

## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста



Даниел Борисов

**1** 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30

31 32 33 34 35 36

37 38 39 40 41 42

43 44 45 46 47 48

49 50 51 52 53 54

Приключване на опита...

Оставащо време 0:47:24

### Въпрос 1

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

Отбелязване на въпроса

Следваща

Прототипният модел на разработване на софтуер е:

Изберете едно

- ☐ Най-добрият подход, който да се използва за проекти с големи разработващи екипи.
- ☐ Рисков модел, който рядко създава значими/смислени продукти.
- ☒ Полезен подход, когато клиентът не може да дефинира ясно изискванията си.
- ☐ Разумен подход, когато изискванията са добре дефинирани.



EN



09:25  
26.5.2014 г.

## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:47:02

### Въпрос 2

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кой от следните типове личности би отговорил най-добре на даденото изискване: *Търси се Scrum Master. Необходими са добри комуникативни умения, както за активна работа с клиенти така и за подобряване на колаборацията вътре в екипа.*

Изберете едно

- ☐ Ориентиран към задачи
- ☐ Ориентиран към себе си
- ☒ Ориентиран към взаимодействие



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:46:44

### Въпрос 3

Все още не е даден отговор

От максимално 2,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кои от изброените са характерни за Sprint цикъла при гъвкавата методология Scrum?

Изберете едно или повече:

- ☒ Като основа за планирането на Sprint цикъла се използва списък с изисквания
- ☐ Изборът на функционалности, които да се разработят се прави от клиента и Scrum master
- ☒ Екипът е изолиран от клиента по време на разработката
- ☐ Sprint цикълът има фиксирана дължина от 2 до 4 седмици

## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30

31 32 33 34 35 36

37 38 39 40 41 42

43 44 45 46 47 48

49 50 51 52 53 54


Приключване на опита...

Оставащо време 0:45:37

### Въпрос 7

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

За кой от изброените архитектурни стилове се счита, че е най-масово използван в софтуерните системи?

Изберете едно

☐ Хранилище

☒ Многослоен

☐ Канал-филтър

☐ Неявно извикване

Спелваща

Все още не е даден отговор



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:45:24

### Въпрос 8

Все още не е даден отговор

От максимално 2,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кои от изброените дейности са основни при управлението на проекти?

Изберете едно или повече:

- ☒ Управление на хората
- ☐ Управление на изискванията
- ☐ Управление на качеството
- ☒ Отчитане на проекта



EN



09:27  
26.5.2014 г.

## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54


Приключване на опита...

Оставащо време 0:44:55

### Въпрос 10

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

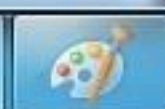
 Отбелязване на въпроса

Следваща

Създаването на прототип рано в процеса на разработване на софтуер се смята за добра идея, защото спомага за:

Изберете едно

- ☐ Намалява цената за разработване
- ☐ Валидиране на нефункционалните изисквания
- ☐ Определяне на нуждите на крайния потребител
- ☒ Специфициране на софтуерните компоненти



EN



09:28  
26.5.2014 г.



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |

Приключване на опита...

Оставащо време 0:44:38

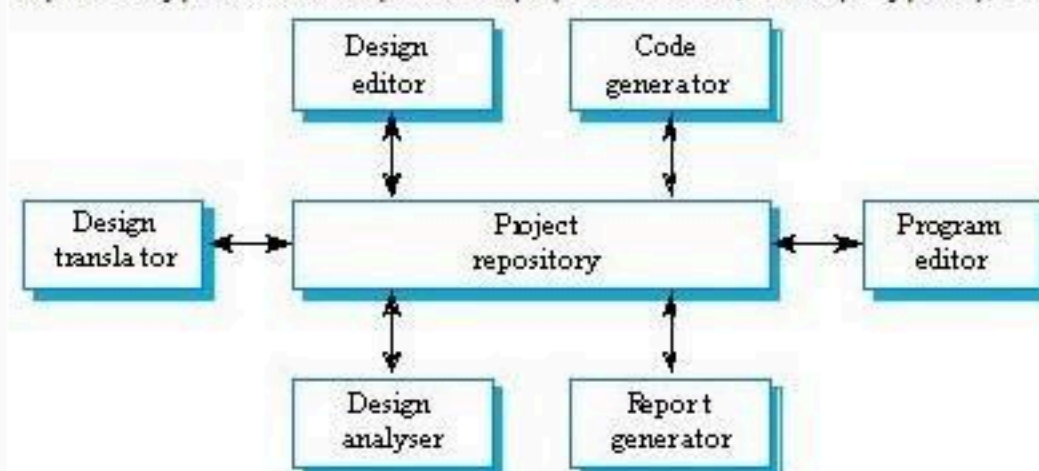
### Въпрос 11

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

Отбелязване на въпроса

Архитектурният стил хранилище (*blackboard*, виж фигурата), НЕ се характеризира със:



