SAKARYA ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ PROGRAMLAMAYA GİRİŞ DERSİ

ÖDEV NUMARASI: ÖDEV 1

ÖĞRENCİ ADI: Kadir Çelik

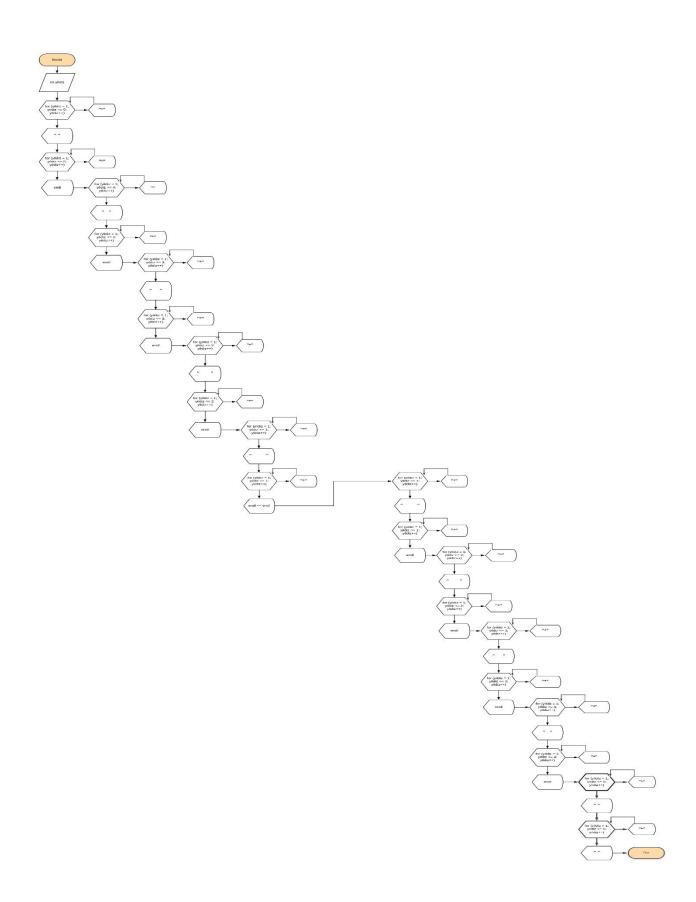
ÖĞRENCİ NUMARASI: B181210057

ÖĞRETMEN ADI: Arş. Gör. Dr. Gülüzar Çit

DERS GRUBU: C GRUBU

Soru 1

Bu sorudaki amaç yukarıdaki ekran görüntüsünü elde etmekti. Bu program için iostream kütüphanesini kullandım. Kodda int tipinde yildiz adlı veri tanımladım. "yildiz" verisini kullandığım 20 tane for döngüsü açtım. Ekran görüntüsünün üst kısmını oluşturmak için 10 tane for döngüsü oluşturdum. Ekran görüntüsünün alt kısmını oluşturmadan önce "cout << "\n" << "\n" * komutunu kullanarak bir satır boşluk bıraktım. Ekran görüntüsünün alt kısmı için de 10 tane for döngüsü oluşturdum.



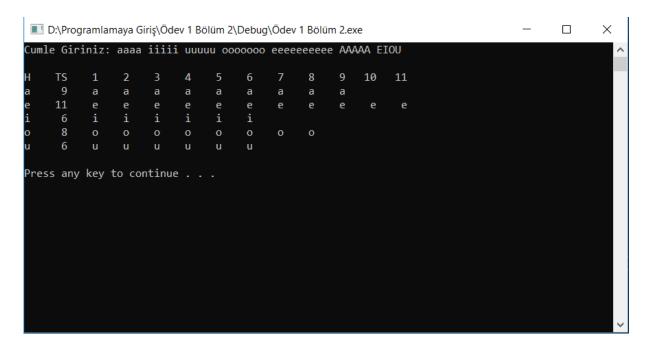
- 1) Başla
- 2) yildiz = 1
- 3) Eğer yildiz <= 5 ise
- 4) yildiz++
- 5) cout << "*"
- 6) Dön 3
- 7) cout << " "
- 8) Eğer yildiz <= 5 ise
- 9) yildiz++
- 11) cout << "*"
- 12) Dön 8
- 13) cout << endl
- 14) Eğer yildiz <= 4 ise
- 15) yildiz++
- 16) cout << "*"
- 17) Dön 14
- 18) cout << " "
- 19) Eğer yildiz <= 4 ise
- 20) yildiz++
- 21) cout << "*"
- 22) Dön 19
- 23) cout << endl
- 24) Eğer yildiz <= 3
- 25) yildiz++
- 26) cout << "*"
- 27) Dön 24

