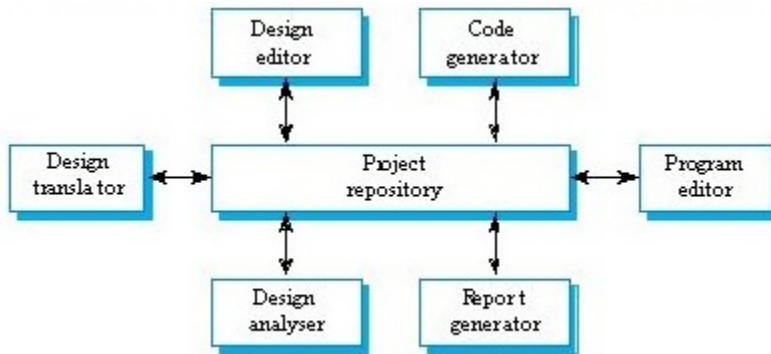


1. Кой от следните типове личности би отговорил най-добре на даденото изискване:  
*Търси се Scrum Master. Необходими са добри комуникативни умения, както за активна работа с клиенти така и за подобряване на колаборацията вътре в екипа.*
  - a. Ориентиран към задачи
  - b. Ориентиран към себе си
  - c. **Ориентиран към взаимодействие**
2. Софтуерна валидация се постига чрез серия от тестове, извършени от потребителя след като софтуера е внедрен в неговата работна среда
  - a. Истина
  - b. **Лъжа**
3. В диаграмите на последователност(sequence) не се допуска моделирането на цикли
  - a. Истина
  - b. **Лъжа**
4. Основни функции на архитектурата, ориентирана към услуги са откриване на услуги, публикуване на услуги и разпознаване на протокола за свързване с услугата
  - a. Истина
  - b. **Лъжа**
5. За кой от изброените архитектурни стилове се счита, че е най-масово използван в софтуерните системи?
  - a. Хранилище
  - b. **Многослоен**
  - c. Канал-филтър
  - d. Неявно извикване
6. Кои от изброените дейности са основни при управлението на проекти? (2 отговора)
  - a. **Управление на хората**
  - b. Управление на качеството
  - c. Управление на изискванията
  - d. **Отчитане на проекта**
7. Гъвкавите софтуерни модели на процеси се наричат гъвкави защото:
  - a. Широко използват създаването на прототипи
  - b. Наблягат на адаптивност
  - c. Елиминират нуждата от тежка документация
  - d. Не си губят времето за активности по планиране
8. Създаването на прототип рано в процеса на разработването на софтуер се смята за добра идея, защото спомага:
  - a. Намалява цената на разработване
  - b. Валидиране на нефункционалните изисквания
  - c. Определяне на нуждите на крайния потребител
  - d. **Специфициране на софтуерните компоненти**

9. Архитектурния стил хранилище, НЕ се характеризира със:



- a. Благоприятства сигурността
  - b. Всеки модул в системата предава данните в строго определен ред към следващия**
  - c. Лесно се реализира разпределеност на данните
  - d. Ефективност при обмен на големи количества данни
10. Каква е целта на дизайна на софтуерни системи
- a. Да усложни разработката на софтуер
  - b. Да се планират дейностите по разработката на системата, като в резултат на това може да се променят изискванията
  - c. Да се планират дейностите по разработката на системата, като не се променят изискванията**
  - d. Да създаде повече работни места
11. ??? При кои от изброените дейности най-често могат да възникнат проблеми при прилагането на гъвкавите методологии? (3 верни отговора)
- a. Имплементация
  - b. Приоритизиране на промените
  - c. Дизайн
  - d. Анализ на изискванията**
  - e. Договаряне
  - f. Поддръжка**
12. ??? Т.нар. изправност (dependability) на софтуера е способност на софтуера да предоставя функционалност, на която потребителите може да вярват.
- a. Истина**
  - b. Лъжа
13. Диаграмите на състоянията (State chart) представляват граф, като възлите на графа моделират различни потребители на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние до друго.
- a. Истина**
  - b. Лъжа
14. Кое от изброените **не е** техника за извличане на изискванията?
- a. Етнография
  - b. Ревюта на изискванията
  - c. Интервюта
  - d. Потребителски случаи**
15. ??? Кое от следните твърдения е вярно по отношение на понятието за компонентен модел?

