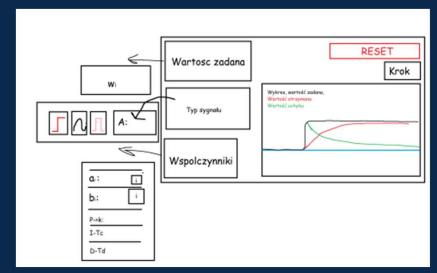


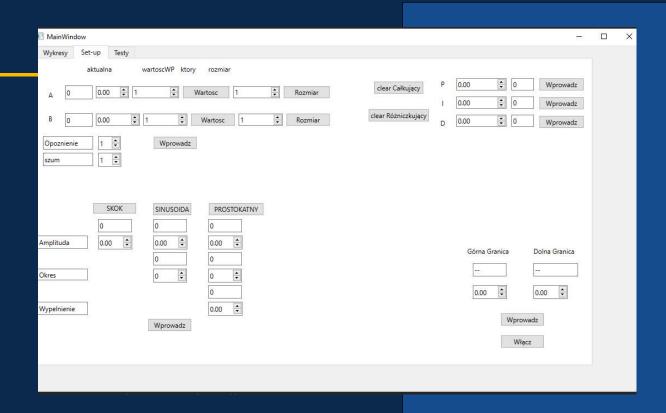
Zmiany GUI względem wstępnego projektu







Element sprawiający najwięcej – problemów:







Najbardziej satysfakcjonująca

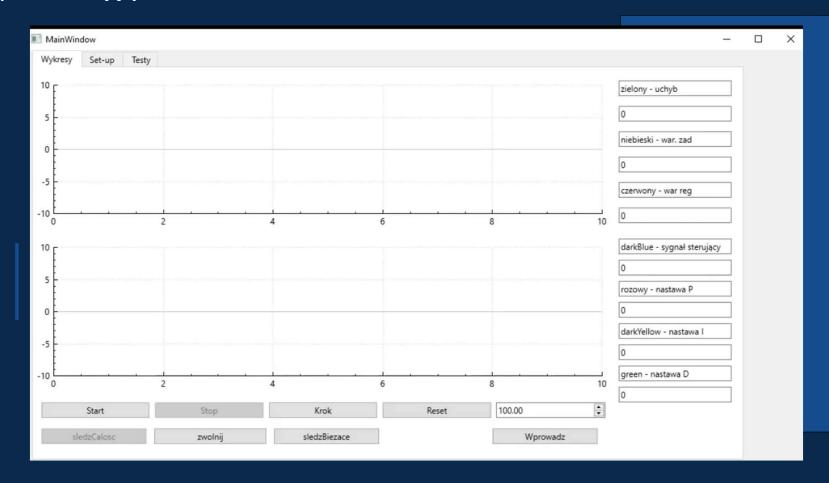
część projektu

```
inWindow::sledzenie()
(k_sledz == typSledzenia::sledzacy) {
     ui->wykresWART->yAxis->setRange(minWartosci(t_wzad, t_wreg, t_uchyb) * 1.2 - 101, maxWartosci(t_wzad, t_wreg, t_uchyb) * 1.2 + 10
     // ui->wykresSTERPID->xAxis->setRange(0,tick_timer*1.2+10);
     ui->wykresSTERPID->yAxis->setRange(minSter(t_P, t_I, t_D) \star 1.2 - 10, maxSter(t_P, t_I, t_D) \star 1.2 + 10);
     ui->wykresWART->xAxis->setRange(0, tick_timer * 1.2 + 10);
     ui->wykresSTERPID->xAxis->setRange(0, tick_timer * 1.2 + 10);
e if(k_sledz == typSledzenia::sledzBiezace){
    ui->wykresWART->yAxis->setRange(minWartosci(t_wzad, t_wreg, t_uchyb) *1.05-10,
                                 maxWartosci(k_wzad.last(), k_wreg.last(), k_uchyb.last()) *1.05+10);
    // ui->wykresSTERPID->xAxis->setRonge(0,tick_timer*1.2+10);
    ui->wykresSTERPID->yAxis->setRange(minSter(t_P, t_I, t_D) * 1.2 - 10,
                                        maxSter(t_P, t_I, t_D) * 1.2 + 10);
       ui->wykresSTERPID->yAxis->setRange(-10.0, 10.0);
 if(tick_timer > 50)
     ui->wykresWART->xAxis->setRange(tick_timer - 50, tick_timer + 20);
     ui->wykresSTERPID->xAxis->setRange(tick_timer - 50, tick_timer + 20);
    ui->wykresWART->xAxis->setRange(0, 78);
     ui->wykresSTERPID->xAxis->setRange(0,70);
```





Filmik przedstawiający działanie:







Dziękujemy



