓

Правилният отговор е: **strchr** → намира първото срещане на символ в низ, **strcmp** → сравнява два низа според лексикографската подредба, **atoi** → конвертира/интерпретира символен низ към цяло число, **strstr** → търси за срещане на даден символен низ в друг, **strlen** → намира брой символи преди '\0', **strcat** → долепя два низа, **strcpy** → копира един символен низ в друг

[Край на прегледа](#)

[← Блиц тест 8](#)

Отиди на ...

[Блиц тест 10 →](#)

Вие сте влезли в системата като [Мартин Попов \(Изход\)](#)

[C453252S1](#)

[Информация за запазване на лични данни](#)

[Изтегляне на мобилно приложение](#)

