

Въпрос **1**


Правилен
отговор

1,00 от
максимално
1,00 точки

Кой от следните типове личности би отговорил най-добре на даденото изискване: Търси се Scrum master. Необходими са добри комуникативни умения, както за активна работа с клиенти така и за подобряване на колаборацията вътре в екипа.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Ориентиран към задачи
- ☒ b. Ориентиран към взаимодействие 
- ☐ c. Ориентиран към себе си

Вашият отговор е верен.

Правилният отговор е: Ориентиран към взаимодействие

Въпрос **2**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Процесът при който група хора щателно изследва част или цялата софтуерна система и съпътстващата я документация, се нарича:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Верификация
- ☐ b. Управление на процеса
- ☐ c. Тестване
- ☐ d. Ревю

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Ревю

Въпрос **3**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

При кой от следните модели на софтуерен процес времето до възможността за обратна връзка от клиента е най-бързо?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Метод на формалните трансформации
- ☐ b. Модел на водопада
- ☐ c. Еволюционен модел
- ☐ d. Инкрементален модел

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Еволюционен модел

Въпрос **4**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните е характерно за т.нар. наследени (legacy) системи?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Нето едно от изброените не е характерно за наследените системи
- ☐ b. Винаги съществува някаква валидна документация за тях
- ☐ c. Разработени са чрез използване на съвременни технологии
- ☐ d. За повечето разработчици е наказание да се занимават с тях, тъй като изискват доста усилия при поддръжката

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: За повечето разработчици е наказание да се занимават с тях, тъй като изискват доста усилия при поддръжката

Въпрос **5**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените са верни при груповата комуникация?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Добрата организация на работното място може да улесни комуникацията
- ☐ b. Комуникацията е по-добра когато групата е смесена, а не само от един поп
- ☐ c. Комуникацията е по-лесна когато в групата има еднакви личностни типове
- ☐ d. Колкото по-голям е екипа, толкова по-лесна е вътрешната комуникация
- ☐ e. Комуникацията е по-добра когато групата е йерархично структурирана, отколкото когато е неформална

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Добрата организация на работното място може да улесни комуникацията, Комуникацията е по-добра когато групата е смесена, а не само от един поп

Въпрос **6**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните е начин за превантивна (предварителна) поддръжка?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Използване на подразбиращи се имена на променливи
- ☐ b. Всички изброени са верни
- ☐ c. Рефакторинг (refactoring) на кода
- ☐ d. Намаляване на дублиращи се части от кода

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Всички изброени са верни

Въпрос **7**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

За коя от изброените групи не са предназначени системните изисквания?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Системни архитекти
- ☐ b. Технологи при клиента
- ☐ c. Клиенти
- ☐ d. Разработчици

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Клиенти

Въпрос **8**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Прототипният модел на разработване на софтуер е:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Най-добрият подход, който да се използва за проекти с големи разработващи екипи
- ☐ b. Полезен подход, когато клиентът не може да дефинира ясно изискванията си
- ☐ c. Рисков модел, който рядко създава значими/смислени продукти
- ☐ d. Разумен подход, когато изискванията са добре дефинирани

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Полезен подход, когато клиентът не може да дефинира ясно изискванията си

Въпрос **9**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Каква е следната UML диаграма (Изчакване -> Пресмятане)

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Диаграма на вариантите на употреба (use case diagram)
- ☐ b. Клас диаграма (class diagram)
- ☐ c. Нито едно от посочените
- ☐ d. Диаграма на последователност (sequence diagram)

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Нито едно от посочените

Въпрос **10**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните твърдения е вярно по отношение на понятие компонентен модел?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. нито едно от посочените не е вярно
- ☐ b. Компонентният модел дефинира стандарт за интерфейсите на командите
- ☐ c. Компонентният модел не може да се използва при разпределени софтуерни системи
- ☐ d. Компонентният модел не може да се използва при вградени софтуерни системи

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Компонентният модел дефинира стандарт за интерфейсите на командите

Въпрос **11**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

За кои от изброените понятия се счита че осъществяват многократната употреба в обектно-ориентирания дизайн?!

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Използване на публични атрибути
- ☐ b. Наследяване
- ☐ c. Енкапсулация
- ☐ d. Верификация

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Наследяване, Енкапсулация

Въпрос **12**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

За кои от изброените понятия може да се каже, че подпомагат многократната употреба в обектно-ориентирания дизайн?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Използване на публични атрибути
- ☐ b. Верификация
- ☐ c. Наследяване
- ☐ d. Абстракция

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Абстракция, Наследяване

Въпрос **13**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Създаването на прототип рано в процеса на разработване на софтуер се смята за добра идея, защото спомага за:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Намалява цената за разработване
- ☐ b. Специфициране на софтуерните компоненти
- ☐ c. Валидиране на нефункционапните изисквания
- ☒ d. Определяне на нуждите на крайния потребител

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Специфициране на софтуерните компоненти

Въпрос **14**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените са стандарти за качество на продукт?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Java стил на програмиране
- ☐ b. Ревю на дизайна
- ☐ c. Пускане на нови версии на системата
- ☐ d. Структура на спецификация на изискванията

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Ревю на дизайна, Структура на спецификация на изискванията

Въпрос **15**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е предимство при програмирането по двойки (pair programming)?

изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Може да бъде използвано за обучение
- ☐ b. Повишава скоростта на разработване
- ☐ c. Създава общо знание за кода в екипа
- ☐ d. Служи като неформален ревю процес

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Повишава скоростта на разработване

Въпрос **16**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Архитектурният стил хранилище (blackboard, виж фигурата), НЕ се характеризира със

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лесно се реализира разпределенаст на данните
- ☐ b. Благоприятства сигурността
- ☐ c. Ефективност при обмен на големи количества данни
- ☐ d. Всеки модул в системата предава данните в строго определен ред към следващия

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Всеки модул в системата предава данните в строго определен ред към следващия

Въпрос **17**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

тест

Изберете едно

- ☐ a. 1
- ☐ b. 4
- ☐ c. 3
- ☐ d. 2

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: 3

Въпрос **18**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Тестване което цели да изпита системата отвъд максималното натоварване по дизайн и да предизвика срыв на системата се нарича:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Стрес тестване
- ☐ b. Тестване на производителност
- ☐ c. Тестване на интерфейс
- ☐ d. Натоварващо тестване
- ☐ e. Тестване на капацитета

