

Docker: Przewodnik po Podstawowych Poleceniach i Integracji z Frameworkami

Kacper Renkel

September 5, 2024

Contents

1	Wprowadzenie do Dockera	2
2	Podstawowe Polecenia Dockera	2
2.1	Zarządzanie Obrazami	2
2.2	Zarządzanie Kontenerami	2
2.3	Zarządzanie Sieciami	2
2.4	Zarządzanie Woluminami	2
3	Zarządzanie Sieciami w Dockerze	2
3.1	Tworzenie Sieci	3
3.2	Inspekcja Sieci	3
3.3	Usuwanie Sieci	3
4	Uruchamianie Terminala Kontenera	3
5	Polecenia używane w Dockerfile	3
6	Polecenia używane w docker-compose	4
7	Automatyczne przeładowanie kontenera po zmianach w plikach	5
8	Przykłady konfiguracji dla różnych frameworków	5
8.1	Node.js i NestJS	5
8.2	Angular, Vue.js, React	5
8.3	Spring Boot	6
8.4	.NET Core	6
9	Podsumowanie	7

1 Wprowadzenie do Dockera

Docker to platforma, która umożliwia deweloperom i administratorom systemów tworzenie, wdrażanie i uruchamianie aplikacji w kontenerach. Kontenery pozwalają na spójne środowisko uruchomieniowe niezależnie od infrastruktury.

2 Podstawowe Polecenia Dockera

2.1 Zarządzanie Obrazami

- **docker pull** - Pobieranie obrazu z Docker Hub.
- **docker images** - Wyświetlanie listy lokalnie dostępnych obrazów.
- **docker rmi** - Usuwanie obrazu.

2.2 Zarządzanie Kontenerami

- **docker run** - Tworzenie i uruchamianie nowego kontenera.
- **docker ps** - Wyświetlanie uruchomionych kontenerów.
- **docker stop** - Zatrzymywanie kontenera.
- **docker rm** - Usuwanie zatrzymanego kontenera.

2.3 Zarządzanie Sieciami

- **docker network create** - Tworzenie nowej sieci.
- **docker network ls** - Wyświetlanie listy sieci.
- **docker network inspect** - Wyświetlanie szczegółów sieci.
- **docker network rm** - Usuwanie sieci.

2.4 Zarządzanie Woluminami

- **docker volume create** - Tworzenie nowego wolumenu.
- **docker volume ls** - Wyświetlanie listy woluminów.
- **docker volume inspect** - Wyświetlanie szczegółów wolumenu.
- **docker volume rm** - Usuwanie wolumenu.

3 Zarządzanie Sieciami w Dockerze

Docker umożliwia tworzenie i zarządzanie różnymi typami sieci, w tym bridge, host i overlay.

3.1 Tworzenie Sieci

Polecenie `docker network create` służy do tworzenia nowej sieci. Na przykład:

```
docker network create my_network
```

3.2 Inspekcja Sieci

Aby zobaczyć szczegóły sieci:

```
docker network inspect my_network
```

3.3 Usuwanie Sieci

Usuwanie sieci za pomocą:

```
docker network rm my_network
```

4 Uruchamianie Terminala Kontenera

Aby uruchomić interaktywną sesję w kontenerze:

```
docker exec -it <container_id> /bin/bash
```

5 Polecenia używane w Dockerfile

Dockerfile jest plikiem tekstowym, który zawiera wszystkie instrukcje potrzebne do zbudowania obrazu Dockera.

- **FROM** - Określa bazowy obraz, na którym będzie budowany nowy obraz. Może być z Docker Hub lub z innego rejestru.
- **RUN** - Uruchamia komendy w czasie budowania obrazu. Służy do instalowania zależności i konfiguracji systemu.
- **CMD** - Definiuje domyślne polecenie do uruchomienia po starcie kontenera. Może być nadpisane przez `docker run`.
- **EXPOSE** - Deklaruje otwarty port, na którym aplikacja będzie dostępna.
- **ENV** - Ustawia zmienne środowiskowe wewnątrz obrazu.
- **COPY** i **ADD** - Kopiuje pliki do obrazu. **COPY** służy do kopiowania plików z hosta, a **ADD** obsługuje także pobieranie z URL.
- **WORKDIR** - Ustawia katalog roboczy kontenera, w którym będą wykonywane wszystkie następne komendy.
- **ENTRYPOINT** - Ustawia domyślne polecenie, które nie może być nadpisane. Często używane z **CMD**.

