**Имена:** Иван Михов, Мартин Попов, Любен Георгиев **фн:** *82139, 82134,* 

82197

Начална година: 2023 Програма: бакалавър, (КН) Курс: 4

Тема: 45.1 ASCII Акорди - редактор и проиграване

Дата: 2024-25-01 Предмет: w21prj\_KN \_final имейл: ivan.mihov.01@gmail.com,

martin.popov42@gmail.com, lubengeorgiev071@gmail.com,

преподавател: доц. д-р Милен Петров

### **TEMA:** w21/nomer 45.1

#### 1. Условие

ASCII Акорди приложението има за цел да предостави на потребителите платформа за създаване на мелодии и свирене на виртуална китара. Друга основна функционалност е създаване на собствени акорди и отбелязването им като любими, а също и тяхното споделяне. Освен това е и възможно за всеки който ползва системата да създава мелодии с базови акорди и да ги споделя, като след всеки акорд може да се упомене интервала, след който да се проиграе следващият.

### 2. Въведение - извличане на изисквания

В приложението има два вида потребители - нормален потребител и администратор. Функциите на администратора разширяват тези на нормалния потребител, като например изтриване на потребител или смяна на паролата му.

### Функционални изисквания:

- поддържане на базови (стандартни) акорди, които могат да бъдат пускани, с информация как се свирят
- създаване на собствен акорд
- добавяне на акорди в мелодия
- пускане на тази мелодия с конфигурируем интервал между всеки акорд
- импортиране и експортиране на мелодията в ASCII формат
- споделяне на акорди
- възможност за отбелязване на акорди като любими
- споделяне на мелодии
- задаване на интервал на акордите в мелодията, след който да се проиграе следващият
- панел за информация за профила на потребителя

### Нефункционални изисквания:

- хеширане на паролите на потребителите за сигурност
- лесен за ползване интерфейс
- разширяемост
- документация
- конфигурируемост

## 3. Теория – анализ и проектиране на решението (декомпозиция на приложението, компоненти, части на приложението)

- 1. Стандартни акорди
- Функционалност: Поддържане на стандартни акорди с потребителски интерфейс за показване на информация за акордите.
- 2. Създаване на акорди
- Функционалност: Позволява на потребителите да дефинират собствени акорди. Разработен е и инструмент за редакция на акорди, в който потребителите могат проиграват виртуалната китара и да решат какъв акорд искат да направят.
- 3. Създаване на мелодия
- Функционалност: Позволява на потребителите да подреждат акорди, за да създават мелодии, като могат да зададат интервал за всеки акорд, след който да се изчака определен период, преди да се проиграе следващият.
- 4. Плейър на мелодия
- Функционалност: Възпроизвеждане на мелодии с регулируем интервал от време за всеки от акордите.
- 5. Импортиране и експортиране на мелодия в ASCII формат:
- Функционалност: Улеснява обмена на данни за мелодии чрез ASCII-базирани файлови формати за импортиране/експортиране на мелодии.
- 6. Споделяне на акорди
- Функционалност: Възможност за споделяне на акорди с други потребители
- 7. Споделяне на мелодии
- Функционалност: Възможност за споделяне на мелодии с други потребители
- 8. Маркиране на акордите като любими:
- Функционалност: Позволява на потребителите да маркират акорди за бърз достъп.
- 9. Панел с информация за потребителския профил:
- Функционалност: Показване и управление на специфична за потребителя информация.

## 4. Използвани технологии (включително версии, среди, модули, нужни за работа на приложението)

- 1. Backend c PHP:
- Версия на РНР: Използване на съвместима версия на РНР 8.2.12
- Среда за изпълнение: Конфигуриране на сървър с РНР поддръжка Apache, стартирано с XAMPP.
- Модули: Инсталиране на необходимите PHP модули, включително тези, които обработват връзката с база данни, файловата система и други.
- 2. Frontend c HTML, CSS и JavaScript:
- Версии: Използване на стабилни и съвременни версии на HTML (например HTML5), CSS (CSS3), и JavaScript (ES6+).
- 3. База данни:
- Технология за база данни: Използване на конкретна технология за база данни като MySQL и интерфейс за нея с PhpMyAdmin
- Връзка с база данни: Използване на РНР модули
- 4. Версионен контрол:

- Git: Използване на Git за управление на версиите на приложението. Локално и с помощта GitHub
- 5. Хеширане: Използване на хеширане за пароли с bcrypt

# 5. Инсталация, настройки и DevOps (ръководство за инсталиране с екранни снимки, примерни настройки – пътища, адреси, адрес, име/парола на бд и т.н.; адрес/адреси за стартиране на приложението)

