# ¿A que jugamos?

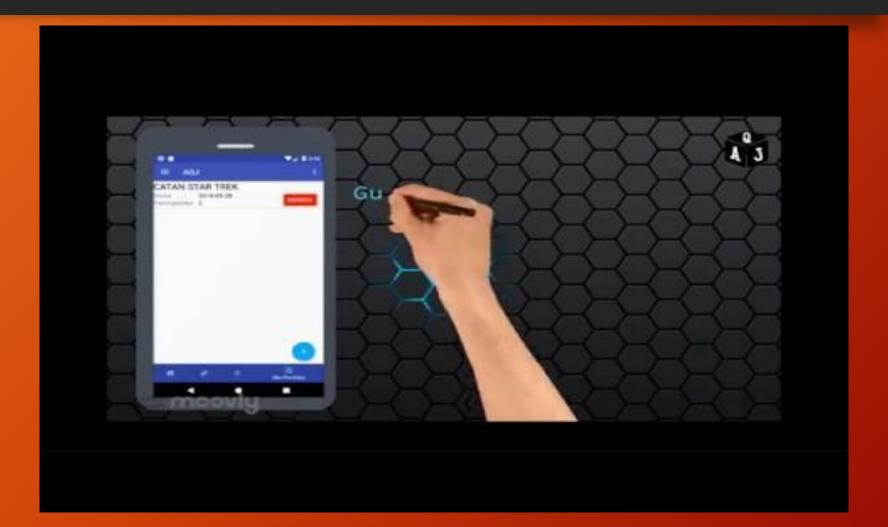




# Video de presentación.

https://gallery.moovly.com/video/85daaaa0-5d47-469e-bc3a-2d1082ef8059

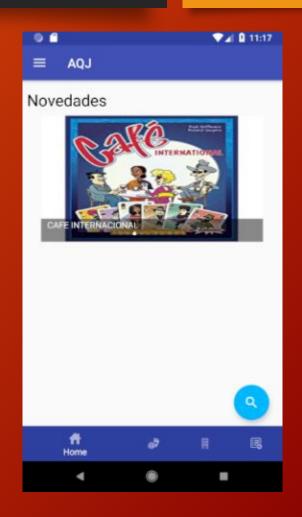




## ¿Por qué escogernos?



- Diseño intuitivo y fácil de usar.
- Sistema rápido.
- Búsqueda avanzada.
- Salón de juegos.
- Subir Partidas.
- Posibilidad de adaptarse al momento y necesidad del cliente



### ¿Quién puede usar nuestra aplicación?



- Experimentados y casuales.
- No hay restricción de edad.
- Tiendas y clubs de juego.



#### Metodología

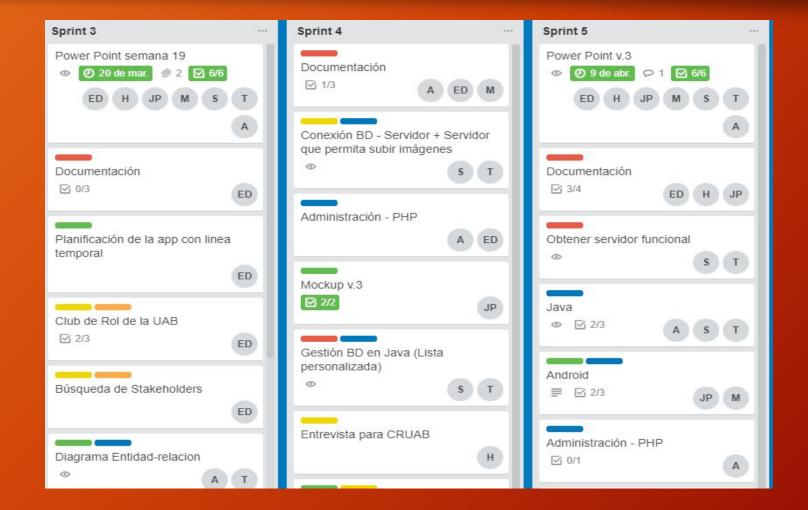






#### Planificación





#### Herramientas Software



• Back end:





#### Herramientas Software



• Front end:





#### Herramientas Software













### Administración de la app



A qué jugamos

Gestión de juegos

Gestión de usuarios



**C**→Logout



#### Selecciona el apartado a gestionar:



En este apartado podras gestionar todo el contenido referente a los juegos: buscar juegos, añadirlos, modificarlos o eliminarlos.



En este apartado podras gestionar todo el contenido referente a los usuarios: buscar usuarios, bloquearlos, desbloquear usuarios o modificar la información de sus perfiles.

### Evolución de la aplicación.



#### Ideas sacadas para futuras versiones mediante:

- User testing.
- Entrevista a público experimentado (logo CRUAB).
- Encuesta a público variado (logo google forms).

#### Nueva visión de la aplicación:

Soporte durante el juego.

# Evolución de la aplicación



Gestor Torneos automático.



# Evolución de la aplicación



• Soporte material de juego:





# Evolución de la aplicación



Modo "Partida a Medias":



Chat entre usuarios:

