

**¿ A qué jugamos ?**

# Descripción del proyecto

- **App funcional.**
- **Destinado a sistema Android.**
- **Base de datos de juegos de mesa y alternativos.**
- **Recomendaciones de juegos.**

# Motivación

- **Mejorar la competitividad y experiencia de juego.**
- **Dar a conocer el gran mundo de los juegos de mesa.**
- **Englobar en una sola app información sobre muchos juegos variados.**
- **No existe aplicación que ofrezca nuestros servicios.**

# Alcance

- Jugadores habituales.
- Jugadores espontáneos.



# Búsqueda avanzada

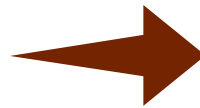


¿Cuántos jugadores tendrá la partida?



¿Cuánto tiempo dura la partida?

# Salón de juegos



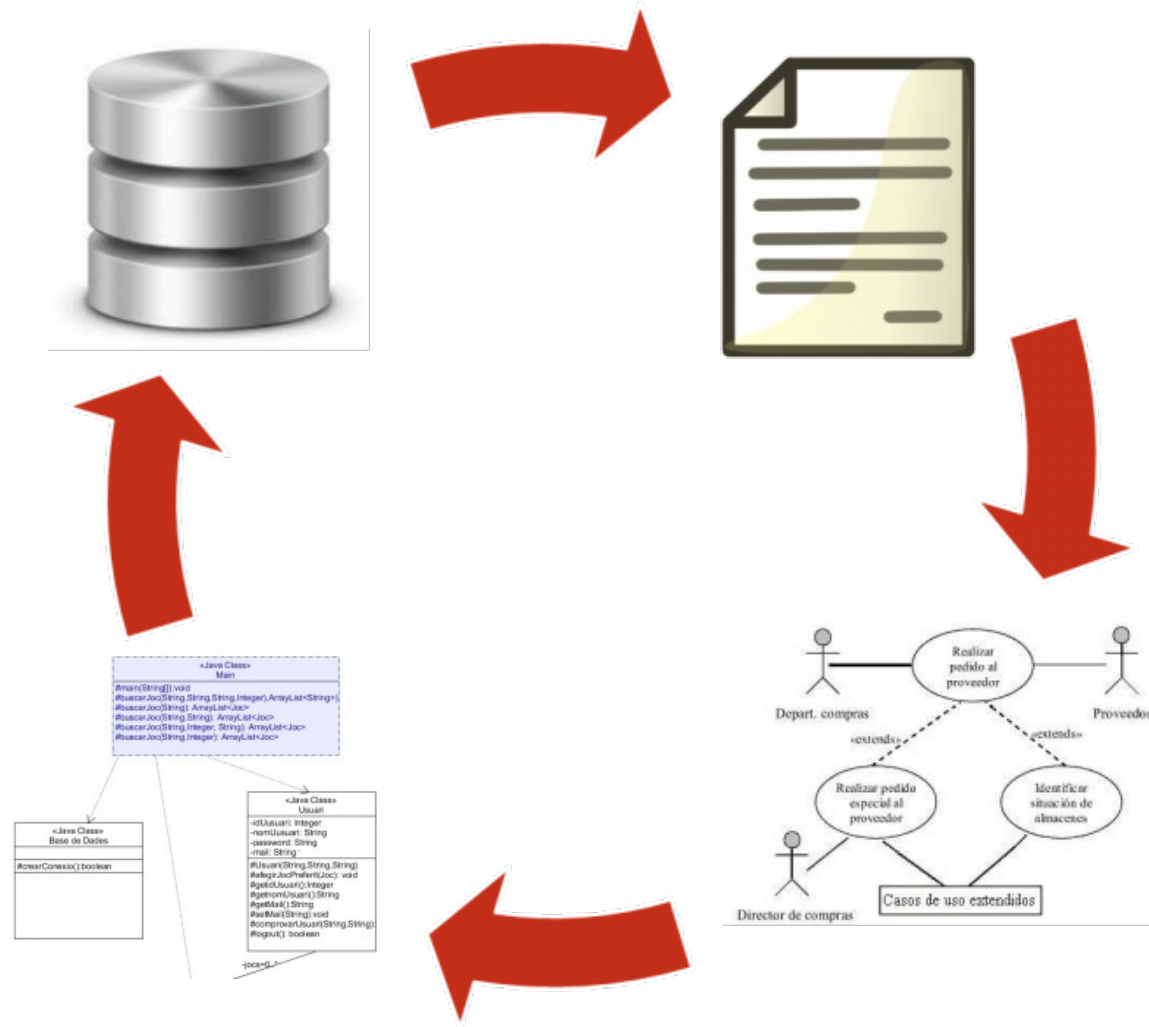
Gestionar tus juegos de mesa a través de la aplicación.

# Compartir partidas

- **Poder compartir tus partidas con otros usuarios y a través de las redes sociales.**



# Resultados esperados





# Organización del equipo y roles



# Planificación de actividades

- 1. Análisis del proyecto.**
- 2. Definición de objetivos.**
- 3. Identificación de recursos.**
- 4. Plan de trabajo.**
- 5. Valoración de los resultados.**

