



TheForest – Sprawozdanie 2

**Autorzy: Kacper Renkel, Tomasz
Milanowski, Nikodem Gronowski, Maciej
Dylak**



Cel przedsięwzięcia

Celem projektu „TheForest” jest stworzenie aplikacji, która wizualnie motywuje użytkowników do realizacji postanowień związanych ze zdrowym stylem życia, takich jak rzucenie palenia i regularne ćwiczenia. Aplikacja ma na celu przedstawienie progresu w atrakcyjny i angażujący sposób, dzięki rozwijającemu się lasowi symbolizującemu postępy użytkownika. „TheForest” nie tylko śledzi postępy, ale oferuje użytkownikom spersonalizowane wizualne doświadczenie, które działa jako „kompan” w ich codziennych zmaganiach z nałogami i wyzwaniami.

Zakres organizacji i dziedziny problemowej

Organizacja:

Zespół *NazwaZespołu* projektuje aplikacje wspierające zdrowy styl życia, oferując narzędzia motywacyjne do realizacji celów takich jak rzucenie palenia, poprawa kondycji czy regularne ćwiczenia fizyczne. Projekt „TheForest” skupia się na tworzeniu wizualnego narzędzia, które pomaga użytkownikom w monitorowaniu ich postępów.

Dziedzina problemowa:

Obecnie istnieje wiele aplikacji wspomagających rzucanie nałogów czy ćwiczenia fizyczne, jednak większość z nich jest mało angażująca i opiera się na prostych kalendarzach oraz tabelach. Brak motywującej wizualizacji prowadzi do szybkiego zniechęcenia się użytkowników, co jest problemem zarówno dla Krzysztofa, który walczy z nałogiem palenia, jak i Kasi, która szuka motywacji do regularnych ćwiczeń.

Lista aktorów biznesowych i pracowników biznesowych

Aktorzy biznesowi:

- **Krzysztof** – Użytkownik, który chce rzucić palenie. Potrzebuje aplikacji, która wizualnie przedstawia jego postępy, co pomoże mu w walce z nałogiem.
- **Kasia** – Użytkowniczka, która stara się regularnie chodzić na siłownię. Szuka aplikacji, która motywowałaby ją wizualnie do kontynuowania ćwiczeń.
- **Inni użytkownicy** – Osoby z podobnymi celami, szukające aplikacji do śledzenia postępów w walce z nałogami lub poprawy kondycji.

Pracownicy biznesowi:

Lista i opisy Procesów Użytkownika (PU)

PU1: Rejestracja i konfiguracja konta

Opis:

Nowy użytkownik zakłada konto w aplikacji "TheForest". Podczas rejestracji wybiera swoje cele (np. rzucenie palenia lub regularne ćwiczenia) oraz ustawia początkowe parametry takie jak czas trwania celu, częstotliwość ćwiczeń lub dni bez papierosa. Aplikacja generuje na podstawie tych danych spersonalizowany plan rozwoju lasu.

Scenariusz rejestracji:

- **Użytkownik:** Wchodzi na stronę główną aplikacji i wybiera opcję „Zarejestruj się”.
- **Aplikacja:** Wyświetla formularz rejestracyjny (e-mail, hasło, potwierdzenie hasła, akceptacja regulaminu).
- **Użytkownik:** Wypełnia formularz i akceptuje regulamin.
- **Aplikacja:** Tworzy nowe konto użytkownika i pyta o cele zdrowotne.
- **Użytkownik:** Wybiera cel (np. rzucenie palenia) i ustawia parametry celu (np. czas trwania: 30 dni).
- **Aplikacja:** Tworzy wizualny plan lasu, który będzie rozbudowywany w miarę postępów.

PU2: Logowanie do aplikacji

Opis:

Użytkownik, który już posiada konto, loguje się do aplikacji, aby śledzić swoje postępy, aktualizować cele lub korzystać z funkcji motywacyjnych.

Scenariusz logowania:

- **Użytkownik:** Wybiera opcję „Zaloguj się” na stronie głównej aplikacji.
- **Aplikacja:** Wyświetla formularz logowania (e-mail, hasło).
- **Użytkownik:** Wprowadza dane logowania i zatwierdza.
- **Aplikacja:** Autoryzuje użytkownika i przekierowuje go na ekran główny z widokiem jego lasu i postępów.

PU3: Śledzenie postępu (aktualizacja lasu)

Opis:

Użytkownik widzi swoje postępy w formie rozwijającego się lasu. Za każdy dzień bez nałogu lub po każdym treningu las się rozwija – przybywają drzewa, kwiaty i zwierzęta. W przypadku niepowodzeń (np. zapalenie papierosa), część lasu usycha.