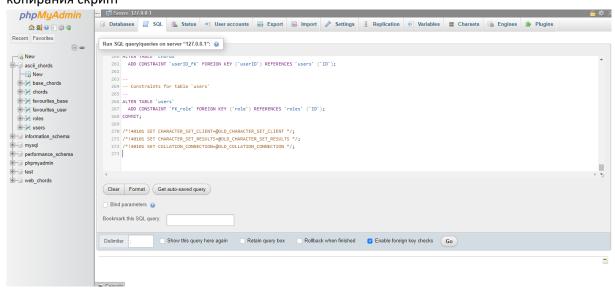
- 1. За начало, нека в папката htdocs направете папка ascii\_chords и вътре поставете проекта
- 2. След това отворете структурата на проекта и влезте в папка config
- 3. Отворете config.json
- 4. Задайте пътя между htdocs и реално къде е проекта в стойността на "pathPrefix", която е във формат "/path". В случая "/aschii chords"

```
{
    "pathPrefix": "/ascii_chords"
}
```

5. В същата папка трябва да конфигурирате и връзката с базата от db.ini файла. Стандартните настройки са:

```
[database]
host = localhost
dbname = ascii_chords
username = root
password =
```

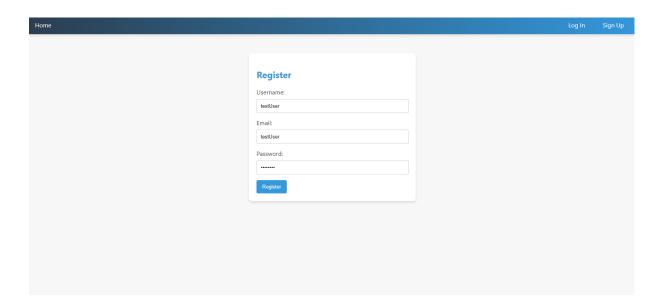
6. Сега да се върнем в root директорията на проекта и да отворим /api/db/ascii\_chords.sql файла и да копираме съдържанието, като след това трябва да отворим <a href="http://localhost/phpmyadmin/index.php">http://localhost/phpmyadmin/index.php</a>, да отидем на SQL tab-а и да поставим копирания скрипт



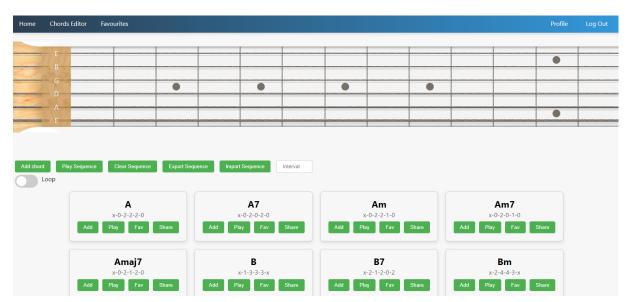
при което при натискането на Go вече ще имаме създадена цялата база от данни с примерни данни.

6. Кратко ръководство на потребителя (кратки инструкции и екранни снимки на приложението, минаващо през основни функционалности)

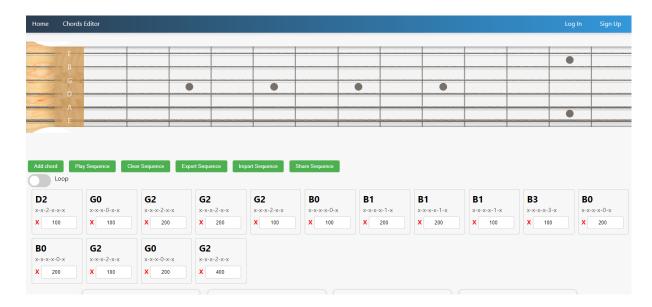
1. Създаване на профил



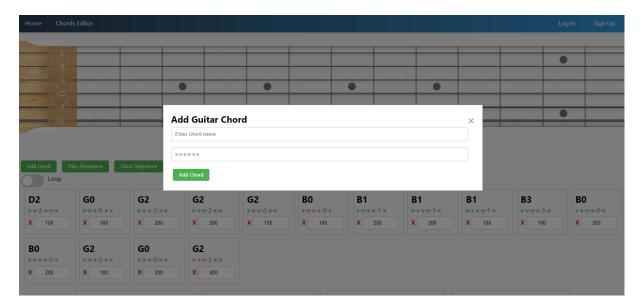
2. Използване на виртуалната китара



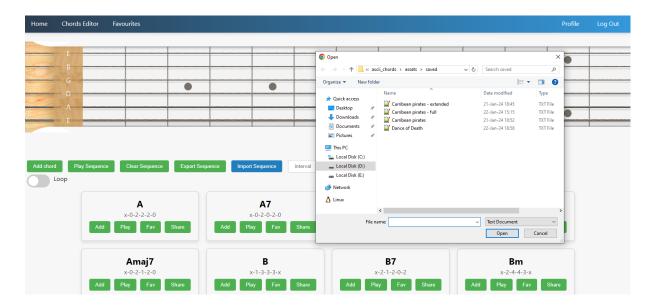
3. Създаване на мелодия и изиграването ѝ



