

# AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE WYDZIAŁ INFORMATYKI, ELEKTRONIKI I TELEKOMUNIKACJI

KATEDRA TELEKOMUNIKACJI

Inżynierska praca dyplomowa

Opracowanie biblioteki programistycznej do bezpiecznego uwierzytelniania urządzeń AVR.

Development of libraries for authentication of AVR devices.

Autor: Kacper Żuk
Kierunek studiów: Teleinformatyka
Opiekun pracy: dr inż. Jarosław Bułat

Uprzedzony o odpowiedzialności karnej na podstawie art. 115 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz.U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631 z późn. zm.): "Kto przywłaszcza sobie autorstwo albo wprowadza w błąd co do autorstwa całości lub części cudzego utworu albo artystycznego wykonania, podlega grzywnie, karze ograniczenia wolności albo pozbawienia wolności do lat 3. Tej samej karze podlega, kto rozpowszechnia bez podania nazwiska lub pseudonimu twórcy cudzy utwór w wersji oryginalnej albo w postaci opracowania, artystycznego wykonania albo publicznie zniekształca taki utwór, artystyczne wykonanie, fonogram, wideogram lub nadanie.", a także uprzedzony o odpowiedzialności dyscyplinarnej na podstawie art. 211 ust. 1 ustawy z dnia 27 lipca 2005 r. Prawo o szkolnictwie wyższym (t.j. Dz. U. z 2012 r. poz. 572, z późn. zm.): "Za naruszenie przepisów obowiązujących w uczelni oraz za czyny uchybiające godności studenta student ponosi odpowiedzialność dyscyplinarną przed komisją dyscyplinarną albo przed sądem koleżeńskim samorządu studenckiego, zwanym dalej «sądem koleżeńskim».", oświadczam, że niniejszą pracę dyplomową wykonałem(-am) osobiście i samodzielnie i że nie korzystałem(-am) ze źródeł innych niż wymienione w pracy.

# Spis treści

1.	Przy	kłady elementów pracy dyplomowej	7
	1.1.	Liczba	7
	1.2.	Rysunek	7
	1.3.	Tabela	7
	1.4.	Wzory matematyczne	8
2.	Wpr	owadzenie	Ģ
	2.1.	Cele pracy	ç
		2.1.1. Jakiś tytuł	ç
		2.1.2. Jakiś tytuł 2	ç
	2.2.	Zawartość pracy	ç
3.	Pierv	vszy dokument	11
	3.1.	Struktura dokumentu	11
	3.2.	Kompilacja	12
	3.3.	Narzędzia	12
	3 4	Przygotowanie dokumentu	13

6 SPIS TREŚCI

## 1. Przykłady elementów pracy dyplomowej

### 1.1. Liczba

Pakiet siunitx zadba o to, by liczba została poprawnie sformatowana:

 $1\ 234\ 567\ 890,098\ 765\ 432\ 1$ 

## 1.2. Rysunek

Pakiet subcaption pozwala na umieszczanie w podpisie rysunku odnośników do "podilustracji":

(a) (b)

Rys. 1.1. Przykład użycia \subcaption: (a) litera A, (b) litera B.

## 1.3. Tabela

Pakiet threeparttable umożliwia dodanie do tabeli adnotacji:

Tabela 1.1. Przykład tabeli

Nagłówek <sup>a</sup>
Tekst 1
Tekst 2

<sup>&</sup>lt;sup>a</sup> Jakiś komentarz...

### 1.4. Wzory matematyczne

Czasem zachodzi potrzeba wytłumaczenia znaczenia symboli użytych w równaniu. Można to zrobić z użyciem zdefiniowanego na potrzeby niniejszej klasy środowiska eqwhere.

$$E = mc^2 (1.1)$$

gdzie

m – masa

c – prędkość światła w próżni

Odległość półpauzy od lewego marginesu należy dobrać pod kątem najdłuższego symbolu (bądź listy symboli) poprzez odpowiednie ustawienie parametru tego środowiska (domyślnie: 2 cm).

