**Inspection Issue Log**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Project:** Tetris | **Origin:** | **R**equirements, **D**esign, **C**onstruction, **T**esting |
| **Inspection ID:** 001 | **Type:** | **M**issing, **W**rong, **E**xtra, **U**sability, **P**erformance,  **S**tyle, **C**larity, **Q**uestion |
| **Meeting Date: Recorder:** 11/01/2018 | **Severity:** | **M**ajor, **m**inor |

**Defects Found: \_\_\_\_\_ , Major \_\_\_\_\_ , minor \_\_\_\_\_** .

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Origin** | **Type** | **Severity** | **Location** | **Description** |
| 1 | D | C | m | Figura.java, 52 | El nom de la variable no és gaire clar. S’hauria d’especificar millor que es tracta del nombre total de rotacions que pot fer la Figura. |
| 2 | D | C | m | Figura.java, 33 | El nom de la variable genera confusió, sembla que sigui una única màscara, però en realitat guarda un conjunt. |
| 3 | C | S | m | Figura.java, 270 | S’efectua un return dins d’una condició if. Mala pràctica. |
| 4 | D | C | m | Tauler.java, 11 | El nom de la variable no distingeix si es tracta d’un atribut relacionat amb la matriu del Tauler o dels gràfics del Tauler. |
| 5 | D | C | m | Tauler.java, 20 | El nom “tauler” es pot confondre amb un objecte de la classe Tauler.java, quan en realitat es tracta de una matriu de Colors. |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

***Copyright © 2001 by Karl E. Wiegers. Permission is granted to use, modify, and distribute this document.***