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Стрес тестване

Въпрос **19**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Идеята за междинното ниво (в разпредепените системи) е въведена за:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Изготвяне на по-разбираема софтуерна архитектура
- ☐ b. Увеличаване на производителност на системата
- ☐ c. Улесняване на комуникация между обекти, които работят на различни машини
- ☐ d. Намаляване на документацията на системата

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Улесняване на комуникация между обекти, които работят на различни машини

Въпрос **20**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

При осигуряване на качеството на софтуера няма разлика между софтуерна верификация и софтуерна валидация.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Лъжа

Въпрос **21**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое не е дейност при управлението на риска?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Идентифициране на риска
- ☐ b. Анализ на риска
- ☐ c. Контрол на риска
- ☐ d. Планиране на риска

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Контрол на риска

Въпрос **22**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от следните фактори са най - важни при управлението на хора?
(четири верни отговора)

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Консистентност
- ☐ b. Включване
- ☐ c. Уважение
- ☐ d. Честност
- ☐ e. Качество
- ☐ f. Взаимодействие

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Консистентност, Включване, Честност, Уважение

Въпрос **23**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Коя от изброените не е обща рамкова дейност /generic process framework activity/?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Моделиране
- ☐ b. Осигуряване на качеството на софтуера
- ☐ c. Кжмуникация
- ☐ d. Внедряване

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Осигуряване на качеството на софтуера

Въпрос **24**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

При кои от изброените дейности най-често могат да възникнат проблеми при прилагането на гъвкавите методологии?

(три верни отговора)

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Анализ на изискванията
- ☐ b. Договаряне
- ☐ c. Имплементация
- ☐ d. Приоритизиране на промените
- ☐ e. Дизайн
- ☐ f. Поддръжка

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Приоритизиране на промените, Договаряне, Поддръжка

Въпрос **25**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Ако трябва да опишете взаимодействието между различните обекти в системата по отношение на времето, каква диаграма бихте използвали?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. UML клас (class) диаграма
- ☐ b. диаграма на потребителските спучаи (use case)
- ☐ c. диаграма на състоянията (state chart)
- ☐ d. диаграма на последователност (sequence)

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: диаграма на последователност (sequence)

Въпрос **26**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените UML диаграми не са подходящи за представяне на взаимодействието на системата с околната ѝ среда (потребители и други системи)?

(три верни отговора)

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Use case diagram
- ☐ b. Deployment diagram
- ☐ c. Sequence diagram
- ☐ d. Class Diagram
- ☐ e. Package diagram

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Package diagram, Class Diagram , Deployment diagram

Въпрос **27**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Т. нар. междинно ниво (middleware) има за цел да управлява комуникацията между обектите

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Истина
- ☐ b. Лъжа

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **28**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кой от изброените е най-важният атрибут на качествения софтуер

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Отказоустойчивост /Fault-tolerance/
- ☐ b. Използваемост /Usability/
- ☐ c. Коректност /Correctness/
- ☐ d. Повторна използваемост /Reusability/

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Отказоустойчивост /Fault-tolerance/

Въпрос **29**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените не са верни?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Верификацията отговаря на въпроса "Дали разбираме продукта правилно?"
- ☐ b. Тестването е вид статична верификация
- ☐ c. Инспекциите са вид динамична верификация
- ☐ d. Валидацията отговаря на въпроса "Дали разработваме правилния продукт?"

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Инспекциите са вид динамична верификация, Тестването е вид статична верификация

Въпрос **30**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Моделът на бързата/стръмната разработка е:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Всички посочени отговори са верни
- ☐ b. Високоскоростна адаптация на линейния последователен модел
- ☐ c. Полезен подход, когато клиентът не може да дефинира ясно изискванията си
- ☐ d. Друго име на компонентно базираното разработване

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Високоскоростна адаптация на линейния последователен модел

Въпрос **31**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Каква е целта на дизайна на софтуерни системи?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Да усложни разработката на системат
- ☐ b. Да се планират дейностите по разработката на системата, като в резултат на това може да се променят изискванията
- ☐ c. Да се планират дейностите по разработката на системата, като не се променят изискванията
- ☐ d. Да създаде повече работни места

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Да се планират дейностите по разработката на системата, като в резултат на това може да се променят изискванията

Въпрос **32**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Коя от изброените не е фаза на прототипния модел?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Кодиране
- ☐ b. Бърз план
- ☐ c. Бърз дизайн
- ☐ d. Конструирание

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Кодиране

Въпрос **33**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

С кой от изброените вътрешни атрибути не е свързана външната характеристика за възможност за поддръжка (maintainability)?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Цикломатична спожноспкомплексност
- ☐ b. Броят съобщения за грешка
- ☐ c. Големина на програмата в линии код
- ☐ d. Дълбочина на дървото на наследяване

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Броят съобщения за грешка

Въпрос **34**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

При т.нар. REST услуги, достъпът до различните функционалности се осъществява според съобщението в заявката за извикване на услугата и се използва един и същи URL

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ б. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **35**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Функционално изискване към софтуерната система е

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Твърдение за това как софтуерната система да се реализира
- ☐ б. Твърдение за практическо ограничение, наложено върху системата
- ☐ с. Детайлно твърдение за поведението на системата от гледна точка на крайния потребител
- ☐ d. Общо твърдение на това, какво софтуерната система трябва постигне

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Детайлно твърдение за поведението на системата от гледна точка на крайния потребител

Въпрос **36**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Коя от изброените дейности не е основна при инженеринга на изискванията:

Изберете едно:

Изберете едно

- ☐ а. Валидиране на изискванията
- ☐ б. Анализ на изискванията
- ☐ с. Класификация на изискванията
- ☐ d. Идентифициране на изискванията
- ☐ е. Управление на изискванията

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Класификация на изискванията

Въпрос **37**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Разнородност в копията на модулите на дадена система НЕ може да се осигури чрез

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Разработка на идентични модули от различни екипи
- ☐ b. Използване на формални методи за моделиране на изискванията към системата
- ☐ c. Стартиране на изпълнението на програмата в различни моменти от време
- ☐ d. Използване на различни компилатори

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Използване на формални методи за моделиране на изискванията към системата

Въпрос **38**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е дейност при управлението на качеството?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Планиране на качеството
- ☐ b. Осигуряване на качеството
- ☐ c. Контрол по качеството
- ☐ d. Специфициране на качеството

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Специфициране на качеството

Въпрос **39**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните твърдения е вярно?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Всички посочени твърдения са неверни
- ☐ b. Моделът на бързата/стръмната разработка улеснява повторното използване на компоненти
- ☐ c. И двата модела - Прототипен и Модел на бързата/стръмната разработка - улесняват повторното използване на компоненти
- ☐ d. Прототипният модел улеснява повторното използване на компоненти

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: И двата модела - Прототипен и Модел на бързата/стръмната разработка - улесняват повторното използване на компоненти

Въпрос **40**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е техника за извличане на изискванията?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Етнография
- ☐ b. Потребителски случаи
- ☐ c. Интервюта
- ☐ d. Ревюта на изисквенията

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Ревюта на изисквенията

Въпрос **41**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Изисквания, които се променят, поради промени в средата, в която работи организацията се наричат:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Появяващи се изисквания
- ☐ b. Мутиращи изисквания
- ☐ c. Съвместими изисквания
- ☐ d. Последстващи изисквания

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Мутиращи изисквания

Въпрос **42**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Софтуерната валидация се постига чрез серия от тестове, извършени от потребителя след като софтуера е внедрен в неговата работна среда.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Лъжа

Въпрос **43**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Какво включва документацията на софтуерната архитектура?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Диграма от тип „кутийки и линии“ (box-and-lines)
- ☐ b. Описание на интерфейсите на компонентите в системата
- ☐ c. Всички посочени са верни
- ☐ d. Машини на състоянието (state charts, графи)

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Всички посочени са верни

<div>Въпрос 44</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Допълнителните рамкови дейности на софтуерното инженерство се прилагат само по време на началните фази от процеса на разработване на софтуер.</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Истина</div><div><input checked="" type="radio"/> б. Лъжа</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Истина</div>
<div>Въпрос 45</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Операционните системи за реално време задължително имат следните функции</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. Осиуряване на излишък от ресурси</div><div><input type="checkbox"/> б. Регистрация на външни събития</div><div><input type="checkbox"/> с. Синхронизация и комуникация на процеси</div><div><input type="checkbox"/> д. Управление на правата за достъп до данните</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Регистрация на външни събития, Синхронизация и комуникация на процеси</div>
<div>Въпрос 46</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Можем да изградим Service Oriented Architecture (SOA) използвайки обектно-ориентиран (ОО) език</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Лъжа</div><div><input type="radio"/> б. Истина</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Истина</div>
<div>Въпрос 47</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Кои от изброените не са цели на UML?</div> <div>Изберете едно или повече</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. Да се дефинира "run-time" модел</div><div><input type="checkbox"/> б. Независимост от програмните езици и технологии</div><div><input type="checkbox"/> с. Да предостави средства за управление на процеса на разработване</div><div><input type="checkbox"/> д. Да се създаде използваем език за хора и машини</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Да се дефинира "run-time" модел, Да предостави средства за управление на процеса на разработване</div>

<div>Въпрос 48</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Ако трябва да опишете конкретно използване на системата от различни потребители, каква диаграма бихте използвали?</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/></div> a. UML диаграма на активностите (activity)</div> <div><div><input type="radio"/></div> b. UML диаграма на последователност (sequence)</div> <div><div><input type="radio"/></div> c. UML клас (class) диаграма</div> <div><div><input type="radio"/></div> d. UML диаграма на потребителските спучаи (use case)</div>
---	--

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: UML диаграма на потребителските спучаи (use case)

Въпрос **52**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Нефункционалните изисквания към софтуерните системи

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Няма такова понятие
- ☐ b. Няма отношение към функционалността на системата
- ☐ c. Дефинират какво ще върши системата, докато не се използва от потребителите
- ☐ d. Поставят ограничения върху това как системата ще извършва своята функционалност

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Поставят ограничения върху това как системата ще извършва своята функционалност

Въпрос **53**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е характерно за неформалните групи/екипи?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лидерът служи като интерфейс с външния свят
- ☐ b. Екипът взема решения с консенсус
- ☐ c. Задачите се разпределят в зависимост от способностите и опита
- ☐ d. Има ясна йерархична структура

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Има ясна йерархична структура

Въпрос **54**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Семафорите представляват техника, която се използва за:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Управление на общи за повече от един процес ресурси
- ☐ b. Управление на работата на потребителя със системата
- ☐ c. Управление на разработката на системи да реално време при големи екипи от хора
- ☐ d. Дефиниране на събитията които системата обработва

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Управление на общи за повече от един процес ресурси

<div>Въпрос 55</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Sequence диаграмите се използват за моделиране на статични аспекти на софтуерните системи</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> a. Истина</div><div><input type="radio"/> b. Лъжа</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Лъжа</div>
<div>Въпрос 56</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Кои от изброените са стандарти за качество на процес?</div> <div>Изберете едно или повече</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> a. Управление на промени</div><div><input type="checkbox"/> b. "Submission" на нов код за версия на системата</div><div><input type="checkbox"/> c. Формат на плана на проекта</div><div><input type="checkbox"/> d. Java стил на програмиране</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Формат на плана на проекта, Управление на промени</div>
<div>Въпрос 57</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Кои от изброените са характерни за равзработването базирано на планиране (Plan-driven development)?</div> <div>Изберете едно или повече</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> a. Толерират се промените</div><div><input type="checkbox"/> b. Детайлна спецификация и дизайн</div><div><input type="checkbox"/> c. Постъпково разработване</div><div><input type="checkbox"/> d. Регулярно представяне на версии на системата на клиента</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Постъпково разработване, Детайлна спецификация и дизайн</div>
<div>Въпрос 58</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>На кои два вида изисквания се дава приоритет при Менажиране на изискванията?</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> a. Стабилни и променящи се</div><div><input type="radio"/> b. Функционални и нефункционални</div><div><input type="radio"/> c. Потребителски и на разработчиците</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Функционални и нефункционални</div>

Въпрос **59**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Къде би било най-подходящо прилагането на гъвкава методология?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. При географски разпределени екипи
- ☐ b. При разработването на real-time” системи
- ☐ c. При разработването на големи комплексни системи
- ☐ d. При разработването на мапки или средни продукти
- ☐ e. При системи изискващи детайлна спецификация и дизайн.

