## Ogólne wymagania dotyczące projektu drugiego

- 1. Zadanie polega na zaimplementowaniu szablonu klasy oraz przygotowaniu testów jednostkowych dla stworzonego szablonu. Nie ma potrzeby korzystania z żadnych dodatkowych narzędzi do testów jednostkowych, w zupełności wystarczą testy przygotowane i przeprowadzone "ręcznie". Należy przetestować przygotowany szablon dla dwóch typów danych: dowolnego typu wbudowanego oraz typu zdefiniowanego przez użytkownika. Zalecany jest następujący sposób przygotowania testów jednostkowych:
  - Jednej testowanej klasie odpowiada jedna klasa grupująca testy tzn. oprócz szablonu z treści zadania należy zaimplementować klasę służącą do testowania tego szablonu.
  - b. Testy są zawarte w metodach klasy testującej, jedna metoda odpowiada jednemu testowi. W każdym teście należy sprawdzić zachowanie operacji klasy szablonowej i stwierdzić, czy po ich wykonaniu wynik zgadza się z przewidywanym.
  - c. Uruchomienie testów w określonej kolejności powinno następować w funkcji main.
  - d. Przydatne mogą być dodatkowe pola i metody w klasie testującej, np. do wykonania przed pierwszym testem lub po ostatnim teście (czyszczenie).
- 2. Należy samodzielnie zarządzać pamięcią przydzieloną dynamicznie. Proszę nie używać elementów biblioteki STL, np. klasy vector. Proszę też pamiętać o zwalnianiu pamięci przydzielonej dynamicznie.
- 3. Punktacja
  - a. Implementacja szablonu klasy 9 pkt
  - b. Przygotowanie testów jednostkowych 5 pkt
  - c. Podział na pliki, czytelność kodu, komentarze 1 pkt

## Projekt 2.

Proszę przygotować szablon klasy reprezentującej **kolejkę FIFO**. Rozmiar kolejki nie jest z góry określony. Należy zaimplementować operacje:

- 1. Wstawianie elementu na koniec kolejki
- 2. Pobranie pierwszego elementu z kolejki (z usunięciem)
- 3. Sprawdzanie, czy kolejka jest pusta
- 4. Podanie rozmiaru kolejki
- 5. Porównywanie dwóch kolejek
- 6. Drukowanie kolejki