Dyrektywy w Angular:

- Dyrektywy strukturalne dodawanie / usuwanie elementów z DOM.
 - *ngFor
 - *nglf
 - *ngSwitch
- Dyrektywy atrybutowe zmiana wyglądu elementów DOM.
 - ngStyle
 - ngClass
 - ngModel
- Komponenty

Komponent to także dyrektywa, ale posiada tzw. widok definiowany przez szablon HTML.

Oprócz wbudowanych dyrektyw możemy tworzyć także swoje własne dyrektywy.

Dyrektywa *ngFor:

• Pozwala iterować po kolekcji danych np. po tablicy i wyświetlić odpowiednie dane. Poniżej przykład.

```
8  v export class AppComponent {
    no usages
9    names = ['Alina', 'Bartek', 'Cecylia', 'Dariusz'];
1,0000
```

AlinaBartekCecyliaDariusz

Końcowy wynik w przeglądarce

Dyrektywa *nglf

 Pozwala na dynamiczne dodawanie lub usuwanie elementów z interfejsu użytkownika w zależności od wartości warunku. Elementy są usuwane z drzewa DOM i nie można ich podglądnąć w zakładce Elements w devtools.

```
vexport class AppComponent {
    1usage
    displaySomething = false;
    1usage
```

Powyższy element nie zostanie wyświetlony w przeglądarce, ponieważ właściwość **displaySomething** w app.component.ts ma wartość **false**.

Dyrektywa *ngSwitch

 Pozwala na dynamiczne przełączanie pomiędzy różnymi elementami interfejsu użytkownika w zależności od wartości wyrażenia.

```
v export class AppComponent {
    1 usage
    switchCase = 'test'
    1 usage
```

Wyświetlam element!

W przeglądarce wyświetli się zawartość pierwszego , ponieważ właściwość **switchCase** ma taką samą wartość, jak warunek przy ***ngSwitchCase**.

ngStyle

 Pozwala na dynamiczne ustawianie stylów CSS na elemencie w oparciu o wartości właściwości w komponencie.

```
8    export class AppComponent {
        1 usage
9        isRed = false;
```

Kolor nadawany warunkowo!

W tym przypadku kolorem pozostanie czarny, ponieważ właściwość **isRed** jest ustawiona na wartość **false**.

ngClass

• Pozwala na dynamiczne dodawanie lub usuwanie klas CSS na elemencie w oparciu o wartości właściwości w komponentach.

```
8     export class AppComponent {
        1 usage
9     useClass = true;
1 usage
```

Właścwiość useClass ma wartość true, więc element otrzyma dwie klasy – class1 oraz class2.

Klasa nadawana warunkowo!