

# Cours/TP2

## **1. Travail à faire :**

1) Récupérer le fichier « ctp2\_1.c ».

Complétez ce programme (voir les commentaires dans le fichier source), compilez et exécutez le.

2) Récupérer le fichier « ctp2\_2.c ».

Complétez, compilez et exécutez ce programme.

Vous pouvez utiliser la fonction « toupper( c ) » de « ctype.h » (faire un #include) qui retourne le caractère passé en paramètre en majuscule.

Remplacez l'utilisation du if par un switch.

3) Récupérer le fichier « ctp2\_3.c ».

Complétez (ajout d'une boucle for), compilez et exécutez ce programme.

4) Récupérer le fichier « ctp2\_4.c »

Complétez (ajout d'une boucle ), compilez et exécutez ce programme.

5) En vous basant sur le programme précédent que vous venez de terminer, rajoutez une boucle pour que le programme demande à chaque fois une nouvelle valeur à tester. On sortira du programme lorsque l'utilisateur tape une chaîne vide.

On pourra utiliser la fonction « scanf » et sa valeur de retour.