<u>Табло</u> / Моите курсове / <u>Бакалаври, летен семестър 2020/2021</u> / <u>И</u>

/ Обектно-ориентирано програмиране (И, КН1), летен семестър 2020/2021 / Блиц тестове / Блиц тест 3 | оператори

```
Започнат на вторник, 8 юни 2021, 23:29

Състояние Завършен

Приключен на вторник, 8 юни 2021, 23:32

Изминало време 2 мин. 48 сек.

Оценка 10,00 от 10,00 (100%)
```

```
Въпрос 1
Правилен отговор
1,00 от максимално 1,00 точки
```

Какво ще изведе на екрана следната програма?

```
#include <iostream>
class test {
public:
   void operator++(int)
   {
      std::cout << "A";</pre>
   }
   void operator++()
   {
      std::cout << "B";</pre>
   }
};
int main()
{
  test obj;
   ++obj;
   obj++;
}
```

- BA
- O AA
- O BB
- AB

Your answer is correct.

| Въпрос 2 | |
|---|----------|
| Правилен отговор | |
| 1,00 от максимално 1,00 точки | |
| | |
| Кои от следните оператори можем да предефинираме? | |
| Всеки верен отговор увеличава точките за въпроса, а всеки погрешен ги намалява. В скоби до операторите са посочени техните имена. | |
| ☑ new | ~ |
| -> (member of pointer) | ~ |
| ?: (ternary conditional) | |
| . (member access) | |
| | |
| Your answer is correct. | |
| | |
| Въпрос 3 | |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки | |
| 1,00 OT MURCHIMEDITIO 1,00 TO NOT | |
| Кои от следните оператори можем да предефинираме? | |
| Всеки верен отговор увеличава точките за въпроса, а всеки погрешен ги намалява. В скоби до операторите са посочени техните | |
| имена. | |
| :: (scope resolution) | |
| () (function call) | ~ |
| | ~ |
| sizeof | |
| | |
| Your answer is correct. | |
| | |
| | |

| Въпрос 4 Правилен отговор | |
|---|----------|
| 1,00 от максимално 1,00 точки | |
| | |
| Кои от следните оператори могат да се предефинират само като член-функции? | |
| Всеки верен отговор увеличава точките за въпроса, а всеки погрешен ги намалява. В скоби до операторите са посочени техните имена. | |
| <pre>* (pointer dereference)</pre> | |
| -> (member of pointer) | ~ |
| <pre>= (assignment)</pre> | ~ |
| * (multiplication) | |
| | |
| Your answer is correct. | |
| Въпрос 5 | |
| Правилен отговор | |
| 1,00 от максимално 1,00 точки | |
| | |
| Разгледайте дадения по-долу фрагмент. Ще се компилира ли коректно той? | |
| <pre>class test { void operator[](std::string x)</pre> | |
| }; {} | |
| ⊚ а. Да | ~ |
| ○ b. He, защото operator[] не e void. | |
| ○ c. He, защото параметърът на operator[] e std::string, а трябва да бъде std::size_t. | |
| ○ d. He, защото operator[] е private функция. | |
| | |
| Your answer is correct. | |

| Правилен отговор |
|---|
| 1,00 от максимално 1,00 точки |
| |
| Посочете вярно ли е следното твърдение. |
| |
| "В С++, чрез предефиниране, можем да въведем нови оператори (например да дефинираме нов оператор +?@=)." |
| Изберете едно: |
| O Истина |
| |
| ⊕ JIDARd ▼ |
| |
| Въпрос 7 |
| Правилен отговор |
| 1,00 от максимално 1,00 точки |
| |
| |
| Посочете вярно ли е следното твърдение. |
| "B C++, когато предефинираме оператор, можем да променим неговата асоциативност." |
| |
| Изберете едно: |
| О Истина |
| |
| |
| |
| |
| Въпрос 8 |
| Правилен отговор |
| |
| Правилен отговор |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина Лъжа ✔ |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина Лъжа ✓ |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина Лъжа ✔ |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина Лъжа ✓ Въпрос 9 Правилен отговор |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина Лъжа ✓ Въпрос 9 Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина Лъжа ✓ Въпрос 9 Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина Лъжа ✓ Въпрос 9 Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки |
| Правилен отговор 1.00 от максимално 1.00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина Лъжа ✓ Въпрос 9 Правилен отговор 1.00 от максимално 1.00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим неговия приоритет." |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина Лъжа ✓ Въпрос 9 Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим неговия приоритет." Изберете едно: |
| Правилен отговор 1.00 от максимално 1.00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина Лъжа ✓ Въпрос 9 Правилен отговор 1.00 от максимално 1.00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим неговия приоритет." |
| Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим броя на неговите параметри." Изберете едно: Истина Лъжа ✓ Въпрос 9 Правилен отговор 1,00 от максимално 1,00 точки Посочете вярно ли е следното твърдение. "В С++, когато предефинираме оператор, можем да променим неговия приоритет." Изберете едно: |

| В | ъпрос 10 |
|----|---|
| П | Правилен отговор |
| 1, | ,00 от максимално 1,00 точки |
| | |
| | Посочете вярно ли е следното твърдение. |
| | "В С++, когато предефинираме оператор, понякога можем да променим типа на един или повече от неговите параметри." |
| | Изберете едно: |
| | ⊚ Истина ✔ |
| | O Лъжа |
| | |
| | |
| | |
| | ■ Блиц тест 2 класове (увод и жизнен цикъл) |
| | Отиди на |

Първо домашно ►