# Program szyfrujący w języku C – dokumentacja

## Sposób działania

Program szyfrujący będzie szyfrował podane linie tekstu za pomocą algorytmu Huffmana. Będzie kompilowany komendą „make” za pomocą pliku Makefile, natomiast wywoływany komendą ./a.out.

Użytkownik ma do wyboru dwie flagi podawane w pierwszym argumencie modyfikujące działanie programu.

f (file) – wprowadzanie tekstu do zaszyfrowania z pliku i zapisywanie zaszyfrowanego tekstu do pliku. Nazwę pliku wejściowego określa pierwszy argument po fladze, natomiast nazwę pliku wyjściowego drugi argument po fladze.

d (debug) – wprowadzanie za pomocą strumienia danych i wyświetlanie kolejnych linii zaszyfrowanego tekstu na bieżąco w konsoli. Flaga ta służy głównie do debugowania i szybkiej prezentacji głównej idei algorytmu Huffmana.

W przypadku braku podania prawidłowej flagi zostanie wyświetlona informacja o błędzie.

Przykłady wywołania programu dla obu flag:

* Flaga „-f”:

./a.out -f wejscie.txt wyjscie.txt

* Flaga „-d”:

./a.out -d

jablko

*Zaszyfrowany wyraz „jablko”*

drzewo

*Zaszyfrowany wyraz „drzewo”*

laptop

*Zaszyfrowany wyraz „laptop”*

Kacper Aleksander

Marta Kacperska