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: При разработването на мапки или средни продукти

Въпрос **60**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените не са верни при тестването при гъвкавата методология XP?.

(три верни отговора)

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Тестването обикновено се извършва ръчно
- ☐ b. Лесно може да се гарантира пълнота на тестването
- ☐ c. Клиента не участва в процеса на тестване
- ☐ d. Тестовите са по-скоро базирани на програми
- ☐ e. Тестовите случаи се създават преди разработването на кода

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Клиента не участва в процеса на тестване, Тестовите случаи се създават преди разработването на кода, Тестването обикновено се извършва ръчно

Въпрос **61**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните е вярно при т.нар. плътен (fat) клиент?

Изберете едно:

Изберете едно

- ☐ a. Управлението на данните и логиката на приложението се намират при сървъра
- ☐ b. Представянето на данните и логиката на приложението се намират при клиента
- ☐ c. Представянето и управлението на данните се извършват при сървъра
- ☐ d. Представянето и управлението на данните се извършват при клиента

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Представянето и управлението на данните се извършват при клиента

Въпрос **62**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е част от плана на качеството?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Описания на процеса
- ☐ b. Рискове и управление на риска
- ☐ c. Описание на изискванията към продукта
- ☐ d. Кратко описание на продукта

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Описание на изискванията към продукта

Въпрос **63**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Диаграмите на състоянията (State chart) представляват

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. граф, като възлите на графа моделират различни състояния на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние в друго
- ☐ b. нито едно от посочените не е вярно
- ☐ c. граф, като възлите на графа моделират различни потребители на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние в друго
- ☐ d. граф, като възлите на графа моделират различни състояния на системата, а дъгите - задължително посочват взаимодействието на потребителите с нея

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: граф, като възлите на графа моделират различни състояния на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние в друго

Въпрос **64**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Какъв е липсващият текст във фигурата на процеса на инженеринг на услуга (service engineering process)?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Service specification
- ☐ b. Service prioritization
- ☐ c. Service design

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Service design

Въпрос **65**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Диаграмите на състоянията (State chart) представляват граф^q като възлите на графа моделират различни потребители на системата, а дъгите - събитията, които водят до преход от едно състояние в друго

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Пилният отговор е: Истина

Въпрос **66**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Механизмът на наследяване в обектно-ориентираният дизайн се използва за:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Създаване на инстанции на обекти
- ☐ b. Създаване на методи с по-малко входни параметри
- ☐ c. Изключване на необходимостта от използване на условни оператори
- ☐ d. Многократна употреба на код

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Многократна употреба на код

Въпрос **67**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

За какво се използва протоколът SOAP при веб-услугите?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Нито едно от изброените по-горе не е вярно
- ☐ b. За откриване на местоположението на услугата
- ☐ c. За промяна на функционалността на услугата
- ☐ d. За достъп до функционалността на услугата

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: За достъп до функционалността на услугата

<div>Въпрос 68</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Кои от тези стратегически въпроси трябва да се адресират при успешен процес на тестване на софтуер?</div> <div>Изберете едно или повече</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. Да се използват независими екипи за тестване</div><div><input type="checkbox"/> b. Да се специфицират изискванията по количествено измерим начин</div><div><input type="checkbox"/> c. да се изчака кодът да се напише, преди да се напишат тестовите планове</div><div><input type="checkbox"/> d. Да се извършват формални технически прегледи преди тестването</div></div> <div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Да се използват независими екипи за тестване, Да се специфицират изискванията по количествено измерим начин</div>
<div>Въпрос 69</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Моделно-ориентираната разработка е:</div> <div>Изберете едно или повече</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. По-високо ниво на абстракция</div><div><input type="checkbox"/> b. Подход, при който кодът на програмите се пише от високо квалифицирани разработчици</div><div><input type="checkbox"/> c. Подход, при който разходите за разработка на поддържащи инструменти са ниски</div><div><input type="checkbox"/> d. Подход, при който основния резултат от разработката са модели</div></div> <div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: По-високо ниво на абстракция, Подход, при който основния резултат от разработката са модели</div>
<div>Въпрос 70</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>В 4+1 модела на софтуерната архитектура изгледът на процесите показва как системата се декомпозира на съставни софтуерни елементи (модули)?</div> <div>изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Истина</div><div><input type="radio"/> b. Лъжа</div></div> <div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Лъжа</div>

Въпрос **71**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои твърдения не са верни?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Иинспекциите и тестването трябва да бъдат използвани по време на BAB процеса
- ☐ b. Инспекциите могат да докажат съвместимост с реапните очаквания на клиента
- ☐ c. Инспекциите и тестването взаимно се допълват като техники за верификация
- ☐ d. Инспекциите могат да проверят нефункционални изисквания

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Инспекциите могат да проверят нефункционални изисквания, Инспекциите могат да докажат съвместимост с реапните очаквания на клиента

Въпрос **72**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Тестване, което цели да изпита системата отвъд максималното натоварване по дизайн и да предизвика срев на системата се нарича

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Стрес тестване
- ☐ b. Натоварващо тестване
- ☐ c. Тестване на капацитета
- ☐ d. Тестване на интерфейс
- ☐ e. Тестване на производителност

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Стрес тестване

Въпрос **73**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Софтуерна система е почти завършена, когато се открива грешка. Цената за коригиране на грешката ще

бъде най-висока, ко грешката е направена по време на:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Имплементацията
- ☐ b. Софтуерното проектиране
- ☐ c. Дефиниране на изискванията
- ☐ d. Софтуерната спецификация

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Дефиниране на изискванията

Въпрос **74**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните е начин за превантивна (предварителна) поддръжка?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Намаляване на дублиращи се части от кода
- ☐ b. Рефакторинг (refactoring) на кода
- ☒ c. Всички изброени са верни
- ☐ d. Използване на подразбиращи се имена на променливи

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Рефакторинг (refactoring) на кода

