## EtatKP.java

```
1import java.util.Random;
2// recuit pour <u>le</u> problà me <u>du sac</u> Ã <u>dos</u>
3 public class EtatKP {
4
5
    public int dimEtat;
6
    public int[] X;
7
8
    private static Random generateur = new Random(999);
9
    private int oldIndexI;//, oldIndexJ;
10
    //private double oldPoids;
11
    private double capacite = 2000;
12
    private double P, V;
13
 *************************
15
     /* Methodes locales */
16
 17
    //echange deux valeurs du vecteur d'etat X
18
    public void swap(int a, int b) {
19
        int tmp;
20
        tmp = X[a];
        X[a]=X[b];
21
22
        X[b]=tmp;
23
     }
24
25
    public double getP()
26
    { return P;}
                 ***********************
     /* Constructeur */
28
 **********************
     public EtatKP(int dimEtat) {
30
31
        this.dimEtat = dimEtat;
32
        X = new int[dimEtat];
33
 ,
*************************/
35
     /* <u>Initialisation</u> <u>aleatoire</u> <u>de</u> l'etat */
36
 ,
***************************/
     public void initAleatEtat() {
37
38
        for(int i= 0 ; i<dimEtat;i++)</pre>
39
           X[i]=generateur.nextInt(2);
40
     }
41
 **************************
42
     /* Evaluation des objectifs */
43
 *********************
     public double calculCritere() {
44
45
        double valeur = 0;
        double poids = 0;
46
47
```

## EtatKP.java

```
48
         for (int i=0; i<dimEtat; ++i){</pre>
49
              valeur += X[i] * Data.tabValeurs[i];
50
              poids += X[i] * Data.tabPoids[i];
51
           }
         V = valeur;
52
53
         P = poids;
         double delta = poids - capacite;
54
55
         double epsilon = delta / capacite;
56
           if (delta <= 0){
57
              return valeur;
58
           }
59
           else{
60
              //return valeur/(1+epsilon*epsilon);
61
              return valeur -10*delta;
62
              //return 0;
63
           }
64
      }
65
  .
**************************/
      /* GenererVoisin */
66
67
  ************************
68
      public void genererVoisin() {
         int indexI = generateur.nextInt(dimEtat); // on choisit un indice au hasard entre
69
 0 et dimEtat-1
         X[indexI] = (X[indexI] + 1) % 2; // si X(i) = 0, 0+1=1%2 donne 1, si X[i] = 1, 1+1=2%2
 donne 0
         oldIndexI=indexI; //on memorise l'index pour pouvoir faire un retour arriere le
71
 cas echeant
72
 /********
                       *********************
 .
***************************/
74
      /* Retour a la solution precedente */
75
  /**********************************
  **********************
      public void comeBack() {
76
         X[oldIndexI] = (X[oldIndexI] + 1) % 2;
77
78
79
80
      /* Affichage */
81
  82
      public void afficherEtat() {
         System.out.println("poids sac = " + P +" valeur sac = " + V);
83
84
85 }
86
```