- **ARG** - Definiuje zmienne używane tylko w trakcie budowania obrazu.
- **VOLUME** - Definiuje punkt montowania woluminu.
- **LABEL** - Służy do dodawania metadanych do obrazu, takich jak wersje, informacje o autorze.
- **USER** - Określa użytkownika, w kontekście którego będą wykonywane polecenia w kontenerze.
- **ONBUILD** - Definiuje instrukcje, które mają być uruchamiane w czasie budowy obrazu pochodnego.

6 Polecenia używane w docker-compose

‘docker-compose.yml’ jest plikiem definiującym konfigurację wielu kontenerów dla aplikacji wielousługowych.

- **version** - Wersja używanego API Compose, np. ‘3.8’.
- **services** - Definiuje listę usług (kontenerów) w aplikacji.
- **image** - Określa obraz do uruchomienia kontenera.
- **build** - Budowanie obrazów z Dockerfile.
- **volumes** - Montowanie woluminów. Pozwala na współdzielenie plików między hostem a kontenerem.
- **networks** - Konfiguracja sieci między kontenerami.
- **environment** - Ustawianie zmiennych środowiskowych w kontenerze.
- **ports** - Mapowanie portów między hostem a kontenerem.
- **depends_on** - Określa kolejność uruchamiania kontenerów.
- **command** - Zmienia domyślne polecenie uruchamiane w kontenerze.
- **restart** - Definiuje politykę restartu kontenera, np. **always**, **on-failure**.
- **links** - Tworzenie połączeń między kontenerami.
- **extra_hosts** - Dodawanie wpisów do pliku /etc/hosts w kontenerze.
- **secrets** - Ustawia tajemnice używane przez kontenery, np. hasła.
- **configs** - Zarządza konfiguracjami do użycia w kontenerach.

7 Automatyczne przeładowanie kontenera po zmianach w plikach

Aby osiągnąć automatyczne przeładowanie kontenerów w Dockerze po zmianach w plikach, można skorzystać z mechanizmu woluminów Dockera. Woluminy pozwalają na synchronizację plików między systemem plików hosta a kontenerem, dzięki czemu zmiany w kodzie źródłowym na hoście są od razu odzwierciedlane w kontenerze. Dzięki temu, po odpowiednim skonfigurowaniu kontenerów, zmiany w plikach będą automatycznie przeładowywać aplikacje wewnątrz kontenera.

8 Przykłady konfiguracji dla różnych frameworków

Poniżej znajdują się przykłady konfiguracji plików Dockerfile i docker-compose.yml dla różnych popularnych frameworków i języków.

8.1 Node.js i NestJS

Dockerfile:

```
FROM node:14
WORKDIR /app
COPY package*.json ./
RUN npm install
COPY . .
EXPOSE 3000
CMD ["node", "app.js"]
```

docker-compose.yml:

```
version: '3'
services:
  node-app:
    build: .
    ports:
      - "3000:3000"
    volumes:
      - ./:/app
```

8.2 Angular, Vue.js, React

Dockerfile dla Angulara:

```
FROM node:14
WORKDIR /app
COPY package*.json ./
RUN npm install
COPY . .
EXPOSE 4200
CMD ["npm", "start"]
```

```

    docker-compose.yml:
version: '3'
services:
  frontend:
    build: .
    ports:
      - "4200:4200"
    volumes:
      - ./app

```

8.3 Spring Boot

Dockerfile:

```

FROM openjdk:11
WORKDIR /app
COPY . .
RUN ./mvnw package
EXPOSE 8080
CMD ["java", "-jar", "target/myapp.jar"]

```

```

    docker-compose.yml:
version: '3'
services:
  spring-app:
    build: .
    ports:
      - "8080:8080"
    volumes:
      - ./app

```

8.4 .NET Core

Dockerfile:

```

FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:5.0 AS base
WORKDIR /app
COPY . .
EXPOSE 5000
CMD ["dotnet", "myapp.dll"]

```

```

    docker-compose.yml:
version: '3'
services:
  dotnet-app:
    build: .
    ports:
      - "5000:5000"
    volumes:

```

– `./app`

9 Podsumowanie

Docker jest potężnym narzędziem, które umożliwia łatwe tworzenie, wdrażanie i uruchamianie aplikacji w kontenerach. Dzięki użyciu Dockerfile i docker-compose, można zautomatyzować procesy budowy i uruchamiania aplikacji oraz zarządzać ich środowiskiem. Integracja z popularnymi frameworkami pozwala na łatwe tworzenie przenośnych aplikacji, które mogą być uruchamiane w różnych środowiskach bez zmian w kodzie.