

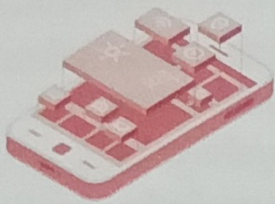


၈

ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช ๒๕๕๑



1



การพัฒนาแอปพลิเคชัน

บทที่ 1	การพัฒนาแอปพลิเคชัน	2
1.1	การพัฒนาแอปพลิเคชัน	4
1.2	การวางแผนการพัฒนา	6
1.3	เครื่องมือช่วยวางแผนและติดตามความก้าวหน้า	9

2

สร้างสรรค์ผลงาน
ด้วยภาษาไพทอน

บทที่ 2	สร้างสรรค์ผลงานด้วยภาษาไพทอน	16
2.1	การประมวลผลสารสนเทศ	18
2.2	การสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้	38

3

สร้างสรรค์ผลงานด้วย
Scratch

บทที่ 3	สร้างสรรค์ผลงานด้วย Scratch	52
3.1	ผลรวมของฉันทันเป็นจำนวนคู่หรือไม่	55
3.2	รายการข้อมูล	61
3.3	การเขียนโปรแกรมร่วมกับวิดีโอ	66
3.4	การสร้างแอปพลิเคชันด้วย Scratch	70

4

บทที่ 4 การประมวลผลข้อมูล

76

4.1 ข้อมูลที่มีชัยไปกว่าครึ่ง

78

4.2 การนำข้อมูลมาใช้แก้ปัญหา

82



การประมวลผลข้อมูล

5

บทที่ 5 อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง

102

5.1 องค์ประกอบของไอโอที

104

5.2 กรณศึกษาการพัฒนาแอปพลิเคชันไอโอที

109

“ระบบรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติ”



อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง

6

บทที่ 6 การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างรู้เท่าทัน

120

6.1 การประเมินความน่าเชื่อถือของข้อมูล

123

6.2 เหตุผลวิบัติ

126

6.3 การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย

133

6.4 กฎหมายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

138

6.5 การใช้งานลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม

139

การใช้เทคโนโลยี

สารสนเทศอย่างรู้เท่าทัน

ดัชนี

144

บรรณานุกรม

146



สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
กระทรวงศึกษาธิการ

ISBN 978-616-576-180-2



9 786163 629265

ราคา 67.00 บาท



QR WEBSITE
WWW.SUKSAPAN.NET.COM

ศึกษาภัณฑ์พาณิชย์

พิมพ์ที่โรงพิมพ์ สกสค. ลาดพร้าว

นายอดุลย์ บุสสา ผู้พิมพ์และผู้โฆษณา

๖๕๐๐๑๓ www.suksapan.or.th

