

1/70

Практически е невъзможно да се осигури висока надежност на софтуерните системи, които имат грешки в кода

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): A

2/70

Спираловидният модел на софтуерен процес предвижда участие на потребителя във всичките му фази

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): B

3/70

Кои от изброените НЕ СА характерни за гъвкавите методологии

A Възможност за лесна поддръжка на продукта

B Детайлен анализ на изискванията

C Активно включване на клиента

D Итеративно и инкрементално разработване

E Готовност за промени

Верен отговор(i): A B

4/70

Кой от следните модели НЕ Е подходящ за всякакви промяна?

A Спираловиден

B Модел на бързата/стръмната разработка

C Модел на водопада

D Прототипен

Верен отговор(i): C

5/70

При поддръжката е задължително да се прави реверсивно инженерство на системата, за да се обърнат интерфейсите на класовете в системата според установените конвенции за писана на код в организацията.

A Лъжа

B Истина

Верен отговор(i): B

6/70

Спираловидният модел на софтуерен процес има високи изисквания за надежност

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): A

7/70

UML клас диаграмата е диаграма, която:

A Показва йерархията на класовете на даден софтуер

B Показва множество от класовете на даден софтуер

C Показва множество от класовете на даден софтуер, тяхното съдържание и връзките помежду им

D Показва множество от класове на даден софтуер като определя и времето им за изпълнение

Верен отговор(i): C

8/70

Подредете задачите, които се извършват при управление на риска по подходящ начин/последователност

1)Планиране

2)Анализ

3)Идентифициране

4)Мониторинг

A 3,1,2,4

B 3,2,1,4

C 3,2,4,1

Верен отговор(i): B

9/70

Кое от изброените Е НЕФУНКЦИОНАЛНО изискване на приложната област?

A Системата трябва да отговоря на закона за защита на личните данни.

B Системата трябва да е написана на C++

C Системата трябва да е начилна в 95% от времето.

D Системата трябва да е лесно достъпна.

Верен отговор(i): A

10/70

При т.нар. SOAP уеб услуги, различните функционалности на услугата се намират на един URL:

A Лъжа

B Истина

Верен отговор(i): A

11/70

Компютърните системи обикновено са много скъпи, защото:

A Разработчиците на софтуер си добавят прекалена печалба към разходите.

B Хардуерът на компютъра е много скъп.

C Създаването на софтуер е процес, който изисква значителни усилия.

D Лицензите на системния софтуер са много скъпи.

Верен отговор(i): C

12/70

Кое от следните твърдения е вярно за диаграмите на последователност?

A Представят UML диаграми, които имат за основна цел да покажат броя на разработчиците на системата

B Може да се показват взаимодействията между разработчиците на системата

C Използват се за анализ на количеството използвана памет от системата

D Показват последователността от взаимодействията между обектите

Верен отговор(i): D

13/70

Кое от изброените не е един от 4-те сектора на всяко завъртане по спираловидния модел за разработване на софтуер?

- A Оценка на риска(Development and validation)
- B Анализ на изискванията(Requirements engineering)
- C Анализ на изискванията(Risk assessment and reduction)
- D Установяване на целите(Objective setting)
- E Разработване и валидиране(Planning)

Верен отговор(i): B

14/70

Кое от следните твърдения е вярно?

- A Моделът на бързата/стръмната разработка улеснява повторното използване на компоненти
- B Прототипният модел улеснява повторното използване на компоненти
- C Всички посочени твърдения са неверни
- D И двата модела улесняват повторното използване на компоненти

Верен отговор(i): D

15/70

Кои от изброените НЕ СА характеристика на кохезионната група?

- A Отделният индивид е по-важен от групата
- B Комуникацията винаги е формална
- C Споделяне на знания и опит
- D Приемство в екипа

Верен отговор(i): A B

16/70

Вградените софтуерни системи съставят неразделна част от понятието за интернет на нещата(Internet of Things)

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): A

17/70

Кое от следните характерно за т.нар. наследени(legacy) системи?

- A Винаги съществува някакви валидна документация за тях
- B Нито едно от изброените не е характерно за наследените системи
- C За повечето разработчици е наказание да се занимават с тях, тъй като изискват доста усилия при поддръжката.
- D Разработени са чрез използването на съвременни технологии.

Верен отговор(i): C

18/70

Колко фази има при разработване по Скръм

A Скръм е гъвкав метод, което означава, че в него няма фази

B Два

С Четири

D Три

Верен отговор(i): D

19/70

Основни функции на архитектурата, ориентирана към услуги са откриване на услуги, публикуване на услуги и разпознаване на протокола за свързване с услугата

A Лъжа

B Истина

Верен отговор(i): B

20/70

Кои от изброените НЕ СА цели на UML?

A Да предостави средства за управление на процеса на разработване.

B Независимост от програмните езици и технологии.

C Да се създаде използваем език за хора и машини.

D Да се дефинира run-time модел.

Верен отговор(i): A

21/70

При т.нар. REST услуги, достъпът до различните функционалности се осъществява според съобщението в заявката за изискване на услугата и се използва един и същи URL

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): A

22/70

При системите за реално време най-малко значение има времето за което всеки процес(задача) в системата завършва своето изпълнение.

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): B

23/70

Коя от следните се класифицира като динамична диаграма в UML?

A Deployment diagram

B Sequence diagram

C Package diagram

D Classs diagram

Верен отговор(i): B

24/70

Изискванията, които се променят, поради промени в средата, в която работи организацията се наричат:

A Мутираци изисквания.

B Съвместими изисквания.

C Появяващи се изисквания.

D Последстващи изисквания.

Верен отговор(i): A

25/70

Кой е липсващият текст във фигурката на процеса на инженеринг на услуга(service engineering process)?

Img not found

A Service prioritization

B Service design

C Service specification

Верен отговор(i): B

26/70

Кое от изброените НЕ Е функция на ревюто?

A Тренировъчна функция

B Изследване на артефактите на проекта

C Тестване на софтуера

D Преглед на прогреса на проекта

Верен отговор(i): A

27/70

Кое от следните твърдения е причина думата ИНЖЕНЕРСТВО да е част от термина СОФТУЕРНО ИНЖЕНЕРСТВО?

A Разработването на софтуер се поддържа от математически и научни принципи по начин, подобен на този при конвенционален инженерен продукт.

B Разработването на софтуер зависи от хардуера, създаден от инженерите по електроника.

C Софтуерните системи страдат от infant mortality повреди и wear-out повреди, също като конвенционалните продукти, които се създават.

D Разработването на софтуер включва анализ на изискванията, проектиране, реализиране и тестване както с създаването на конвенционален инженерен продукт.

Верен отговор(i): D

28/70

Кои от следните се класифицират като елементарен тип данни в езиците за програмиране?

A Object

B Съставен оператор

C byte

D int

E String

Верен отговор(i): C D

29/70

Поддръжката на софтуера се смята за важен атрибут на качествения софтуер,защото:

A Развитието на програмните езици води до липса на експертиза в по-старите програмни езици.

B През жизнения цикъл на софтуера в много случаи повече пари се отделят за поддръжка,от колкото за първоначалното разработване на софтуера.

C Повечето от хората,които първоначално са разработвали софтуера са се преместили да работят по други проекти.

D Потребителите никога не могат да решават какво точно искат софтуера да прави.

Верен отговор(i): B

30/70

T.нар изправност(dependability) е способност на софтуера да предоставя функционалност, на която потребителите може да вярват.

A Лъжа

B Истина

Верен отговор(i): B

31/70

При кои от изброените дейности най-често могат да възникнат проблеми при прилагането на гъвкавите методи

A Договаряне

B Поддръжка

C Анализ на изискванията

D Приоритизиране на промените

E Дизайн

F Имплементация

Верен отговор(i): A B D

32/70

T. нар. междинно ниво(middleware) има за цел да управлява комуникацията между обектите.

A Лъжа

B Истина

Верен отговор(i): B

33/70

Софтуерът и хардуерът си приличат по това , че добро качество се постига при добър дизайн.

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): A

34/70

REST услугите НЕ са реализация на Service oriented architecture(SOA).

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): B

35/70

Кои от изброените дейности НЕ включват участие на заинтересовани лица?(два верни отговора)

A Потребителски случаи

B Прототипиране

C Етнография

D Интервюта

E Сценарии

Верен отговор(i): A C

36/70

Софтуерна валидация се постига чрез серия от тестове,извършени от потребителя след като софтуера е внедрен в неговата работна среда.

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): B

37/70

Кое от изброените НЕ Е предимство при програмирането по двойки(pair programming)?

A Служи като неформален ревю процес.

B Може да бъде използвано за обучение.

C Създава общо знание за кода в екипа.

D Повишава скоростта на разработване.

Верен отговор(i): D

38/70

Кое от изброените НЕ Е стъпка при Управлението на промените при изискванията

A Анализ на промяната

B Анализ на проблема

C Анализ на цената

D Анализ на мнението на заинтересованите лица

Верен отговор(i): D

39/70

Кое от изброените НЕ Е тип променящи се изисквания?

A Последващи изисквания

B Мутиращи изисквания

C Съвместими изисквания

D Проследими изисквания

Верен отговор(i): D

40/70

За кое от следните може да се твърди,че представлява софтуерен компонент?

A Шаблонът Singleton

B Клас/Обект, който реализира даден интерфейс

C UML

D Структурата от данни от тип списък

E Клас/Обект

F XML

Верен отговор(i): B

41/70

Гъвкавите софтуерни модели на процеси се наричат гъвкави, защото:

A не си губят времето за активности по планиране

В набляга на адаптивност
С широко използват създаването на прототипи
D елеминира нуждата от тежка документация
Верен отговор(i): D

42/70

Ако сте водещ разработчик в софтуерна фирма и трябва да предадете проект/продукт в рамките на определено време без ограничения в бюджета, кой модел на процес за разработване на софтуер ще изберете?

A Инкременталният модел
B Модел на водопада
C Спираловидният модел
D Моделът на бързата/стръмната разработка
Верен отговор(i): D

43/70

Кои изисквания НЕ СА зададени правилно?

A Системата трябва да е максимално бърза
B Системата трябва да е User friendly
C Системата трябва да поддържа 100 000 потребители
D Системата трябва да може да се възстанови за 10 мин. след срив
Верен отговор(i): A B

44/70

За коя от следните групи НЕ СА предназначени системните изисквания?

A Технолози при клиента
B Системни архитекти
C Клиенти
D Разработчици
Верен отговор(i): C

45/70

В диаграмите на последователност е възможно моделирането на условни преходи.

A Истина
B Лъжа
Верен отговор(i): A

46/70

Кое от изброените качества е най-важно за извличане на изискванията чрез интервюта?

A Добра комуникация
B Мотивация
C Способност за преговаряне
D Лидерски качества
E Неутралитет
Верен отговор(i): A

47/70

Кои от изброените НЕ СА верни при тестването при гъвкавата методология XP?

(три верни отговора)

- A Клиентът не участва в процеса на тестване
 - B Тестовите са по-скоро базирани на програми
 - C Тестването обикновено се извършва ръчно
 - D Тестовите случаи се създават преди разработването на кода
 - E Лесно може да се гарантира пълнотата на тестовите
- Верен отговор(i): A C E

48/70

Управлението на качеството представлява независима проверка на процеса на разработване

- A Истина
 - B Лъжа
- Верен отговор(i): A

49/70

Кой от следните модели може да бъде избран, ако потребителят участва във всички фази от процеса на разработване на софтуера

- A Нито един от посочените
 - B Модела на водопада
 - C Прототипния модел
 - D Модела на бързата/стръмната разработка
- Верен отговор(i): A

50/70

Ladder диаграмите представляват специфичен програмен език, който наподобява код на C++

- A Истина
 - B Лъжа
- Верен отговор(i): B

51/70

SOAP/WSDL уеб услуги са по-олекотени от RESTful уеб услугите

- A Лъжа
 - B Истина
- Верен отговор(i): A

52/70

Коя от изброените НЕ Е допълнителна рамкова дейност от софтуерния процес?

