



СТРУКТУРИ

- Идея и предназначение.
- Синтаксис на дефиниране.
- Използване
 - Деклариране и достъп.
 - Структури и функции.
 - Особености при работа с указатели.

СТРУКТУРИ (2)

- Разположение в паметта
 - Разположение
 - Подравняване
 - Как да го променяме и защо?
- Пример
 - адрес

БИТОВИ ПОЛЕТА

- Идея и приложения
- Как да ги дефинираме
- Пример
 - студент



ПОЛЕЗНИ ИЗТОЧНИЦИ

- http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/structures/
- http://en.cppreference.com/w/cpp/language/union
- http://en.cppreference.com/w/cpp/language/bit-field
- http://www.geeksforgeeks.org/bit-fields-c
- http://blog.aaronballman.com/2011/08/the-joys-of-bit-fields
- http://www.informit.com/articles/article.aspx?p=31783&seqNum=2
- http://stackoverflow.com/questions/2310483/purpose-of-unions-in-c-and-c
- https://www.informatika.bg/lectures/variables-structs-arrays