

HTML



HTML



CSS 3



JavaScript



HTML



- Znaczniki
- Formy
- ARIA
- Microdata
- Canvas
- Video
- Inne...

- Selektory
- Media Queries
- Czcionki
- Transformacje
- Przejścia
- Animacje
- Inne...

- Geolokalizacja
- Web Storage
- Web Sockets
- FileAPI
- Media Capture
- IndexedDB
- Inne...

<!DOCTYPE HTML>

Poznajcie tagi

< > < / >

Doctype



```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/
/xhtml1-transitional.dtd">
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type"
content="text/html; charset=UTF-
8" />
```



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
```

Składnia












` = `

` = `

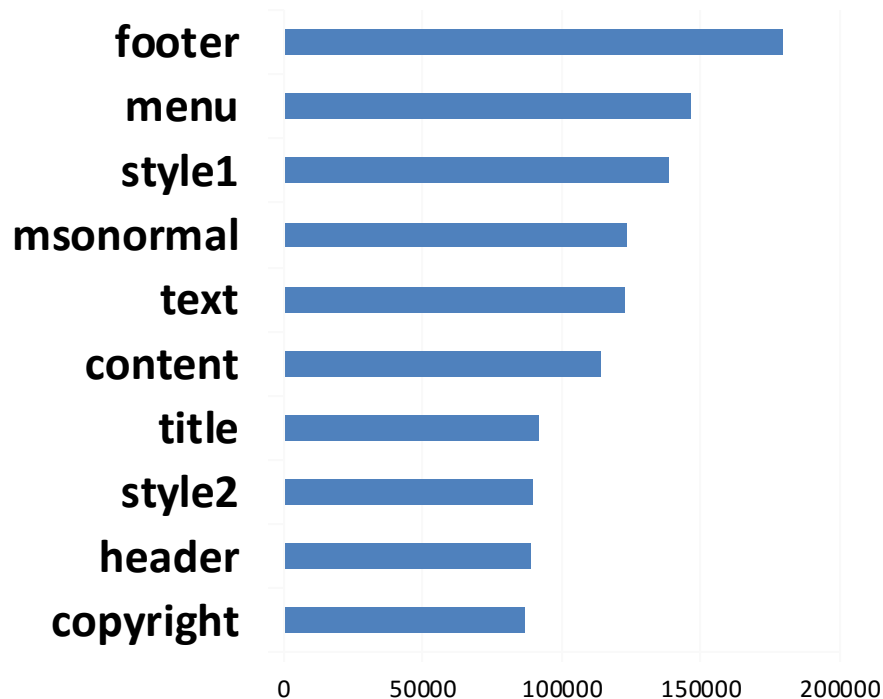
` = = `

Nowe znaczniki w HTML5

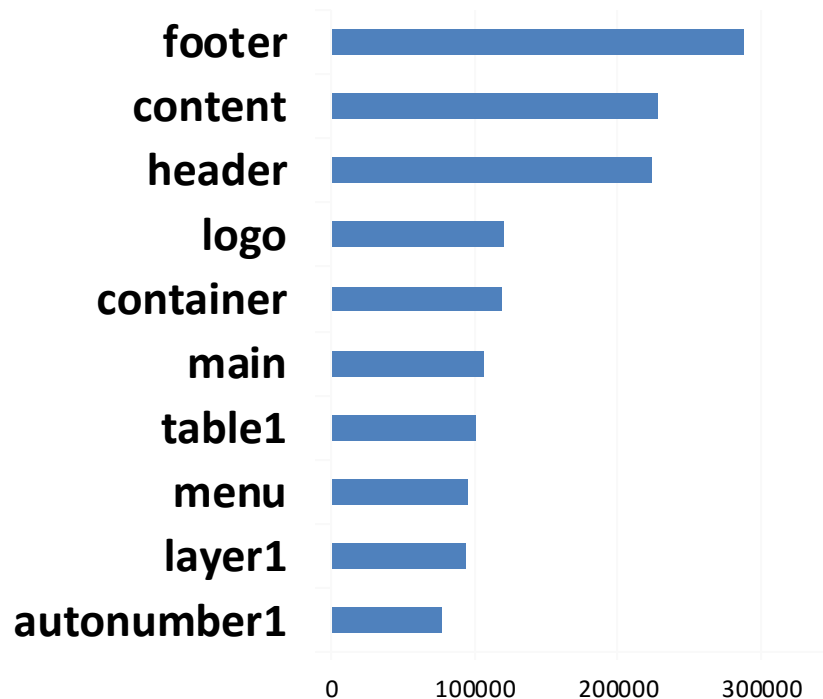
- article 
- aside 
- audio 
- bdo
- canvas 
- command
- datalist
- details
- embed
- figcaption
- figure
- footer 
- header 
- hgroup
- keygen
- mark
- meter
- nav 
- output
- progress
- rp
- rt
- ruby
- section 
- source
- summary
- time
- video 
- wbr

Struktura strony HTML

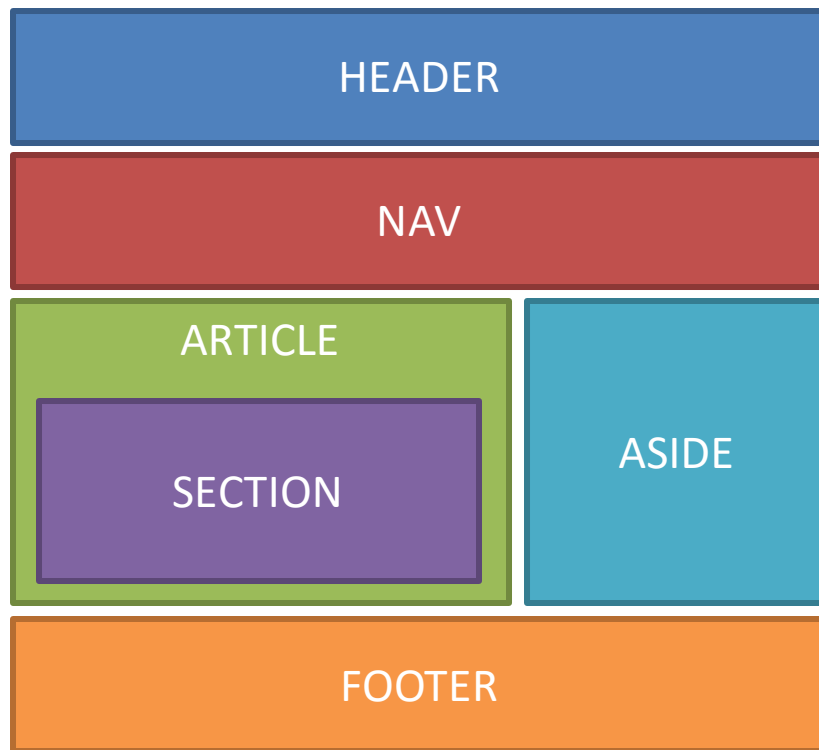
<div class="">



<div id="">



Tagi semantyczne



Atrybuty

Nazwa
elementu