## 2. Wprowadzenie

LATEX jest systemem składu umożliwiającym tworzenie dowolnego typu dokumentów (w szczególności naukowych i technicznych) o wysokiej jakości typograficznej ([1], [2]). Wysoka jakość składu jest niezależna od rozmiaru dokumentu – zaczynając od krótkich listów do bardzo grubych książek. LATEX automatyzuje wiele prac związanych ze składaniem dokumentów np.: referencje, cytowania, generowanie spisów (treśli, rysunków, symboli itp.) itd.

LATEX jest zestawem instrukcji umożliwiających autorom skład i wydruk ich prac na najwyższym poziomie typograficznym. Do formatowania dokumentu LATEX stosuje TEXa (wymiawamy 'tech' – greckie litery  $\tau$ ,  $\epsilon$ ,  $\chi$ ). Korzystając z systemu składu LATEX mamy za zadanie przygotować jedynie tekst źródłowy, cały ciężar składania, formatowania dokumentu przejmuje na siebie system.

#### 2.1. Cele pracy

Celem poniższej pracy jest zapoznanie studentów z systemem LAT<sub>E</sub>X w zakresie umożliwiającym im samodzielne, profesjonalne złożenie pracy dyplomowej w systemie LAT<sub>E</sub>X.

#### 2.1.1. Jakiś tytuł

2.1.1.1. Jakiś tytuł w subsubsection

2.1.2. Jakiś tytuł 2

## 2.2. Zawartość pracy

W rodziale 3 przedstawiono podstawowe informacje dotyczące struktury dokumentów w LATEXu. Alvis [3] jest językiem

10 2.2. Zawartość pracy

## 3. Pierwszy dokument

W rozdziale tym przedstawiono podstawowe informacje dotyczące struktury prostych plików LATEXa. Omówiono również metody kompilacji plików z zastosowaniem programów *latex* oraz *pdflatex*.

#### 3.1. Struktura dokumentu

Plik LATEXowy jest plikiem tekstowym, który oprócz tekstu zawiera polecenia formatujące ten tekst (analogicznie do języka HTML). Plik składa się z dwóch części:

- Preambuły określającej klasę dokumentu oraz zawierającej m.in. polecenia dołączającej dodatkowe pakiety;
- 2. Części głównej zawierającej zasadniczą treść dokumentu.

Nie ma żadnych przeciwskazań do tworzenia dokumentów w LATEXu w języku polskim. Plik źródłowy jest zwykłym plikiem tekstowym i do jego przygotowania można użyć dowolnego edytora tekstów, a polskie znaki wprowadzać używając prawego klawisza Alt. Jeżeli po kompilacji dokumentu polskie znaki nie są wyświetlane poprawnie, to na 95% źle określono sposób kodowania znaków (należy zmienić opcje wykorzystywanych pakietów).

12 3.2. Kompilacja

#### 3.2. Kompilacja

Załóżmy, że przygotowany przez nas dokument zapisany jest w pliku test.tex. Kolejno wykonane poniższe polecenia (pod warunkiem, że w pierwszym przypadku nie wykryto błędów i kompilacja zakończyła się sukcesem) pozwalają uzyskać nasz dokument w formacie pdf:

```
latex test.tex
dvips test.dvi -o test.ps
ps2pdf test.ps
```

#### lub za pomocą PDFLATEX:

```
pdflatex test.tex
```

Przy pierwszej kompilacji po zmiane tekstu, dodaniu nowych etykiet itp., IATEX tworzy sobie spis rozdziałów, obrazków, tabel itp., a dopiero przy następnej kompilacji korzysta z tych informacji.

W pierwszym przypadku rysunki powinny być przygotowane w formacie eps, a w drugim w formacie pdf. Ponadto, jeżeli używamy polecenia pdflatex test.tex można wstawiać grafikę bitową (np. w formacie jpg).

#### 3.3. Narzędzia

Do przygotowania pliku źródłowego może zostać wykorzystany dowolny edytor tekstowy. Niektóre edytory, np. GEdit, mają wbudowane moduły ułatwiające składanie tekstów w LaTeXu (kolorowanie składni, skrypty kompilacji, itp.).

