

Nama: Kadhim Ahmad Barakbah

NIM: H1D024035

Shift KRS: A

Shift Baru: G

### 1. Alur Kerja

Program dimulai dengan membuat objek kendaraan dari subclass PesawatTempur dan KapalEksplorasi yang mewarisi abstract class KendaraanGalaksi. Setiap objek kemudian mengaktifkan mesinnya, melakukan perjalanan (jelajah), dan menjalankan aksi khusus seperti menembak rudal atau scan planet. Energi kendaraan berkurang sesuai jarak dan konsumsi spesifik, dan bisa diisi kembali menggunakan isiEnergi. Seluruh status kendaraan ditampilkan dengan tampilStatus, memperlihatkan sisa energi dan kapasitas penumpang. Polimorfisme memungkinkan objek berbeda merespons method yang sama (aktifkanMesin, jelajah, dll.) sesuai implementasi masing-masing subclass

### 2. Fungsi

```
aktifkanMesin()  
jelajah(int jarak)  
isiEnergi(int jumlah)  
tampilStatus()  
tembakRudal(int jumlah)  
scanPlanet(String namaPlanet)
```

### 3. Output

```
==== UJI SISTEM KENDARAAN GALAKSI ====  
  
--- PESAWAT TEMPUR ---  
Mesin pesawat tempur diaktifkan.  
Pesawat tempur menjelajah sejauh 10 km.  
Energi tidak mencukupi untuk menjelajah sejauh 30 km.  
Menembakkan 3 rudal!  
Astra-Fury | Energi: 70% | Kapasitas: 2 orang  
  
--- KAPAL EKSPLORASI ---  
Kapal eksplorasi siap berangkat!  
Kapal eksplorasi menjelajah sejauh 15 km.  
Melakukan scan pada planet Kepler-442b dengan modul level 4.  
Voyager X | Energi: 70% | Kapasitas: 10 orang
```