

ENTREVISTA

- Explicación de nuestro proyecto
 - Funcionalidades de la APP
 - Diferencia de otras APPs parecidas
- ¿Cuál es tu primera impresión?
- Puntos fuertes
- Puntos débiles
- Mejoras
- ¿Qué falta?
- ¿Qué sobra?
- Para ir finalizando
 - ¿Pensando en el funcionamiento del CRUAB, crees que esta APP os podría ser útil? ¿Cómo?
- Por último
 - ¿Nos podríais ayudar a contactar con otros jugadores?