Въпрос **75**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е цел на моделите на софтуерен процес?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Формиране на общо разбиране у участниците в разработването на софтуер за дейностите, ресурсите и ограниченията
- ☐ b. Намиране и оценяване на подходящи дейности за постигане на целите на процеса
- ☐ c. Обобщения от частното към общото за разработване на софтуер
- ☐ d. Намиране на несъответствия, излишества и пропуски в процеса от разработващия екип. което от своя страна му помага да подобри процеса

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Обобщения от частното към общото за разработване на софтуер

Въпрос **76**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е дейност при управлението на качеството?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Специфициране на качеството
- ☐ b. Планиране на качеството
- ☐ c. Контрол по качеството
- ☐ d. Осигуряване на качеството

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Специфициране на качеството

Въпрос **77**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Поддръжката на софтуера се смята за важен атрибут на качествения софтуер защото:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Потребителите никога не могат да решат какво точно искат софтуера да прави
- ☐ b. През жизнения цикъл на софтуера в много случаи повече пари се отделят за поддръжка, отколкото за първоначалното разработване на софтуера
- ☐ c. Повечето от хората, които първоначално са разработвали софтуера са се преместили да работят по други проекти
- ☐ d. Развитието на програмните езици води до липса на експертиза в по-старите програмни езици

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: През жизнения цикъл на софтуера в много случаи повече пари се отделят за поддръжка, отколкото за първоначалното разработване на софтуера

Въпрос **78**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Една от разликите между COTS продукт и компонент е, че при първия вид елементи липсва описание на интерфейси

Изберете едно

- ☐ a. лъжа
- ☐ b. истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: лъжа

Въпрос **79**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Практически е невъзможно да се осигури висока надеждност на софтуени системи, които имат грешки в кода

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **80**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от изброените не са верни за "Unit" тестването?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. "Black Box" тестване
- ☐ b. Тестване по време на разработването за да се установят "бъгове" и дефекти
- ☐ c. Извършва се от независим екип
- ☐ d. Тестват се индивидуалните компоненти независимо и в изолация

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: "Black Box" тестване, Извършва се от независим екип

Въпрос **81**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

За кое от следните може да се твърди че представлява софтуерен компонент?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. UML
- ☐ b. Шаблонът Singleton
- ☐ c. Клас/Обект
- ☐ d. XML
- ☐ e. Клас/обект, който реализира (implements) даден интерфейс
- ☐ f. Структура от данни от тип списък

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Клас/обект, който реализира (implements) даден интерфейс

Въпрос **82**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Коя от изброените не е допълнителна рамкова дейност от софтуерния процес?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Измерване
- ☐ b. Управление на риска
- ☐ c. Следене и управление на софтуерния продукт
- ☐ d. Планиране

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Планиране

Въпрос **83**
Не е отговорен
От
максимално
2,00

Кои от следните твърдения са верни за софтуерната архитектура?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Добра практика е моделът на софтуерната архитектура да се направи след като е приключила реализацията на системата
- ☐ b. Резултат е от фазата на дизайн в процеса за разработка на софтуерни системи
- ☐ c. Съществени елементи на модулната структура на архитектурата са не само компонентите, които носят функционалност, но и свързващи те ги модули
- ☐ d. Софтуерната архитектура не зависи от изискванията към системата

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Съществени елементи на модулната структура на архитектурата са не само компонентите, които носят функционалност, но и свързващи те ги модули, Резултат е от фазата на дизайн в процеса за разработка на софтуерни системи

Въпрос **84**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

В диаграмите на последователност (sequence) не се допуска моделирането на цикли.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Лъжа

Въпрос **85**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Към коя от категориите може да бъде причислен рискът "Промяна на изискванията"?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Рискове на проекта и на продукта
- ☐ b. Рискове на проекта
- ☐ c. Бизнес рискове
- ☐ d. Рискове на продукта

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Рискове на проекта

Въпрос **86**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните твърдения е причина думата инженерство" да е част от термина "софтуерно инженерство"?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Разработването на софтуер се поддържа от математически и научни принципи по начин, подобен на този при конвенционален инженерен продукт
- ☐ b. Софтуерните системи страдат от "лап! топату" повреди и Чиеаг-ош" повреди. също както конвенционалните продукти, които се създават
- ☐ c. Разработването на софтуер включва анализ на изискванията, проектирани, реализиране и тестване както създаването на конвенционален инженерен продукт
- ☐ d. Разработването на софтуер зависи от хардуера, създаден от инженерите по електроника

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Разработването на софтуер включва анализ на изискванията, проектирани, реализиране и тестване както създаването на конвенционален инженерен продукт

Въпрос **87**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

По принцип е възприето да се смята, че ако прилагания софтуерен процес е слаб, то не може да се създадат софтуерни продукти с високо качество

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **88**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Практически е невъзможно да се осигури висока надеждност на софтуени системи, които имат грешки в кода

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **89**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните НЕ е пример за вградена софтуерна система?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Софтуер за осчетоводяване на наличностите в складово помещение
- ☐ b. Софтуер за управление на режимите на двигателя на перална машина
- ☐ c. Софтуер за управление на движението на вратата на складово помещение
- ☐ d. Софтуер за управление на температурата в складово помещение

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Софтуер за осчетоводяване на наличностите в складово помещение

Въпрос **90**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

За кой от изброените архитектурни стипове се счита, че е най-масово използван в софтуерните ситеми?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Хранилище
- ☐ b. Канал-филтър
- ☐ c. Многослоен
- ☐ d. Неявно извикване

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Многослоен

Въпрос **91**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Една от разликите между аспект и компонент е, че при първия вид епементи липсва описание на интерфейси

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Истина
- ☐ b. Лъжа

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **92**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Коя от следните не се класифицира като статична диаграма в UML?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Deployment diagram
- ☐ b. Package diagram
- ☐ c. Class diagram
- ☐ d. Activity diagram

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Activity diagram

Въпрос **93**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от изброените не е предимство на гъвкавата методология Scrum?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Клиентите могат да видят навременното доставяне на инкременти и да дадат своевременно препоръки
- ☐ b. Scrum master дефинира ясно изискванията
- ☐ c. Целият екип има видимост за всичко, което се случва при разработването
- ☐ d. Продуктът е декомпозиран на малки лесно разбираеми части

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Scrum master дефинира ясно изискванията

