

Odpalane wielokrotnie

OnChanges

ngOnChanges()

Uruchamia się przy tworzeniu komponentu (jeśli istnieją jakieś property z dekoratorem @Input()). Odpala się za każdym razem, gdy zmienia się wartość property z @Input()

Uruchamia się dokładnie raz w całym cyklu życia dyrektywy/komponentu, gdy komponent się zainicjalizuje. Można wykonywać tutaj kosztowne operacje, których nie powinno umieszczać się w konstruktorze.

ngOnInit()

OnInit

DoCheck

ngDoCheck()

Uruchamia się za każdym razem, gdy zadziała detekcja zmian w Angular. Używana do wykrywania zmian, które Angular mógł pominąć / wykonywania jakiejś operacji po każdym wywołaniu detekcji zmian.

Uruchamia się po tym, jak zainicjalizują się elementy dostarczone poprzez projekcję treści, czyli element <ng-content>. Tutaj mamy dostęp do elementów html / komponentów, które są wyświetlane za pomocą <ng-content>.

ngAfterContentInit()

AfterContentInit

AfterContentChecked

ngAfterContentChecked()

Uruchamia się po ngAfterContentInit(), a następnie po każdym wywołaniu ngDoCheck(), kiedy detekcja zmian sprawdzi widok dostarczany poprzez projekcję treści (ng-content).

Uruchamia się raz po pierwszym wywołaniu ngAfterContentChecked(). Używana do reagowania, gdy Angular w pełni zainicjalizuje widok komponentu oraz widok jego child komponentów (albo widok który zawiera dyrektywę).

ngAfterViewInit()

AfterViewInit

AfterViewChecked

ngAfterViewChecked()

Uruchamia się po ngAfterViewInit() i następnie po każdym ngAfterContentChecked(). Używany do reagowania, gdy Angular już sprawdzi widok komponentu i widok child komponentów.

Uruchamia się przed tym, jak Angular zniszczy komponent / dyrektywę. Tutaj dokonuje się „czyszczenia” zależności itp. by uniknąć wycieków pamięci.

ngOnDestroy()

OnDestroy

Odpalane jednorazowo