Scenariusz śledzenia postępu:

- **Użytkownik:** Loguje się do aplikacji i wybiera opcję „Moje postępy”.
- **Aplikacja:** Wyświetla wizualizację lasu, który symbolizuje postępy użytkownika.
- **Użytkownik:** Widzi, jak las się rozwija w zależności od osiągnięć (więcej dni bez nałogu lub regularnych treningów).
- **Aplikacja:** Informuje użytkownika o aktualnym statusie jego postępów (np. „Jesteś już 15 dni bez papierosa!”).

PU4: Aktualizacja celu

Opis:

Użytkownik może w każdej chwili zmienić lub dodać nowe cele. W przypadku zmiany celów, las ulega odpowiednim modyfikacjom.

Scenariusz aktualizacji celu:

- **Użytkownik:** Loguje się do aplikacji i przechodzi do ustawień.
- **Aplikacja:** Wyświetla dostępne cele oraz opcje ich modyfikacji.
- **Użytkownik:** Zmienia swoje cele (np. dodaje nowy cel dotyczący diety).
- **Aplikacja:** Aktualizuje las, aby odzwierciedlić nowe cele.

PU5: Przypomnienia o celach i motywacyjne powiadomienia

Opis:

Aplikacja wysyła użytkownikowi przypomnienia oraz powiadomienia motywujące do utrzymania regularnych postępów.

Scenariusz przypomnień:

- **Aplikacja:** Codziennie wysyła powiadomienie motywacyjne, np. „Twój las rośnie coraz bujniej! Dziś 7 dzień bez papierosa”.
- **Użytkownik:** Otrzymuje powiadomienie na urządzenie mobilne.
- **Użytkownik:** Zostaje przypomniany o swoich postępach i motywowany do dalszej pracy.

PU6: Analiza postępów i osiągnięć

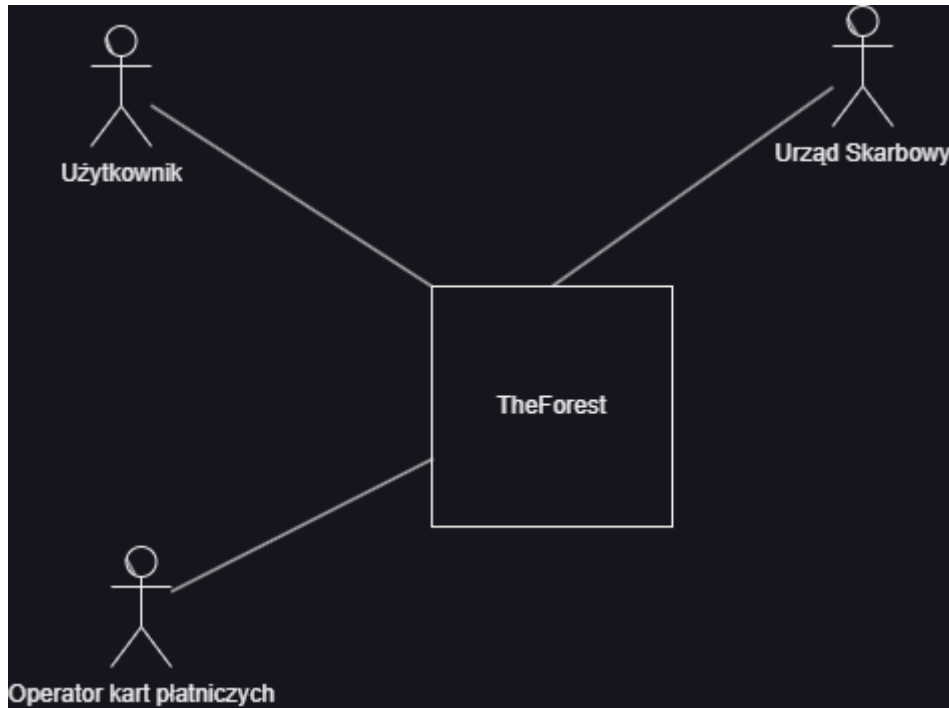
Opis:

Użytkownik może przeglądać statystyki swoich osiągnięć, takie jak liczba dni bez papierosa, liczba wizyt na siłowni oraz rozwój swojego lasu.

Scenariusz analizy postępów:

- **Użytkownik:** Loguje się do aplikacji i wybiera opcję „Statystyki”.
- **Aplikacja:** Wyświetla szczegółowe statystyki dotyczące postępów użytkownika (liczba dni, procent zrealizowanego celu, zmiany w wizualizacji lasu).
- **Użytkownik:** Może sprawdzić, jak dobrze realizuje swoje postanowienia.

DPU biznesowy



Scenariusze do PU

PU1: Rejestracja użytkownika

Przypadek użycia:

Krzysztof i Kasia są nowymi użytkownikami aplikacji "TheForest" i muszą się zarejestrować, aby rozpocząć korzystanie z jej funkcji. Rejestracja obejmuje podanie podstawowych danych, takich jak e-mail, hasło oraz wybranie swojego celu (np. rzucenie palenia lub regularne ćwiczenia).