Въпрос **94**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

В стила клиент-сървър, системата се моделира като набор от сървъри, предоставящи услуги и набор от клиенти, които ги използват.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **95**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Вградените софтуерни системи се реализират и изпълняват върху програмируеми логически контролери

но не и върху едночипови микрокомпютри.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ б. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Лъжа

Въпрос **96**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Structured text е специфичен програмен език за реализация на вградени системи, който наподобява Паскал

Изберете едно:

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ б. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **97**
Не е отговорен
От
максимално
1,00

Кое от следните не се класифицира като е диаграма на поведението в UML?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Class diagram
- ☐ б. Sequence diagram
- ☐ в. State chart diagram
- ☐ г. Activity diagram

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Class diagram

<div>Въпрос 98</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Кои от следните са характеристики на вградените софтуерни системи?</div> <div>(посочете до 4 верни отговора)</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. За реализацията им може да се използват програмни езици от ниско ниво</div><div><input type="checkbox"/> б. Понякога се налага съвместен дизайн на софтуера и хардуера</div><div><input type="checkbox"/> в. Неограничени системни ресурси</div><div><input type="checkbox"/> г. Проверката за грешки и тестването на системата е лесно</div><div><input type="checkbox"/> д. Ограничени системни ресурси</div><div><input type="checkbox"/> е. Обикновено имат дълъг период на употреба</div><div><input type="checkbox"/> ж. Необходимо е да се спазват гъвкави методологии за разработка на софтуер</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Обикновено имат дълъг период на употреба, Ограничени системни ресурси, За реализацията им може да се използват програмни езици от ниско ниво, Понякога се налага съвместен дизайн на софтуера и хардуера</div>
<div>Въпрос 99</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Тестването на системата е достатъчно, за да се гарантира нейната надеждност</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Истина</div><div><input type="radio"/> б. Лъжа</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Лъжа</div>
<div>Въпрос 100</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>Компютърните системи обикновено са много скъпи защото.</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Създаването на софтуер е процес, който изисква значителни усилия</div><div><input type="radio"/> б. Лицензите на системния софтуер са много скъпи</div><div><input type="radio"/> в. Разработчиците на софтуер си добавят прекалена печалба към разходите</div><div><input type="radio"/> г. Хардуерът на компютъра е много скъп</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Създаването на софтуер е процес, който изисква значителни усилия</div>

Въпрос **101**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Софтуерът се влошава, а не се износва защото

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Многото заявки за промени въвеждат грешки при взаимодействието на отделните компоненти
- ☐ b. Дефектите е по-вероятно да възникнат след като софтуерът се е използвал често
- ☐ c. Става все по-трудно да се поръчат резервни части/компоненти за софтуера
- ☐ d. Софтуерът страда от излагане във враждебна среда

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Многото заявки за промени въвеждат грешки при взаимодействието на отделните компоненти

Въпрос **102**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Коя от следните не е характеристика на Скръм модела за разработване на софтуер?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Time-box график на работа
- ☐ b. Инкрементално разработване
- ☐ c. Гъвкавост
- ☐ d. Стабилни изисквания

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Стабилни изисквания

Въпрос **103**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Каква е връзката между софтуерното инженерство и системното инженерство?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Софтуерното инженерство и системното инженерство са едно и също нещо
- ☐ b. Софтуерното инженерство е част от системното инженерство
- ☐ c. Системното инженерство е част от софтуерното инженерство
- ☐ d. Софтуерното инженерство и системното инженерство са независими инженерни дисциплини

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Софтуерното инженерство е част от системното инженерство

Въпрос **104**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Поддръжката на софтуера се смята за важен атрибут на качествения софтуер защото:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Повечето от хората, които първоначално са разработвали софтуера са се преместили да работят по други проекти
- ☐ b. Потребителите никога не могат да решат какво точно искат софтуера да прави
- ☐ c. През жизнения цикъл на софтуера в много случаи повече пари се отделят за поддръжка, отколкото за първоначалното разработване на софтуера
- ☐ d. Развитието на програмните езици води до липса на експертиза в по-старите програмни езици

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: През жизнения цикъл на софтуера в много случаи повече пари се отделят за поддръжка, отколкото за първоначалното разработване на софтуера

Въпрос **105**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Създаването на софтуер чрез еволюционен прототип включва:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Създаване на версия на софтуера, която се използва за тестване на осъществимостта на метод с цел адресиране на нефункционапните изисквания на системата
- ☐ b. Създаване на нова версия на софтуера на всяка фаза от разработването, която включва софтуер, създаден по време на предишната фаза
- ☐ c. Създаване на нова версия на софтуера на всяка фаза от разработването, която не включва никакъв софтуер, създаден по време на предишната фаза
- ☐ d. Създаване на версия на софтуера, която се използва за оценка на потребителския интерфейс

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Създаване на нова версия на софтуера на всяка фаза от разработването, която включва софтуер, създаден по време на предишната фаза

Въпрос **106**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кой е най-разпространеният език за създаване на графични модели на софтуерни системи?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Java
- ☐ b. UDDI
- ☐ c. IDL
- ☐ d. XML
- ☐ e. UML

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: UML

Въпрос **107**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Т.нар. изправност (dependability) на софтуера е способност на софтуера да предоставя функционалност, на която потребителите може да вярват.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Истина
- ☐ b. Лъжа

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **108**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Ladder диаграмите представляват специфичен програмен език, за реапизация на вградени системи за управление на технологични процеси.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

<div>Въпрос 109</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Кои от изброените са характерни за Sprint цикъла при гъвкавата методология Scrum?</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. Като основа за планирането на Sprint цикъла се използва списък с изисквания</div><div><input type="checkbox"/> b. Sprint цикълът има фиксирана дължина от 2 до 4 седмици</div><div><input type="checkbox"/> с. Изборът на функционалности, които да се разработят се прави от клиента и Scrum master</div><div><input type="checkbox"/> d. Екипът е изолиран от клиента по време на разработката</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Екипът е изолиран от клиента по време на разработката, Sprint цикълът има фиксирана дължина от 2 до 4 седмици</div>
<div>Въпрос 110</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Кои от следните понятия може да се класифицират като подходи за многократна употреба в софтуерното инженерство?</div> <div>Изберете едно или повече</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. Използване на вградени системи</div><div><input type="checkbox"/> b. Архитектура, ориентирана към услуги</div><div><input type="checkbox"/> с. Екстремно програмиране</div><div><input type="checkbox"/> d. Аспектно-ориентирано разработване</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Аспектно-ориентирано разработване, Използване на вградени системи</div>
<div>Въпрос 111</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>диаграмите на последователност (sequence) е възможно моделирането на условни преходи</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Истина</div><div><input type="radio"/> b. Лъжа</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: Истина</div>