Изберете едно


- ☐ Благоприятства сигурността
- ☒ Всеки модул в системата предава данните в строго определен ред към следващия
- ☐ Лесно се реализира разпределеност на данните
- ☐ Ефективност при обмен на големи количества данни

Следваща

## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:44:24

### Въпрос 12

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

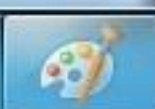
 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кое от следните твърдения е причина думата „инженерство“ да е част от термина „софтуерно инженерство“?

Изберете едно

- ☐ Разработването на софтуер зависи от хардуера, създаден от инженерите по електроника.
- ☐ Софтуерните системи страдат от "infant mortality" повреди и "wear-out" повреди, също както конвенционалните продукти, които се създават.
- ☐ Разработването на софтуер се поддържа от математически и научни принципи по начин, подобен на този при конвенционален инженерен продукт.
- ☒ Разработването на софтуер включва анализ на изискванията, проектирани, реализиране и тестване както създаването на конвенционален инженерен продукт.





## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30

31 32 33 34 35 36

37 38 39 40 41 42

43 44 45 46 47 48

49 50 51 52 53 54

Приключване на опита...

Оставащо време 0:30:42

### Въпрос 13

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

Отбелязване на въпроса

Следваща

Софтуерна система е почти завършена, когато се открива грешка. Цената за коригиране на грешката ще бъде най-висока, ако грешката е направена по време на:

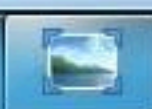
Изберете едно

☒ Дефиниране на изискванията

☐ Софтуерната спецификация

☐ Софтуерното проектиране

☐ Имплементацията



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:29:18

### Въпрос 14

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

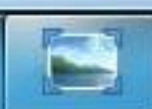
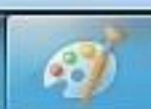
 Отбелязване на въпроса

Следваща

Каква е целта на дизайна на софтуерни системи?

Изберете едно

- ☐ Да усложни разработката на системата
- ☐ Да се планират дейностите по разработката на системата, като в резултат на това може да се променят изискванията
- ☒ Да се планират дейностите по разработката на системата, като не се променят изискванията
- ☐ Да създаде повече работни места






## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:28:42

### Въпрос 15

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

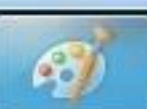
 Отбелязване на въпроса

Следваща

Къде би било най-подходящо прилагането на гъвкава методология?

Изберете едно

- ☐ При системи изискващи детайлна спецификация и дизайн
- ☐ При разработването на „real-time“ системи
- ☐ При разработването на големи комплексни системи
- ☐ При географски разпределени екипи
- ☒ При разработването на малки или средни продукти



EN



09:44  
26.5.2014 г.

## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:28:21

### Въпрос 16

Все още не е даден отговор

От максимално 2,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кои от тези стратегически въпроси трябва да се адресират при успешен процес на тестване на софтуер?

Изберете едно или повече:


- ☐ да се изчака кодът да се напише, преди да се напишат тестовите планове
- ☒ да се специфицират изискванията по количествено измерим начин
- ☐ да се извършват формални технически прегледи преди тестването
- ☒ да се използват независими екипи за тестване



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:21:42

### Въпрос 22

Все още не е даден отговор

От максимално 2,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кои от изброените **не** могат да бъдат класифицирани като нефункционални организационни изисквания?

Изберете едно или повече:


- ☒ Етични изисквания
- ☐ Изисквания за оперативна съвместимост
- ☐ Изисквания за имплементация
- ☐ Изисквания за стандарти
- ☐ Изисквания за доставка



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:18:56

### Въпрос 24

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кое от следните твърдения е вярно по отношение на понятието за компонентен модел?

Изберете едно


- ☒ Компонентният модел дефинира стандарт за интерфейсите на компонентите.
- ☐ Компонентният модел не може да се използва при разпределени софтуерни системи.
- ☐ Нито едно от посочените не е вярно.
- ☐ Компонентният модел не може да се използва при вградени софтуерни системи.