- A Планиране
 - B Управление на риска
 - C Измерване
 - D Следене и управление на софтуерния продукт
- Верен отговор(i): A

53/70

Кое от изброените НЕ Е предимство на гъвкавата методология Scrum

A Клиентите могат да видят навременното доставяне на инкременти и да дадат своевременно препоръки
B Целият екип има видимост за всичко, което се случва при разработването
C Scrum master дефинира ясно изискванията
D Продуктът е декомпозиран на малки лесни разбираеми части
Верен отговор(i): C

54/70

Архитектурният стил хранилище, НЕ СЕ характеризира с:

A Всеки модул в системата предава данните в строго определен ред към следващия.
B Благоприятства сигурността.
C Лесно се реализира разпределеност на данните.
D Ефективност при обмен на големи количествени данни.
Верен отговор(i): A

55/70

В стилът неявно извикване(implicit invocation), компонентите взаимодействат помежду си чрез:

A Извикване на метод, при което изпращащият компонент изчаква за отговор, преди да продължи със своето изпълнение.
B Изпращане на т.нар. събития, при които изпращащият компонент не знае нищо за получателя.
C Изпращане на т.нар. събития, при които изпращащият компонент има информация за получателя.
Верен отговор(i): B

56/70

Кои от изброените дейности са основни при управлението на проекти(два отговора)?

A Отчитане на проекта
B Управление на изискванията
C Управление на качеството
D Управление на хората
Верен отговор(i): C D

57/70

Кои от изброените оказват най-силно влияние върху комуникацията в екипа
(Три верни отговора)

A Complete Register Content
B Балансът между половете в екипа
C Опитността на екипа
D Йерархията в екипа
E Големината на екипа
Верен отговор(i): B C E

58/70

Можем да изградим Service oriented architecture(SOA) използвайки обектно ориентиран(OO) език.

A Истина
B Лъжа
Верен отговор(i): A

59/70

Софтуерната архитектура се използва като:

A Средство за комуникация между софтуерните инженери и последващ анализ на системата

B Инструмент за извличане на кода на системата от изискванията към нея

C Модел на системата

D Средство за реклама на производителността на системата сред крайните потребители

Верен отговор(i): A C

60/70

Кои от следните твърдения са верни за софтуерната архитектура?

A Резултат е от фазата на дизайн в процеса за разработка на софтуерни системи.

B Добра практика е моделът на софтуерната архитектура да се направи след като е приключила реализацията на системата.

C Съществени елементи на модулната структура на архитектурата са не само компонентите, които носят функционалността, но и свързващите ги модули.

D Въпреки че е полезна за комуникация в екипа по разработка на системата, софтуерната архитектура затруднява многократната употреба на компонентите.

E Софтуерната архитектура не зависи от изискванията към системата.

Верен отговор(i): A C

61/70

За кой от изброените архитектурни стилове се счита, че е най-масово използван в софтуерните системи?

A Неявно извикване

B Канал-филтър

C Хранилище

D Многослоен

Верен отговор(i): D

62/70

Кой от следните типове личности би отговорил най-добре на даденото изискване: Търси се Scrum Master. Необходими са добри комуникативни умения, както за активна работа с клиенти така и за подобряване на колaborацията вътре в екипа.

A Ориентиран към взаимодействия.

B Ориентиран към задачи.

C Ориентиран към себе си

Верен отговор(i): A

63/70

Кои от следните рискове ще се отразят И НА продукта И НА процеса?

A Грешна преценка за обема на проекта

B Забавяне на спецификацията

C Промяна в мениджмънта на проекта

D Опитни хора напускат екипа преди края на проекта

E Критични промени в изискванията

F На пазара излиза силен конкурент

Верен отговор(i): A B E

64/70

В кои от следните UML диаграми се използват класове и/или обекти

- A UML диаграма на състоянията
 - B UML клас диаграма
 - C UML диаграма на активностите
 - D UML диаграма на последователност
- Верен отговор(i): B D

65/70

По-голяма част от софтуера все още продължава да се разработва от организацията вместо да се използват компоненти за многократна употреба, защото:

- A Компонентите за многократна употреба са твърде скъпи, за да се използват.
 - B Става все по-трудно да се поръчат резервни части/компоненти за софтуера.
 - C Софтуерът се разработва по-лесно без да се използват компоненти на друга организация.
 - D Повторното използване на компоненти е обшо прието в света на софтуера.
- Верен отговор(i): B

66/70

В диаграмите на последователност(sequence) НЕ СЕ допуска моделирането на цикли.

- A Истина
 - B Лъжа
- Верен отговор(i): B

67/70

Кое от следните НЕ Е метод за осигуряване на изправност(dependability) на системата?

- A Използване на формални спецификации и модели
 - B Използване на механизми за изключения(exceptions) и обработката им
 - C Инспекции на кода
 - D Разработване на готов прототип на всяка итерация
- Верен отговор(i): D

68/70

Кои от изброените са стандарти за качество на процес?

- A Планиране на тестване
 - B Форма за тестови случаи
 - C Одобрение на плана на проекта
 - D Форма за управление на промени
- Верен отговор(i): C D

69/70

Създаването на прототип рано в процеса на разработването на софтуер е смята за добра идея, защото спомага :

- A Валидиране на нефункционалните изисквания.
 - B Намалява цената на разработване.
 - C Определяне на нуждите на крайния потребител.
 - D Специфициране на софтуерните компоненти.
- Верен отговор(i): D

70/70

Гъвкавите софтуерни модели на процеси се наричат гъвкави ,защото:

- A Елиминират нуждата от тежка документация.
- B Наблягат на адаптивност.
- C Не си губят времето за активности по пламиране.
- D Широко използват създаването на прототипи.

Верен отговор(i): A

1/71

Кое от следните не се класифицира като е диаграма на поведението в UML?

- A Activity diagram
- B State chart diagram
- C Class diagram
- D Sequence diagram

Верен отговор(i): C

2/71

Към коя от категориите може да бъде причислен рискът “Промяна на изискванията”?

- A Рискове на проекта и продукта.
- B Рискове на проекта.
- C Рискове на продукта.
- D Бизнес рискове.

Верен отговор(i): A

3/71

За какво се използва протоколът SOAP при веб-услугите?

- A За промяна на функционалността на услугата.
- B За откриване на местоположението на услугата.
- C За достъп до функционалността на услугата.
- D Нито едно от изброените по-горе не е вярно.

Верен отговор(i): C

4/71

Кои твърдения НЕ СА верни?

- A Инспекциите могат да проверяват нефункционални изисквания.
- B Инспекциите могат да докажат съвместимост с реални очаквания на клиента.
- C Инспекциите и тестването взаимно се допълват като техники за верификация.
- D И инспекциите и тестването трябва да бъдат използвани по време на В&В процеса.

Верен отговор(i): A B

5/71

Кое от изброените НЕ Е техника за извличане на изискванията?

- A Етнография.
- B Интервюта.
- C Ревюта на изискванията.

D Потребителски случаи.

Верен отговор(i): C

6/71

Кои от изброените НЕ СА верни при тестването при гъвкавата методология XP? (три верни отговора)?

A Тестването обикновено се извършва ръчно.

B Тестовите случаи се създават преди разработването на кода.

C Клиента не участва в процеса на тестване.

D Тестовите са по-скоро базирани на програми.

E Лесно може да се гарантира пълнота на тестването.

Верен отговор(i): A B C

7/71

Коя от изброените не е допълнителна рамкова дейност от софтуерния процес?

A Следене и управление на софтуерния продукт

B Измерване

C Управление

D Планиране

Верен отговор(i): D

8/71

Коя от изброените дейности НЕ Е основна при инженеринга на изискванията:

A Управление на изискванията.

B Идентифициране на изискванията.

C Анализ на изискванията.

D Валидиране на изискванията.

E Класификация на изискванията.

Верен отговор(i): E

9/71

Една от разликите между аспект и компонент е, че при първия вид елементи липсва описание на интерфейси

.

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): A

10/71

Structured text е специфичен програмен език за реализация на вградени системи, който наподобява Паскал.

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): A

11/71

Кое от изброените НЕ Е характерно за неформалните групи/екипи?

A Лидерът служи като интерфейс с външния свят.

B Задачите се разпределят в зависимост от способностите и опита.

С Има ясна йерархична структура.
D Екипът взема решения с консенсус.
Верен отговор(i): С

12/71

Кое от изброените НЕ Е дейност при управлението на качеството?

A Планиране на качеството
B Контрол по качеството
C Специфициране на качеството
D Осигуряване на качеството
Верен отговор(i): С

13/71

Процесът при който група хора щателно изследва част или цялата софтуерна система и съпътстваща я документация се нарича:

A Верификация
B Управление на процеса
C Ревю
D Тестване
Верен отговор(i): С

14/71

Допълнителните рамкови дейности на софтуерното инженерство се прилагат само по време на началните фази от процеса на разработване на софтуер?

A Истина
B Лъжа
Верен отговор(i): А

15/71

Статичния автоматичен анализ може да открие програмни аномалии, които да са индикация за грешки в кода.

A Истина.
B Лъжа.
Верен отговор(i): А

16/71

Какво включва документацията на софтуерната архитектура?

A Описание на интерфейсите на компонентите в системата
B Всички посочени са верни
C Машини на състояния(state charts, графи)
D Диаграма от тип 'кутийки и линии'(box-and-lines)
Верен отговор(i): В

17/71

Кое от следните твърдения Е вярно по отношение на понятието за компонентен модел?

A Нито едно от посочените не е вярно.

- B Компонентният модел не може да се използва при вградени софтуерни системи.
- C Компонентният модел не може да се използва при разпределени софтуерни системи.
- D Компонентният модел дефинира стандарт за интерфейсите на командите.

Верен отговор(i): D

18/71

За кои от изброените понятия се счита че осъществяват многократната употреба в обектно-ориентирания дизайн?

- A Наследяване
- B Използването на публични атрибути
- C Енкапсулация
- D Верификация

Верен отговор(i): A

19/71

С кой от изброените вътрешни атрибути не е свързана вътрешната характеристика за възможност за поддръжка?

- A Дълбочина на дървото на наследяване.
- B Големината на програмата в линии код.
- C Цикломатична сложност/комплексност.
- D Броят съобщения за грешка.

Верен отговор(i): D

20/71

Кой е най-разпространеният език за създаване на графични модели на софтуерни системи?

- A Java
- B UML
- C IDL
- D UDDI
- E XML

Верен отговор(i): B

21/71

Кои от изброените са 5-те общи рамкови дейности /generic process framework activities / според Пресман ?

- A Анализ, дизайн, програмиране, дебъгване, поддръжка
- B Комуникация, управление на риска, измерване, създаване, преглед
- C Комуникация, планиране, моделиране, конструиране, внедряване
- D Анализ, планиране, дизайн, програмиране, тестване

Верен отговор(i): C

22/71

Софтуерът се влошава, а не се износва защото?

- A Дефектите е по-вероятно да възникнат след като софтуерът се е използвал често
- B Софтуерът страда от излагане във враждебна среда
- C Става все по-трудно да се поръчат резервни части компоненти за софтуера
- D Много заявки за промени въвеждат грешки при взаимодействието на отделните компоненти

Верен отговор(i): D

23/71

Системита за реално време със синхронно диспечизиране се характеризират с:

A Висока предсказуемост и висока реактивност

B Ниска предсказуемост и ниска реактивност

C Ниска предсказуемост и висока реактивност

D Висока предсказуемост и ниска реактивност

Верен отговор(i): D

24/71

Функционално изискване към софтуерната система е:

A Твърдение за практическо ограничение, наложено върху системата.

B Твърдение за това как софтуерната система да се реализира.

C Общо твърдение на това, какво софтуерната система трябва да постигне.

D Детайлно твърдение за поведението на системата от гледна точка на крайния потребител.

Верен отговор(i): D

25/71

Кои две от изброените UML диаграми са най-подходящи за представяне на взаимодействието на системата с околната и среда (потребители и други системи)?