Въпрос **112**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Подредете от най-малко важни към най-важни за извличане на изискванията следните заинтересовани лица

- 1) Менаджери
- 2) Новопостъпил персонал
- 3) Потребителите
- 4) Средно ниво заинтересовани лица

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. 2, 4, 1, 3
- ☐ b. 2, 3, 4, 1
- ☐ c. 1, 2, 3, 4
- ☐ d. 1, 2, 4, 3

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: 1, 2, 4, 3

Въпрос **113**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

За коя от изброените групи не са предназначени системните изисквания?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Системни архитекти
- ☐ b. Технолози при клиента
- ☐ c. Клиенти
- ☐ d. Разработчици

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Клиенти

Въпрос **114**

Не е отговорен

От
максимално
2,00

Кои две от изброените UML диаграми са най-подходящи за представяне на взаимодействието на системата с околната среда (потребители и други системи)?

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Package diagram
- ☐ b. Deployment diagram
- ☐ c. Class diagram
- ☐ d. Sequence diagram
- ☐ e. Use case diagram

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Sequence diagram, Use case diagram

Въпрос **115**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Системите за реално време със синхронно диспечизиране се характеризират с:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Висока предсказуемост и реактивност
- ☐ b. Ниска предсказуемост и ниска реактивност
- ☐ c. Ниска предсказуемост и висока реактивност
- ☐ d. Висока предскаауемост и ниска реактивност

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Висока предскаауемост и ниска реактивност

Въпрос **116**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Практически не е възможно да се разработят софтуерни системи, в които не съществуват грешки в кода(бъгове).

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **117**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

В стилът неявно извикване (implicit invocation), компонентите взаимодействат помежду си чрез:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Изпращане на т.нар. събития, при които изпращащия компонент не знае нищо за получателя
- ☐ b. Изпращане на т.нар. събития, при които изпращащия компонент има информация за получателя
- ☐ c. Извикване на метод, при което изпращащия компонент изчаква за отговор. преди да продължи със своето изпълнение

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Изпращане на т.нар. събития, при които изпращащия компонент не знае нищо за получателя

Въпрос **118**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Дизайнът на системите и документирането им.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Нито едно от горните не е вярно
- ☐ b. Са важни дейности от софтуерното инженерство
- ☐ c. Зависят от резултата от разработката на софтуерната система
- ☐ d. Са дейности от валидирането на софтуерни системи

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Са важни дейности от софтуерното инженерство

Въпрос **119**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от следните твърдения е вярно за диаграмите на последователност(sequence)?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Използват се за моделиране на статичната структура на софтуерната системата
- ☐ b. Не показват последователността от взаимодействия между обектите
- ☐ c. Използват се прекъснати стрелки за моделиране на върнат резултат
- ☐ d. Не се препоръчва използването им при създаване на модели за критични по отношение на безопасността (safety critical) системи

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Използват се прекъснати стрелки за моделиране на върнат резултат

Въпрос **120**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Основните функции на архитектурата, ориентирана към услуги са откриване на услуги, публикуване на услуги и разпознаване на протокола за свързване с услугата.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

<div>Въпрос 121</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 1,00</div>	<div>За кой от следните спучаи се казва, че е подходящо да се прилага аспектно-ориентирано програмиране?</div> <div>Изберете едно</div> <div>Изберете едно</div> <div><div><input type="radio"/> а. Във всички посочени случаи</div><div><input type="radio"/> б. При реализиране апгоритъм за криптиране на данни, общ за цялата система</div><div><input type="radio"/> с. При обработка на големи масиви от данни</div><div><input type="radio"/> d. При необходимост от реализиране на сложни алгоритми</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилният отговор е: При реализиране апгоритъм за криптиране на данни, общ за цялата система</div>
<div>Въпрос 122</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Кои от изброените не са характерни за гъвкавата методология XP?</div> <div>Изберете едно или повече.</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. Инкременти се доставят на клиента на 4 седмици</div><div><input type="checkbox"/> б. Има непрекъснат рефакторинг на кода</div><div><input type="checkbox"/> с. Дизайнът е отворен към промени</div><div><input type="checkbox"/> d. Планът за имплементация и бюджета се базира на потребителски истории (user stories)</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Планът за имплементация и бюджета се базира на потребителски истории (user stories), Инкременти се доставят на клиента на 4 седмици</div>
<div>Въпрос 123</div> <div>Не е отговорен</div> <div>От максимално 2,00</div>	<div>Кои от изброените дейности са основни при управлението на проекти?</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div>Изберете едно или повече:</div> <div><div><input type="checkbox"/> а. Управление на качеството</div><div><input type="checkbox"/> б. Управление на хората</div><div><input type="checkbox"/> с. Отчитане на проекта</div><div><input type="checkbox"/> d. Управление на изискванията</div></div>
	<div>Вашият отговор не е верен.</div> <div>Правилните отговори са: Управление на хората, Управление на качеството</div>

Въпрос **124**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Чрез изчерпателно тестване е възможно да се отстранят дефектите на софтуера преди да се предаде на потребителя

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Истина
- ☐ b. Лъжа

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Лъжа

Въпрос **125**

Не е отговорен

От
максимално
2,00

Кои от следните се класифицират като елементарен тип данни в езиците за програмиране?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Съставен оператор
- ☐ b. Object
- ☐ c. Byte
- ☐ d. Int
- ☐ e. String

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Byte, Int

Въпрос **126**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от следните не е стъпка при Requirements engineering?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Извличане
- ☐ b. Проектиране
- ☐ c. Анализ
- ☐ d. Документиране

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Проектиране

Въпрос **127**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Статичния автоматичен анализ може да открие програмни аномалии, които да са индикация за грешки в кода.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Лъжа
- ☐ b. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **128**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

