

# Eindopdracht Front-End level 4

Ik ben al Inmiddels klaar met een van de JS challenges dat was rekenmachine opdracht.

## 1. Wat zijn precies mijn taken?

Ik moest eerst bedenken hoe mijn rekenmachine ongeveer in elkaar zou zitten. Ik wist wel dat ik eerst met html zou beginnen om alle cijfers en letters een class geven dat ik het later in css kan mooi bewerken. Door middel van CSS kan ik dan een mooie vorm geven dat het beetje op een rekenmachine lijkt. Als mij html code overeenkomt met mij css moet ik dan nog een berekening maken dus bijvoorbeeld wanneer je op C drukt gaat alles weg of als je  $5 * 4$  doen moet ik uiteindelijk 20 krijgen.

## 2. Hoeveel tijd schat je in totaal bezig te zijn met de JS Challenge?

Ik schatte eerst dat ik ongeveer andere half week er mee bezig zou zijn maar uiteindelijk heeft het drie dagen geduurd omdat ik een andere opdracht kreeg. Eerst was het memory spel en nu is het rekenmachine opdracht.

## 3. Welke kennis heb je nodig voor de JS Challenge?

Voor html:

1. Je moet weten hoe je html met css bestand kan verbinden.
2. Werken met classes en id om later gebruik van css te maken.
3. Hoe je een html bestand kan verbinden met java script bestand.
4. Het is ook handig als je weet hoe je in html css kan gebruiken om bijvoorbeeld iets te centreren

Voor CSS:

1. Hoe je gebruik kan maken van classes die in je html bestand staan
2. Het is handig op te weten hoe de groottes in elkaar zitten bijvoorbeeld 1px is iets anders dan 1fr.
3. Bij deze opdracht is het nodig om te weten hoe je gebruik maakt van display flex en display grid. Zo kan je namelijk handig als je een item of items op een beplade plek wilt zetten

Voor JavaScript:

1. Bij javascript is het cruciaal om gebruik te maken van variabelen en arrays.
2. Je moet weten hoe if, else functies gebruikt.
3. Je moet weten hoe je elke letter speciaal maakt dus = tel je alles op met C haal je alles weg enz.

#### 4. Beschik jij over alle benodigde kennis en zo niet, hoe ga je dat op lossen?

Ik ben inmiddels klaar met de challenge (rekenmachine opdracht) ik was ongeveer in drie dagen klaar. Ik had voor html en css wel benodigde kennis maar bij javascript was het wel moeilijk omdat ik nog niet veel ervaring mee heb. Hoe ik het opgelost heb is veel informatie bronnen kijken zoals googelen of op youtube kijken.

#### 5. Wireframe met het ontwerp van je rekenmachine (keuze 1)

---

##### Rekenmachine

1+1			
	C	/	*
⇐	7	8	9
-	4	5	6
+	1	2	3
,	(	)	0
=			