A Sequence diagram

B Class diagram

C Package diagram

D Use case diagram

E Deployment diagram

Верен отговор(i): A D

26/71

При осигуряването на качеството на софтуера няма разлика между софтуерана верификация и софтуерна валидация.

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): B

27/71

Кое не е дейност при управлението на риска?

A Анализ на риска

B Контрол на риска

C Планиране на риска

D Идентифициране на риска

Верен отговор(i): B

28/71

За кой от следните случаи се казва, че е подходящо да се прилага аспектено-ориентирано програмиране?

A При реализиране алгоритъм за криптиране на данни, общ за цялата система

B Във всички посочени случаи

С При обработка на големи масиви ит данни
D При необходимост от реализиране на сложни алгоритми
Верен отговор(i): А

29/71

Ако трябва да опишете взаимодействието между различните обекти в системата по отношение на времето, каква диаграма бихте използвали?

А UML клас(class) диаграма
В UML диаграма на състоянията(state chart)
С UML диаграма на потребителските случаи(use case)
D UML диаграма на последователност (sequence)
Верен отговор(i): D

30/71

За кое от следните може да се твърди, че представлява софтуерен компонент?

А Клас/Обект, който реализира даден интерфейс
В XML
С Клас/Обект
D UML
Е Шаблонът Singleton
F Структура от данни тип списък
Верен отговор(i): А

31/71

Кое от следните е вярно при т.нар. плътен (fat) клиент?

А Представянето и управлението на данните се извършват при сървъра.
В Управлението на данните и логиката на приложението се намират при сървъра.
С Представянето на данните и логиката на приложението се намират при клиента.
D Представянето и управлението на данните се извършват при клиента.
Верен отговор(i): С

32/71

Кои от следните фактори са най-важни при управлението на хора?(4 верни отговора)

А Консистентност
В Включване
С Уважение
D Честност
Е Взаимодействие
F Качество
Верен отговор(i): А В С D

33/71

Кое от изброените НЕ Е част от плана на качеството?

А Описание на изискванията към продукта
В Рискове и управление на риска
С Кратко описание на продукта
D Описание на процеса

Верен отговор(i): A

34/71

Създаването на софтуер чрез еволюционен прототип включва?

A Създаване на версия на софтуера, която се използва за тестване на осъществимостта на метод с цел адресиране на нефункционалните изисквания на системата

B Създаване на нова версия на софтуера на всяка фаза от разработването, която не включва никакъв софтуер, създаден по време на предишната фаза

C Създаване на версия на софтуера, която се използва за оценка на потребителския интерфейс

D Създаване на нова версия на софтуера на всяка фаза от разработването, която включва софтуер, създаден по време на предишната фаза

Верен отговор(i): D

35/71

Кои от следните понятия може да се класифицират като подходи за многократна употреба в софтуерното инженерство? (2 верни отговора)

A Екстремно програмиране.

B Използване на вградени системи.

C Архитектура, ориентирана към услуги.

D Аспектно-ориентирано разработване.

Верен отговор(i): B D

36/71

UML е език за моделиране на обектно-ориентирани системи.

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): A

37/71

Комбинация от тестови случай, тестова процедура и тестови данни (ръчни или автоматизирани) се нарича:

A Тестова група

B Тестов скрипт

C Тестов сценарий

D Тестови случай

Верен отговор(i): C

38/71

Кои от изброените са характерни за Sprint цикъла при гъвкавата методология Scrum?

A Като основа за планирането на Sprint цикъла се използва списък с изисквания.

B Изборът на функционалности, които да се разработят се прави от клиента и Scrum master.

C Екипът е изолиран от клиента по време на разработката.

D Sprint цикъла има фиксирана дължина от 2 до 4 седмици

Верен отговор(i): C D

39/71

Кое от изброените НЕ Е предимство на гъвкавата методология Scrum?

A Продуктът е декомпозиран на малки лесно разбираеми части.
B Целият екип има видимост за всичко, което се случва при разработване.
C Клиентите могат да видят навременното доставяне на инкременти и да дадат своевременно препоръки.
D Scrum master дефинира ясно изискванията.
Верен отговор(i): D

40/71

Идеята за междинното ниво (в разпределените системи) е въведена за:

A Намаляване на документацията на системата
B Изготвяне на по-разбираема софтуерна архитектура.
C Улесняване на комуникация между обекти, които работят на различни машини.
D Увеличаване на производителността на системата
Верен отговор(i): C

41/71

При кой от следните модели на софтуерен процес времето до възможността за обратна връзка от клиента е най-бързо?

A Инкрементален модел.
B Метод на формалните трансформации.
C Еволюционен модел.
D Модел на водопада.
Верен отговор(i): C

42/71

Кое от следните твърдения е вярно за диаграмите на последователност (sequence)?

A Не показват последователността от взаимодействията между обектите.
B Не се препоръчва използването им при създаване на модели за критични по отношение на безопасността системи
C Използват се за моделиране на статична структура на софтуерната система.
D Използват се прекъснати стрелки за моделиране на върнат резултат.
Верен отговор(i): D

43/71

Кои от тези стратегически въпроси трябва да се адресират при успешен процес на тестване на софтуер?

A Да се изчака кодът да се напише, преди да се напишат тестовите планове.
B Да се извършват формални технически прегледи преди тестването.
C Да се използват независими екипи за тестване.
D Да се специфицират изискванията по количествено измерим начин.
Верен отговор(i): C D

44/71

Тестване, което цели да изпита системата отвъд максималното натоварване по дизайн и да предизвика срив на системата се нарича?

A Тестване на интерфейс
B Стрес тестване
C Тестване на капацитета

D Тестване на производителност

E Натоварващо тестване

Верен отговор(i): B

45/71

Операционните системи за реално време задължително имат следните функции:

A Синхронизация и комуникация на процесите

B Регистрация на външни събития

C Осигуряване на излишък от ресурси

D Управление на правата за достъп до данните

Верен отговор(i): A B

46/71

Прототипният модел на разработване на софтуер е:

A Полезен подход, когато клиентът не може да дефинира ясно изискванията си.

B Рисков модел, който рядо създава значими/смислени продукти.

C Най-добрия подход, който може да се използва за проекти с големи разработващи екипи.

D Разумен подход, когато изискванията са добре дефинирани.

Верен отговор(i): A

47/71

Еволюционните модели на разработка на софтуер са:

A Всичките горни отговори.

B Итеративни по своята същност.

C Може лесно да се приспособят към промени в изискванията към продукта.

D По принцип не създават системи за изхвърляне.

Верен отговор(i): B

48/71

Практически не е възможно да се разработят софтуерни системи, в които не съществуват грешки в кода (бъгове)?

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): A

49/71

Ladder диаграмите представляват специфичен програмен език, за реализация на вградени системи за управление на технологични процеси.

A Лъжа.

B Истина.

Верен отговор(i): B

50/71

Моделът на бързата/стръмната разработка е?

A Високоскоростна адаптация на линейния последователен модел

B Друго име на компонентно-базираното разработване

С Полезен подход, когато клиентът не може да дефинира ясно изискванията си
D Всички посочени отговори са верни
Верен отговор(i): A

51/71

Кои от изброените НЕ СА верни за управлението на качеството?

A При по-малки системи управлението на качеството се фокусира повече върху документацията, отколкото върху установяване на култура на качеството.
B Установяването на стандарти и практики за управление на качеството в организацията започва със стартирането на конкретен проект.
C Документацията на качеството поддържа непрекъснатостта на разработването, дори и при смяна на разработващия екип.
D Управлението на качеството представлява независима проверка на процеса на разработване.
Верен отговор(i): A B

52/71

Кои от изброените не могат да бъдат класифицирани като нефункционални организационни изисквания?

A Изисквания за имплементация
B Изисквания за оперативна система
C Изисквания за доставка
D Изисквания за стандарти
E Етични изисквания
Верен отговор(i): E

53/71

При кои от изброените дейности най-често могат да възникнат проблеми при прилагането на гъвкавите методологии? (3 верни отговора)

A Поддръжка.
B Анализ на изискванията.
C Имплементация.
D Договаряне.
E Приоритизиране на промените.
F Дизайн.
Верен отговор(i): A D E

54/71

При гъвкавите софтуерни процеси, най-високият приоритет е да се удовлетвори клиента, чрез ранно и непрекъснато доставяне на ценен (valued) софтуер?

A Истина
B Лъжа
Верен отговор(i): A

55/71

Кое от следните НЕ е пример за вградена софтуерна система?

A Софтуер за управление на движението на вратата на складово помещение.
B Софтуер за управление на режимите на двигателя на перална машина.
C Софтуер за осчетоводяване на наличностите в складово помещение.

D Софтуер за управление на температурата в складово помещение.

Верен отговор(i): C

56/71

Т.нар. изправност (dependability) на софтуера е способност на софтуера да предоставя функционалност, на която потребителите може да вярват.

A Лъжа

B Истина

Верен отговор(i): B

57/71

За коя от изброените групи не са предназначени системните изисквания?

A Технологи при клиента

B Разработчици

C Системни архитекти

D Клиенти

Верен отговор(i): D

58/71

Кое от следните твърдения е вярно по отношение на понятието за компонентен модел?

A Компонентияни модел не може да се използва при разпределени софтуерни системи.

B Нито едно от посочените не е вярно.

C Компонентния модел дефинира стандарт за интерфейсите на компонентите.

D Компонентният модел не може да се използва при вградени софтуерни системи.

Верен отговор(i): C

59/71

Тестването на системата е достатъчно, за да се гарантира нейната надеждност?

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): B

60/71

Вградените софтуерни системи се реализират и изпълняват върху програмируеми логически контролери но не и върху едночипови микрокомпютри?

A Лъжа

B Истина

Верен отговор(i): A

61/71

Една от разликите между COTS продукт и компонент е, че при първия вид елементи липсва описание на интерфейси?

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): B

62/71

В 4+1 модела на софтуерната архитектура изгледът на процесите показва как системата се декомпозира на съставни софтуерни елементи (модули)?

А Лъжа

В Истина

Верен отговор(i): А

63/71

Диаграмите на състоянията (State chart) представляват граф, като възлите на графа моделират различни потребители на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние до друго.

А Лъжа

В Истина

Верен отговор(i): В

64/71

Кое от изброените не е функция на ревюто?

А Управление на проекта.

В Оценяване на работата на екипа.

С Тренировъчна функция.

Д Контролиране на качеството на процеса.

Верен отговор(i): В

65/71

Каква е целта на дизайна на софтуерни системи?

А Да се планират дейностите по разработката на системата, като не се променят изискванията.

В Да усложни разработката на софтуер.

С Да създаде повече работни места.

Д Да се планират дейностите по разработката на системата, като в резултат на това може да се променят изискванията.

Верен отговор(i): D

66/71

Моделно-ориентираната разработка е:

А Подход, при който разходите за разработка на поддържащи инструменти са ниски.

В Подход, при който основния резултат от разработката са модели.

С Подход, при който кодът на програмиране се пише от високо квалифицирани разработчици.

Д По-високо ниво на абстракция.

Верен отговор(i): В D

67/71

Коя от следните не се класифицира като статична диаграма в UML?

А Activity diagram

В Class diagram

С Deployment diagram

Д Package diagram

Верен отговор(i): А

68/71

Софтуерна система е почти завършена, когато се открива грешка. Цената за коригиране на грешката ще бъде най-висока, ако грешката е направена по време на:

A Дефиниране на изискванията

B Софтуерната спецификация

C Софтуерно проектиране

D Имплементацията

Верен отговор(i): A

69/71

Кое от изброените е вярно за прилагането на V & V?

A V & V цели намирането на дефекти в системата

B Планирането на V & V трябва да започне след като започне процеса на разработване

C Трябва да е балансирано относно статична верификация и тестване

D Не е необходимо да се прилага на всяка стъпка

Верен отговор(i): A

70/71

Коя от изброените НЕ Е обща рамкова дейност /generic process framework activity/?

A Внедряване.

B Комуникация.

