Opis zadania projektowego

1. Temat i cel projektu

Temat : Wyszukiwarka obrazów z rozproszoną bazą danych.

Cel projektu : projekt oraz implementacja aplikacji umożliwiającej przeglądanie obrazów znajdujących się w rozproszonych bazach danych.

2. Opis działania systemu

Klient może poprzez interfejs użytkownika wyszukać zdjęcia dostępne w głównej bazie oraz w razie potrzeby pobrać je i zapisać na dysku.

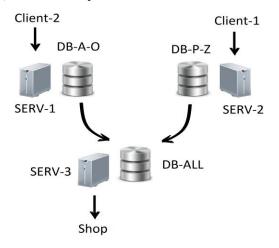
3. Założenia przyjęte podczas realizacji systemu

Wykorzystaną bazą danych w projekcie będzie baza danych firmy Oracle, a jako serwer Apache. Interfejs użytkownika zrealizowany zostanie w języku Java przy użyciu wzorca projektowego MVP. Jako interfejs dostępu do bazy danych użyty zostanie framework Hibernate. Do tworzenia diagramów specyfikacji funkcji systemu pomocny będzie język modelowania UML.

4. Wykorzystywane technologie, narzędzia projektowania oraz implementacji systemu

Projekt bazy danych wykonamy przy pomocy UML. Baza danych Oracle. Serwery Apache. Aplikacja napisana w języku JAVA, z wykorzystaniem technologi Hibernate.

5. Schemat komunikacji, struktura systemu



Literatura

- [1] Górski J., Inżynieria oprogramowania w projekcie informatycznym, Mikom, Warszawa, 2000.
- [2] Beynon-Davies P., Systemy baz danych, WNT, Warszawa, 2000.

Opis zadania projektowego

1. Temat i cel projektu

Temat : System monitorowania średniego zużycia wody.

Cel projektu : projekt oraz implementacja aplikacji pozwalającej sprawdzić średnie zużycie wody przez mieszkańców.

2. Opis działania systemu

Aplikacja ma pozwolić użytkownikowi na sprawdzenie jakie jest średnie zużycie wody w obrębie całego regionu gdzie dokonano odczytu liczników. Poszczególne dane odczytane z wodomierzy będą zapisywane do jednej BD, która będzie na bieżąco wyliczać średnie zużycie wody. Te informacje będą przechowywane w innej BD.

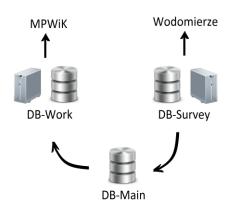
3. Założenia przyjęte podczas realizacji systemu

4. Wykorzystywane technologie, narzędzia projektowania oraz implementacji systemu

Wykorzystaną bazą danych w projekcie będzie baza danych firmy Oracle, a jako serwer Apache. Interfejs użytkownika zrealizowany zostanie w języku Java przy użyciu wzorca projektowego MVP. Jako interfejs dostępu do bazy danych użyty zostanie framework Hibernate. Do tworzenia diagramów specyfikacji funkcji systemu pomocny będzie język modelowania UML.

- 1. Java
- 2. Hibernate
- 3. Oracle
- 4. MVP

5. Schemat komunikacji, struktura systemu



Literatura

- [1] Górski J., Inżynieria oprogramowania w projekcie informatycznym, Mikom, Warszawa, 2000.
- [2] Beynon-Davies P., Systemy baz danych, WNT, Warszawa, 2000.

Opis zadania projektowego

1. Temat i cel projektu

Temat : System obsługi towarów dostępnych w sieci lombardów.

Cel projektu : projekt oraz implementacja aplikacji pozwalającej na przeglądanie towarów dostępnych w każdym z lombardów.

2. Opis działania systemu

Klient poprzez interfejs aplikacji może uzyskać listę towarów znajdujących się w ofercie sieci lombardów. Dla każdego lombardu przewidziana jest osobna baza danych, a aplikacja kliencka pozwala przeglądać towary znajdujące się w głównej bazie do której są replikowan dane z baz przypisanym lombardom. Klienci mogą być wprowadzany do dowolnej BD, a po czasie system uporządkuje nowe wpisy.

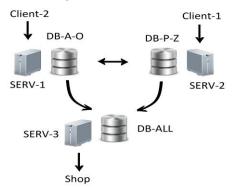
3. Założenia przyjęte podczas realizacji systemu

4. Wykorzystywane technologie, narzędzia projektowania oraz implementacji systemu

Wykorzystaną bazą danych w projekcie będzie baza danych firmy Oracle, a jako serwer Apache. Interfejs użytkownika zrealizowany zostanie w języku Java przy użyciu wzorca projektowego MVP. Jako interfejs dostępu do bazy danych użyty zostanie framework Hibernate. Do tworzenia diagramów specyfikacji funkcji systemu pomocny będzie język modelowania UML.

- 1. Java
- 2. Hibernate
- 3. Oracle
- 4. MVP

5. Schemat komunikacji, struktura systemu



Literatura

- [1] Górski J., Inżynieria oprogramowania w projekcie informatycznym, Mikom, Warszawa, 2000.
- [2] Beynon-Davies P., Systemy baz danych, WNT, Warszawa, 2000.