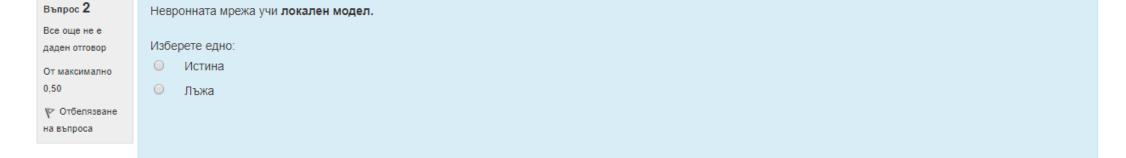
Все още не е даден отговор	Изберете едно
От максимално 1,00	 а. Учене на няколко силни класификатора използвайки различни алгоритми за учене. После тези класификатори вземат решение с гласуване.
	b.
	Намираме (к) най-близките съседни примери от обучаващото множество, които вземат решение с гласуване.
	 с. От множество обучаващи примери се избира представителна извадка (к на брой примера), така нареченият парламент/ансамбъл, който после се използва за обучение.
	Учене на няколко слаби класификатора, но така че да бъркат върху различни примери от обучаващото множество. Използва се един и същи учещ алгоритъм, После тези класификатори вземат решение с гласуване.

Въпрос 1

Ансамблово учене (Ensemble Learning) е:



	7
Все още не е	(Regressive)) търсене се използват само за строене на изцяло (totally) наредени планове.
даден отговор	
От максимално	
0,50	Изберете едно:
№ Отбелязване	О Истина
на въпроса	О Лъжа

Правото (от началното състояние към целта (Progressive)) и Обратното (от целта към началното състояние

Въпрос 3

Въпрос 3	Индукция на дърво на решенията (ID3) учи локален модел.
Все още не е	
даден отговор	Изберете едно:
От максимално	О Истина
0,50	О Лъжа
№ Отбелязване	

Въпрос 4	Кой от следните алгоритми за обучение на машини се определя като "мързелив":
Все още не е	Magazara
даден отговор	Изберете едно
От максимално	а. Нито един от изброените.
0,50	O b. kNN
Отбелязване	○ c. k-means
на въпроса	o d.
	Индукция на дърво на решенията
	○ e.
	Линейна регресия
	O f.
	Наивен Бейсов класификатор

Въпрос 5	Кои от изброените клъстер алгоритми изгражда не йерархичен модел:
Все още не е даден отговор	Изберете едно
От максимално 0,50	○ а.Агломеративен
Отбелязване на въпроса	o b.
	bisecting k-means
	о с. нито един от изброените по-горе
	o d. k-means

Въпрос 6	Каква е основната целта на кастренето (pruning) на дървото на решениеята:
Все още не е	
даден отговор	
От максимално	Изберете едно
1,00	o a.
№ Отбелязване	Да повишим точността върху обучаващото множество.
на въпроса	
	o b.
	Да ускори работата на алгоритъма.
	○ c.
	Да направи дървото по-компактно.
	d.
	Да предотврати пренагаждането към обучаващите примери

Въпрос 7	При обучение на логистичната регресия се използва метода на градиентното изкачване.
Все още не е	
даден отговор	Изберете едно:
От максимално	О Истина
1,00	Лъжа
Отбелязване	
на въпроса	

Въпрос 8	(1) Може ли "изключващо или" (хог) да се реализира с невронна мрежа с едно скрито ниво?
Все още не е	
даден отговор	Изберете едно
От максимално	o a. Да
1,00	O b. He
№ Отбелязване	
на въпроса	

Въпрос 9	Алгоритъмът K-means e:	
Все още не е		
даден отговор	Изберете едно	
От максимално	o a.	
0,50	глобално търсещ алгоритъм	
№ Отбелязване		
на въпроса	b. локално търсещ алгоритъм	
	○ c.	
	алгоритъм използващ търсене в дълбочина с възврат	
	O d.	
	оптимален алгоритъм	

