Deadline : semaine du 18 novembre

Fichiers texte :

* Fichier initial : nombre de bases, nombre d’hélico
* Fichier de « jeu » : génération des patients

Partie CODE :

* UML
* Coder les classes + main (voir UML)
* État de l’art
* Génération de fichiers initiaux (Bases, Hospital, Helicopter)
  + Entrée : nbBase, nbHospi, nbHeli, aeraLength
  + Sortie : 3 fichiers textes
* Génération du fichier « jeu » (Patients)
  + Entrée : temps, nbPatiens
  + Sortie : 1 fichier texte