Ficha de personagem	
Nome do personagem	Classe
Raça Alinhamento Peso e Altura	Idade e sexo
Ajuste ataque Ajuste dano  Base  Ajustes Talentos Ladinos	Classe de armadura - C.A  Destreza Armadura Raça C.A Final  +
DES  Ajustes PV Ajustes JP  Ressurreição	Pontos de vida  PVs Iniciais
Idiomas % Aprender Magias Magias Adicionais  Ajuste JP Magias Adicionais	Jogada de proteçao  Valor Base Destreza Constituição Sabedoria
SAB  N. Seguidores Ajuste Reação Mortos-vivos	Movimento  Raça Carga Armadura Final  + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
Armas, danos e bonus de ataqu  Armas Tamanho Dano Alcance Iniciativa  IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	
Equipamentos Peso Esqueleto Zumbi Carniçal Inumano Aparição Múmia Espectro Vampiro	Talentos Ladinos  Abrir fechaduras  Reconhecer/Desarmar Armadilhas  Escalar muros  Mover-se em silêncio  Esconder-se nas sombras  Pungar  Ouvir barulhos  Ataque pelas costas
Cobre Prata Ouro  Carga  Carga	Pesada (-2) Maxima Experiência