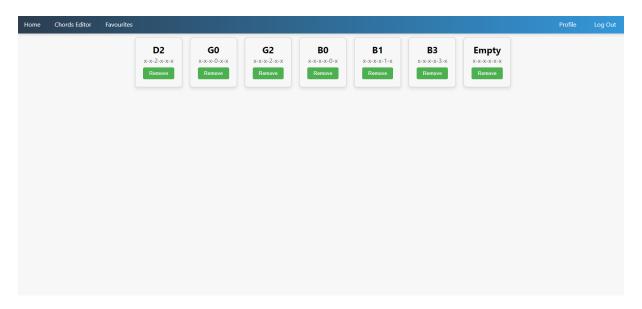
4. Създаване на нов акорд



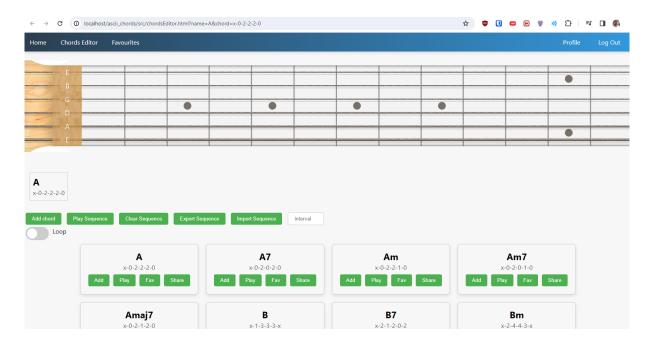
5. Импортиране/Експортиране на мелодия



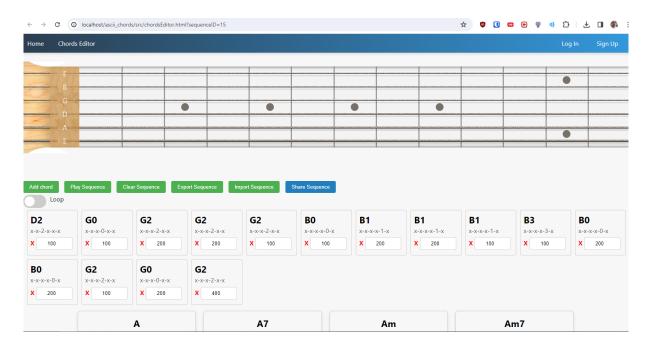
6. Добавяне на акорди в любими



7. Споделяне на акроди



8. Споделяне на мелодии



## 7. Примерни данни (за вход и тестване на системата, включително примерни файлове и примерни акаунти)

Примерни данни за вход:

1. Нормален потребител с добавени собствени акорди и отбелязани любими:

Username: user

Password: user

2. Администраторски акаунт:

Username: admin

Password: admin

### Примерни данни за тестване:

1. B assets/saved се намират примерни мелодии, които могат да бъдат импортирани и модифицирани

## 8. Описание на програмния код (кратко описание на отделните модули, структура и цел)

Разделение на модулите и файловете на сървъра:

- 1. Auth модул има за цел да поддържа всякакви операции свързани със създаването на потребители, създаване и управление на сесиите
- 2. Admin модул поддържа операции присъщи на администратори, като смяна на парола на някой потребител, изтриване на потребител
- 3. Chords модул поддържа всякаква функционалност, свързана със създаване на нови акорди, маркирането им като любими
- 4. DB модул осъществява връзката с базата от данни
- 9. Приноси на студента, ограничения и възможности за бъдещо разширение (разделя се приложението на 3 отделни приложения, и се показва кой студент, кое приложение сравнително самостоятелно, е разработил)
  - 1. Създаване на акорди, тяхното показване, проиграване, изтриване Любен
  - 2. Споделяне на акорди, добавянето/премахване им в любими и повтаряне на дадена мелодия Иван
  - 3. Създаване на мелодия, нейното импортиране/експортиране, изчистване и интервал между акорди Мартин

## 10. Какво научих (най-важните неща, които сте научили по време на курса и при разработването на проекта-за всеки студент)

- "Предимствата и недостатъците на използваните езици, как работят website овете наистина колко е трудно да се направи добър такъв сайт (като например колко трябва да ти е здрав черния дроб че да издържиш php-то, ама то аз мразя себе си тей че все тая)"
- "Колко мразя РНР и JS..."
- "Колко мразя CSS"

### 11. Използвани източници

• <a href="https://www.musicca.com/guitar">https://www.musicca.com/guitar</a> - последно посетен на 23.01.2024

Предал (подпис):
/82139, Иван Михов, КН, група 1/
/82134 Мартин Попов, КН, група 1/
/82197, Любен Георгиев, КН, група 1/

Приел (подпис):
/проф. д-р Милен Петров/