

TP 3 : Surcharge opérateurs

Exercice 1

Modifiez la classe Date afin de pouvoir :

- envoyer directement sur le flux de sortie (l'écran par défaut...) un objet de type Date ou de type pointeur sur Date.
- modifier les attributs de Date à partir du flux d'entrée, en utilisant le principe de l'amitié
- comparer deux dates
- incrémenter une date (de 1 jour...)

Testez avec TestDate1.cpp

Exercice 2

Modifiez la classe Personne

- surcharge des opérateurs de flux
- intégration des modifications de la classe Date effectuées ci-dessus dans la méthode affiche

Testez avec TestPersonne3.cpp

TP 3 : Surcharge opérateurs

Exercice 3

On souhaite redéfinir la classe string de la bibliothèque standart de façon simplifiée.

On gérera en interne un attribut de type tableau de caractères, sur lequel on appliquera les fonctions de la bibliothèque standart du langage C (strcpy, strcmp, strlen, strcat,...).

Cette classe a été déclarée et définie dans l'espace de nommage MaString afin d'éviter une confusion avec la classe string de l'espace de nommage standart.

Complétez les fichiers String.h et String.cpp fournis puis testez avec TestString.cpp.