- a. **Компонентния модел дефинира стандарт за интерфейсите на компонентите**
  - b. Компонентния модел не може да се използва при разпределени софтуерни системи
  - c. Нито едно от посочените не е вярно
  - d. Компонентният модел не може да се използва при вградени софтуерни системи
16. Към коя от категориите може да бъде причислен рискът "Промяна на изискванията"?
- a. Рискове на проекта и продукта
  - b. **Рискове на проекта**
  - c. Рискове на продукта
  - d. Бизнес рискове
17. Кои от следните понятия може да се класифицират като подходи за многократна употреба в софтуерното инженерство? (2 верни отговора)
- a. Екстремно програмиране
  - b. **Аспектно-ориентирано разработване**
  - c. **??? Архитектура, ориентирана към услуги**
  - d. Използване на вградени системи
18. Статичния автоматичен анализ може да открие програмни аномалии, които да са индикация за грешки в кода
- a. **Истина**
  - b. Лъжа
19. Еволюционните модели на разработка на софтуер са:
- a. Итеративни по своята същност
  - b. Всичките горни отговори
  - c. Може лесно да се приспособят към промени в изискванията към продукта
  - d. По принцип не създават системи за изхвърляне
20. Ladder диаграмите представляват специфичен програмен език, за реализация на вградени системи за управление на технологични процеси.
- a. **Истина**
  - b. Лъжа
21. Коя от изброените не е обща рамкова дейност /generic process framework activity/?
- a. внедряване
  - b. моделиране
  - c. комуникация
  - d. **осигуряване на качеството на софтуера**
22. Процесът при който група хора щателно изследва част или цялата софтуерна система и съпътстваща я документация се нарича:
- a. **Тестване**
  - b. Управление на процеса
  - c. Верификация
  - d. Ревю
23. ??? Компютърните системи обикновено са много скъпи защото:
- a. **Създаването на софтуер е процес, при който изисква значителни усилия**
  - b. Хардуерът на компютъра е много скъп
  - c. Лицензите на системния софтуер са много скъпи

- d. Разработчиците на софтуер си добавят прекалена печалба към разходите
24. Една от разликите между аспект и компонент е, че при първия вид елементи липсва описание на интерфейси
- a. **Истина**
  - b. Лъжа
25. При осигуряването на качеството на софтуера няма разлика между софтуерана верификация и софтуерна валидация.
- a. Истина
  - b. **Лъжа**
26. ??? Кои от следните са характеристики на вградените софтуерни системи? (посочете до 4 верни отговора)
- a. Неограничени системни ресурси
  - b. Обикновено имат дълъг период на употреба
  - c. **Ограничени системни ресурси**
  - d. Необходимо е да се спазват гъвкави методологии за разработка на софтуер
  - e. Проверката за грешки и тестването на системата е лесно
  - f. **За реализацията им може да се използват програмни езици от ниско ниво**
  - g. **Понякога се налага съвместен дизайн на софтуера и хардуера**
27. Въпрос 44
28. Кое от следните **НЕ** е пример за вградена софтуерна система?
- a. Софтуер за управление на температурата в складово помещение
  - b. Софтуер за управление на режимите на двигателя на перална машина
  - c. **Софтуер за осчетоводяване на наличностите в складово помещение**
  - d. Софтуер за управление на движението на вратата на складово помещение
29. Въпрос 46
30. Кой е най-разпространенията език за създаване на графични модели на софтуерни системи?
- a. IDL
  - b. Java
  - c. **UML**
  - d. UDDI
  - e. XML
31. С кой от изброените вътрешни атрибути не е свързана вътрешната характеристика за възможност за поддръжка?
- a. Големина на програмата в линии код
  - b. Дълбочина на дървото на наследяване
  - c. Цикломатична сложност/комплесност
  - d. **Броят съобщения за грешка**
32. Въпрос 51
33. Въпрос 53
34. Въпрос 54