C Осигуряване на качеството на софтуера.

D Моделиране.

Верен отговор(i): C

71/71

Кои от следните са характеристики на вградените софтуерни системи? (посочете до 4 верни отговора)

A Неограничени системни ресурси.

B Ограничени системни ресурси.

C Проверката за грешки и тестването на системата е лесно.

D Обикновено имат дълъг период на употреба.

E Необходимо е да се спазват гъвкави методологии за разработка на софтуер.

F За реализацията им може да се използват програмни езици от ниско ниво.

G Понякога се налага съвместен дизайн на софтуера и хардуера.

Верен отговор(i): B D F G

1/39

Чрез изчерпателно тестване е възможно да се отстранят дефектите на софтуера преди да се предаде на потребителя

A Лъжа

B Истина

Верен отговор(i): A

2/39

Фокусът при валидационното тестване е да открие места, където потребителя ще може да види че софтуера не съответства на изискванията.

A Лъжа

B Истина

Верен отговор(i): A

3/39

Разнородност в копията на модулите на дадена система НЕ може да се осигури чрез

A Стартиране на изпълнението на програмата в различни моменти от време

B Използване на различни компилатори

C Използване на формални методи за моделиране на изискванията към системата

D Разработка на идентични модули от различни екипи

Верен отговор(i): C

4/39

Кое от изброените не е цел на моделите на софтуерен процес?

A Намиране и оценяване на подходящи дейности за постигане на целите на процеса

B Обобщения от частното към общото за разработване на софтуер

C Формиране на общо разбиране у участниците в разработването на софтуер за дейностите, ресурсите и ограниченията

D Намиране на несъответствия, излишества и пропуски в процеса от разработващия екип.което от своя страна му помага да подобри процеса

Верен отговор(i): B

5/39

Семафорите представляват техника, която се използва за:

A Дефиниране на събитията които системата обработва

B Управление на работата на потребителя със системата

C Управление на разработката на системи да реално време при големи екипи от хора

D Управление на общи за повече от един процес ресурси

Верен отговор(i): D

6/39

Кое от следните не е стъпка при Requirements engineering?

A Извличане

B Документиране

C Проектиране

D Анализ

Верен отговор(i): C

7/39

За кои от изброените понятия се счита, че осъществяват многократната употреба в обектно - ориентирания дизайн ?

A Наследяване.

B Енкапсулация.

C Верификация.

D Използване на публични атрибути.

Верен отговор(i): A B

8/39

Какво трябва да включва документацията на софтуерната архитектура ?

- A Всички коментари към кода на системата
 - B Описание на интерфейсите на компонентите в системата
 - C Вариантите за тестване на системата
 - D Всички посочени са верни
- Верен отговор(i): D

9/39

Кои от изброените са стандарти за качество на процес?

- A Управление на промени
 - B Submission на нов код за версия на системата
 - C Формат на плана на проекта
 - D Java стил на програмиране
- Верен отговор(i): A C

10/39

В стила клиент-сървър, системата се моделира като набор от сървъри, предоставящи услуги и набор от клиенти, които ги използват.

- A Лъжа
 - B Истина
- Верен отговор(i): B

11/39

Кои от изброените UML диаграми не са подходящи за представяне на взаимодействието на системата с околната ѝ среда (потребители и други системи) ?

- A Deployment diagram.
 - B Use case diagram.
 - C Class Diagram.
 - D Package diagram.
 - E Sequence diagram.
- Верен отговор(i): A C D

12/39

Диаграмите на състоянията (State chart) представляват:

- A граф, като възлите на графа моделират различни състояния на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние в друго
 - B нито едно от посочените не е вярно
 - C граф, като възлите на графа моделират различни състояния на системата, а дъгите - задължително посочват взаимодействието на потребителите с нея
 - D граф, като възлите на графа моделират различни потребители на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние в друго
- Верен отговор(i): A

13/39

Софтуерната валидация се постига чрез серия от тестове, извършени от потребителя след като софтуера е в

едрен в неговата работна среда.

A Лъжа

B Истина

Верен отговор(i): A

14/39

Кои от изброените не са верни за Unit тестването?

A Тестване по време на разработването за да се установят бъгове и дефекти

B Black Box тестване

C Тестват се индивидуалните компоненти независимо и в изолация

D Извършва се от независим екип

Верен отговор(i): B D

15/39

Механизмът на наследяване в обектно-ориентираният дизайн се използва за :

A Изключване на необходимостта от използване на условни оператори

B Създаване на инстанции на обекти

C Многократна употреба на код

D Създаване на методи с по-малко входни параметри

Верен отговор(i): C

16/39

По принцип е възприето да се смята, че ако прилагания софтуерен процес е слаб, то не може да се създадат с офтуерни продукти с високо качество

A Лъжа

B Истина

Верен отговор(i): B

17/39

На кои два вида изисквания се дава приоритет при Менажиране на изискванията ?

A Потребителски и на разработчиците

B Стабилни и променящи се

C Функционални и нефункционални

Верен отговор(i): C

18/39

При гъвкавите модели на софтуерни процеси единственият работен продукт, който се доставя е работеща пр ограма.

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): A

19/39

Кои от изброените са стандарти за качество на продукт?

A Java стил на програмиране.

В Структура на спецификация на изискванията.

С Ревю на дизайна.

Д Пускане на нови версии на системата.

Верен отговор(i): В С

20/39

За кои от изброените понятия може да се каже, че подпомагат многократната употреба в обектно - ориентиран дизайн ?

А Абстракция.

В Използване на публични атрибути.

С Верификация.

Д Наследяване.

Верен отговор(i): А D

21/39

Кое от следните е начин за превантивна (предварителна) поддръжка ?

А Намаляване на дублиращи се части от кода

В Използване на подразбиращи се имена на променливи

С Всички изброени са верни

Д Рефакторинг (refactoring) на кода

Верен отговор(i): С

22/39

Дизайнът на системите и документирането им.

А Са важни дейности от софтуерното инженерство

В Са дейности от валидирането на софтуерни системи

С Нито едно от горните не е вярно

Д Зависят от резултата от разработката на софтуерната система

Верен отговор(i): А

23/39

Кой от изброените е най-важният атрибут на качествения софтуер?

А Отказоустойчивост /Fault-tolerance/.

В Коректност /Correctness/.

С Повторна използваемост /Reusability/.

Д Използваемост /Usability/.

Верен отговор(i): А

24/39

Кои от изброените НЕ са характерни за гъвкавата методология XP?

А Дизайнът е отворен към промени

В Има непрекъснат рефакторинг на кода

С Инкременти се доставят на клиента на 4 седмици

Д Планът за имплементация и бюджета се базира на потребителски истории(user stories)

Верен отговор(i): С D

25/39

Кои от изброените не са верни?

A Инспекциите са вид динамична верификация

B Верификацията отговаря на въпроса Дали разбираме продукта правилно ?

C Тестването е вид статична верификация

D Валидацията отговаря на въпроса Дали разработваме правилния продукт ?

Верен отговор(i): A C

26/39

Подредете от най-малко важни към най-важни за извличане на изискванията следните заинтересовани лица

1) Менаджери

2) Новопостъпил персонал

3) Потребителите

4) Средно ниво заинтересовани лица

A 1, 2, 4, 3

B 2, 3, 4, 1

C 2, 4, 1, 3

D 1, 2, 3, 4

Верен отговор(i): A

27/39

Ако трябва да опишете конкретно използване на системата от различни потребители, каква диаграма бихте използвали ?

A UML диаграма на активностите (activity)

B UML клас (class) диаграма

C UML диаграма на потребителските спучаи (use case)

D UML диаграма на последователност (sequence)

Верен отговор(i): C

28/39

Кои от изброените са верни при груповата комуникация?

A Колкото по-голям е екипа, толкова по-лесна е вътрешната комуникация.

B Комуникацията е по-добра когато групата е йерархично структурирана, отколкото когато е неформална.

C Добрата организация на работното място може да улесни комуникацията.

D Комуникацията е по-лесна когато в групата има еднакви личностни типове.

E Комуникацията е по-добра когато групата е смесена, а не само от един пол.

Верен отговор(i): C E

29/39

Къде би било най-подходящо прилагането на гъвкава методология ?

A При системи изискващи детайлна спецификация и дизайн.

B При разработването на големи комплексни системи

C При разработването на real-time системи

D При географски разпределени екипи

E При разработването на малки или средни продукти

Верен отговор(i): E

30/39

Кое от следните твърдения е вярно за диаграмите на последователност(sequence) ?

A Използват се за моделиране на статичната структура на софтуерната системата

B Не показват последователността от взаимодействията между обектите

C Не се препоръчва използването им при създаване на модели за критични по отношение на безопасността(safety critical) системи

D Използват се прекъснати стрелки за моделиране на върнат резултат

Верен отговор(i): D

31/39

Коя от изброените не е фаза на прототипния модел?

A Бърз дизайн.

B Бърз план.

C Конструирание.

D Кодиране.

Верен отговор(i): D

32/39

Нефункционалните изисквания към софтуерните системи

A Поставят ограничения върху това как системата ще извършва своята функционалност

B Няма отношение към функционалността на системата

C Няма такова понятие

D Дефинират какво ще върши системата, докато не се използва от потребителите

Верен отговор(i): A

33/39

Каква е връзката между софтуерното инженерство и системното инженерство ?

A Софтуерното инженерство е част от системното инженерство

B Софтуерното инженерство и системното инженерство са едно и също нещо

C Системното инженерство е част от софтуерното инженерство

D Софтуерното инженерство и системното инженерство са независими инженерни дисциплини

Верен отговор(i): A

34/39

Sequence диаграмите се използват за моделиране на статични аспекти на софтуерните системи

A Истина

B Лъжа

Верен отговор(i): B

35/39

Коя от следните не е характеристика на Скърм модела за разработване на софтуер?

A Стабилни изисквания

B Гъвкавост

C Time-box график на работа

D Инкрементално разработване

Верен отговор(i): A

36/39

Кое от следните е вярно при т.нар. тънък (thin) клиент?

- A Управлението на данните и логиката на приложението се извършват при клиента
 - B Само представянето на информацията се намира при клиента
 - C Използва се при равноправни (peer-2-peer) реализации на системата
 - D Само логиката на приложението се намира при клиента
 - E Представянето и управлението на данните се извършват при клиента
- Верен отговор(i): A

37/39

Кои от изброените са характерни за разработването базирано на планиране(Plan - driven development) ?

- A Толерират се промените
 - B Детайлна спецификация и дизайн
 - C Регулярно представяне на версии на системата на клиента
 - D Постъпково разработване
- Верен отговор(i): B D

38/39

Каква е следната UML диаграма (Изчакване->Пресмятане)?

- A Class diagram.
 - B Use case diagram.
 - C Sequence diagram.
 - D Нито едно от посочените.
- Верен отговор(i): D

39/39

Системите за реално време със синхронно диспечериране се характеризират с :

- A Висока предсказуемост и реактивност
 - B Ниска предсказуемост и ниска реактивност
 - C Висока предсказуемост и ниска реактивност
 - D Ниска предсказуемост и висока реактивност
- Верен отговор(i): C

Въпрос **1**


Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

Кой от следните типове личности би отговорил най-добре на даденото изискване: Търси се Scrum master. Необходими са добри комуникативни умения, както за активна работа с клиенти така и за подобряване на колаборацията вътре в екипа.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Ориентиран към задачи
- ☒ b. Ориентиран към взаимодействие 
- ☐ c. Ориентиран към себе си

Вашият отговор е верен.

Правилният отговор е: Ориентиран към взаимодействие

Въпрос **2**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Процесът при който група хора щателно изследва част или цялата софтуерна система и съпътстващата я документация, се нарича:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Верификация
- ☐ b. Управление на процеса
- ☐ c. Тестване
- ☐ d. Ревю

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Ревю

Въпрос **3**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

При кой от следните модели на софтуерен процес времето до възможността за обратна връзка от клиента е най-бързо?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Метод на формалните трансформации
- ☐ b. Модел на водопада
- ☐ c. Еволюционен модел
- ☐ d. Инкрементален модел

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Еволюционен модел

Въпрос **4**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните е характерно за т.нар. наследени (legacy) системи?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Нето едно от изброените не е характерно за наследените системи
- ☐ b. Винаги съществува някаква валидна документация за тях
- ☐ c. Разработени са чрез използване на съвременни технологии
- ☐ d. За повечето разработчици е наказание да се занимават с тях, тъй като изискват доста усилия при поддръжката

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: За повечето разработчици е наказание да се занимават с тях, тъй като изискват доста усилия при поддръжката

Въпрос **5**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените са верни при груповата комуникация?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Добрата организация на работното място може да улесни комуникацията
- ☐ b. Комуникацията е по-добра когато групата е смесена, а не само от един поп
- ☐ c. Комуникацията е по-лесна когато в групата има еднакви личностни типове
- ☐ d. Колкото по-голям е екипа, толкова по-лесна е вътрешната комуникация
- ☐ e. Комуникацията е по-добра когато групата е йерархично структурирана, отколкото когато е неформална

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Добрата организация на работното място може да улесни комуникацията, Комуникацията е по-добра когато групата е смесена, а не само от един поп

Въпрос **6**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните е начин за превантивна (предварителна) поддръжка?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Използване на подразбиращи се имена на променливи
- ☐ b. Всички изброени са верни
- ☐ c. Рефакторинг (refactoring) на кода
- ☐ d. Намаляване на дублиращи се части от кода

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Всички изброени са верни

Въпрос **7**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

За коя от изброените групи не са предназначени системните изисквания?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Системни архитекти
- ☐ b. Технолози при клиента
- ☐ c. Клиенти
- ☐ d. Разработчици

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Клиенти

Въпрос **8**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Прототипният модел на разработване на софтуер е:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Най-добрият подход, който да се използва за проекти с големи разработващи екипи
- ☐ b. Полезен подход, когато клиентът не може да дефинира ясно изискванията си
- ☐ c. Рисков модел, който рядко създава значими/смислени продукти
- ☐ d. Разумен подход, когато изискванията са добре дефинирани

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Полезен подход, когато клиентът не може да дефинира ясно изискванията си

Въпрос **9**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Каква е следната UML диаграма (Изчакване -> Пресмятане)

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Диаграма на вариантите на употреба (use case diagram)
- ☐ b. Клас диаграма (class diagram)
- ☐ c. Нито едно от посочените
- ☐ d. Диаграма на последователност (sequence diagram)

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Нито едно от посочените

Въпрос **10**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните твърдения е вярно по отношение на понятие компонентен модел?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. нито едно от посочените не е вярно
- ☐ b. Компонентният модел дефинира стандарт за интерфейсите на командите
- ☐ c. Компонентният модел не може да се използва при разпределени софтуерни системи
- ☐ d. Компонентният модел не може да се използва при вградени софтуерни системи

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Компонентният модел дефинира стандарт за интерфейсите на командите

Въпрос **11**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

За кои от изброените понятия се счита че осъществяват многократната употреба в обектно-ориентирания дизайн?!

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Използване на публични атрибути
- ☐ b. Наследяване
- ☐ c. Енкапсулация
- ☐ d. Верификация

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Наследяване, Енкапсулация

Въпрос **12**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

За кои от изброените понятия може да се каже, че подпомагат многократната употреба в обектно-ориентирания дизайн?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Използване на публични атрибути
- ☐ b. Верификация
- ☐ c. Наследяване
- ☐ d. Абстракция

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Абстракция, Наследяване

Въпрос **13**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Създаването на прототип рано в процеса на разработване на софтуер се смята за добра идея, защото спомага за:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Намалява цената за разработване
- ☐ b. Специфициране на софтуерните компоненти
- ☐ c. Валидиране на нефункционапните изисквания
- ☐ d. Определяне на нуждите на крайния потребител

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Специфициране на софтуерните компоненти

Въпрос **14**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените са стандарти за качество на продукт?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Java стил на програмиране
- ☐ b. Ревю на дизайна
- ☐ c. Пускане на нови версии на системата
- ☐ d. Структура на спецификация на изискванията

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Ревю на дизайна, Структура на спецификация на изискванията

Въпрос **15**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е предимство при програмирането по двойки (pair programming)?

изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Може да бъде използвано за обучение
- ☐ b. Повишава скоростта на разработване
- ☐ c. Създава общо знание за кода в екипа
- ☐ d. Служи като неформален ревю процес

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Повишава скоростта на разработване

Въпрос **16**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Архитектурният стил хранилище (blackboard, виж фигурата), НЕ се характеризира със

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лесно се реализира разпределенаст на данните
- ☐ b. Благоприятства сигурността
- ☐ c. Ефективност при обмен на големи количества данни
- ☐ d. Всеки модул в системата предава данните в строго определен ред към следващия

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Всеки модул в системата предава данните в строго определен ред към следващия

Въпрос **17**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

тест

Изберете едно

- ☐ a. 1
- ☐ b. 4
- ☐ c. 3
- ☐ d. 2

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: 3

Въпрос **18**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Тестване което цели да изпита системата отвъд максималното натоварване по дизайн и да предизвика срыв на системата се нарича:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Стрес тестване
- ☐ b. Тестване на производителност
- ☐ c. Тестване на интерфейс
- ☐ d. Натоварващо тестване
- ☐ e. Тестване на капацитета

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Стрес тестване

Въпрос **19**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Идеята за междинното ниво (в разпределените системи) е въведена за:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Изготвяне на по-разбираема софтуерна архитектура
- ☐ b. Увеличаване на производителност на системата
- ☐ c. Улесняване на комуникация между обекти, които работят на различни машини
- ☐ d. Намаляване на документацията на системата

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Улесняване на комуникация между обекти, които работят на различни машини

Въпрос **20**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

При осигуряване на качеството на софтуера няма разлика между софтуерна верификация и софтуерна валидация.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Лъжа

Въпрос **21**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое не е дейност при управлението на риска?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Идентифициране на риска
- ☐ b. Анализ на риска
- ☐ c. Контрол на риска
- ☐ d. Планиране на риска

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Контрол на риска

Въпрос **22**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от следните фактори са най - важни при управлението на хора?
(четири верни отговора)

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Консистентност
- ☐ b. Включване
- ☐ c. Уважение
- ☐ d. Честност
- ☐ e. Качество
- ☐ f. Взаимодействие

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Консистентност, Включване, Честност, Уважение

Въпрос **23**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Коя от изброените не е обща рамкова дейност /generic process framework activity/?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Моделиране
- ☐ b. Осигуряване на качеството на софтуера
- ☐ c. Кжмуникация
- ☐ d. Внедряване

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Осигуряване на качеството на софтуера

Въпрос **24**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

При кои от изброените дейности най-често могат да възникнат проблеми при прилагането на гъвкавите методологии?

(три верни отговора)

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Анализ на изискванията
- ☐ b. Договаряне
- ☐ c. Имплементация
- ☐ d. Приоритизиране на промените
- ☐ e. Дизайн
- ☐ f. Поддръжка

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Приоритизиране на промените, Договаряне, Поддръжка

Въпрос **25**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Ако трябва да опишете взаимодействието между различните обекти в системата по отношение на времето, каква диаграма бихте използвали?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. UML клас (class) диаграма
- ☐ b. диаграма на потребителските спучаи (use case)
- ☐ c. диаграма на състоянията (state chart)
- ☐ d. диаграма на последователност (sequence)

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: диаграма на последователност (sequence)

Въпрос **26**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените UML диаграми не са подходящи за представяне на взаимодействието на системата с околната ѝ среда (потребители и други системи)?

(три верни отговора)

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Use case diagram
- ☐ b. Deployment diagram
- ☐ c. Sequence diagram
- ☐ d. Class Diagram
- ☐ e. Package diagram

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Package diagram, Class Diagram , Deployment diagram

Въпрос **27**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Т. нар. междинно ниво (middleware) има за цел да управлява комуникацията между обектите

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Истина
- ☐ b. Лъжа

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **28**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кой от изброените е най-важният атрибут на качествения софтуер

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Отказоустойчивост /Fault-tolerance/
- ☐ b. Използваемост /Usability/
- ☐ c. Коректност /Correctness/
- ☐ d. Повторна използваемост /Reusability/

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Отказоустойчивост /Fault-tolerance/

Въпрос **29**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените не са верни?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Верификацията отговаря на въпроса "Дали разбираме продукта правилно?"
- ☐ b. Тестването е вид статична верификация
- ☐ c. Инспекциите са вид динамична верификация
- ☐ d. Валидацията отговаря на въпроса "Дали разработваме правилния продукт?"

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Инспекциите са вид динамична верификация, Тестването е вид статична верификация

Въпрос **30**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Моделът на бързата/стръмната разработка е:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Всички посочени отговори са верни
- ☐ b. Високоскоростна адаптация на линейния последователен модел
- ☐ c. Полезен подход, когато клиентът не може да дефинира ясно изискванията си
- ☐ d. Друго име на компонентно базираното разработване

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Високоскоростна адаптация на линейния последователен модел

Въпрос **31**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Каква е целта на дизайна на софтуерни системи?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Да усложни разработката на системат
- ☐ b. Да се планират дейностите по разработката на системата, като в резултат на това може да се променят изискванията
- ☐ c. Да се планират дейностите по разработката на системата, като не се променят изискванията
- ☐ d. Да създаде повече работни места

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Да се планират дейностите по разработката на системата, като в резултат на това може да се променят изискванията

Въпрос **32**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Коя от изброените не е фаза на прототипния модел?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Кодиране
- ☐ b. Бърз план
- ☐ c. Бърз дизайн
- ☐ d. Конструирание

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Кодиране

Въпрос **33**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

С кой от изброените вътрешни атрибути не е свързана външната характеристика за възможност за поддръжка (maintainability)?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Цикломатична спожноспкомплексност
- ☐ b. Броят съобщения за грешка
- ☐ c. Големина на програмата в линии код
- ☐ d. Дълбочина на дървото на наследяване

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Броят съобщения за грешка

Въпрос **34**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

При т.нар. REST услуги, достъпът до различните функционалности се осъществява според съобщението в заявката за извикване на услугата и се използва един и същи URL

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ б. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **35**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Функционално изискване към софтуерната система е

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Твърдение за това как софтуерната система да се реализира
- ☐ б. Твърдение за практическо ограничение, наложено върху системата
- ☐ с. Детайлно твърдение за поведението на системата от гледна точка на крайния потребител
- ☐ d. Общо твърдение на това, какво софтуерната система трябва постигне

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Детайлно твърдение за поведението на системата от гледна точка на крайния потребител

Въпрос **36**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Коя от изброените дейности не е основна при инженеринга на изискванията:

Изберете едно:

Изберете едно

- ☐ а. Валидиране на изискванията
- ☐ б. Анализ на изискванията
- ☐ с. Класификация на изискванията
- ☐ d. Идентифициране на изискванията
- ☐ е. Управление на изискванията

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Класификация на изискванията

Въпрос **37**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Разнородност в копията на модулите на дадена система НЕ може да се осигури чрез

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Разработка на идентични модули от различни екипи
- ☐ b. Използване на формални методи за моделиране на изискванията към системата
- ☐ c. Стартиране на изпълнението на програмата в различни моменти от време
- ☐ d. Използване на различни компилатори

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Използване на формални методи за моделиране на изискванията към системата

Въпрос **38**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е дейност при управлението на качеството?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Планиране на качеството
- ☐ b. Осигуряване на качеството
- ☐ c. Контрол по качеството
- ☐ d. Специфициране на качеството

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Специфициране на качеството

Въпрос **39**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните твърдения е вярно?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Всички посочени твърдения са неверни
- ☐ b. Моделът на бързата/стръмната разработка улеснява повторното използване на компоненти
- ☐ c. И двата модела - Прототипен и Модел на бързата/стръмната разработка - улесняват повторното използване на компоненти
- ☐ d. Прототипният модел улеснява повторното използване на компоненти

