

PROGRAMOWANIE KOMPUTERÓW

Termin 0A

Blok 1 [Programowanie proceduralne – operacje plikowe i bitowe]:

- 1) Napisz funkcję do tworzenia struktury, zawierającej dynamicznie alokowaną tablicę typu short i jej rozmiar. Napisz też funkcje do poprawnego zwalniania tablicy dynamicznej w tej strukturze. Funkcja musi ustawić wskaźnik w strukturze na nullptr.
- 2) Napisz funkcję:
 - do zapisu tablicy z polecenia 1 do pliku w trybie tekstowym,
 - do odczytu tablicy z polecenia 1 z pliku w trybie tekstowym.
- 3) Podziel program na pliki, tak aby napisane wyżej funkcje znalazły się w oddzielnej jednostce translacji.
- 4) Napisz krótki program główny, który zapisze i odczyta jedną instancję struktury z polecenia 1. Odczytana struktura musi być oddzielnym bytem w programie. Napisz fragment kodu porównujący odczytaną strukturę z tą źródłową (zapisywana). Nie zapomnij o poprawnym zwolnieniu pamięci, na koniec pracy programu.