# Zaawansowany Przewodnik po Angularze

## Kacper Renkel

## August 11, 2024

## Contents

1	Wprowadzenie	2
2	Struktura aplikacji Angular 2.1 Moduły	<b>2</b> 2
3	Komponenty	2
4	Serwisy	3
5	Routing 5.1 Definiowanie tras	3 4
6	Guardy 6.1 Implementacja CanActivate	<b>4</b>
7	Interceptory7.1 Tworzenie Interceptora7.2 Rejestrowanie Interceptora	<b>5</b> 5 5
8	Formularze 8.1 Reactive Forms	<b>6</b>
9	HttpClient	6
10	Middleware w Angularze	7
11	JWT (JSON Web Token) 11.1 Implementacja JWT w Angularze	<b>7</b>
12	Podsumowanie	8

## 1 Wprowadzenie

Angular to platforma i framework do budowania złożonych aplikacji webowych. W tym dokumencie omówimy zaawansowane aspekty Angulara, takie jak Guardy, Interceptory, Serwisy, Moduły, Routing, oraz inne zaawansowane funkcje.

## 2 Struktura aplikacji Angular

Angular opiera sie na modularnej architekturze, co pozwala na łatwe zarzadzanie złożonymi aplikacjami poprzez podział na moduły.

#### 2.1 Moduly

Moduły w Angularze to zbiory komponentów, serwisów, dyrektyw i innych zasobów, które sa grupowane razem w celu ułatwienia zarzadzania i organizacji kodu.

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { AppComponent } from './app.component';
import { SharedModule } from './shared/shared.module';

@NgModule({
    declarations: [
        AppComponent
],
    imports: [
        BrowserModule,
        SharedModule
],
    providers: [],
    bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

Listing 1: Definicja modułu w Angularze

## 3 Komponenty

Komponenty sa podstawowymi elementami aplikacji Angular, które odpowiadaja za interfejs użytkownika.

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
   selector: 'app-hello-world',
   template: '<h1>Hello, World!</h1>',
   styleUrls: ['./hello-world.component.css']
})
```

```
export class HelloWorldComponent { }
```

Listing 2: Przykładowy komponent

## 4 Serwisy

Serwisy w Angularze to klasy, które zawieraja logike biznesowa i sa wstrzykiwane do komponentów lub innych serwisów za pomoca mechanizmu Dependency Injection.

```
import { Injectable } from '@angular/core';

@Injectable({
   providedIn: 'root',
})
export class DataService {
   private data: string[] = [];

addData(item: string) {
    this.data.push(item);
}

getData(): string[] {
   return this.data;
}
}
```

Listing 3: Przykładowy serwis w Angularze

## 5 Routing

Routing w Angularze umożliwia nawigacje miedzy różnymi widokami aplikacji. Angular Router to elastyczne narzedzie pozwalające na definiowanie tras, ochrone tras za pomoca Guardów oraz ładowanie modułów na żadanie (lazy loading).

#### 5.1 Definiowanie tras

Trasy definiuje sie w pliku modułu routingowego, gdzie każda trasa jest przypisana do określonego komponentu.

```
@NgModule({
  imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
  exports: [RouterModule]
})
export class AppRoutingModule { }
```

Listing 4: Przykład konfiguracji tras

#### 5.2 Lazy Loading

Lazy Loading pozwala na ładowanie modułów dopiero wtedy, gdy sa one potrzebne, co znaczaco poprawia wydajność aplikacji.

Listing 5: Przykład Lazy Loading w Angularze

## 6 Guardy

Guardy w Angularze pozwalaja na kontrolowanie dostepu do określonych tras na podstawie warunków logicznych. Angular oferuje kilka typów Guardów:

- CanActivate sprawdza, czy użytkownik może przejść do określonej trasy.
- CanDeactivate sprawdza, czy użytkownik może opuścić określona trase.
- CanLoad sprawdza, czy moduł może być załadowany na żadanie.

#### 6.1 Implementacja CanActivate

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { CanActivate, Router } from '@angular/router';
import { AuthService } from './auth.service';

@Injectable({
   providedIn: 'root'
})
export class AuthGuard implements CanActivate {
   constructor(private authService: AuthService, private router: Router) {}
```

```
canActivate(): boolean {
  if (this.authService.isAuthenticated()) {
    return true;
  } else {
    this.router.navigate(['/login']);
    return false;
  }
}
```

Listing 6: Przykład implementacji CanActivate

## 7 Interceptory

Interceptory w Angularze sa cześcia mechanizmu HTTP Client i umożliwiaja przechwytywanie oraz modyfikacje żadań i odpowiedzi HTTP.