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: И двата модела - Прототипен и Модел на бързата/стръмната разработка - улесняват повторното използване на компоненти

Въпрос **40**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е техника за извличане на изискванията?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Етнография
- ☐ b. Потребителски случаи
- ☐ c. Интервюта
- ☐ d. Ревюта на изисквенията

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Ревюта на изисквенията

Въпрос **41**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Изисквания, които се променят, поради промени в средата, в която работи организацията се наричат:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Появяващи се изисквания
- ☐ b. Мутиращи изисквания
- ☐ c. Съвместими изисквания
- ☐ d. Последстващи изисквания

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Мутиращи изисквания

Въпрос **42**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Софтуерната валидация се постига чрез серия от тестове, извършени от потребителя след като софтуера е внедрен в неговата работна среда.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Лъжа

Въпрос **43**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Какво включва документацията на софтуерната архитектура?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Диграма от тип „кутийки и линии“ (box-and-lines)
- ☐ b. Описание на интерфейсите на компонентите в системата
- ☐ c. Всички посочени са верни
- ☐ d. Машини на състоянието (state charts, графи)

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Всички посочени са верни

<div>Въпрос 44</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Допълнителните рамкови дейности на софтуерното инженерство се прилагат само по време на началните фази от процеса на разработване на софтуер.</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Истина</div><div><input type="radio"/> б. Лъжа</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Истина</div>
<div>Въпрос 45</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Операционните системи за реално време задължително имат следните функции</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. Осиуряване на излишък от ресурси</div><div><input type="checkbox"/> б. Регистрация на външни събития</div><div><input type="checkbox"/> в. Синхронизация и комуникация на процеси</div><div><input type="checkbox"/> г. Управление на правата за достъп до данните</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Регистрация на външни събития, Синхронизация и комуникация на процеси</div>
<div>Въпрос 46</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Можем да изградим Service Oriented Architecture (SOA) използвайки обектно-ориентиран (ОО) език</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Лъжа</div><div><input type="radio"/> б. Истина</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Истина</div>
<div>Въпрос 47</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Кои от изброените не са цели на UML?</div> <div>Изберете едно или повече</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. Да се дефинира "run-time" модел</div><div><input type="checkbox"/> б. Независимост от програмните езици и технологии</div><div><input type="checkbox"/> в. Да предостави средства за управление на процеса на разработване</div><div><input type="checkbox"/> г. Да се създаде използваем език за хора и машини</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Да се дефинира "run-time" модел, Да предостави средства за управление на процеса на разработване</div>

<div>Въпрос 48</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Ако трябва да опишете конкретно използване на системата от различни потребители, каква диаграма бихте използвали?</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> a. UML диаграма на активностите (activity)</div><div><input type="radio"/> b. UML диаграма на последователност (sequence)</div><div><input type="radio"/> c. UML клас (class) диаграма</div><div><input type="radio"/> d. UML диаграма на потребителските случаи (use case)</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: UML диаграма на потребителските случаи (use case)</div>
<div>Въпрос 49</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Фокусът при валидационното тестване е да открие места, където потребителя ще може да види че софтуера не съответства на изискванията.</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> a. Истина</div><div><input type="radio"/> b. Лъжа</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Лъжа</div>
<div>Въпрос 50</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Какво трябва да включва документацията на софтуерната архитектура?</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> a. Вариантите за тестване на системата</div><div><input type="radio"/> b. Всички коментари към кода на системата</div><div><input type="radio"/> c. Описание на интерфейсите на компонентите в системата</div><div><input type="radio"/> d. Всички посочени са верни</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Всички посочени са верни</div>
<div>Въпрос 51</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>При гъвкавите софтуерни процеси, най-високият приоритет е да се удовлетвори клиента, чраз ранно и непрекъснато доставяне на ценен (valued) софтуер.</div> <div>Изберете една:</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> a. Лъжа</div><div><input type="radio"/> b. Истина</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Истина</div>

Въпрос **52**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Нефункционалните изисквания към софтуерните системи

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Няма такова понятие
- ☐ b. Няма отношение към функционалността на системата
- ☐ c. Дефинират какво ще върши системата, докато не се използва от потребителите
- ☐ d. Поставят ограничения върху това как системата ще извършва своята функционалност

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Поставят ограничения върху това как системата ще извършва своята функционалност

Въпрос **53**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е характерно за неформалните групи/екипи?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лидерът служи като интерфейс с външния свят
- ☐ b. Екипът взема решения с консенсус
- ☐ c. Задачите се разпределят в зависимост от способностите и опита
- ☐ d. Има ясна йерархична структура

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Има ясна йерархична структура

Въпрос **54**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Семафорите представляват техника, която се използва за:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Управление на общи за повече от един процес ресурси
- ☐ b. Управление на работата на потребителя със системата
- ☐ c. Управление на разработката на системи да реално време при големи екипи от хора
- ☐ d. Дефиниране на събитията които системата обработва

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Управление на общи за повече от един процес ресурси

<div>Въпрос 55</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Sequence диаграмите се използват за моделиране на статични аспекти на софтуерните системи</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> a. Истина</div><div><input type="radio"/> b. Лъжа</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Лъжа</div>
<div>Въпрос 56</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Кои от изброените са стандарти за качество на процес?</div> <div>Изберете едно или повече</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> a. Управление на промени</div><div><input type="checkbox"/> b. "Submission" на нов код за версия на системата</div><div><input type="checkbox"/> c. Формат на плана на проекта</div><div><input type="checkbox"/> d. Java стил на програмиране</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Формат на плана на проекта, Управление на промени</div>
<div>Въпрос 57</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Кои от изброените са характерни за равзработването базирано на планиране (Plan-driven development)?</div> <div>Изберете едно или повече</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> a. Толерират се промените</div><div><input type="checkbox"/> b. Детайлна спецификация и дизайн</div><div><input type="checkbox"/> c. Постъпково разработване</div><div><input type="checkbox"/> d. Регулярно представяне на версии на системата на клиента</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Постъпково разработване, Детайлна спецификация и дизайн</div>
<div>Въпрос 58</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>На кои два вида изисквания се дава приоритет при Менажиране на изискванията?</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> a. Стабилни и променящи се</div><div><input type="radio"/> b. Функционални и нефункционални</div><div><input type="radio"/> c. Потребителски и на разработчиците</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Функционални и нефункционални</div>

Въпрос **59**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Къде би било най-подходящо прилагането на гъвкава методология?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. При географски разпределени екипи
- ☐ b. При разработването на real-time” системи
- ☐ c. При разработването на големи комплексни системи
- ☐ d. При разработването на мапки или средни продукти
- ☐ e. При системи изискващи детайлна спецификация и дизайн.

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: При разработването на мапки или средни продукти

Въпрос **60**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените не са верни при тестването при гъвкавата методология XP?.

(три верни отговора)

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Тестването обикновено се извършва ръчно
- ☐ b. Лесно може да се гарантира пълнота на тестването
- ☐ c. Клиента не участва в процеса на тестване
- ☐ d. Тестовите са по-скоро базирани на програми
- ☐ e. Тестовите случаи се създават преди разработването на кода

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Клиента не участва в процеса на тестване, Тестовите случаи се създават преди разработването на кода, Тестването обикновено се извършва ръчно

Въпрос **61**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните е вярно при т.нар. плътен (fat) клиент?

Изберете едно:

Изберете едно

- ☐ a. Управлението на данните и логиката на приложението се намират при сървъра
- ☐ b. Представянето на данните и логиката на приложението се намират при клиента
- ☐ c. Представянето и управлението на данните се извършват при сървъра
- ☐ d. Представянето и управлението на данните се извършват при клиента

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Представянето и управлението на данните се извършват при клиента

Въпрос **62**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е част от плана на качеството?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Описания на процеса
- ☐ b. Рискове и управление на риска
- ☐ c. Описание на изискванията към продукта
- ☐ d. Кратко описание на продукта

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Описание на изискванията към продукта

Въпрос **63**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Диаграмите на състоянията (State chart) представляват

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. граф, като възлите на графа моделират различни състояния на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние в друго
- ☐ b. нито едно от посочените не е вярно
- ☐ c. граф, като възлите на графа моделират различни потребители на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние в друго
- ☐ d. граф, като възлите на графа моделират различни състояния на системата, а дъгите - задължително посочват взаимодействието на потребителите с нея

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: граф, като възлите на графа моделират различни състояния на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние в друго

Въпрос **64**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Какъв е липсващият текст във фигурата на процеса на инженеринг на услуга (service engineering process)?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Service specification
- ☐ b. Service prioritization
- ☐ c. Service design

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Service design

Въпрос **65**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Диаграмите на състоянията (State chart) представляват граф^q като възлите на графа моделират различни потребители на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние в друго

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ б. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **66**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Механизмът на наследяване в обектно-ориентираният дизайн се използва за:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Създаване на инстанции на обекти
- ☐ б. Създаване на методи с по-малко входни параметри
- ☐ с. Изключване на необходимостта от използване на условни оператори
- ☐ d. Многократна употреба на код

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Многократна употреба на код

Въпрос **67**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

За какво се използва протоколът SOAP при веб-услугите?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Нито едно от изброените по-горе не е вярно
- ☐ б. За откриване на местоположението на услугата
- ☐ с. За промяна на функционалността на услугата
- ☐ d. За достъп до функционалността на услугата

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: За достъп до функционалността на услугата

<div>Въпрос 68</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Кои от тези стратегически въпроси трябва да се адресират при успешен процес на тестване на софтуер?</div> <div>Изберете едно или повече</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. Да се използват независими екипи за тестване</div><div><input type="checkbox"/> b. Да се специфицират изискванията по количествено измерим начин</div><div><input type="checkbox"/> c. да се изчака кодът да се напише, преди да се напишат тестовите планове</div><div><input type="checkbox"/> d. Да се извършват формални технически прегледи преди тестването</div></div> <div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Да се използват независими екипи за тестване, Да се специфицират изискванията по количествено измерим начин</div>
<div>Въпрос 69</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Моделно-ориентираната разработка е:</div> <div>Изберете едно или повече</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. По-високо ниво на абстракция</div><div><input type="checkbox"/> b. Подход, при който кодът на програмите се пише от високо квалифицирани разработчици</div><div><input type="checkbox"/> c. Подход, при който разходите за разработка на поддържащи инструменти са ниски</div><div><input type="checkbox"/> d. Подход, при който основния резултат от разработката са модели</div></div> <div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: По-високо ниво на абстракция, Подход, при който основния резултат от разработката са модели</div>
<div>Въпрос 70</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>В 4+1 модела на софтуерната архитектура изгледът на процесите показва как системата се декомпозира на съставни софтуерни елементи (модули)?</div> <div>изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Истина</div><div><input type="radio"/> b. Лъжа</div></div> <div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Лъжа</div>

Въпрос **71**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои твърдения не са верни?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Иинспекциите и тестването трябва да бъдат използвани по време на BAB процеса
- ☐ b. Инспекциите могат да докажат съвместимост с реалните очаквания на клиента
- ☐ c. Инспекциите и тестването взаимно се допълват като техники за верификация
- ☐ d. Инспекциите могат да проверят нефункционални изисквания

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Инспекциите могат да проверят нефункционални изисквания, Инспекциите могат да докажат съвместимост с реалните очаквания на клиента

Въпрос **72**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Тестване, което цели да изпита системата отвъд максималното натоварване по дизайн и да предизвика срев на системата се нарича

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Стрес тестване
- ☐ b. Натоварващо тестване
- ☐ c. Тестване на капацитета
- ☐ d. Тестване на интерфейс
- ☐ e. Тестване на производителност

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Стрес тестване

Въпрос **73**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Софтуерна система е почти завършена, когато се открива грешка. Цената за коригиране на грешката ще

бъде най-висока, ко грешката е направена по време на:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Имплементацията
- ☐ b. Софтуерното проектиране
- ☐ c. Дефиниране на изискванията
- ☐ d. Софтуерната спецификация