- 28) cout << " "
- 29) Eğer yildiz <= 3 ise
- 30) yildiz++
- 31) cout << "*"
- 32) Dön 29
- 33) cout << endl
- 34) Eğer yildiz <= 2 ise
- 35) yildiz ++
- 36) cout << "*"
- 37) Dön 34
- 38) cout << "
- 39) Eğer yildiz <= 2 ise
- 40) yildiz++
- 41) cout << "*"
- 42) Dön 39
- 43) cout << endl
- 44) Eğer yildiz <= 1 ise
- 45) yildiz++
- 46) cout << "*"
- 47) Dön 44
- 48) cout << "
- 49) Eğer yildiz <= 1 ise
- 50) yildiz++
- 51) cout << "*"
- 52) Dön 49
- 53) cout << endl << endl

- 54) Eğer yildiz <= 1 ise
- 55) yildiz++
- 56) cout << "*"
- 57) Dön 54
- 58) cout << " "
- 59) Eğer yildiz <= 1 ise
- 60) yildiz++
- 61) cout << "*"
- 62) Dön 59
- 63) cout << endl
- 64) Eğer yildiz <= 2 ise
- 65) yildiz ++
- 66) cout << "*"
- 67) Dön 64
- 68) cout << "
- 69) Eğer yildiz <= 2 ise
- 70) yildiz++
- 71) cout << "*"
- 72) Dön 69
- 73) cout << endl
- 74) Eğer yildiz <= 3
- 75) yildiz++
- 76) cout << "*"
- 77) Dön 74
- 78) cout << " "
- 79) Eğer yildiz <= 3 ise

- 80) yildiz++
- 81) cout << "*"
- 82) Dön 79
- 83) cout << endl
- 84) Eğer yildiz <= 4 ise
- 85) yildiz++
- 86) cout << "*"
- 87) Dön 84
- 88) cout << " "
- 89) Eğer yildiz <= 4 ise
- 90) yildiz++
- 91) cout << "*"
- 92) Dön 89
- 93) cout << endl
- 94) Eğer yildiz <= 5 ise
- 95) yildiz++
- 96) cout << "*"
- 97) Dön 94
- 98) cout << " "
- 99) Eğer yildiz <= 5 ise
- 100) yildiz++
- 101) cout << "*"
- 102) Dön 99
- 103) cout << endl
- 104) Dur

Soru₂



Bu sorudaki amaç klavyeden girilen sesli harflerin tekrar sayısını bulan ve harfleri tekrar sayısı kadar ekrana yazdıran bir program oluşturmaktı. Programı oluşturmak için iostream, iomanip, locale.h ve string kütüphanelerini kullandım. String tipinde cumle adlı bir veri tanımladım. Boşluktan sonra kullanılan verileri okuması için getline kullandım. Sonra int tipinde aAdedi, eAdedi, iAdedi, oAdedi, uAdedi verilerini tanımladım. Cümlede geçen sesli harfleri bulmak için bir for döngüsü açtım. For döngüsünün içine if else kontrol yapısı açtım. Oluşturduğum kontrol yapısında a, e, i, o, u harflerinin cümlede kaç kere tekrar ettiğini buldum. En çok tekrar eden harf sayısını bulmak için sayılar adlı bir dizi tanımladım. En çok tekrar eden harfi bulmak için kabarcık sıralama yöntemini kullandım. Daha sonra tablo oluşturmaya başladım. Tablonun en çok tekrar eden harf kadar uzun olması için for döngüsü oluşturdum. En sonunda harflerin tekrar sayısı kadar ekrana yazılması için 5 tane if bloğu oluşturdum.

