

19. Функционално програмиране. Обща характеристика на функционалния стил на програмиране. Дефиниране и ползване на функции. Модели на оценяване. Функции от по-висок ред.

1. Характерни особености на функционалния стил на програмиране

Във функционалния стил на програмиране, основният логически елемент са функциите, като те могат да бъдат композирани.

Функция е програмна единица, която връща резултат. Те могат да бъдат от произволно висок ред - подавани като параметри, връщани, събирани, и т.н. Функциите:

- Могат да имат параметри
- Могат да се прилагат над аргументи
- Аргументите им могат да бъдат други функции (функции от по-висок ред)
- Могат да се дефинират чрез себе си (рекурсия)

Във функционалното програмиране :

- Основното действие е обръщение към функции
- Основният начин за разделяне на програмата на части е въвеждането на име на функция и задаването за това име на израз, който пресмята стойността на функцията (дефиниране на функция)
- Основното правило за композиция е суперпозицията на функции

Функционалният стил е представител на декларативния стил на програмиране.

- Отсъстват традиционните елементи от процедурния стил - цикли, заделяне на клетки в паметта, прескачане (break, return), присвояване
- В декларативните езици (ДЕ) програмата явно посочва какви свойства има желаният резултат. В ДЕ, в частност ФП програмите се изграждат по схемата:

Програма = списък от дефиниции на функции или списък от равенства

2. Основни компоненти на функционалните програми

Основният компонент на функционалните програми са функциите, тяхното дефиниране, използване и оценяване.

Дефинирането на функции представлява свързване на имена с изрази, които се оценяват. Рекурсията е основен метод за дефиниране.

3. Примитивни изрази

Това са изрази, които не могат да се декомпонират повече, т.е. атомарни изрази на функционални езици: символи, числа, идентификатори - имена, които може да се реферират

В Scheme атомарни изрази са:

- Булеви константи: (#f, #t)
- Числови константи: (15, 2/3, -1.23)
- Знакови константи: (#\a, #\newline)
- Низови константи: ("Scheme", "hi ")
- Вградена функция: (+, -, *, /, sqrt)

4. Средства за комбиниране и абстракция

Изразът е или *атом* (атомарна константа или променлива) или *обръщение към функция*, което има следният вид в Scheme:

$$\underbrace{(\langle \text{означение на функция} \rangle)}_{\text{оператор}} \underbrace{\langle \text{arg}_1 \rangle \langle \text{arg}_2 \rangle \dots \langle \text{arg}_n \rangle}_{\text{операнди}}$$

В Scheme **комбинация** се нарича израз, конструиран като списък от изрази, заградени в скоби. Има следният синтаксис:

$(\langle \text{израз}_0 \rangle \langle \text{израз}_1 \rangle \dots \langle \text{израз}_n \rangle)$

- $\langle \text{израз}_0 \rangle$ се нарича *оператор*, очаква се да се оцени до функция, която да се приложи върху оценките на останалите аргументи, наричани *операнди*.
- Стойността на комбинацията се получава чрез прилагане на процедурата, зададена чрез оператора, към аргументите, които са стойностите на операндите

Средство за абстракция е дефинирането на функция, защото ни позволява да модулизираме програмата.

В Scheme функция се дефинира, използвайки следният синтаксис: (**define** *име* $\langle \text{израз} \rangle$).

Пример: (*define size 2*)

За дефиниране на съставна функция в Scheme се използва синтаксиса:

(**define** (*име*) $\langle \text{формални параметри} \rangle$) $\langle \text{тяло} \rangle$)

Пример: (*define (square x) (* x x)*)

Условна форма *if*. Синтаксис в Scheme: (*if* $\langle \text{условие} \rangle \langle \text{израз}_1 \rangle \langle \text{израз}_2 \rangle$)

Оценява се $\langle \text{условие} \rangle$:

- Ако оценката е *#t*, връща се оценката на $\langle \text{израз}_1 \rangle$
- Ако оценката е *#f*, връща се оценката на $\langle \text{израз}_2 \rangle$

Форма за многозначен избор *cond*:

(*cond* ($\langle \text{условие}_1 \rangle \langle \text{израз}_1 \rangle$)

...
 $\langle \text{условие}_n \rangle \langle \text{израз}_n \rangle$)
(*else* $\langle \text{израз}_{n+1} \rangle$)

Оценка:

- Оценява се $\langle \text{условие}_1 \rangle$, при *#t*, връща се оценката на $\langle \text{израз}_1 \rangle$, а при *#f*:
- ...
- Оценява се $\langle \text{условие}_n \rangle$, при *#t*, връща се оценката на $\langle \text{израз}_n \rangle$, а при *#f*:
- Връща се $\langle \text{израз}_{n+1} \rangle$

Специална форма *let*:

(*let* ($\langle \text{символ}_1 \rangle \langle \text{израз}_1 \rangle$)

...
 $\langle \text{символ}_n \rangle \langle \text{израз}_n \rangle$)
 $\langle \text{тяло} \rangle$)

Оценка на *let* в среда *E*:

- Създава се нова среда E_1 , разширение на текущата среда *E*.
- Оценката на $\langle \text{израз}_i \rangle$ в *E* се свързва със $\langle \text{символ}_i \rangle$ в E_1 , за $1 \leq i \leq n$
- Връща се оценката на $\langle \text{тяло} \rangle$ в средата E_1

Друго средство за абстракция е, използвайки *where*, което дава възможност за създаване на локални дефиниции в *haskell*. Синтаксис:

