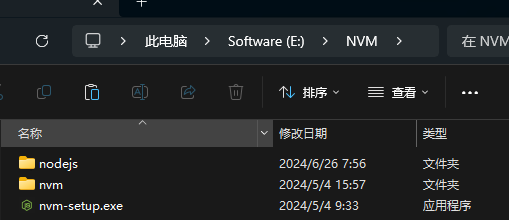
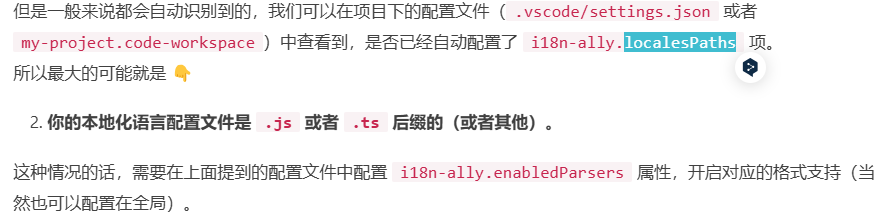
1. 先安装NVM, nvm安装的时候会要求nvm的路径和nodejs的symlink，因为nvm管理nodejs的版本，切换版本的时候需要及时更新nodejs的curVersion，这就需要一个符号链接[NVM的安装使用与配置（node, npm, yarn）-CSDN博客](https://blog.csdn.net/ppz8823/article/details/130862191)
2. 
3. [快速上手 | Vue.js (vuejs.org)](https://cn.vuejs.org/guide/quick-start.html) 快速创建vue3的项目
4. [原来 vue3 文件编译是这样工作的！看完后更懂vue3了 - 前端欧阳 - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/heavenYJJ/p/18058142)
5. 设置自动导入，可以免除在使用之前的手动的import的操作，比如不写import {ref} from ‘vue’, 在设置自动导入之后就可以直接使用ref了 
6. 也可以只自动导入vue的部分特定的功能，参考unplugins插件
7. vite的多页面应用 <https://www.cnblogs.com/AJun816/p/17032805.html>
8. Vscode的settings.json和i18n ally插件的配置， 在src下设置了locales目录，里面有en.ts和zh-CN.ts两个翻译文件(.js后缀貌似不支持)，然后再settings.json中配置ally的数据， 结果总是不生效，原来vscode的配置文件有三处，一处是全局设置，一处是项目.vscode下的设置，一处是工作空间配置文件下的设置。因为我设置了工作空间，所以怎么设置项目配置，和全局配置最终都被工作空间的settings覆盖了。 而且需要配合vue-i18n使用，而不是vue3-i18n。
9. [【VS Code】settings.json的两种配置位置（全局用户设置和工作区设置）\_setting json-CSDN博客](https://blog.csdn.net/myRealization/article/details/118362651)
10. [国际化开发插件 i18n-Ally | blog [ YOG WANG ]](https://yogwang.site/2024/i18n-vsc-extension-i18n-ally/) 
11. 多数据源的配置的几种方案：[芋道 Spring Boot 多数据源（读写分离）入门 | 芋道源码 —— 纯源码解析博客 (iocoder.cn)](https://www.iocoder.cn/Spring-Boot/dynamic-datasource/?yudao) 密码:coke

[baomidou/dynamic-datasource: dynamic datasource for springboot 多数据源 动态数据源 主从分离 读写分离 分布式事务 (github.com)](https://github.com/baomidou/dynamic-datasource)

[集成Jndi · dynamic-datasource · 看云 (kancloud.cn)](https://www.kancloud.cn/tracy5546/dynamic-datasource/2292020)

12： [IDEA MyBatisCodeHelper Pro最新版免费（持续更新）\_mybatiscodehelperpro官网-CSDN博客](https://blog.csdn.net/weixin_52799373/article/details/137082798)使用idea的easycode插件遇到的问题：1，生成的xml文件中所有字段连在一起，没有都好分隔[IDEA-＞EasyCode(mapper.xml) 字段无逗号分割问题\_easycode allsqlcolumn 没有逗号-CSDN博客](https://blog.csdn.net/u012989390/article/details/135264665) 2，生成的entity类中，字段都是小写，不是数据库的字段名 [关于EasyCode的Entity.java中属性字段名全为小写的解决方案\_easycode获取字段都是小写-CSDN博客](https://blog.csdn.net/max12133/article/details/129353498) 3，数据库的virtual字段也导出如何限制不导出？

4，数据库的注释如何导出给实体类