

Scrum

- **Scrum** to lekki framework, który pomaga ludziom, zespołom i organizacjom generować wartość poprzez adaptacyjne rozwiązania złożonych problemów. Należy do metodyk zwinnych (**Agile**).

Zespół Scrum'owy składa się z:

- Product Owner
- Programiści/Developers
- Scrum Master

Informacje o Scrum są zawarte w tzw. **Scrum guide**.

Scrum Artifacts

Artefakty Scrum'a reprezentują realizowaną pracę lub wartość, która ma być dostarczona wraz z produktem.

- Product Backlog (rejestr produktu) – to lista tego, co trzeba zrobić aby ulepszyć końcowy produkt (zadania do wykonania).
- Sprint Backlog (rejestr sprint'u) - tutaj jest podawany cel sprint'u, zestaw zadań, które były przeniesiono z backlogu produktu. Oprócz tego jest tutaj wykonalny plan dostarczenia tego przyrostu.
- Increment (przyrost) – w sprincie możemy mieć wiele przyrostów (nowe, działające elementy produktu).

Scrum Events

Wydarzenia w Scrum:

- Daily Scrum – codzienne spotkanie zespołu, mające na celu sprawdzenie postępów realizacji sprintu i dostosowanie backlog'u produktu według potrzeb.
- Sprint
- Sprint planning – planowanie sprint'u inicjuje sprint poprzez wytyczenie zadań, które mają być realizowane w ramach tego sprint'u . Planowanie odbywa się całym zespołem Scrum'owym.
- Sprint review – przegląd sprint'u, czyli sprawdzenie wyników sprint'u i określenie, na ile cele sprint'u zostały osiągnięte.
- Sprint retrospective – celem retrospektywy jest zaplanowanie sposobów na podniesienie jakości i efektywności pracy.

User story

- Za pomocą historyjek użytkownika możemy opisać, jak powinna wyglądać poszczególna funkcjonalność produktu z punktu widzenia użytkownika końcowego. Odpowiadamy na pytania „kto”, „co” i „dlaczego”. Np.

Jako administrator, chcę mieć możliwość edycji produktów, aby poprawiać błędy w opisach poszczególnych produktów.