_ 0

Въпрос 10

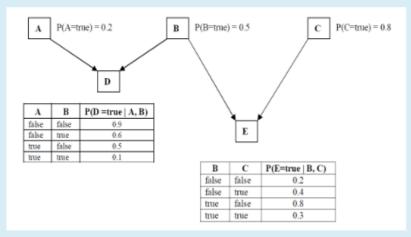
Все още не е даден отговор

От максимално 2,00

√ Отбелязване

на въпроса

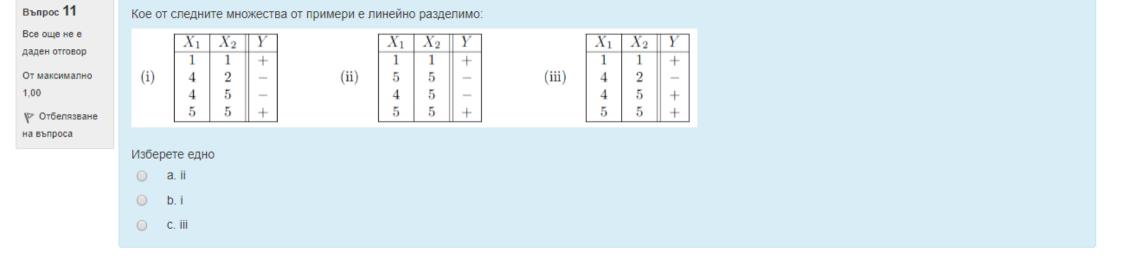
Дадена е Бейсова Мрежа, Където А-Е са булеви променливи:



Каква е вероятността всичките булеви променливи да са true?

Изберете едно

- a.0.0144
- b.0.0024
- c.0.08
- o.0064
- е.друго



Въпрос 12 Все още не е даден отговор От максимално 2,00	Дадена е следната контекстно свободна граматика (където X* означава 0 или повече срещания): S -> NP VP S -> first S then S NP -> Determiner Modier Noun ProperNoun
№ Отбелязване	Determiner -> a the every
на въпроса	Pronoun -> she he it him her
	Modier -> Adjective* Noun*
	Adjective -> red violet fragrant
	Noun -> rose dahlia violet
	VP -> Verb NP
	VP -> IntransitiveVerb
	VP -> Copula Adjective
	Verb -> smelled watered was
	IntransitiveVerb -> smelled rose
	Copula -> was seemed smelled
	ProperNoun -> Spike
	Следното изречения може да се генерира от дадената граматика: first first Spike smelled fragrant then he smelled then he watered the violet violet
	Изберете едно:
	О Истина
	О Пъжа

Въпрос 13 Все още не е даден отговор	Даено е множество от трениращи примери в таблицата по-долу. Всяка характеристика има три възможни стойности <i>a, b,</i> or <i>c.</i> Използвате алгоритъма за учене на дърво на решенията за предсказнаве на <i>Output.</i> Кой атрибут ще сложите за корен на дървото?
От максимално 2,00	<u>F1 F2 F3 Output</u> a a a +
	b c c +
	a c c +
	aba-
	bac-
	b b c -
	Изберете едно
	○ a. F1
	b. Output
	○ c. F3
	○ d. F2

```
Въпрос 14
                    · Instance attributes: <color, shape, class>
Все още не е
                    color = {red, blue}
даден отговор
                    • shape = {square, circle}
От максимално
                    • Class = {positive, negative}
№ Отбелязване
                   Дадени са съвместните вероятности (the joint probability distribution):
на въпроса
                  Positive
                      circle square
                  red 0.20 0.02
                  blue0.02 0.01
                  Negative
                      circle square
                  red 0.05 0.30
                  blue0.20 0.20
                  Пресметнете:
                     P(positive | red \land circle)
                  Изберете едно
                   a.
                      .25
                   b.
                      .80
                   C.
                      .57
                   d.
                      .20
```

1,00

Въпрос 15 1,00

Все още не е даден отговор

От максимално

Отбелязване

на въпроса

Изберете едно

a. Gradient descent

b. Best first search c. Local beam search

d. Simulated annealing

Кои от следните алгоритми използва случайност за избягване на локален екстремум?

e. hill climbing

Въпрос 15	Ако <i>Температура</i> е условно независима от <i>Главоболие</i> при дадена диагноза <i>Грип</i> , то е вярно равенствато:
Все още не е даден отговор	Р (Температура Главоболие, Грип) = Р (Температура Грип)
От максимално 0,50	Изберете едно: ○ Истина
Отбелязване на въпроса	O Лъжа



1,00

Въпрос 17	Логистичната регресия предполага условна независимост на атрибутите/характеристиките?
Все още не е	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
даден отговор	
От максимално 0,50	Изберете едно: О Истина
√ Отбелязване на въпроса	O Лъжа

Въпрос 18	При ученето на дърво на решенията, по кой принцип избираме една от множеството съвместими хипотези.
Все още не е	
даден отговор	Изберете едно
От максимално	o а. на Бейс
0,50	○ b. на Тюринг
№ Отбелязване	o с. на Окам
на въпроса	d.
	на Фишер