



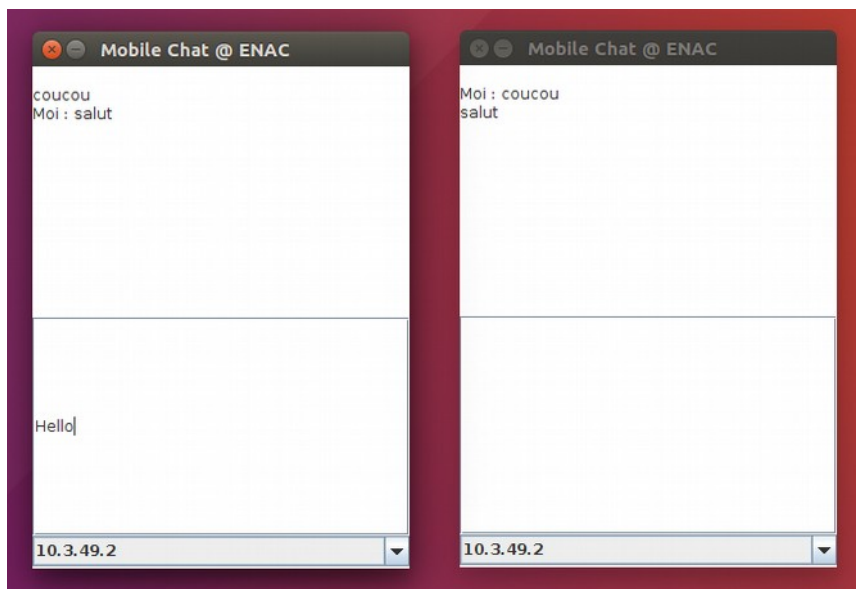
TP2 : Chat Mobile

S. Leriche – SITA 3A

Le TP se déroule en environnement Linux, et utilise la version d'Eclipse disponible sur :
~lerichse/eclipse/eclipse

1) Objectif

Je vous propose de construire une application à base d'agents mobiles dont le rôle est de déployer deux composants d'IHM permettant la communication par messages texte (« Chat ») entre deux personnes. Cette application, en plus de permettre l'échange de messages pourra être déplacée par son utilisateur sur une des places du domaine, en conservant son état (en particulier donc les messages échangés).



2) Création d'un projet JavAct

Créez un nouveau projet (« File » / « new » / « Project... »), puis sélectionnez un projet **JavAct**.

Attention, il faut impérativement cocher l'option « *Use project folder as root for source and class files* » dans la partie « Project Layout ».

3) Mise en place du projet

Importez dans votre projet le fichiers suivants disponibles sur ~leriche :

`MobileChatSwing.java`

Attention, ne pas créer de paquetage (il existe des options pour les prendre en compte mais on veut faire au plus simple ici).

Vous pouvez lancer cette classe (qui dispose d'un « main ») pour avoir un aperçu du rendu de cette IHM. Vous pouvez en modifier l'aspect si vous le souhaitez (ce n'est pas toutefois un objectif du TP).

Observez son code pour identifier les composants graphiques et les évènements déclenchant des interactions.

4) Conception de l'application

Étape 1

Proposez un diagramme d'échange de messages entre les différents composants / agents de votre application.

Définissez le ou les comportements d'agents dont vous avez besoin.

Identifiez clairement l'espace Java pur et l'espace « Agent ».

Étape 2

Mettez en place en mode local la création des deux agents, le déploiement de l'IHM puis la communication entre les deux agents.

Étape 3

Modifiez votre implémentation pour vérifier son fonctionnement en mode réparti.

N'oubliez pas de lancer/fermer les systèmes d'accueil avec `~lerichse/javactgogogo.sh [port]` et `~lerichse/javactkillall.sh`

Étape 4

Ajoutez la capacité de mobilité.