

TP 2 : Gestion d'un annuaire

1. Sujet :

On se propose de gérer un ensemble de personnes dans un annuaire. Pour chaque personne, on souhaite mémoriser son nom, son prénom et son numéro de téléphone. On utilisera pour cela un tableau de structures personne.

On utilisera un menu (voir fichier joint) qui permet d'ajouter une personne dans le tableau, de supprimer une personne et d'afficher toutes les personnes. On utilisera les structures de données suivantes :

```
#define NB_MAX 500 /* nombre max de personnes dans le tableau */
typedef struct /* structure personne */
{
    char nom[20];
    char prenom[20];
    char numtel[12];
} personne;
```

2. Partie 1 :

Récupérez le fichier annuaire.c et complétez-le en développant les fonctions ci-dessous :

Fonction « saisirPersonne » : saisie clavier des 3 champs d'une personne. On utilisera le premier paramètre pour stocker au bon endroit la personne dans le tableau.

Fonction « supprimerPersonne » : saisie clavier du nom de la personne à supprimer. On recherche ensuite cette personne dans le tableau. On écrase la personne trouvée par la dernière du tableau. On décrémente le nombre de personnes du tableau.

Fonction « editerAnnuaire » : parcours du tableau avec affichage des champs de chaque personne.

3. Partie 2

On souhaite que le nom de la personne soit mémorisé en majuscules.
Créez une fonction convertissant une chaîne en majuscules et utilisez-la dans les différentes fonctions.

4. Partie 3

Modifiez votre programme de telle sorte que l'annuaire soit classé par ordre alphabétique.

5. Partie 4 : allocation dynamique du tableau

Modifiez votre programme de telle sorte que le tableau soit alloué dynamiquement à chaque nouvelle personne (utiliser le fichier « annuaire_dynamique.c »).