Принципи на проектирането

Ограничения Ключове

Слаби множества същности

Принципи на проектирането

- Достоверност (Faithfulness)
- Избягване на излишество (Avoid redundancy)
- Простота (Simplicity counts)
- Избор на правилния вид елементи (Picking the right kind of element)
 - Същност или атрибут

Достоверност

- Проектът трябва да отговаря на конкретните изисквания
 - Необходимост
 - Stars number-of-cylinder
 - Stars : Movies M:N
 - Teachers ←→Courses

Избягване на излишество

- Излишество получаваме, когато представяме едно и също нещо по различни начини
 - Допълнителен разход на памет
 - Нарушение на съгласуваността (consistency).
- Пример:
 - Същност Movies с атрибут studioName

Избягване на излишество



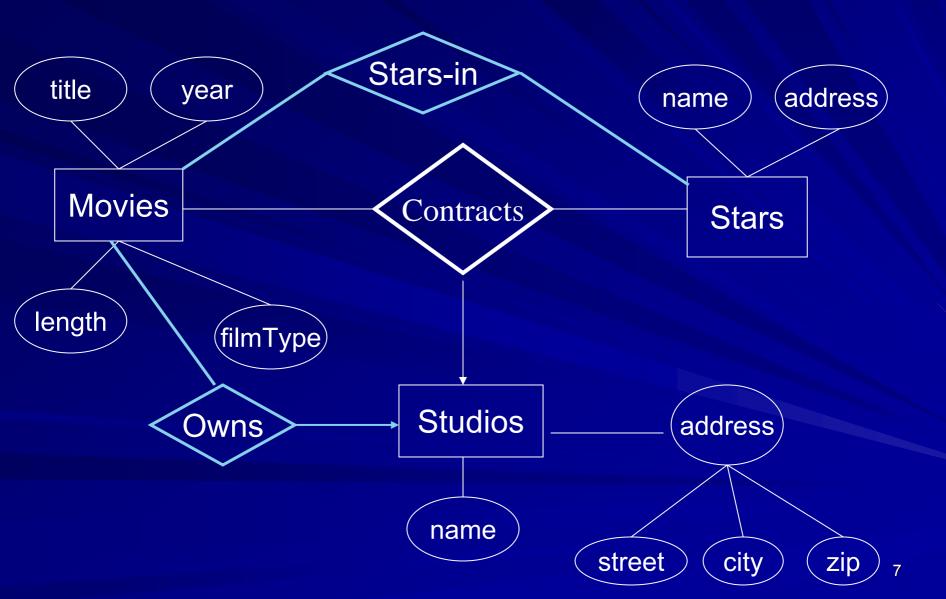
5

Простота

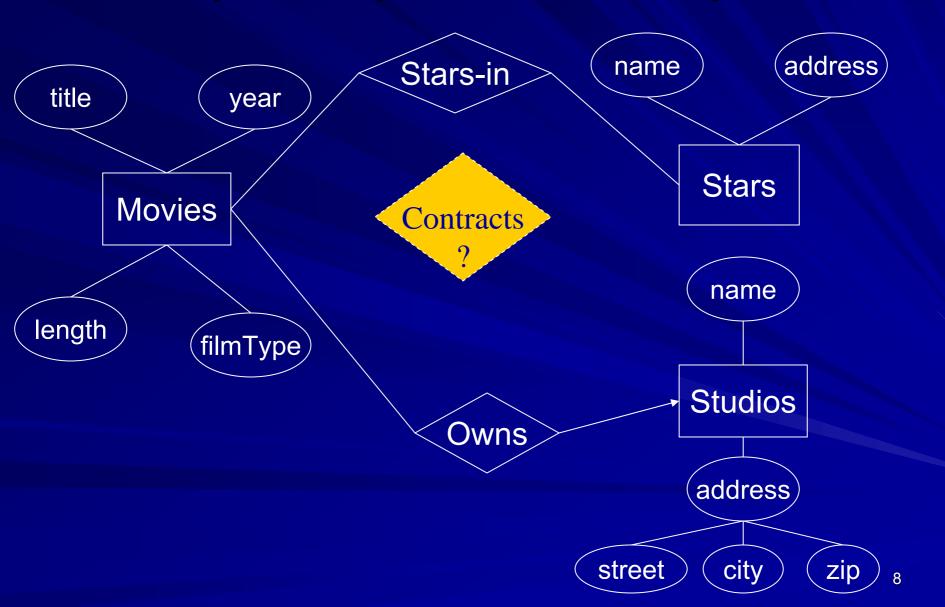
Да се избягва въвеждането на повече елементи, отколкото са необходими