UML клас диаграмата е диаграма, която:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Показва множество от класовете на даден софтуер и тяхното съдържание, но не показва връзките помежду им
- ☐ b. Показва връзките между актьорите и системата
- ☐ c. Показва логиката на бизнес процеса и работния процес
- ☐ d. Показва множество от класовете на даден софтуер, тяхното съдържание и връзките помежду им

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Показва множество от класовете на даден софтуер, тяхното съдържание и връзките помежду им

Въпрос **129**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от изброените не е функция на ревюто?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. оценяване на работата на екипа
- ☐ b. контролиране на качеството на процеса
- ☐ c. тренировъчна функция
- ☐ d. управление на проекта

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: оценяване на работата на екипа

Въпрос **130**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кои стратегически въпроси трябва да се адресират при успешен процес на тестване на софтуер?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Да се изчака кодът да се напише, преди да се напишат тестовите планове
- ☐ b. Да се извършват формални технически прегледи преди тестването
- ☐ c. Да се използват независими екипи при тестването
- ☐ d. Да се специфицират изискванията по количествено измерим начин

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Да се специфицират изискванията по количествено измерим начин, Да се използват независими екипи при тестването

Въпрос **131**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Еволюционните модели на разработка на софтуер са.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. По принцип не създават системи за НахеернаНе (throwaway systems)
- ☐ b. Итеративни по своята същност
- ☐ c. Може лесно да се приспособят към промени в изискванията към продукта
- ☐ d. Всичките горни отговори

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Итеративни по своята същност

Въпрос **132**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от следните е вярно при т.нар. тънък (thin) клиент?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Представянето и управлението на данните се извършват при клиента
- ☐ b. Управлението на данните и логиката на приложението се извършват при клиента
- ☐ c. Само логиката на приложението се намира при клиента
- ☐ d. Използва се при равноправни (peer-2-peer) реализации на системата
- ☒ e. Само представянето на информацията се намира при клиента

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Управлението на данните и логиката на приложението се извършват при клиента

Въпрос **133**

Не е отговорен

От
максимално
2,00

Кои от изброените не са верни за управлението на качеството?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Документацията на качеството поддържа непрекъснатостта на разработването, дори и при смяна на разработващия екип
- ☐ b. При по-малки системи управлението на качеството се фокусира повече върху документацията, отколкото върху установяване на култура на качеството
- ☐ c. Управлението на качеството представлява независима проверка на процеса на разработване
- ☐ d. Установяването на стандарти и практики за управление на качеството в организацията започва със стартирането на конкретен проект

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: При по-малки системи управлението на качеството се фокусира повече върху документацията, отколкото върху установяване на култура на качеството, Установяването на стандарти и практики за управление на качеството в организацията започва със стартирането на конкретен проект

Въпрос **134**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

При гъвките модели на софтуерни процеси единственият работен продукт, който се доставя е работеща програма.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ б. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **135**

Не е отговорен

От
максимално
2,00

Кои от изброените на са характерни за гъвките методологии?

Изберете едно или повече

Изберете едно или повече:

- ☐ а. Готовност за промени
- ☐ б. Итеративно и инкрементално разработване
- ☐ с. Детайлен анализ на изискванията
- ☐ d. Възможност да лесна поддръжка на продукта
- ☐ е. Активно включване на клиента

Вашият отговор не е верен.

Правилните отговори са: Детайлен анализ на изискванията ,
Възможност да лесна поддръжка на продукта

Въпрос **136**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

UML е език за моделиране на обектно-ориентирани системи

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Лъжа
- ☐ б. Истина

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Истина

Въпрос **137**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кои от изброените са 5-те общи рамкови дейности /generic process framework activities/ според Пресман?.

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ а. Анализ, планиране, дизайн, програмиране, тестване
- ☐ б. Анализ, дизайн, програмиране, дебъгване, поддръжка
- ☐ с. Комуникация, планиране, моделиране, конструиране, внедряване
- ☐ d. Комуникация, управление на риска, измерване, създаване, преглед

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Комуникация, планиране, моделиране,
конструиране, внедряване

Въпрос **138**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от изброените е вярно за прилагането на V & V?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Планирането на V & V трябва да започне след като започне процеса на разработване
- ☐ b. Не е необходимо да се прилага на всяка стъпка
- ☐ c. Трябва да е балансирано относно статична верификация и тестване
- ☐ d. V & V цели намирането на дефекти в системата

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: V & V цели намирането на дефекти в системата

Въпрос **139**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

По-голяма част от софтуера все още продължава да се разработва от организацията вместо да се използват компоненти за многократна употреба защото:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Компонентите за многократна употреба са твърде скъпи, за да се използват
- ☐ b. Става все по-трудно да се поръчат резервни части/компоненти за софтуера
- ☐ c. Софтуерът се разработва по-лесно без да се използват компоненти на друга организация
- ☐ d. Повторното използване на компоненти е общоприето в света на софтуера

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Става все по-трудно да се поръчат резервни части/компоненти за софтуера

Въпрос **140**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Комбинация от тестови случай, тестова процедура и тестови данни (ръчни или автоматизирани) се нарича:

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Тестова група
- ☐ b. Тестов сценарий
- ☐ c. Тестови случай
- ☐ d. Тестов скрипт

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Тестов сценарий

Въпрос **141**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Ако сте водещ разработчик в софтуерна фирмаи трябва да предадете проект/продукт в рамките на определено време без ограничения в бюджета кой модел на процес за разработване на софтуер ще изберете?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Инкременталният модел
- ☐ b. Моделът на водопада
- ☐ c. Спираловидният модел
- ☐ d. Моделът на бързата/стръмна разработка

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Моделът на бързата/стръмна разработка

Въпрос **142**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

Кое от изброените не е част от плана на качеството?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. Описания на процеса
- ☐ b. Кратко описание на продукта
- ☐ c. Рискове и управление на риска
- ☐ d. Описание на изискванията към проекта

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Описание на изискванията към проекта

Въпрос **143**

Не е отговорен

От
максимално
1,00

За какво се използва SOAP при веб-услугите?

Изберете едно

Изберете едно

- ☐ a. За промяна на функционалността на услугата
- ☐ b. За достъп до функционалността на услугата
- ☐ c. За откриване на местоположението на услугата
- ☐ d. Нито едно от посочените по-горе не е вярно

Вашият отговор не е верен.

Правилният отговор е: Нито едно от посочените по-горе не е вярно