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:17:32

### Въпрос 25

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

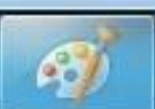
 Отбелязване на въпроса

Следваща

Към коя от категориите може да бъде причислен рискът „Промяна на изискванията“?

Изберете едно

- ☐ Рискове на проекта и на продукта
- ☐ Рискове на продукта
- ☒ Рискове на проекта
- ☐ Бизнес рискове



EN




09:55  
26.5.2014 г.

## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:16:52

### Въпрос 26

Все още не е даден отговор

От максимално 2,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кои две от изброените UML диаграми са най-подходящи за представяне на взаимодействието на системата с околната и среда (потребители и други системи)?

Изберете едно или повече:

- ☐ Package diagram
- ☐ Class diagram
- ☒ Use case diagram
- ☐ Deployment diagram
- ☒ Sequence diagram



EN



09:56  
26.5.2014 г.



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:15:30

### Въпрос 27

Все още не е даден отговор

От максимално 2,00

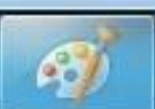
 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кои от следните понятия може да се класифицират като подходи за многократна употреба в софтуерното инженерство?

Изберете едно или повече:


- ☐ Екстремно програмиране
- ☒ Аспектно-ориентирано разработване
- ☒ Архитектура, ориентирана към услуги
- ☐ Използване на вградени системи



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:13:49

### Въпрос 30

Все още не е даден отговор

От максимално 2,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кои от следните фактори са най - важни при управлението на хора?  
(четири верни отговора)

Изберете едно или повече:

☒ Уважение

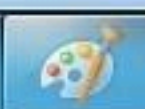
☒ Консистентност

☒ Честност

☐ Качество

☐ Взаимодействие

☒ Включване



EN



09:59  
26.5.2014 г.



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:13:15

### Въпрос 33

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Коя от изброените не е обща рамкова дейност /generic process framework activity/?

Изберете едно

- ☐ внедряване
- ☐ моделиране
- ☐ комуникация
- ☒ осигуряване на качеството на софтуера



EN



10:00  
26.5.2014 г.

## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста



Даниел Борисов

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30

31 32 33 34 35 36

37 38 39 40 41 42

43 44 45 46 47 48

49 50 51 52 53 54

Приключване на опита...

Оставащо време 0:13:05

### Въпрос 34

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

Отбелязване на въпроса

Следваща

Процесът при който група хора щателно изследва част или цялата софтуерна система и съпътстващата я документация, се нарича:

Изберете едно

- ☒ Тестване
- ☐ Управление на процеса
- ☐ Верификация
- ☐ Ревю





## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30

31 32 33 34 35 36

37 38 39 40 41 42

43 44 45 46 47 48

49 50 51 52 53 54


Приключване на опита...

Оставащо време 0:12:56

### Въпрос 35

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

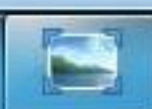
 Отбелязване на въпроса

Следваща

Компютърните системи обикновено са много скъпи защото:

Изберете едно


- ☒ Създаването на софтуер е процес, който изисква значителни усилия.
- ☐ Хардуерът на компютъра е много скъп.
- ☐ Лицензите на системния софтуер са много скъпи.
- ☐ Разработчиците на софтуер си добавят прекалена печалба към разходите.



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:12:32

### Въпрос 37

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Коя от изброените дейности **не** е основна при инженеринга на изискванията:

Изберете едно

- ☒ Класификация на изискванията
- ☐ Анализ на изискванията
- ☐ Управление на изискванията
- ☐ Идентифициране на изискванията
- ☐ Валидиране на изискванията



EN



10:00


26.5.2014 г.



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:12:22

### Въпрос 38

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

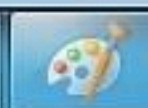
 Отбелязване на въпроса

Следваща

Ако трябва да опишете взаимодействието между различните обекти в системата по отношение на времето, каква диаграма бихте използвали?

Изберете едно


- ☐ UML клас (class) диаграма
- ☐ UML диаграма на потребителските случаи (use case)
- ☒ UML диаграма на последователност (sequence)
- ☐ UML диаграма на състоянията (state chart)



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:12:12

### Въпрос 39

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Ако трябва да опишете конкретно използване на системата от различни потребители, каква диаграма бихте използвали?

Изберете едно


- ☐ UML клас (class) диаграма
- ☒ UML диаграма на потребителските случаи (use-case)
- ☐ UML диаграма на активностите (activity)
- ☐ UML диаграма на последователност (sequence)



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:12:02

### Въпрос 40

Все още не е даден отговор

От максимално 2,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кои твърдения не са верни?