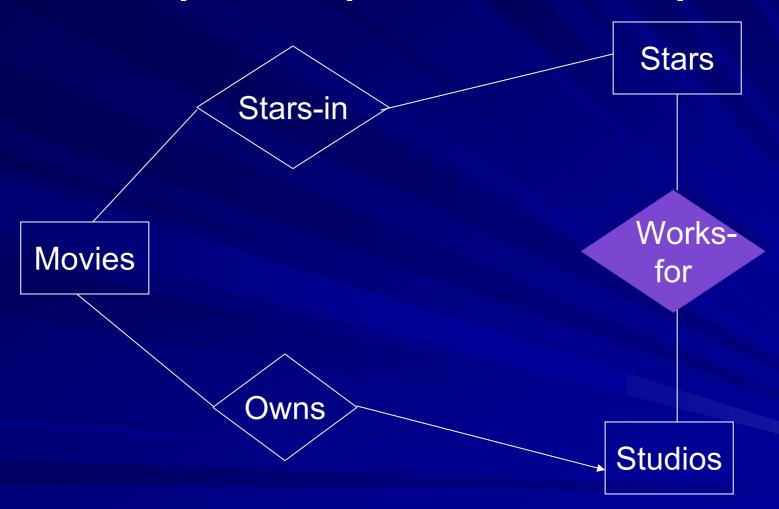
Избор на правилната връзка



Избор на правилната връзка



Избор на правилната връзка



Избор на правилния вид елемент

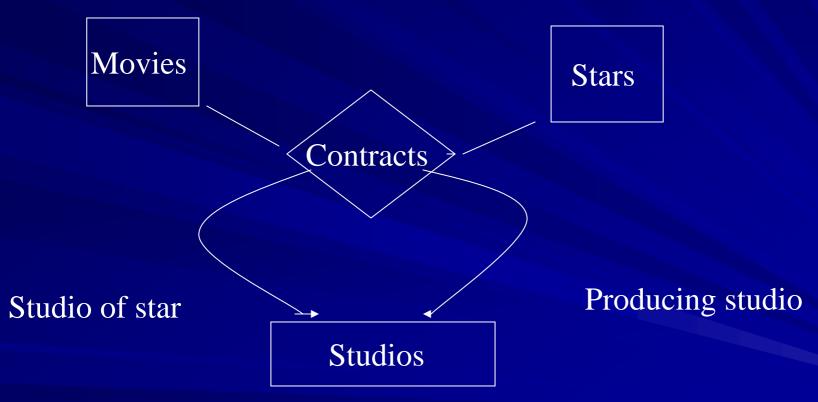
- Необходимо ли е добавянето на всеки възможен елемент?
- Същност или атрибут?
- Избор на правилната връзка

Същност или атрибут?

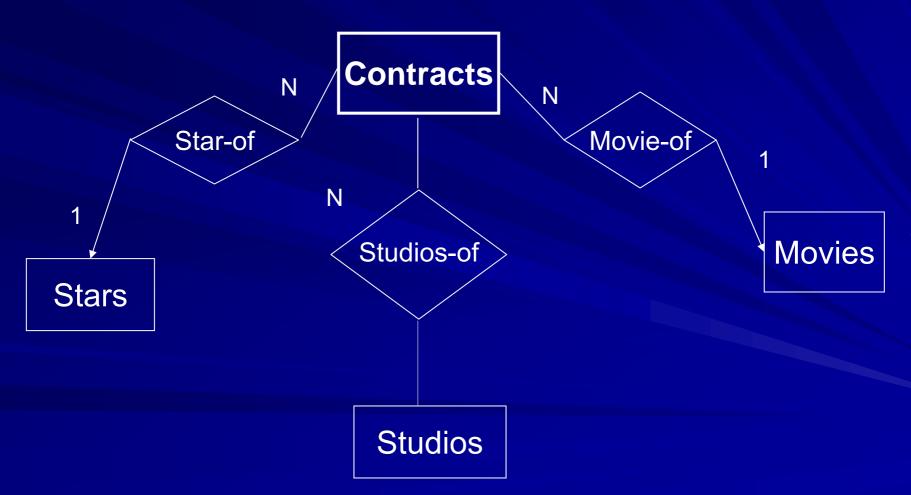
- М-вото същности трябва да има поне един неключов атрибут
 - Трябва ли да отпадне същността Studios и атрибутите name & address да станат атрибути на Movies?