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Дефиниране на изискванията

Въпрос **74**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните е начин за превантивна (предварителна) поддръжка?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Намаляване на дублиращи се части от кода
- ☐ b. Рефакторинг (refactoring) на кода
- ☐ c. Всички изброени са верни
- ☐ d. Използване на подразбиращи се имена на променливи

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Рефакторинг (refactoring) на кода

Въпрос **75**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е цел на моделите на софтуерен процес?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Формиране на общо разбиране у участниците в разработването на софтуер за дейностите, ресурсите и ограниченията
- ☐ b. Намиране и оценяване на подходящи дейности за постигане на целите на процеса
- ☐ c. Обобщения от частното към общото за разработване на софтуер
- ☐ d. Намиране на несъответствия, излишества и пропуски в процеса от разработващия екип. което от своя страна му помага да подобри процеса

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Обобщения от частното към общото за разработване на софтуер

Въпрос **76**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е дейност при управлението на качеството?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Специфициране на качеството
- ☐ b. Планиране на качеството
- ☐ c. Контрол по качеството
- ☐ d. Осигуряване на качеството

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Специфициране на качеството

Въпрос **77**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Поддръжката на софтуера се смята за важен атрибут на качествения софтуер защото:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Потребителите никога не могат да решат какво точно искат софтуера да прави
- ☐ b. През жизнения цикъл на софтуера в много случаи повече пари се отделят за поддръжка, отколкото за първоначалното разработване на софтуера
- ☐ c. Повечето от хората, които първоначално са разработвали софтуера са се преместили да работят по други проекти
- ☐ d. Развитието на програмните езици води до липса на експертиза в по-старите програмни езици

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: През жизнения цикъл на софтуера в много случаи повече пари се отделят за поддръжка, отколкото за първоначалното разработване на софтуера

Въпрос **78**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Една от разликите между COTS продукт и компонент е, че при първия вид елементи липсва описание на интерфейси

Изберете едно

- ☐ a. лъжа
- ☐ b. истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: лъжа

Въпрос **79**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Практически е невъзможно да се осигури висока надеждност на софтуени системи, които имат грешки в кода

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **80**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените не са верни за "Unit" тестването?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. "Black Box" тестване
- ☐ b. Тестване по време на разработването за да се установят "бъгове" и дефекти
- ☐ c. Извършва се от независим екип
- ☐ d. Тестват се индивидуалните компоненти независимо и в изолация

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: "Black Box" тестване, Извършва се от независим екип

Въпрос **81**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

За кое от следните може да се твърди че представлява софтуерен компонент?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. UML
- ☐ b. Шаблонът Singleton
- ☐ c. Клас/Обект
- ☐ d. XML
- ☐ e. Клас/обект, който реализира (implements) даден интерфейс
- ☐ f. Структура от данни от тип списък

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Клас/обект, който реализира (implements) даден интерфейс

Въпрос **82**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Коя от изброените не е допълнителна рамкова дейност от софтуерния процес?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Измерване
- ☐ b. Управление на риска
- ☐ c. Следене и управление на софтуерния продукт
- ☐ d. Планиране

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Планиране

Въпрос **83**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от следните твърдения са верни за софтуерната архитектура?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Добра практика е моделът на софтуерната архитектура да се направи след като е приключила реализацията на системата
- ☐ b. Резултат е от фазата на дизайн в процеса за разработка на софтуерни системи
- ☐ c. Съществени елементи на модулната структура на архитектурата са не само компонентите, които носят функционалност, но и свързващи те ги модули
- ☐ d. Софтуерната архитектура не зависи от изискванията към системата

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Съществени елементи на модулната структура на архитектурата са не само компонентите, които носят функционалност, но и свързващи те ги модули, Резултат е от фазата на дизайн в процеса за разработка на софтуерни системи

Въпрос **84**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

В диаграмите на последователност (sequence) не се допуска моделирането на цикли.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Лъжа

Въпрос **85**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Към коя от категориите може да бъде причислен рискът "Промяна на изискванията"?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Рискове на проекта и на продукта
- ☐ b. Рискове на проекта
- ☐ c. Бизнес рискове
- ☐ d. Рискове на продукта

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Рискове на проекта

Въпрос **86**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните твърдения е причина думата инженерство" да е част от термина "софтуерно инженерство"?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Разработването на софтуер се поддържа от математически и научни принципи по начин, подобен на този при конвенционален инженерен продукт
- ☐ b. Софтуерните системи страдат от "лап! топату" повреди и Чиеаг-ош" повреди. също както конвенционалните продукти, които се създават
- ☐ с. Разработването на софтуер включва анализ на изискванията, проектирани, реализиране и тестване както създаването на конвенционален инженерен продукт
- ☐ d. Разработването на софтуер зависи от хардуера, създаден от инженерите по електроника

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Разработването на софтуер включва анализ на изискванията, проектирани, реализиране и тестване както създаването на конвенционален инженерен продукт

Въпрос **87**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

По принцип е възприето да се смята, че ако прилагания софтуерен процес е слаб, то не може да се създадат софтуерни продукти с високо качество

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **88**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Практически е невъзможно да се осигури висока надеждност на софтуени системи, които имат грешки в кода

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **89**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните НЕ е пример за вградена софтуерна система?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Софтуер за осчетоводяване на наличностите в складово помещение
- ☐ b. Софтуер за управление на режимите на двигателя на перална машина
- ☐ c. Софтуер за управление на движението на вратата на складово помещение
- ☐ d. Софтуер за управление на температурата в складово помещение

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Софтуер за осчетоводяване на наличностите в складово помещение

Въпрос **90**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

За кой от изброените архитектурни стипове се счита, че е най-масово използван в софтуерните ситеми?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Хранилище
- ☐ b. Канал-филтър
- ☐ c. Многослоен
- ☐ d. Неявно извикване

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Многослоен

Въпрос **91**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Една от разликите между аспект и компонент е, че при първия вид епементи липсва описание на интерфейси

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Истина
- ☐ b. Лъжа

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **92**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Коя от следните не се класифицира като статична диаграма в UML?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Deployment diagram
- ☐ b. Package diagram
- ☐ c. Class diagram
- ☐ d. Activity diagram

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Activity diagram

Въпрос **93**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е предимство на гъвкавата методология Scrum?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Клиентите могат да видят навременното доставяне на инкременти и да дадат своевременно препоръки
- ☐ b. Scrum master дефинира ясно изискванията
- ☐ c. Целият екип има видимост за всичко, което се случва при разработването
- ☐ d. Продуктът е декомпозиран на малки лесно разбираеми части

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Scrum master дефинира ясно изискванията

Въпрос **94**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

В стила клиент-сървър, системата се моделира като набор от сървъри, предоставящи услуги и набор от клиенти, които ги използват.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **95**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Вградените софтуерни системи се реализират и изпълняват върху програмируеми логически контролери

но не и върху едночипови микрокомпютри.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Лъжа

Въпрос **96**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Structured text е специфичен програмен език за реализация на вградени системи, който наподобява Паскал

Изберете едно:

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **97**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните не се класифицира като е диаграма на поведението в UML?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Class diagram
- ☐ b. Sequence diagram
- ☐ c. State chart diagram
- ☐ d. Activity diagram

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Class diagram

<div>Въпрос 98</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Кои от следните са характеристики на вградените софтуерни системи?</div> <div>(посочете до 4 верни отговора)</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. За реализацията им може да се използват програмни езици от ниско ниво</div><div><input type="checkbox"/> б. Понякога се налага съвместен дизайн на софтуера и хардуера</div><div><input type="checkbox"/> в. Неограничени системни ресурси</div><div><input type="checkbox"/> г. Проверката за грешки и тестването на системата е лесно</div><div><input type="checkbox"/> д. Ограничени системни ресурси</div><div><input type="checkbox"/> е. Обикновено имат дълъг период на употреба</div><div><input type="checkbox"/> ж. Необходимо е да се спазват гъвкави методологии за разработка на софтуер</div></div> <div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Обикновено имат дълъг период на употреба, Ограничени системни ресурси, За реализацията им може да се използват програмни езици от ниско ниво, Понякога се налага съвместен дизайн на софтуера и хардуера</div>
<div>Въпрос 99</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Тестването на системата е достатъчно, за да се гарантира нейната надеждност</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Истина</div><div><input type="radio"/> б. Лъжа</div></div> <div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Лъжа</div>
<div>Въпрос 100</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Компютърните системи обикновено са много скъпи защото.</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Създаването на софтуер е процес, който изисква значителни усилия</div><div><input type="radio"/> б. Лицензите на системния софтуер са много скъпи</div><div><input type="radio"/> в. Разработчиците на софтуер си добавят прекалена печалба към разходите</div><div><input type="radio"/> г. Хардуерът на компютъра е много скъп</div></div> <div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Създаването на софтуер е процес, който изисква значителни усилия</div>

Въпрос **101**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Софтуерът се влошава, а не се износва защото

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Многото заявки за промени въвеждат грешки при взаимодействието на отделните компоненти
- ☐ b. Дефектите е по-вероятно да възникнат след като софтуерът се е използвал често
- ☐ c. Става все по-трудно да се поръчат резервни части/компоненти за софтуера
- ☐ d. Софтуерът страда от излагане във враждебна среда

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Многото заявки за промени въвеждат грешки при взаимодействието на отделните компоненти

Въпрос **102**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Коя от следните не е характеристика на Скръм модела за разработване на софтуер?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Time-box график на работа
- ☐ b. Инкрементално разработване
- ☐ c. Гъвкавост
- ☐ d. Стабилни изисквания

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Стабилни изисквания

Въпрос **103**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Каква е връзката между софтуерното инженерство и системното инженерство?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Софтуерното инженерство и системното инженерство са едно и също нещо
- ☐ b. Софтуерното инженерство е част от системното инженерство
- ☐ c. Системното инженерство е част от софтуерното инженерство
- ☐ d. Софтуерното инженерство и системното инженерство са независими инженерни дисциплини

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Софтуерното инженерство е част от системното инженерство

Въпрос **104**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Поддръжката на софтуера се смята за важен атрибут на качествения софтуер защото:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Повечето от хората, които първоначално са разработвали софтуера са се преместили да работят по други проекти
- ☐ b. Потребителите никога не могат да решат какво точно искат софтуера да прави
- ☐ c. През жизнения цикъл на софтуера в много случаи повече пари се отделят за поддръжка, отколкото за първоначалното разработване на софтуера
- ☐ d. Развитието на програмните езици води до липса на експертиза в по-старите програмни езици

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: През жизнения цикъл на софтуера в много случаи повече пари се отделят за поддръжка, отколкото за първоначалното разработване на софтуера

Въпрос **105**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Създаването на софтуер чрез еволюционен прототип включва:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Създаване на версия на софтуера, която се използва за тестване на осъществимостта на метод с цел адресиране на нефункционапните изисквания на системата
- ☐ b. Създаване на нова версия на софтуера на всяка фаза от разработването, която включва софтуер, създаден по време на предишната фаза
- ☐ c. Създаване на нова версия на софтуера на всяка фаза от разработването, която не включва никакъв софтуер, създаден по време на предишната фаза
- ☐ d. Създаване на версия на софтуера, която се използва за оценка на потребителския интерфейс

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Създаване на нова версия на софтуера на всяка фаза от разработването, която включва софтуер, създаден по време на предишната фаза

Въпрос **106**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кой е най-разпространеният език за създаване на графични модели на софтуерни системи?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Java
- ☐ b. UDDI
- ☐ c. IDL
- ☐ d. XML
- ☐ e. UML

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: UML

Въпрос **107**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Т.нар. изправност (dependability) на софтуера е способност на софтуера да предоставя функционалност, на която потребителите може да вярват.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Истина
- ☐ b. Лъжа

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **108**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Ladder диаграмите представляват специфичен програмен език, за реализация на вградени системи за управление на технологични процеси.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **109**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените са характерни за Sprint цикъла при гъвкавата методология Scrum?

