

Таблици Схеми Преобразуване от E/R модел в релационен

Релационен модел

- Днешните разработки на бази данни почти винаги се базират на релационния модел
- Основен елемент в модела е релацията двумерна таблица, в която се съхраняват данните
 - Основава се на математическото понятие релация (mathematical relation)
- Атрибутите служат за имена на колони
- Името на релацията и множеството от атрибутите й формират схемата на релацията
- Множеството от всички схеми на релации в една БД схема на БД - relational database schema (database schema)

2

Защо релации?

- Простота на модела
- Съответства на начина на човешкото мислене
- Еднообразен начин за представяне на данните и връзките във вид на таблица

Основни понятия

- Атрибути
- Схеми
- Кортежи
- Домейни

4

3

Т Атрибути

- Атрибути имената на колоните на релацията.
 - title, year, length ν filmType.
- Атрибутите на една релация са практически атрибутите от съответната същност в Е/Rмодела

Схеми

- Името на релацията и множеството от атрибутите й схема на релацията.
- Изписваме схемата на релация като оказваме името, следвано от атрибутите в скоби.
 - Movies(title, year, length, filmType)
 - Атрибутите в релационната схема са множество, а не списък. Независимо от това, ние трябва да укажем стандартна подредба на атрибутите един спрямо друг.
- В релационния модел, проектът се състои една или няколко релационни схеми. Това множество се нарича релационна схема на базата данни (или накратко схема на базата от данни).

6

Schema

- Relation schema = relation name + attributes
- *Database* = collection of relations.
- Database schema = set of all relation schemas in the database

Пример: релация Movies

Columns (attributes): arity of relation Movies title year length filmType Star Wars 1977 124 color Rows (tuples) Mighty 1991 color Relation Name 1992 color

Schema: Movies(title, year, length, filmType)

Релацията е м-во от уникални кортежи Cardinality of a relation is the number of tuples in it

Еквивалентно представяне

- Начинът на подреждане на атрибутите не е съществен
- Пример кортежите (1977, Star Wars, color, 124)

представят един и същ елемент

Съвет: избира се един начин на подреждане на атрибутите и се спазва през цялото време

Същата релация:

Movies	title	year	length	filmType
	Mighty Ducks	1991	104	color
	Star Wars	1977	124	color
	Wayne's World	1992	95	color
				9

Кортежи

- Редовете в релацията (без заглавната част атрибутите) се наричат кортежи (tuples).
 - един компонент за всеки от атрибутите (Star Wars, 1977, 124, color)
 - Следва се вече определената последователност за атрибутите от релационната схема
- Релацията е м-во от кортежи (set of tuples ⇒ no tuple may appear more than once)
- Релационният модел изисква всеки компонент на кортеж да бъде атомарен (неделим)
 - Прости типове integer, string
 - Сложни типове като lists, arrays не са разрешени

1 Домейни

- Асоциират се с всеки атрибут
 - elementary type
- Компонентите на всеки кортеж принадлежат на домейна за съответния атрибут
- Пример: Movies Movies(title:string, year:integer, length:integer,

filmType:string)

Екземпляри на релации

- Една реална релация не може да бъде статична, а се променя с времето
- Два типа промени:
 - insert, update, deletion of tuples (много често)
 - промени в схемата (по-рядко)
- Множеството от кортежи за дадена релация ще наричаме *екземпляр на релацията*
 - Екземплярите на релациите се променят с времето
 - Релациите съхраняват *current instance*
 - Cardinality of relation instance = num. of tuples in relation
- Схема ≠ Екземпляр (Schema ≠ Instance)
- Relation instance, database instance

От E/R диаграми към релации

Основни правила:

- Всяка същност се преобразува в отделна релация със същите атрибути
- Всяка връзка се преобразува в релация, чиито атрибути са:
 - Ключовете на свързаните същности
 - Атрибутите на връзката (ако има такива)

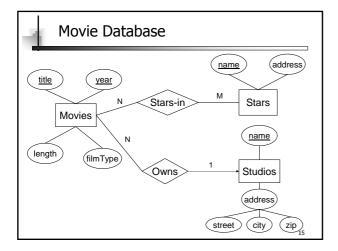
13

O† E/R диаграми към релации (2)

Специални случаи:

- слабите м-ва същности (weak entity sets) не могат да се преобразуват директно в релации
- "Isa"-връзките и подкласовете изискват специална обработка
- № понякога комбинираме 2 релации

14



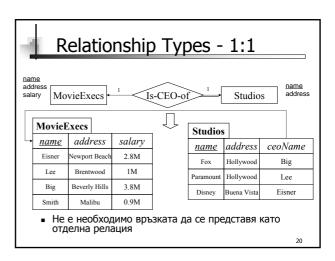
Sec.							
_	Movies	<u>title</u>	y	<u>ear</u>	lengtl	filmTyp	ne .
Example		Star Wars	1	977	124	color	
		Mighty Ducks	1	991	97	color	
		Wayne's World	1	992	109	color	
	Owns	<u>title</u>	y	<u>ear</u>	stud	studioName	
		Star Wars	1	977		Fox	
		Mighty Ducks	1	991	Disney		
		Wayne's World	1	992	Pa	ramount	
Studios	<u>studioName</u>	street	street		ity	zip	
	Fox	Fox Blve	i.	Holly	wood	90037	
	Disney	Main Str	r.	Buena Vista		90065	
	Paramount	Av. of the S	Stars	Holly	ywood 90037		