Scenariusz:

- **Krzysztof – Cel: Rzucenie palenia:**
 1. Krzysztof otwiera aplikację i wybiera opcję „Zarejestruj się”.
 2. Podaje swój e-mail i hasło.
 3. Aplikacja pyta o cel — wybiera „Rzucenie palenia”.
 4. Krzysztof ustawia swój pierwszy cel na „60 dni bez papierosa”.
 5. Po zakończeniu rejestracji aplikacja wyświetla wiadomość powitalną: „Witaj, Krzysztof! Twój las czeka na Ciebie. Każdy dzień bez papierosa to nowe życie dla Twojego lasu.”

- **Kasia – Cel: Regularne ćwiczenia:**

1. Kasia wybiera „Zarejestruj się”.
2. Podaje swój e-mail i hasło.
3. Aplikacja pyta o cel — wybiera „Chcę regularnie ćwiczyć”.
4. Kasia ustawia swój plan na „3 razy w tygodniu na siłownię”.
5. Po zakończeniu rejestracji aplikacja wyświetla komunikat: „Witaj, Kasia! Twój las zaczyna rosnąć z każdym krokiem, który robisz w stronę zdrowszej wersji siebie.”

PU2: Logowanie

Przypadek użycia:

Krzysztof i Kasia, jako zarejestrowani użytkownicy, chcą się zalogować do aplikacji, aby kontynuować swoje postępy.

Scenariusz:

- **Krzysztof:**

1. Krzysztof otwiera aplikację i wybiera „Zaloguj się”.
2. Wprowadza swój e-mail i hasło.
3. Zalogowany użytkownik widzi swój rozwijający się las i powiadomienie o jego bieżącym postępie: „Dzisiaj to już 10. dzień bez papierosa! Twój las rośnie coraz gęstszy.”

- **Kasia:**

1. Kasia otwiera aplikację i wybiera „Zaloguj się”.
2. Podaje swoje dane logowania.
3. Po zalogowaniu, aplikacja pokazuje jej bieżący plan ćwiczeń i informuje, że to już 5. tydzień, kiedy systematycznie chodzi na siłownię.

PU3: Śledzenie postępu (Specyfikacja przez przykład)

(Ten scenariusz był już podany w poprzednich odpowiedziach, więc tu go powtórzę z dodatkowymi szczegółami.)

Przypadek użycia:

Krzysztof postanowił rzucić palenie i śledzi swój progres za pomocą aplikacji, która wizualizuje jego sukcesy w postaci rozwijającego się lasu. Każdy dzień bez palenia przyczynia się do rozwoju lasu, natomiast złamanie postanowienia skutkuje usychaniem części lasu.

Scenariusz:

- **Dzień 1:**

Krzysztof po jednym dniu bez palenia widzi w aplikacji początek małego lasu.

- **Dzień 7:**
Po tygodniu widzi bujny las, z ptakami i zwierzętami.
- **Dzień 15:**
Po złamaniu postanowienia, las częściowo usycha.
- **Dzień 30:**
Po miesiącu Krzysztof widzi gęsty las pełen życia, co motywuje go do kontynuacji.

PU4: Ustawienie celu

Przypadek użycia:

Kasia i Krzysztof chcą ustawić swoje cele, takie jak liczba dni bez palenia lub ilość dni ćwiczeń w tygodniu. Cel ten będzie podstawą do wizualizowania postępu w aplikacji.

Scenariusz:

- **Krzysztof – Rzucenie palenia:**
 1. Krzysztof otwiera menu i wybiera „Ustaw cel”.
 2. Wprowadza cel: „60 dni bez papierosa”.
 3. Aplikacja pyta, czy chce dostosować przypomnienia — Krzysztof wybiera „codziennie o 8:00”.
 4. Po zatwierdzeniu celu aplikacja pokazuje, że Krzysztof rozpoczął swój progres, a na ekranie pojawia się mały las symbolizujący jego postanowienie.
- **Kasia – Regularne ćwiczenia:**
 1. Kasia wybiera „Ustaw cel”.
 2. Ustawia plan ćwiczeń na „3 razy w tygodniu”.
 3. Wprowadza konkretne dni: „Poniedziałek, Środa, Piątek”.
 4. Aplikacja pokazuje, że za każde wyjście na siłownię jej las będzie rozwijał się o nowe elementy.

PU5: Otrzymywanie powiadomień

Przypadek użycia:

Kasia i Krzysztof otrzymują powiadomienia motywacyjne, które przypominają im o ich postanowieniach i nadchodzących treningach lub dniach bez papierosa.