Jednym z bardziej znanych środowisk do składania dokumentów LATEXa jest *TeXstudio*, oferujące kompletne środowisko pracy. Zobacz: *http://www.texstudio.org* 

Bardzo dobrym środowiskiem jest również edytor gEdit z wtyczką obsługującą LATEXa. Jest to standardowy edytor środowiska Gnome. Po instalacji wtyczki obsługującej LATEX zamienia się w wygodne i szybkie środowisko pracy.

#### Dla testu łamania stron powtórzenia powyższego tekstu.

Do przygotowania pliku źródłowego może zostać wykorzystany dowolny edytor tekstowy. Niektóre edytory, np. GEdit, mają wbudowane moduły ułatwiające składanie tekstów w LaTeXu (kolorowanie składni, skrypty kompilacji, itp.). Jednym z bardziej znanych środowisk do składania dokumentów LaTeXa jest *TeXstudio*, oferujące kompletne środowisko pracy. Zobacz: *http://www.texstudio.org* Bardzo dobrym środowiskiem jest również edytor gEdit z wtyczką obsługującą LaTeXa. Jest to standardowy edytor środowiska Gnome. Po instalacji wtyczki obsługującej LaTeX zamienia się w wygodne i szybkie środowisko pracy. Po instalacji wtyczki obsługującej LaTeX zamienia się w wygodne i szybkie środowisko pracy.

Do przygotowania pliku źródłowego może zostać wykorzystany dowolny edytor tekstowy. Niektóre edytory, np. GEdit, mają wbudowane moduły ułatwiające składanie tekstów w LaTeXu (kolorowanie

składni, skrypty kompilacji, itp. itd. itp.). Jednym z bardziej znanych środowisk do składania dokumentów LAT<sub>E</sub>Xa jest *TeXstudio*, oferujące kompletne środowisko pracy. Zobacz: *http://www.texstudio.org* Bardzo dobrym środowiskiem jest również edytor gEdit z wtyczką obsługującą LAT<sub>E</sub>Xa. Jest to standardowy edytor środowiska Gnome. Po instalacji wtyczki obsługującej LAT<sub>E</sub>X zamienia się w wygodne i szybkie środowisko pracy.

Do przygotowania pliku źródłowego może zostać wykorzystany dowolny edytor tekstowy. Niektóre edytory, np. GEdit, mają wbudowane moduły ułatwiające składanie tekstów w LaTeXu (kolorowanie składni, skrypty kompilacji, itp.). Jednym z bardziej znanych środowisk do składania dokumentów LaTeXa jest *TeXstudio*, oferujące kompletne środowisko pracy. Zobacz: *http://www.texstudio.org* Bardzo dobrym środowiskiem jest również edytor gEdit z wtyczką obsługującą LaTeXa. Jest to standardowy edytor środowiska Gnome. Po instalacji wtyczki obsługującej LaTeX zamienia się w wygodne i szybkie środowisko pracy.

#### 3.4. Przygotowanie dokumentu

Plik źródłowy LATEXa jest zwykłym plikiem tekstowym. Przygotowując plik źródłowy warto wiedzieć o kilku szczegółach:

- Poszczególne słowa oddzielamy spacjami, przy czym ilość spacji nie ma znaczenia. Po kompilacji wielokrotne spacje i tak będą wyglądały jak pojedyncza spacja. Aby uzyskać twardą spację, zamiast znaku spacji należy użyć znaku tyldy.
- Znakiem końca akapitu jest pusta linia (ilość pusty linii nie ma znaczenia), a nie znaki przejścia do nowej linii.
- LATEX sam formatuje tekst. Nie starajmy się go poprawiać, chyba, że naprawdę wiemy co robimy.

# Bibliografia

- [1] A. Diller. LaTeX wiersz po wierszu. Gliwice: Wydawnictwo Helion, 2000.
- [2] L. Lamport. LaTeX system przygotowywania dokumentów. Kraków: Wydawnictwo Ariel, 1992.
- [3] M. Szpyrka. On Line Alvis Manual. http://fm.ia.agh.edu.pl/alvis:manual. AGH University of Science and Technology. 2011.