```
<p align="right">zawartość</p>
```

Nazwa
atrybutu



Wartość
atrybutu



Atrybuty - przykłady

- id
- style
- class
- href
- dir
- title
- tabindex
- hidden
- ...

Grafika - SVG

- Wektorowa grafika 2D -> XML
 - Skalowalność
 - Rozwijana od 1999 r. przez W3C
 - Dostęp poprzez DOM
 - Stylowanie za pomocą CSS i ARIA
-
- `<svg> </svg>`
 - `<embed id="kształtyzpliku" src="plik.svg" type="image/svg+xml">`

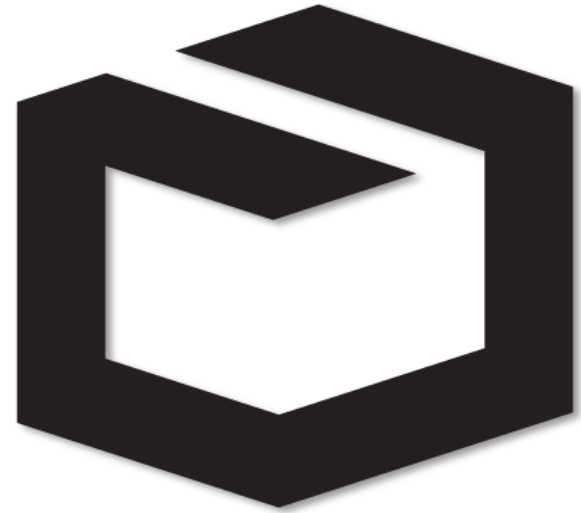


DEMO SVG

<http://jsdo.it/event/svggirl/>

Grafika - <canvas>

- Rysowanie / wyświetlanie obrazów
- API Javascript
- Tryb „bezpośredni” – akceleracja
- Manipulacja pixelami
- Rzeczywiste dane
- Zamiana pixeli
- GRY!

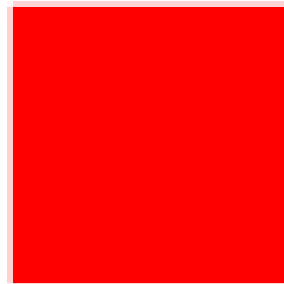


<canvas> - przykład

