UML

Catatan	CatatanManager	MainApp
- id: int	- catatanArray[]	+ main(args): void
- isi: String	- size: int	
+ Catatan()	+ CatatanManager()	
+ Catatan(id, isi)	+ tambahCatatan(id, isi): void	
+ getId(): int	+ tampilkanCatatan(): void	
+ getIsi(): String	+ ubahCatatan(id, isi): void	
+ setIsi(isi): void	+ hapusCatatan(id): void	