

Landy and Multi - Landy
сreщy 1NT

Landy е най - простата и ефикасна защита при отвор 1НТ от опонентите. Анонсът 2♣ е този, на който носи и името системата . Другите анонси са както следва:

- 2♣=двата мажора (поне 5-4), 8-14 HCP
- 2♦/♥/♠=натурално, 6+ карти , 10-14 HCP
- 2NT =поне 5-5 в минорите , 10-14 HCP
- 3-level bid =7 карти или 6-4, 10-14 HCP

Все пак намесите върху 1НТ много зависят от зоните и трябва да се съборяваме доста с тях:

1. Love all(Green vs Green)
2. Favourable (Green vs Red)
3. Game all(Red vs Red)
4. Unfavourable (Red vs Green)

1вата зона е една от най - удачните за намеси, тъй като ако договорът влезе лошите са само по 50 и така -100 може да се окаже доста добър запис ако те имат потенциално 110 или 120 (говорим за MPS, за IMPs разликата е незначителна. От друга страна ние може да вадим съответният договор на мажор и да си запишем 110, където те са били -2 за 100.

Най - честите отговори след 2♣(Landy) от партньора:

- 2♦=равна дължина в мажорите (принуждаваме партньорът да избере по - дългият или по - силният си такъв)
- 2♥/♠=по дългият мажор ;
- 2NT =изкуствен анонс, който показва 4 и 4 в мажорите и покана за манш
- 3♥/♠=4+cards, покана за манш

Multi-Landy е друга защита след 1НТ, която е далеч по - разпространената в България. Тук има по различна трактовка на анонсите след 2 кари като се набляга по - скоро на двуцветните и по - дистрибутивните ръце. Тук анонсите са както следва

DBL= 15+ HCP

2♣=двата мажора (поне 5-4), 8-14 HCP

2♦=1 (неизвестен) мажор , обикновено 6 добри карти, 10-14 HCP

2♥=5♥ и поне 4 карти в минор (неизвестен) , 10-14 HCP

2♠=5♠и поне 4 карти в минор (неизвестен), 10-14 HCP

2NT=двата минора (поне 5-5) , 10-14 HCP

3 в минор=поне 6 добри карти

3 в мажор=блок със (6) 7 карти

Продължения :

(1NT)-2♣-(P)-? -2♦= 1.Равен избор в мажорите; 2. Покана в някой
от мажорите

(като последва 3 в мажор);

-2M=по-дългият мажор;

-3M=fit (поне 4 карти), блок.

(1NT)-2♦-(P)-? -2M=пас/корект ;

-2N=покана + (партньорът анонсира 3 в мажор при минимална ръка
и 4 в мажор при максимална ръка)

(1NT)-2M-(P)-? -2N=питане за минора и силата му

=> 3 трефи / кари минимален със съответно трефи и кари

=> 3 купи / пики максимален със съответно трефи и кари

Слабото питане за минора е 3 трефи, което отново е пас/корект

(1NT)-2NT-(P)-? -3m=по - дългият или по - добрият минор;

-3NT=за игра.

Test Questions

Какви анонси бихме подали, ако играем Landy и какви анонси бихме подали, ако играем Multi-Landy. Коя конвенция по ви харесва и защо ?

(1) ♠AKxx ♥AQxxx ♦xx ♣xx

(2) ♠AQTxx ♥x ♦AT9xx ♣xx

(3) ♠xx ♥KQJxxx ♦xx ♣KJx

(4) ♠x ♥xx ♦KJTxx ♣AQJxx

(5) ♠xxxx ♥Txxxx ♦AQ ♣AK

(6) ♠xx ♥x ♦AQJTxx ♣QJTx

(7) ♠AKJTxx ♥x ♦KJxx ♣xx

(8) ♠KJTxx ♥Ax ♦KJTx ♣Ax