```
<canvas id="mojaKanwa" width="200" height="200">  
  Twoja przeglądarka nie wspiera obiektów Canvas.  
</canvas>
```

Brak wsparcia

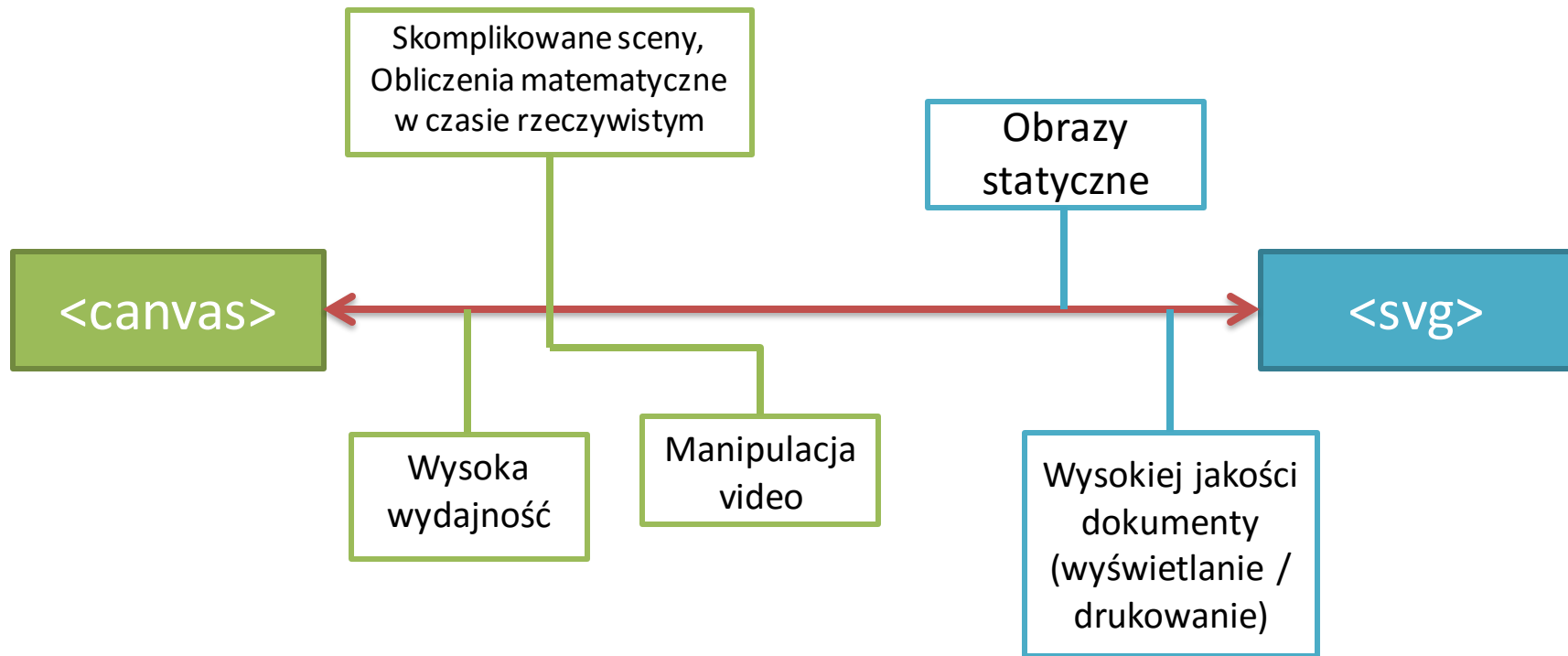
```
<script type="text/javascript">  
  var example = document.getElementById("mojaKanwa");  
  var context = example.getContext("2d");  
  context.fillStyle = "rgb(255,0,0)";  
  context.fillRect(30, 30, 50, 50);  
</script>
```



DEMO <canvas>

<https://lightsaber.withgoogle.com/>

<canvas> - przykład



HTML5 <video>

- Obsługa wielu formatów
- Możliwość łączenia z innymi elementami strony
- Akceleracja sprzętowa (dekodowanie GPU)

```
<video id="video" controls autoplay>  
  <source src="bbb.mp4" type="video/mp4"/>  
</video>
```



HTML5 <audio>

- Wsparcie standardów rynkowych

- MP3
- ACC

```
<audio id="audio" src="nuta.mp3" controls> </audio>
```

- API

- Atrybuty

- src
- autoplay
- controls
- preload



Narzędzia developerskie



Microsoft®
Expression® Web 4



TM
LM



DEMO

Q&A