#### 7.1 Tworzenie Interceptora

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpInterceptor, HttpRequest, HttpHandler, HttpEvent
        } from '@angular/common/http';
import { Observable } from 'rxjs';

@Injectable()
export class AuthInterceptor implements HttpInterceptor {

   intercept(req: HttpRequest < any >, next: HttpHandler):
        Observable < HttpEvent < any >> {
        const authToken = 'my-auth-token';
        const authReq = req.clone({
            setHeaders: { Authorization: 'Bearer ${authToken}' }
        });
        return next.handle(authReq);
    }
}
```

Listing 7: Przykład implementacji Interceptora

## 7.2 Rejestrowanie Interceptora

Aby zarejestrować Interceptor, należy dodać go do tablicy providers w module aplikacji.

```
import { HTTP_INTERCEPTORS } from '@angular/common/http';
import { AuthInterceptor } from './auth.interceptor';
@NgModule({
```

Listing 8: Rejestracja Interceptora

#### 8 Formularze

Angular oferuje dwa podejścia do tworzenia formularzy: Template-Driven i Reactive Forms. Reactive Forms daja wieksza kontrole nad walidacja i stanem formularza.

#### 8.1 Reactive Forms

Reactive Forms pozwalaja na bardziej dynamiczne zarzadzanie formularzami poprzez zdefiniowanie formy w TypeScript zamiast HTML.

```
import { Component } from '@angular/core';
import { FormGroup, FormControl, Validators } from '@angular/
  forms':
@Component({
  selector: 'app-registration',
  templateUrl: './registration.component.html'
})
export class RegistrationComponent {
  registrationForm = new FormGroup({
    username: new FormControl('', Validators.required),
    email: new FormControl('', [Validators.required,
      Validators.email]),
    password: new FormControl('', [Validators.required,
       Validators.minLength(6)]),
 });
  onSubmit() {
    console.log(this.registrationForm.value);
  }
```

Listing 9: Przykład Reactive Form

## 9 HttpClient

HttpClient w Angularze jest narzedziem do komunikacji z serwerami za pomoca żadań HTTP. Umożliwia obsługe różnych metod HTTP, takich jak GET, POST, PUT, DELETE.

Listing 10: Przykład użycia HttpClient w Angularze

## 10 Middleware w Angularze

Middleware w Angularze może być zaimplementowany jako Interceptor lub jako mechanizm Guard. Oba podejścia pozwalaja na przechwytywanie i manipulowanie żadaniami HTTP lub nawigacja.

## 11 JWT (JSON Web Token)

JWT jest standardem używanym do bezpiecznego przekazywania informacji miedzy serwerem a klientem. W Angularze JWT można łatwo zintegrować z aplikacja przy użyciu Interceptorów do automatycznego dołaczania tokenów do nagłówków żadań.

## 11.1 Implementacja JWT w Angularze

Aby zintegrować JWT w Angularze, należy stworzyć serwis do obsługi tokenów oraz Interceptor do automatycznego dołaczania tokenu do żadań HTTP.

```
import { Injectable } from '@angular/core';

@Injectable({
  providedIn: 'root',
})
export class JwtService {
  private readonly TOKEN_KEY = 'auth-token';
```

```
saveToken(token: string) {
   localStorage.setItem(this.TOKEN_KEY, token);
}

getToken(): string | null {
   return localStorage.getItem(this.TOKEN_KEY);
}

clearToken() {
   localStorage.removeItem(this.TOKEN_KEY);
}
```

Listing 11: Przykład serwisu do obsługi JWT

#### 12 Podsumowanie

Angular jest poteżnym narzedziem do tworzenia złożonych aplikacji webowych. Dzieki zaawansowanym funkcjom takim jak Guardy, Interceptory, Lazy Loading, oraz rozbudowanemu systemowi modułów, Angular umożliwia tworzenie skalowalnych i dobrze zorganizowanych aplikacji. Dokument ten przedstawia kluczowe aspekty Angulara, które sa niezbedne dla każdego dewelopera pragnacego tworzyć nowoczesne i zaawansowane aplikacje.