Избор на правилния вид елементи





Picking the right kind of element Contract – a star, a movie, a set of studios



Моделиране на ограничения

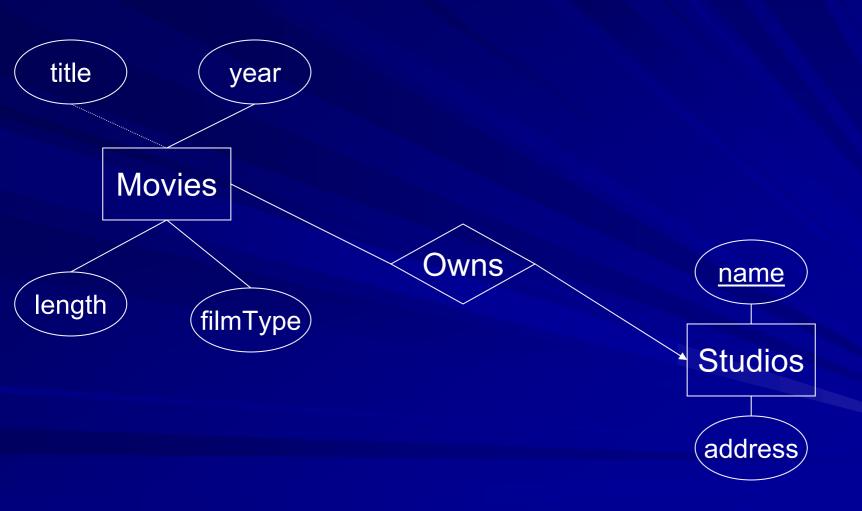
Classification of Constraints

- Keys constraints
- Single value constraints
- Referential integrity constraints
- Domain constraints
- General constraints
 - Constraints are part of the schema

Ключове

- А key (ключ) е атрибут или м-во атрибути за м-во същности, такива че никои две същности от множеството не съвпадат по всички атрибути на ключа
 - 2 същности могат да съвпадат по част от атрибутите на ключа, но не по всички
- За всяко м-во същности трябва да бъде определен ключ.
- Ключовите атрибути се подчертават.

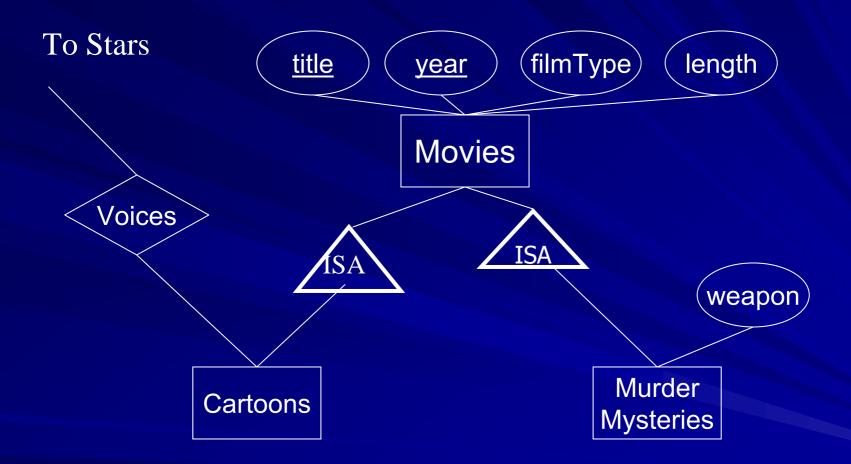
name is key for Studios



title &year - key for Movies



Ключове при ISA връзки



 B ISA hierarchy само кореновото м-во същности има ключ и той трябва да служи за ключ на всички същности от йерархията.

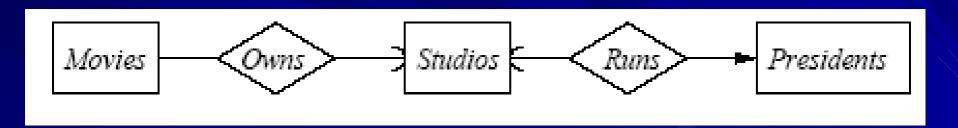
Single value constraints

- Уникална стойност
 - Липсваща стойност за някой атрибут
 - ■Ключове
 - ■null value
 - Връзки М:1 не повече от една асоциирана същност