Изберете едно или повече:

- ☐ Инспекциите и тестването взаимно се допълват като техники за верификация.
- ☒ Инспекциите могат да проверят нефункционални изисквания
- ☐ И инспекциите и тестването трябва да бъдат използвани по време на V&V процеса.
- ☒ Инспекциите могат да докажат съвместимост с реалните очаквания на клиента.

## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста



Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |

Приключване на опита...

Оставащо време 0:11:39

### Въпрос 42

Все още не е даден отговор

От максимално 2,00

Отбелязване на въпроса

Следваща

Кои от следните са характеристики на вградените софтуерни системи?

(посочете до 4 верни отговора)

Изберете едно или повече:

- ☐ Неограничени системни ресурси
- ☐ Обикновено имат дълъг период на употреба.
- ☒ Ограничени системни ресурси
- ☐ Необходимо е да се спазват гъвкави методологии за разработка на софтуер
- ☐ Проверката за грешки и тестването на системата е лесно
- ☒ За реализацията им може да се използват програмни езици от ниско ниво
- ☒ Понякога се налага съвместен дизайн на софтуера и хардуера





## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:11:28

### Въпрос 43

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Функционално изискване към софтуерната система е:


Изберете едно

- ☒ Детайлно твърдение за поведението на системата от гледна точка на крайния потребител.
- ☐ Твърдение за това как софтуерната система да се реализира.
- ☐ Твърдение за практическо ограничение, наложено върху системата.
- ☐ Общо твърдение на това, какво софтуерната система трябва постигне.

## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:11:09

### Въпрос 45

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кое от следните НЕ е пример за вградена софтуерна система?

Изберете едно

- ☐ Софтуер за управление на температурата в складово помещение
- ☐ Софтуер за управление на режимите на двигателя на перална машина
- ☒ Софтуер за осчетоводяване на наличностите в складово помещение
- ☐ Софтуер за управление на движението на вратата на складово помещение



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30

31 32 33 34 35 36

37 38 39 40 41 42

43 44 45 46 47 48

49 50 51 52 53 54

Приключване на опита...

Оставащо време 0:10:45

### Въпрос 47

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

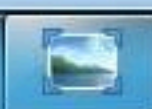
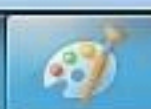
Отбелязване на въпроса

Следваща

За кой от следните случаи се казва, че е подходящо да се прилага аспектино-ориентирано програмиране?

Изберете едно


- ☒ При реализиране алгоритъм за криптиране на данни, общ за цялата система
- ☐ При обработка на големи масиви от данни
- ☐ При необходимост от реализиране на сложни алгоритми
- ☐ Във всички посочени случаи



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:10:23

### Въпрос 49

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кой е най-разпространеният език за създаване на графични модели на софтуерни системи?

Изберете едно


- ☐ IDL
- ☐ Java
- ☒ UML
- ☐ UDDI
- ☐ XML



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:10:13

### Въпрос 50

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

С кой от изброените вътрешни атрибути не е свързана външната характеристика за възможност за поддръжка (maintainability)?

Изберете едно

- ☐ Големина на програмата в линии код
- ☐ Дълбочина на дървото на наследяване
- ☐ Цикломатична сложност/комплексност
- ☒ Броят съобщения за грешка

## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:09:51

### Въпрос 52

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Следваща

Моделът на бързата/стръмната разработка е:

Изберете едно


- ☒ Високоскоростна адаптация на линейния последователен модел
- ☐ Друго име на компонентно базираното разработване
- ☐ Полезен подход, когато клиентът не може да дефинира ясно изискванията си
- ☐ Всички посочени отговори са верни



## Увод в Софтуерното Инженерство

Вие сте влезли в системата като Даниел Борисов

### Навигация в теста

 Даниел Борисов

- |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 |


Приключване на опита...

Оставащо време 0:09:40

### Въпрос 53

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

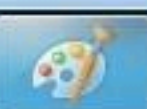
 Отбелязване на въпроса

Следваща

Кои от изброените са 5-те общи рамкови дейности /generic process framework activities/ според Пресман?

Изберете едно

- ☒ комуникация, планиране, моделиране, конструиране, внедряване
- ☐ комуникация, управление на риска, измерване, създаване, преглед
- ☐ анализ, дизайн, програмиране, дебъгване, поддръжка
- ☐ анализ, планиране, дизайн, програмиране, тестване



EN



10:03  
26.5.2014 г.