

TP 4 : Gestion d'un annuaire

Exercice 1

On souhaite développer un annuaire de personnes.

Pour cela, une classe Annuaire à votre disposition, contenant différentes méthodes, permettra la gestion du menu.

On utilisera un conteneur de type vector pour stocker les Personnes.

Dans une première version, aucun attribut de la classe Personne ne seront constants.

Implémenter les méthodes d'ajout de Personne ainsi que de visualisation de l'ensemble de l'annuaire.

Exercice 2

Implémenter les fonctionnalités suivantes :

- Recherche d'une personne par son nom
=> affichage de toutes les personnes ayant ce nom
- Suppression d'une personne de l'annuaire
=> recherche par nom, puis sélection par l'id du contact
- Modification d'une personne
=> idem que ci-dessus

TP 4 : Gestion d'un annuaire

Exercice 3

On souhaite que notre annuaire soit trié par ordre alphabétique. Effectuez les modifications nécessaires.

Exercice 4

Implémentation de la sauvegarde / restauration de l'annuaire.