

PyJoke

Bible de développement

Sommaire

1) Réseau.....	2
1.1) Format.....	2
1.2) Etapes.....	4
1.2.1) Identification.....	4
1.2.2) Echange normal.....	4
1.2.3) Déconnexion.....	5

1) Réseau

1.1) Format

Les échanges sont formaté en JSON, de la forme **CLEF** / **VALEUR**:

MODE	CODE	DATA
...

Liste des modes

NOM	VALEUR	CODE ASSOCIE
CONNECT	1	ASK ; LOGIN
DISCONNECT	2	NOCODE
REQUEST	3	COMMAND
RESPONSE	4	STATUS

Liste des codes

NOM	VALEUR	FORMAT DES DONNES
NOCODE	0	–
ASK	1	–
LOGIN	2	PASSWORD : Chaine caractère salé et haché en SHA-1
COMMAND	3	CMD : Chaine de caractère
GETFILE	4	???
SENDFILE	5	???
UPDATE	6	???
LOGINSALT	7	SALT : Chaine de caractère de taille 10 alphanumérique
STATUS	8	CODE : Entier

Liste des statut

NOM	VALEUR	FORMAT DES DONNES
NOCODE	0	–
ASK	1	–
LOGIN	2	PASSWORD : Chaine caractère salé et haché en SHA-1
COMMAND	3	CMD : Chaine de caractère
GETFILE	4	???
SENDFILE	5	???
UPDATE	6	???
LOGINSALT	7	SALT : Chaine de caractère de taille 10 alphanumérique
STATUS	8	CODE : Entier

1.2) Etapes

1.2.1) Identification

⇒ Le client se connecte au serveur et envoie une demande de connexion :

MODE	CODE	DATA
CONNECT	ASK (0)	–

⇐ Le serveur répond avec une chaîne de salage:

MODE	CODE	DATA
RESPONSE	LOGINSALT	SALT

SALT est une chaîne de caractère de taille 10 alphanumérique utilisé pour le salage du mot de passe.

⇒ Le client envoie le mot de passe hashé avec le salt :

MODE	CODE	DATA
CONNECT	LOGIN	PASSWORD

PASSWORD est une chaîne de caractère contenant le mot de passe salé et hashé en SHA-1

⇒ Deux cas possible :

- Si le mot de passe est valide :

MODE	CODE	DATA
RESPONSE (4)	STATUS (7)	OK (0)

- Si le mot de passe est invalide :

MODE	CODE	DATA
RESPONSE (4)	STATUS (7)	BADPASSWORD (1)

→ Retour au tout début tant que le mot de passe n'est pas valide, la connexion s'interrompt après trois essais infructueux.

1.2.2) Echange normal

Cette étape se répète jusqu'à ce que le client souhaite se déconnecter ou qu'une erreur survienne.

⇒ Le client envoie une commande au serveur :

MODE	CODE	DATA
REQUEST (3)	COMMAND (2)	CMD

CMD est la commande à envoyer sous forme de chaîne de caractère.

⇐ Le serveur répond:

MODE	CODE	DATA
RESPONSE (4)	STATUS (7)	STATUSCODE

STATUSCODE représente le statut retourné par le serveur.

Dans le cas où **STATUSCODE** vaut INTERNALERROR, la connexion s'arrête.

1.2.3) Déconnexion

⇒ Le client envoie une demande de déconnexion :

MODE	CODE	DATA
DISCONNECT (2)	–	–

⇐ Le serveur répond par :

MODE	CODE	DATA
RESPONSE (4)	STATUS (7)	STATUSCODE

STATUSCODE représente le statut retourné par le serveur, il doit normalement être OK