Изберете едно или повече:

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Като основа за планирането на Sprint цикъла се използва списък с изисквания
- ☐ b. Sprint цикълът има фиксирана дължина от 2 до 4 седмици
- ☐ c. Изборът на функционалности, които да се разработят се прави от клиента и Scrum master
- ☐ d. Екипът е изолиран от клиента по време на разработката

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Екипът е изолиран от клиента по време на разработката, Sprint цикълът има фиксирана дължина от 2 до 4 седмици

Въпрос **110**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от следните понятия може да се класифицират като подходи за многократна употреба в софтуерното инженерство?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Използване на вградени системи
- ☐ b. Архитектура, ориентирана към услуги
- ☐ c. Екстремно програмиране
- ☐ d. Аспектно-ориентирано разработване

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Аспектно-ориентирано разработване, Използване на вградени системи

Въпрос **111**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

диаграмите на последователност (sequence) е възможно моделирането на условни преходи

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Истина
- ☐ b. Лъжа

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **112**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Подредете от най-малко важни към най-важни за извличане на изискванията следните заинтересовани лица

- 1) Менаджери
- 2) Новопостъпил персонал
- 3) Потребителите
- 4) Средно ниво заинтересовани лица

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. 2, 4, 1, 3
- ☐ b. 2, 3, 4, 1
- ☐ c. 1, 2, 3, 4
- ☐ d. 1, 2, 4, 3

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: 1, 2, 4, 3

Въпрос **113**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

За коя от изброените групи не са предназначени системните изисквания?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Системни архитекти
- ☐ b. Технолози при клиента
- ☐ c. Клиенти
- ☐ d. Разработчици

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Клиенти

Въпрос **114**

Не е отговорен

От
максимално
2,00

Кои две от изброените UML диаграми са най-подходящи за представяне на взаимодействието на системата с околната среда (потребители и други системи)?

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Package diagram
- ☐ b. Deployment diagram
- ☐ c. Class diagram
- ☐ d. Sequence diagram
- ☐ e. Use case diagram

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Sequence diagram, Use case diagram

Въпрос **115**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Системите за реално време със синхронно диспечеризиране се характеризират с:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Висока предсказуемост и реактивност
- ☐ b. Ниска предсказуемост и ниска реактивност
- ☐ c. Ниска предсказуемост и висока реактивност
- ☐ d. Висока предскаауемост и ниска реактивност

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Висока предскаауемост и ниска реактивност

Въпрос **116**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Практически не е възможно да се разработят софтуерни системи, в които не съществуват грешки в кода(бъгове).

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **117**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

В стилът неявно извикване (implicit invocation), компонентите взаимодействат помежду си чрез:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Изпращане на т.нар. събития, при които изпращащия компонент не знае нищо за получателя
- ☐ b. Изпращане на т.нар. събития, при които изпращащия компонент има информация за получателя
- ☐ c. Извикване на метод, при което изпращащия компонент изчаква за отговор. преди да продължи със своето изпълнение

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Изпращане на т.нар. събития, при които изпращащия компонент не знае нищо за получателя

Въпрос **118**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Дизайнът на системите и документирането им.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Ннито едно от горните не е вярно
- ☐ b. Са важни дейности от софтуерното инженерство
- ☐ c. Зависят от резултата от разработката на софтуерната система
- ☐ d. Са дейности от валидирането на софтуерни системи

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Са важни дейности от софтуерното инженерство

Въпрос **119**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от следните твърдения е вярно за диаграмите на последователност(sequence)?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Използват се за моделиране на статичната структура на софтуерната системата
- ☐ b. Не показват последователността от взаимодействията между обектите
- ☐ c. Използват се прекъснати стрелки за моделиране на върнат резултат
- ☐ d. Не се препоръчва използването им при създаване на модели за критични по отношение на безопасността (safety critical) системи

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Използват се прекъснати стрелки за моделиране на върнат резултат

Въпрос **120**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Основните функции на архитектурата, ориентирана към услуги са откриване на услуги, публикуване на услуги и разпознаване на протокола за свързване с услугата.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **121**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

За кой от следните спучаи се казва, че е подходящо да се прилага аспектно-ориентирано програмиране?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Във всички посочени случаи
- ☐ b. При реализиране апгоритъм за криптиране на данни, общ за цялата система
- ☐ c. При обработка на големи масиви от данни
- ☐ d. При необходимост от реализиране на сложни алгоритми

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: При реализиране апгоритъм за криптиране на данни, общ за цялата система

Въпрос **122**

Не е отговорен

От
максимално
2,00

Кои от изброените не са характерни за гъвкавата методология ХР?

Изберете едно или повече.

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Инкременти се доставят на клиента на 4 седмици
- ☐ b. Има непрекъснат рефакторинг на кода
- ☐ c. Дизайнът е отворен към промени
- ☐ d. Планът за имплементация и бюджета се базира на потребителски истории (user stories)

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Планът за имплементация и бюджета се базира на потребителски истории (user stories), Инкременти се доставят на клиента на 4 седмици

Въпрос **123**

Не е отговорен

От
максимално
2,00

Кои от изброените дейности са основни при управлението на проекти?

Изберете едно или повече:

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Управление на качеството
- ☐ b. Управление на хората
- ☐ c. Отчитане на проекта
- ☐ d. Управление на изискванията

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Управление на хората, Управление на качеството

Въпрос **124**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Чрез изчерпателно тестване е възможно да се отстранят дефектите на софтуера преди да се предаде на потребителя

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Истина
- ☐ б. Лъжа

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Лъжа

Въпрос **125**

Не е отговорен

От
максимално
2,00

Кои от следните се класифицират като елементарен тип данни в езиците за програмиране?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ а. Съставен оператор
- ☐ б. Object
- ☐ с. Byte
- ☐ d. Int
- ☐ e. String

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Byte, Int

Въпрос **126**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от следните не е стъпка при Requirements engineering?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Извличане
- ☐ б. Проектиране
- ☐ с. Анализ
- ☐ d. Документиране

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Проектиране

Въпрос **127**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Статичния автоматичен анализ може да открие програмни аномалии, които да са индикация за грешки в кода.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ б. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **128**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

UML клас диаграмата е диаграма, която:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Показва множество от класовете на даден софтуер и тяхното съдържание, но не показва връзките помежду им
- ☐ b. Показва връзките между актьорите и системата
- ☐ c. Показва логиката на бизнес процеса и работния процес
- ☐ d. Показва множество от класовете на даден софтуер, тяхното съдържание и връзките помежду им

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Показва множество от класовете на даден софтуер, тяхното съдържание и връзките помежду им

Въпрос **129**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от изброените не е функция на ревюто?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. оценяване на работата на екипа
- ☐ b. контролиране на качеството на процеса
- ☐ c. тренировъчна функция
- ☐ d. управление на проекта

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: оценяване на работата на екипа

Въпрос **130**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кои стратегически въпроси трябва да се адресират при успешен процес на тестване на софтуер?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Да се изчака кодът да се напише, преди да се напишат тестовите планове
- ☐ b. Да се извършват формални технически прегледи преди тестването
- ☐ c. Да се използват независими екипи при тестването
- ☐ d. Да се специфицират изискванията по количествено измерим начин

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Да се специфицират изискванията по количествено измерим начин, Да се използват независими екипи при тестването

Въпрос **131**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Еволюционните модели на разработка на софтуер са.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. По принцип не създават системи за НахеернаНе (throwaway systems)
- ☐ b. Итеративни по своята същност
- ☐ c. Може лесно да се приспособят към промени в изискванията към продукта
- ☐ d. Всичките горни отговори

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Итеративни по своята същност

Въпрос **132**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от следните е вярно при т.нар. тънък (thin) клиент?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Представянето и управлението на данните се извършват при клиента
- ☐ b. Управлението на данните и логиката на приложението се извършват при клиента
- ☐ c. Само логиката на приложението се намира при клиента
- ☐ d. Използва се при равноправни (peer-2-peer) реализации на системата
- ☐ e. Само представянето на информацията се намира при клиента

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Управлението на данните и логиката на приложението се извършват при клиента

Въпрос **133**

Не е отговорен

От
максимално
2,00

Кои от изброените не са верни за управлението на качеството?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Документацията на качеството поддържа непрекъснатостта на разработването, дори и при смяна на разработващия екип
- ☐ b. При по-малки системи управлението на качеството се фокусира повече върху документацията, отколкото върху установяване на култура на качеството
- ☐ c. Управлението на качеството представлява независима проверка на процеса на разработване
- ☐ d. Установяването на стандарти и практики за управление на качеството в организацията започва със стартирането на конкретен проект

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: При по-малки системи управлението на качеството се фокусира повече върху документацията, отколкото върху установяване на култура на качеството, Установяването на стандарти и практики за управление на качеството в организацията започва със стартирането на конкретен проект

Въпрос **134**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

При гъвките модели на софтуерни процеси единственият работен продукт, който се доставя е работеща програма.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ б. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **135**

Не е отговорен

От
максимално
2,00

Кои от изброените на са характерни за гъвките методологии?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ а. Готовност за промени
- ☐ б. Итеративно и инкрементално разработване
- ☐ с. Детайлен анализ на изискванията
- ☐ д. Възможност да лесна поддръжка на продукта
- ☐ е. Активно включване на клиента

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Детайлен анализ на изискванията ,
Възможност да лесна поддръжка на продукта

Въпрос **136**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

UML е език за моделиране на обектно-ориентирани системи

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ б. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **137**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кои от изброените са 5-те общи рамкови дейности /generic process framework activities/ според Пресман?.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Анализ, планиране, дизайн, програмиране, тестване
- ☐ б. Анализ, дизайн, програмиране, дебъгване, поддръжка
- ☐ с. Комуникация, планиране, моделиране, конструиране, внедряване
- ☐ д. Комуникация, управление на риска, измерване, създаване, преглед

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Комуникация, планиране, моделиране,
конструиране, внедряване

Въпрос **138**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от изброените е вярно за прилагането на V & V?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Планирането на V & V трябва да започне след като започне процеса на разработване
- ☐ b. Не е необходимо да се прилага на всяка стъпка
- ☐ c. Трябва да е балансирано относно статична верификация и тестване
- ☐ d. V & V цели намирането на дефекти в системата

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: V & V цели намирането на дефекти в системата

Въпрос **139**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

По-голяма част от софтуера все още продължава да се разработва от организацията вместо да се използват компоненти за многократна употреба защото:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Компонентите за многократна употреба са твърде скъпи, за да се използват
- ☐ b. Става все по-трудно да се поръчат резервни части/компоненти за софтуера
- ☐ c. Софтуерът се разработва по-лесно без да се използват компоненти на друга организация
- ☐ d. Повторното използване на компоненти е общоприето в света на софтуера

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Става все по-трудно да се поръчат резервни части/компоненти за софтуера

Въпрос **140**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Комбинация от тестови случай, тестова процедура и тестови данни (ръчни или автоматизирани) се нарича:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Тестова група
- ☐ b. Тестов сценарий
- ☐ c. Тестови случай
- ☐ d. Тестов скрипт

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Тестов сценарий

Въпрос **141**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Ако сте водещ разработчик в софтуерна фирмаи трябва да предадете проект/продукт в рамките на определено време без ограничения в бюджета кой модел на процес за разработване на софтуер ще изберете?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Инкременталният модел
- ☐ b. Моделът на водопада
- ☐ c. Спираловидният модел
- ☐ d. Моделът на бързата/стръмна разработка

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Моделът на бързата/стръмна разработка

Въпрос **142**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от изброените не е част от плана на качеството?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Описания на процеса
- ☐ b. Кратко описание на продукта
- ☐ c. Рискове и управление на риска
- ☐ d. Описание на изискванията към проекта

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Описание на изискванията към проекта

Въпрос **143**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

За какво се използва SOAP при веб-услугите?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. За промяна на функционалността на услугата
- ☐ b. За достъп до функционалността на услугата
- ☐ c. За откриване на местоположението на услугата
- ☐ d. Нито едно от посочените по-горе не е вярно

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Нито едно от посочените по-горе не е вярно