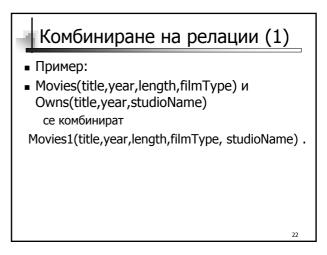


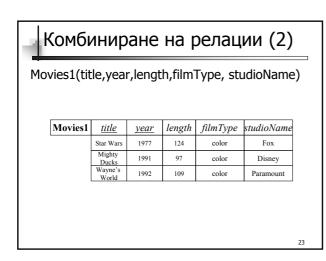
3

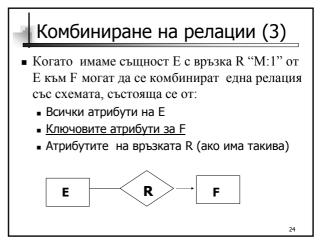












Рискове при връзки М:М

Комбинирането на Movies1 със Stars-In ще доведе до излишество

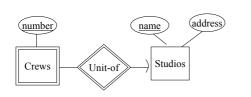
Movies1	<u>title</u>	<u>year</u>	length	filmType	studioName	starName
	Star Wars	1977	124	color	Fox	Carry Fisher
	Mighty Ducks	1991	97	color	Disney	Emilio Estevez
	Wayne's World	1992	109	color	Paramount	Dana Carvey
	Star Wars	1977	124	color	Fox	Mark Hamill
	Star Wars	1977	124	color	Fox	Harrison Ford
	Wayne's World	1992	109	color	Paramount	Mike Meyers
		Red	dundand	Су		25

Слаби множества същности

- Релацията за слаба същност W трябва да включва не само неключовите атрибути на W, но също и ключовите атрибутите на "поддържащата" същност,
- Поддържащата (double-diamond) връзка създава излишество и не се преобразува в релация

26

Пример



- Studios(name,address)
- Crews(number, studioName)
 - add non-key attributes
- Unit-of(number, studioName, name)

27

Изводи

- Ако W е слаба същност, съставянето на релация за W ще бъде със схема от:
 - Всички атрибути на W,
 - Всички атрибути на поддържашите връзки,
 - За всяка поддържаща връзка за W, която е "много към един" (many-one) от W към същност E, всички ключови атрибути на E.
- Не се съставя релация за никоя от поддържащите връзки към W!

28

конвертиране на иерархии от подкласове в релации

- При "ISA" йерархия от същности:
 - съществува същност, корен на йерархията;
 - тази същност има ключ, който служи да се идентифицира всеки елемент, представен от йерархията;
 - даден елемент може да има компоненти, които принадлежат на същностите на кое да е поддърво (subtree) на йерархията, стига това поддърво да включва корена.

29

То Stars weapon To Stars weapon Murder Mysteries The Movie hierarhy

М-ва същности с подкласове: 3 подхода

- *E/R подход*: за всяко м-во същности Е от йерархията създаваме по релация, която включва ключовите арибути на корена и атрибутите на Е
- Обектно-ориентиран подход: за всяко възможно поддърво, включително корена, се създава релация, която включва всички атрибути на всички м-ва същности от поддървото
- Null стойности: създаваме 1! релация с всички атрибути на всички м-ва същности от йерархията

31

E/R подход

Създаване на релация за всяко м-во същности

- ако м-то същности не е корен, добавя с ключът на корена
- ◆Movies(title, year, length, filmType)
- ◆MurderMysteries(title, year, weapon)
- ◆Cartoons(title, year)
 - ◆Voices(title, year, starName)

32

ОО подход

Има 4 възможни поддървета, вкл. корена: *Camo Movies*Movies(title, year, length, filmType) *Movies* и *Cartoons*MoviesC(title, year, length, filmType) *Movies* и *Murder-Mysteries*MoviesMM(title, year, length, filmType, weapon)

Всички 3 м-ва същности

MoviesCMM(title, year, length, filmType, weapon)

Връзка Voices – M:M Voices(title, year, starName)

33

Използване на Nulls

Ако ни е позволено да използваме nullстойности (the NULL value as in SQL) като стойности в кортежите, можем да пресъздадем йерархията на същностите с единствена релация

•всички атрибути от всички същности
Movies(title, year, length, filmType, weapon)

Voices

Voices(title, year, starName)

34

Сравнение на подходите

- Кои филми от 1999 са по-дълги от 150 мин.?
- Какви оръжия са използвани в cartoons, по-дълги от 150 мин.?

Сравнение

- E/R подходът е добър при заявки от вида "What films of 1999 were longer than 150 minutes?"
 - само Movies relation.
- O-O подходът е добър при заявки от вида "What weapons were used in cartoons of over 150 minutes in length?"
 - MoviesCMM relation.
- Използването на <u>nulls</u> спестява място, освен в случаите на много атрибути, чиито стойности обичайно са *null*.

36

,,,