$\langle \text{дефиниция на функция} \rangle$
where $\langle \text{дефиниция}_1 \rangle$
...
 $\langle \text{дефиниция}_n \rangle$

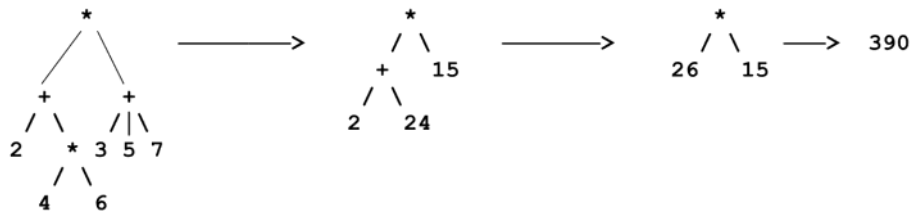
При тази конструкция, областта на действие на дефинициите е само в рамките на дефиницията на функцията. Може да са взаимно рекурсивни.

5. Оценяване на изрази

Общо правило за оценяване на комбинациите:

- Оценяват се подизразите на комбинацията
- Прилага се функцията, която е оценка на най-левия подизраз (операторът) към операндите, които са оценки на останалите подизрази

Пример: оценяването на $(* (+ 2 (* 4 6)) (+ 3 5 7))$ изисква прилагането на общото правило върху четири различни комбинации. Оценчването на комбинацията може да бъде представено по следния начин:



Правила за оценяване на числа, низове, имена и вградени оператори:

- Оценката на число е самото число
- Оценката на низ е самият низ
- Оценката на вграден оператор е поредица от машинни инструкции, които реализират този оператор
- Оценките на останалите имена са стойностите, свързани с тези имена в текущата среда

Оператори, които са изключения от общото правило за оценяване на комбинации се наричат специални форми. Примери за такива оператори са *define*, *if*, *cond*.

Ако езикът е чист (без странични ефекти), то оценката винаги е една и съща, ако се изпълнява в един и същи контекст.

6. Дефиниране на функция и оценяване на приложение на функция

По-горе посочихме как се дефинира функция в Scheme.

При оценяване на комбинация, чиито оператор е функция, се оценяват елементите на комбинацията и се прилага процедурата, която е стойност на оператора на комбинацията, към аргументите, които са стойностите на операндите на комбинацията.

Пример: $(\text{define } (\text{square } x) (* x x))$

При оценяване на **define**, символът *square* се свързва със зададената дефиниция (поредица от инструкции, които пресмятат тялото при подадени стойности за параметъра *x*) в текущата среда.

Модел на заместването при оценяване на обръщения към функции:

- При оценяване на комбинация най-напред се оценяват подизразите на тази комбинация, след което оценката на първия подизраз се прилага върху оценките на останалите подизрази
- Прилагането на функция към получените аргументи става като формалните параметри се заместят със съответните аргументи. Оценката на последния израз от тялото става оценка на обръщението към функцията.

7. Модели на оценяване. Апликативно (стриктно, call-by-value) и нормално (лениво, call-by-name) оценяване

При посочения модел на оценяване чрез заместване са възможни два подхода за оценяване: апликативен и нормален.

Апликативен подход на оценяване - отначало се оценяват операндите и след това към получените оценки се прилага резултатът от оценяването на оператора, т.е. иска да се оцени всичко, което е дадено като аргумент преди да почне да прилага функцията.

Нормално оценяване - замества се името на процедурата с тялото ѝ, докато се получат означения на примитивни процедури и след това се прилагат техните правила за оценка, т.е. първо се оценява функцията и после аргументите

Има случаи, в които едни и същи програми могат да дадат различни резултати при двата типа оценяване.

В стандартните езици за програмиране също има лениво оценяване в някаква форма - примерно при конюнкция, ако едно е лъжа, останалите не се пресмятат.

При нормалния подход е необходимо да се вземат мерки за избягване на многократното оценяване на един и същ израз. То влачи всички изрази, пестеливо е откъм време за сметка на памет.

Апplikативното е пестеливо откъм памет, преди да се извика функцията всичко е смачкано до една стойност.

8. Функции от по-висок ред. Функциите като параметри и оценки на обръщания към функции

Деф: Функция, която приема функция за параметър или връща функция като резултат се нарича *функция от по-висок ред*.

Функции като параметри, пример на Scheme:

```
(define (fixed_point? f x) (= (f x) x))
```

Къринг в haskel: можем да разглеждаме функция с $n+1$ аргумента, като функция с един аргумент, която връща функция с n аргумента. Това представяне се нарича къринг. Пример:

```
div50 :: Int -> Int
div50 x = div 50 x
div50 4 -> 12
```

9. Анонимни (ламбда) функции

Можем да конструираме параметрите на функциите от по-висок ред "на място", без да им задаваме имена.

Синтаксис на анонимна функция в Scheme:

```
(lambda ({параметър})) <тяло>
```

Оценява се до функционален обект със съответните параметри и тяло;

Пример за анонимна функция в Scheme:

```
(lambda (x) (+ x 3)) -> #<procedure>
Приложена: ((lambda (x) (+ x 3)) 5) -> 8
```

Функции, които връщат функции. Пример в Scheme:

```
(define (twice f) (lambda (x) (f (f x))))
Приложена: (twice square) -> #<procedure>
((twice square) 3) -> 81
```

В този пример се връща като резултат анонимната функция.

Друг пример:

```
(define (n + n) (lambda (i) (+ i n)))
Използване: (define 1 + (n + 1))
(1 + 7) -> 8
```