

# EtatSeq.java

```

1 import java.util.Random;
2 //sÃ©quencement
3 public class EtatSeq {
4
5     public int dimEtat;
6     public int[] idAvions;
7     private static Random generateur = new Random(123);
8     private int oldIndexI;
9     private int oldIndexJ;
10    /**
11     * Methodes locales */
12    /**
13     public void exchange(int I, int J) {
14         int buffer;
15         buffer = idAvions[I];
16         idAvions[I] = idAvions[J];
17         idAvions[J] = buffer;
18     }
19    /**
20     * Constructeur */
21    /**
22     public EtatSeq(int dimEtat) {
23         this.dimEtat = dimEtat;
24         idAvions = new int[dimEtat];
25     }
26    /**
27     * Initialisation aleatoire de l'etat */
28    /**
29     public void initAleatEtat() {
30         for (int i = 0; i < dimEtat; ++i) {
31             idAvions[i] = i;
32         }
33     }
34    /**
35     * Affichage sequence avions
36     */
37    /**
38     public void afficherEtat() {
39         System.out.println("rang d'atterrissage ; id avion");
40         for (int i = 0; i < idAvions.length; i++) {
41             System.out.println(i+1 + " ; "+idAvions[i]);
42         }
43     }
44    /**
45     * GenererVoisin */
46    /**
47 // public void genererVoisin2() {
48 //     int indexI = generateur.nextInt(dimEtat); // on prends deux index au hasard entre 0
49 //     et 99
50 //     int indexJ = generateur.nextInt(dimEtat);
51 //     // on permute les avions i.e leur ordre d'atterrissage compris entre ces deux
52 //     index de maniere symetrique

```

## EtatSeq.java

```

51//         for (int i = 0; i < Math.ceil(Math.abs(indexI - indexJ) / 2); ++i) {
52//             exchange(Math.min(indexI, indexJ) + i, Math.max(indexI, indexJ) - i);
53//         }
54//         oldIndexI = indexI;
55//         oldIndexJ = indexJ;
56//
57//         for (int i = 0; i < dimEtat - 1; ++i) {
58//             if (idAvions[i] <= i - 4 || idAvions[i] >= i + 4) {
59//                 comeBack();
60//                 break;
61//             }
62//         }
63//     }
64
65     public void genererVoisin() {
66         int indexI = generateur.nextInt(dimEtat); // on prends un index au hasard entre 0
67         et 99 (dimEtat=100=DIMENSION)
68         int indexJ = indexI - 4 + generateur.nextInt(9); // on g n re un indexJ dans
69         indexI +/- 4 pour tenir compte de la
70         //contrainte de vitesse ; un avion ne peut changer de rang au d  l   de +/- 4/
71         if (indexJ < 0) indexJ = 0;
72         if (indexJ >= dimEtat) indexJ = dimEtat - 1;
73         // on permute les avions i.e leur ordre d'atterrissage compris entre ces deux index
74         de maniere symetrique
75         for (int i = 0; i < Math.ceil(Math.abs(indexI - indexJ) / 2); ++i) {
76             exchange(Math.min(indexI, indexJ) + i, Math.max(indexI, indexJ) - i);
77         }
78         oldIndexI = indexI;
79         oldIndexJ = indexJ;
80     }
81
82     /* Retour a la solution pr  c  dente */
83     /*
84     *****
85     */
86     public void comeBack() {
87         for (int i = 0; i < Math.ceil(Math.abs(oldIndexI - oldIndexJ) / 2); ++i) {
88             exchange(Math.min(oldIndexI, oldIndexJ) + i, Math.max(oldIndexI, oldIndexJ) -
89             i);
90         }
91     }
92
93     /* Evaluation des objectifs */
94     /*
95     *****
96     */
97     public double calculCritere() {
98         double cost = 0;
99         // tabClasseAvions contient les classes des 100 avions (0 : Heavy, 1 : Medium, 2 :
100         Light),
101         // l'index de tabAvions correspond    l'identifiant avion de 0    99
102         //idAvions contient les avions identi  s par un chiffre de 0    99
103         // les index du tableau idAvions donne l'ordre d'atterrissage : idAvion[0] donne
104         l'id de l'avion qui atterrit en premier.
105         for (int i = 0; i < dimEtat - 1; ++i) {
106             cost += Data.separation[Data.tabClasseAvions[idAvions[i]]]
107             [Data.tabClasseAvions[idAvions[i + 1]]];
108         }
109         return cost;
110     }
111 }

```

