



Battleship(Námorná bitka)

Report z testovania

ITU -Tvorba uživatelských rozhraní

Jakub Vaňo(xvanoj00)
Zuzana Hrkľová(xhrklo00)
Kateřina Cibulcová(xcibul12)

Ak.r. 2021/2022

Testované osoby

Tester 1

Prvá testovaná osoba má 19 rokov a študuje na vysokej škole. Je pokročilá s používaním počítača na školské a súkromné účely. Počítač používa denne. Hru Battleship pozná a hrá ju aspoň raz mesačne.

Tester 2

Druhá testovaná osoba má 48 rokov a pracuje s financiami. Má základné skúsenosti s používaním počítača hlavne pre pracovné účely. Počítač používa počas pracovného týždňa v práci. Hru Battleship nepozná.

Spôsob testovania a použité metriky

Každý testovaný subjekt dostal k dispozícii notebook s nachystanou aplikáciou Battleships a krátko sa mu predstavilo o akú hru sa jedná.

Použitými metódami testovania bolo priame sledovanie užívateľov a verbálny protokol - užívateľ si mohol aplikáciu vyskúšať, zoznámiť sa s ňou a bol vyzvaný, aby tzv. "premyšľal nahlas" a zdieľoval nám priebežne svoje prvé dojmy, ktoré boli zaznamenávané.

Pri pozorovaní testovaných subjektov sme sa zamerali predovšetkým na to, koľkokrát subjekt potreboval s niečím pomôcť a koľkokrát sa musel opýtať.

Na záver boli užívatelia požiadaní o splnenie niekoľkých predpripravených úloh, ktoré mali spolu so záznamom z priameho pozorovania overiť, či je užívateľské rozhranie aplikácie zrozumiteľne navrhnuté a či je pro užívateľa prívetivé a taktiež, či je aplikácia natoľko intuitívna, aby boli užívatelia schopní úlohy splniť v rozumnom čase a sami bez pomoci.

Výstupy z testovania

Pozorovanie

Tester	Počet otázok	Najčastejší predmet otázok
Tester č. 1	1	Ako zistím že je už loď zničená
Tester č. 2	3	Kde sa nachádzajú požadované nastavenia

Úlohy

Tester 1

Úloha	Splnené bez pomoci - ÁNO/NIE
Otvoriť a naštudovať tutoriál	ÁNO
Otvoriť nastavenia hracej plochy	ÁNO
Prestaviť veľkosť hracej plochy a počet lodí	ÁNO
Prestaviť farbu hracej plochy	ÁNO
Spustiť hru	ÁNO
Strieľať na protihráčovú hraciu plochu	ÁNO

Tester 2

Úloha	Splnené bez pomoci - ÁNO/NIE
Otvoriť a naštudovať tutoriál	ÁNO
Otvoriť nastavenia hracej plochy	ÁNO
Prestaviť veľkosť hracej plochy a počet lodí	NIE
Prestaviť farbu hracej plochy	NIE
Spustiť hru	ÁNO
Strieľať na protihráčovú hraciu plochu	ÁNO

Návrhy pre ďalší vývoj

Na základe výsledkov testovania by sme navrhli pridanie slovenského/českého jazyka pre používateľov nehovoriacich po anglicky. Ďalej by sme počas hry pridali ukazovateľ úspešného zničenia celej lode. Testovanie teda považujeme za úspešné a prínosné.