# MISTRZ PROGRAMOWANIA

#### Literatura

Limit pamięci: 256 MB

Autor zadania: Tomasz Kwiatkowski

Bajtek jest osobą wyjątkowo wrażliwą na piękno literatury. Wrażliwość ta często skłania go do twórczych rozważań na temat tekstu, któremu w danym momencie się przygląda. Pod wpływem weny Bajtek wypisał właśnie na kartce słowa, które aktualnie widzi i zadał sobie następujące pytanie: *A gdyby tak pozamieniać te słowa miejscami, a następnie połączyć je wszystkie w jeden długi wyraz...jak piękne mogłoby się okazać wynikowe słowo?* Pięknem słowa nazwiemy najdłuższy spójny fragment takich samych liter. Przykładowo piękno słowa *abaaaaaba* wynosi pięć (fragment *aaaaa*), natomiast dla słowa *abcabcabc* jest ono równe jeden (najdłuższy spójny fragment takich samych liter wynosi 1 – dowolna litera).

Niestety, Bajtek napisał na kartce tyle słów, że nie jest w stanie sam odpowiedzieć na nurtujące go pytanie: Jak połączyć podane wyrazy, by uzyskać maksymalne piękno?. Dlatego też poprosił właśnie Ciebie o napisanie programu, który zrobi to za niego.

### Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się jedna liczba całkowita n ( $1 \le n \le 10^5$ ), oznaczająca liczbę słów wypisanych przez Bajtka na kartce. W każdej z kolejnych N linii znajduje się pojedyncze słowo, składające się wyłącznie z małych liter alfabetu angielskiego.

### Wyjście

Wypisz jedną liczbę całkowitą – maksymalne możliwe do uzyskania piękno nowego wyrazu złożonego ze słów z kartki posklejanych w dowolnej kolejności.

### **Przykład**

Mmm... To właśnie ja jestem mistrzem programowania!

| Wejście dla testu r4c0: | Wyjście dla testu r4c0: |
|-------------------------|-------------------------|
| 7                       | 5                       |
| mmm                     |                         |
| to                      |                         |
| wlasnie                 |                         |
| ja                      |                         |
| jestem                  |                         |
| mistrzem                |                         |
| programowania           |                         |

#### Wyjaśnienie:

Sklejamy słowa na przykład w następującej kolejności: to, wlasnie, ja, jestem, mmm, mistrzem, programowania otrzymując słowo towlasniejajestemmmmmistrzemprogramowania, którego piękno wynosi pięć (czerwony fragment).

## Literatura



Limit pamięci: 256 MB

Autor zadania: Tomasz Kwiatkowski

## Ocenianie

Przez S oznaczamy sumaryczną długość wszystkich słów. Gwarantowane jest, że  $S \leq 10^6$ .

| Podzadanie | Ograniczenia                                  | Limit czasu                | Punkty |
|------------|---|----------------------------|--------|
| 1          | Słowa nie zawierają liter innych niż a        | 0.2 s (C++) / 3 s (Python) | 5      |
| 2          | Każde słowo ma długość 1                      | 0.2 s (C++) / 3 s (Python) | 6      |
| 3          | n = 1   | 0.2 s (C++) / 3 s (Python) | 9      |
| 4          | n = 2   | 0.2 s (C++) / 3 s (Python) | 13     |
| 5          | $n \leq 3$                                    | 0.2 s (C++) / 3 s (Python) | 7      |
| 6          | $S \le 100$                                   | 0.2 s (C++) / 3 s (Python) | 11     |
| 7          | $n \le 1000$                                  | 0.2 s (C++) / 3 s (Python) | 13     |
| 8          | Słowa składają się wyłącznie z liter a oraz b | 0.2 s (C++) / 3 s (Python) | 15     |
| 9          | brak dodatkowych ograniczeń                   | 0.2 s (C++) / 3 s (Python) | 21     |