

# ¿ A qué jugamos ?

### ¿Qué es AQJ?

Aplicación móvil destinada a los juegos de mesa.

Permite filtrar y encontrar todo tipo de juegos.

Juegos alternativos.

Chat entre jugadores.



## Planificación

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8	Sprint 9	Sprint 10
Formación grupos de trabajo										
Estudio de app similares										
Diagrama de clases v1.0										
1a Presentación										
Requisitos Func. Y No Func.										
Diagrama de casos de uso v1.0										
Encuesta										
Mockup v1.0										
2a Presentación										
Reunión CRUAB										
Montar servidor										
Primeros campos BBDD										
Mockup v2.0										
3a Presentación										
Conexión BBDD Servidor										
Conclusiones Encuesta										
Android primeros layouts										
Mockup v3.0										
Java implementar primeras func										
Administración PHP										
Git y Bitbucket										
3a Presentación										
Contacto Skateholders										
Java										
1a Evaluación Presentación										
Servidor Operativo										
Mockup vFinal										
User Testing										
Inserts a la BBDD										
م المتعلقة ا										

### **User testing**







### **User testing**







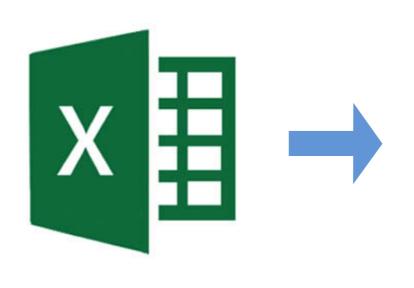
### **Avances Java**

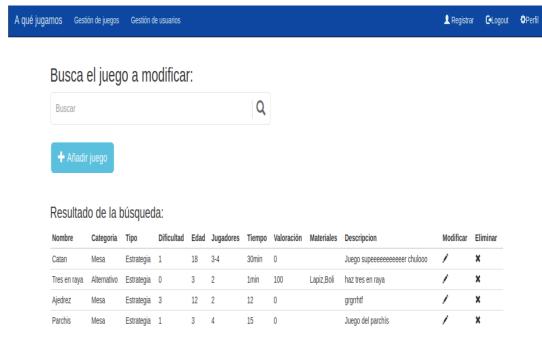


- Subir partidas
- Lista de amigos
- Etiquetar en partidas
- Validar partidas

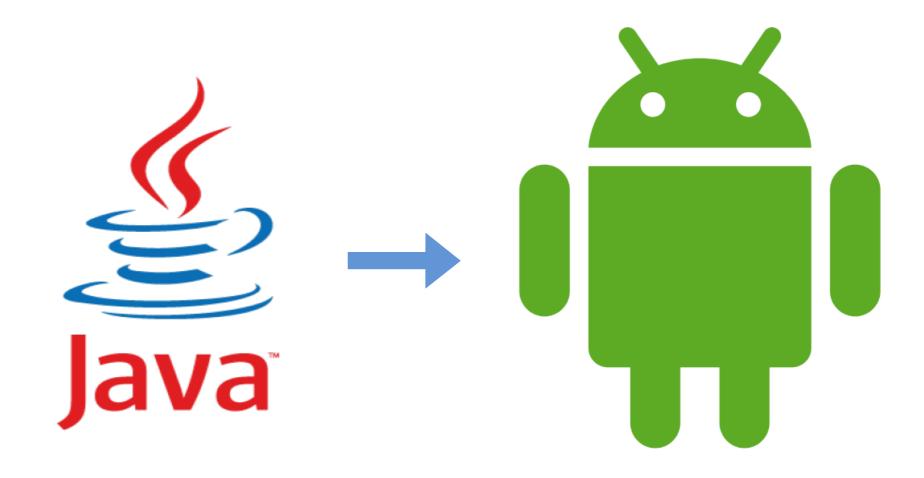
#### **Avances PHP**

Subida de datos a la BBDD a través de fichero Excel.





### **Avances Android**



#### **Avances Test**



Pruebas de caja negra en código Java.

## Dificultades y toma de decisiones