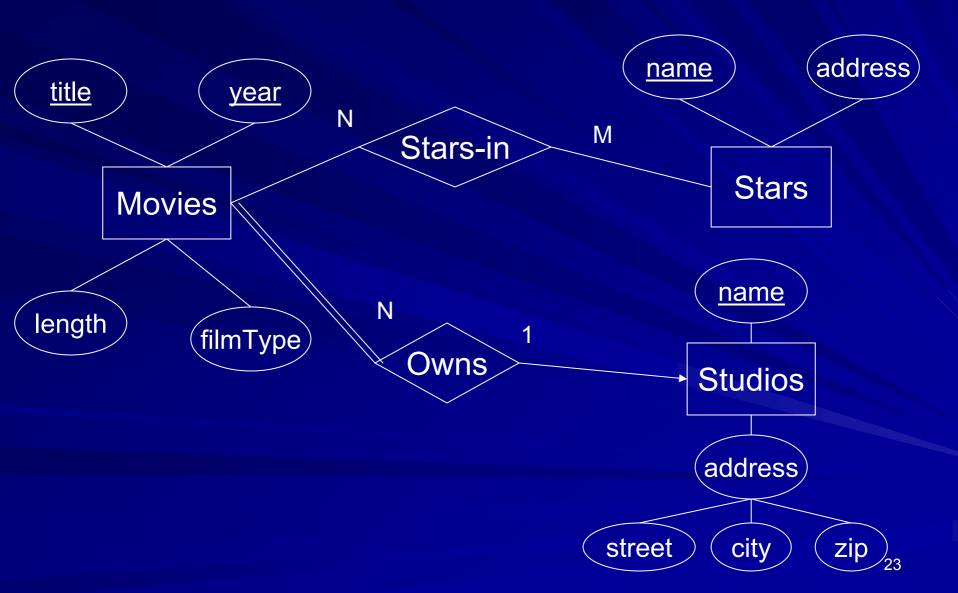
Референциален интегритет

- Стойност, сочена от някакви елементи действително съществува в БД
 - Връзка между същности
 - Ограничение за вторичен ключ (Foreign key constraint)

Пример 1



Пример 2



Ограничения на домейна

- Domain constraint ограничава стойностите на даден атрибут да принадлежат на ограничено множество
 - Деклариране на типа на атрибута
 - -0 < length <= 240, integer

Други видове ограничения

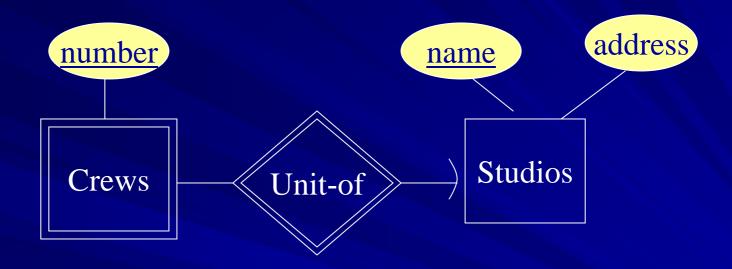
■ Брой звезди в един филм <=10



Слаби множества същности

- Weak entity set (слабо м-во същности)
 - В някои случаи м-то същности не може само да формира ключ
 - За формиране на ключа на слабото м-во същности Е е необходимо да се включат ключовите атрибути на м-то същности, с което Е е свързано чрез връзка 1: М

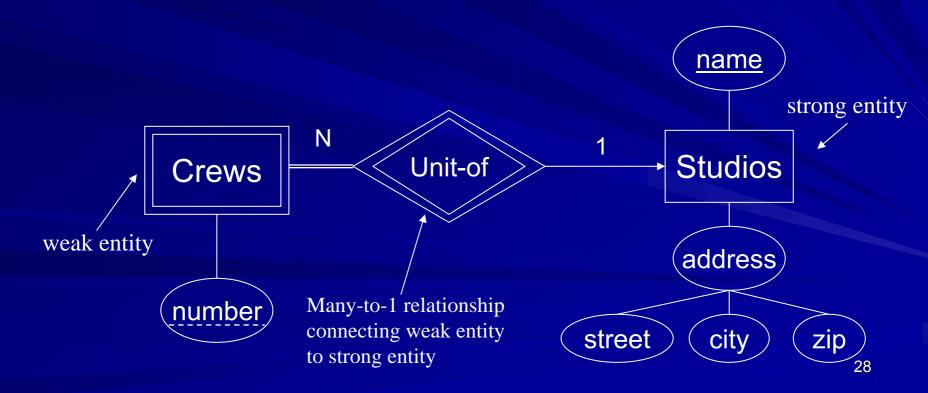
Слаби м-ва в E/R диаграми



- <u>Double diamond</u> for *supporting* many-one relationship.
- <u>Double rectangle</u> for the weak entity set.

Слаби множества същности

- number (from crews) and studios-name the key for Crews
 - weak entity type vs. strong entity type



Използване на слаби м-ва

- Причини за възникване на слаби м-ва същности
 - Йерархии, различни от ISA
 - Въвеждане на свързващи м-ва при елиминиране на многостепенни връзки
- В реалните проекти често липсата на ключ се преодолява чрез генериране на уникални ID's.

ER Diagrams - Notation

