

TP 5 : Héritage

Exercice 1

Créer une classe Etudiant possédant les mêmes caractéristiques qu'une Personne plus une liste de matières suivies ainsi qu'un ensemble de notes.

On se contentera d'une note par matière dans un premier temps.

Le nombre de matières suivies pourra soit être précisé dans le constructeur , soit être saisi par l'utilisateur au moment de la saisie d'un Etudiant.

On redéfinira dans cette classe les méthode saisir et affiche de la classe Personne. L'appel à la méthode affiche permettra d'obtenir à l'écran les caractéristiques d'une personne plus la moyenne obtenue sur l'ensemble des matières.

Dans cette version, on utilisera pour gérer les matières un objet de type **list**.

Testez avec TestEtudiant.cpp

Exercice 2

Modifiez votre classe Etudiant en remplaçant votre list par un objet de type **map** .

Un itérateur sur ce type d'objets renvoie un objet de type **pair** qui contient deux attributs, le premier étant la clé, le second la valeur stockée (cf doc en ligne <http://www.cplusplus.com/reference/>).