Scenariusz:

- **Krzysztof:**
 1. Każdego ranka o 8:00 Krzysztof otrzymuje powiadomienie: „Dzisiaj kolejny dzień walki! Twój las czeka na Ciebie, aby rosnąć.”
 2. Jeśli Krzysztof zapali papierosa, następnego dnia dostaje subtelne powiadomienie: „Twój las potrzebuje Twojej siły, aby się odbudować.”
- **Kasia:**
 1. Kasia przed każdą wizytą na siłowni otrzymuje motywacyjne przypomnienie: „Pamiętaj, każda wizyta na siłowni to krok ku bujniejszemu lasowi.”

2. Jeśli Kasia opuści trening, aplikacja wyśle delikatne przypomnienie: „Twój las traci na gęstości – czas wrócić na właściwą ścieżkę.”

PU6: Odbudowa lasu po złamaniu postanowienia

Przypadek użycia:

Krzysztof i Kasia mają możliwość odbudowy swojego lasu po złamaniu postanowienia. Aplikacja daje im szansę na ponowne rozpoczęcie od miejsca, w którym zakończyli.

Scenariusz:

- **Krzysztof – Po zapaleniu papierosa:**
 1. Krzysztof po zapaleniu papierosa widzi, że część jego lasu uschła.
 2. Aplikacja wysyła powiadomienie: „Nie wszystko stracone! Zrób krok naprzód i zacznij od nowa.”
 3. Krzysztof ustawia nowy cel, kontynuując poprzednie wyzwanie, a jego las zaczyna się stopniowo odbudowywać.
- **Kasia – Po opuszczeniu treningu:**
 1. Kasia opuściła kilka treningów i jej las nie rozwijał się.
 2. Aplikacja przypomina: „Każdy dzień to nowa szansa. Odbuduj swój las i wróć na ścieżkę ćwiczeń.”
 3. Kasia kontynuuje plan i jej las zaczyna ponownie kwitnąć po kilku udanych treningach.

Proces	Aktor biznesowy	Funkcje/zadania	Dane
Rejestracja nowego użytkownika	Użytkownik aplikacji	Użytkownik podaje dane do rejestracji, aplikacja weryfikuje poprawność danych i tworzy konto	- dane rejestracyjne (e-mail, hasło)
Logowanie się do systemu	Użytkownik aplikacji	Użytkownik wprowadza dane logowania, system sprawdza poprawność danych i udziela dostępu do konta	- dane logowania (e-mail, hasło)
Śledzenie postępu w rzucaniu palenia	Użytkownik aplikacji	System codziennie aktualizuje stan lasu użytkownika na podstawie jego postępów	- dane dotyczące progresu, - dane o nałogu
Motywacyjne	Użytkownik aplikacji	Aplikacja wysyła	- dane

powiadomienia		powiadomienia o nadchodzących treningach oraz o postępach w realizacji celu	powiadomień, - dane harmonogramu
Odbudowa postępu po niepowodzeniu	Użytkownik aplikacji	System informuje użytkownika o możliwości odbudowy jego progresu po powrocie do nałogu	- dane progresu użytkownika, - dane dotyczące nałogu
Wyświetlanie wizualizacji lasu	Użytkownik aplikacji	System generuje wizualizację lasu na podstawie postępów użytkownika w aplikacji	- dane dotyczące progresu, - dane wizualne (stan lasu)

Słownik

1. **Użytkownik aplikacji** – osoba korzystająca z aplikacji TheForest, zarówno w kontekście rzucania nałogu, jak i motywowania się do regularnych treningów.
2. **Dane rejestracyjne** – podstawowe informacje potrzebne do założenia konta, takie jak adres e-mail oraz hasło użytkownika.
3. **Dane logowania** – informacje wymagane do zalogowania się do aplikacji, czyli adres e-mail oraz hasło.
4. **Dane progresu** – dane przechowujące informacje o postępach użytkownika, takie jak liczba dni bez papierosa, liczba odbytych treningów oraz cele użytkownika.
5. **Dane powiadomień** – informacje o wysyłanych przez aplikację powiadomieniach, takie jak przypomnienia o treningach lub ostrzeżenia o przerwach w progresie.
6. **Dane wizualne (stan lasu)** – informacje o wizualnym stanie lasu, który rośnie i zmienia się w zależności od postępów użytkownika, np. liczba drzew, obecność zwierząt, itp.
7. **Motywacyjne powiadomienia** – wiadomości wysyłane przez aplikację, które mają na celu zachęcenie użytkownika do kontynuowania realizacji celu, np. regularnych ćwiczeń lub dalszego trwania w decyzji o rzuceniu nałogu.
8. **Cel użytkownika** – zadanie wyznaczone przez użytkownika, takie jak liczba dni bez papierosa lub liczba wizyt na siłowni w danym okresie czasu.