

T.C. SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV RAPORU

JAVA VE C PROGRAMLARINDA RASTGELE KİŞİ ÜRETME VE KONTROL ETME

Grup Elemanları:

B181210057 - Kadir ÇELİK

B181210051 - Duhan UZUN

SAKARYA

Nisan, 2020

Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

JAVA VE C PROGRAMLARINDA RASTGELE KİŞİ ÜRETME VE KONTROL ETME Kadir Çelik^{a*}, Duhan Uzun^b

^a b181210057 1. Öğretim A Grubu

^b b181210051 1. Öğretim A Grubu

Özet

Bu ödevde bizden Java ve C dillerinde rastgele kişi üreten, bu kişilerin TC kimlik numaralarını ve IMEI numaralarını kontrol eden bir program yazmamız istendi. Java kısmında içinde Rastgele, KimlikNo, Telefon, IMEINo, DosyaOkuma, Kisi ve RastgeleKisi sınıflarını bulunduran "RASTGELEKISIURET" kütüphanesini oluşturmamız gerekliydi. Bu kütüphanede kullanılacak rastgelelik ile ilgili metotların hazır metotlar değil bizim yazdığımız metotlar olmalıydı. Java kısmında ayrıca bu kütüphaneyi kontrol eden bir test projesi yazılması isteniyordu. Ödevin C kısmında Java'da oluşturduğumuz kütüphane ve test projelerinin nesne yönelimli paradigmaya benzetilerek C dilinde yazılmalıydı. Ödevin C kısmında istenen nesne yönelimli paradigmayı "struct" ile sağladık.

© 2020 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içeresinde belirttim. Herhangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Anahtar Kelimeler: Java, C, rastgelelik, dosya okuma, dosya yazma, kütüphane, C dilini nesne yönelimli programlamaya benzetme

1. YAZILIM

1. KISIM

Projeye ilk olarak "RASTGELEKISIURET" kütüphanesindeki "Rastgele" sınıfını oluşturmakla başladık. Çünkü ödevde kullanacağım rastgelelik metotları bu sınıfı kullanacaktı. Bu sınıfta kendi rastgele sayı üretme metodumun olması gerekliydi. Rastgeleliği sağlamak için Linear Congruential Generator (LCG) algoritmasını kullandık. Bu algoritmada bir kök ve bir sınır değeri olması gerekiyordu. Kök değerini sistemin çalışma anındaki nanosaniyesi olarak belirledik. Sınır değer ise kullanıldığı yere göre değişkenlik gösterebiliyordu.

İkinci olarak "KimlikNo" sınıfını oluşturduk. Bu sınıf rastgele bir TC kimlik numarası üretecek ve dosyadaki TC kimlik numaralarının geçerliliğini kontrol edecekti. Bu sınıfı oluştururken

^{*} Kadir Çelik b181210057, Duhan Uzun b181210051

Mail Adresi: kadir.celik6@ogr.sakarya.edu.tr, duhan.uzun@ogr.sakarya.edu.tr

TC kimlik numarası algoritmasını araştırdık. Kısaca algoritmaya şöyleydi: TC kimlik numarasının 10. hanesi 1, 3, 5, 7 ve 9. hanelerin toplamın 7 ile çarpılmasıyla elde edilen sonuçtan 2, 4, 6 ve 8. hanelerin toplamı çıkarıldığında ortaya çıkan sonucun 10'a bölümünden kalan sayıya eşittir. TC kimlik numarasının son hanesi ise ilk 10 hanenin toplamının 10'a bölümünden kalan sayıya eşittir. TC kimlik numarasının uzunluğu 11'den farklı olamaz ve ilk hane 0'a eşit olamaz.

Üçüncü olarak "IMEINo" sınıfını oluşturduk. Bu sınıf rastgele bir IMEI numarası üretecek ve dosyadaki IMEI numaralarının geçerliliğini kontrol edecekti. Bu sınıfı oluştururken IMEI numarası algoritmasını araştırdık. Kısaca algoritmaya şöyleydi: IMEI numarasını hesaplayan algoritma Luhn algoritmasıdır. Luhn algoritmasına göre IMEI numarasının son hanesi ilk 14 hane kullanılarak hesaplanır. 1, 3, 5, 7, 9, 11 ve 13. haneler toplanır. 2, 4, 6, 8, 10, 12 ve 14. haneler ikiyle çarpılır ve basamaklarına ayrılır. Elde edilen basamaklar ilk toplama eklenir. Elde edilen toplam 10'a bölünür ve son hane elde edilir. IMEI numarası 15 hane olmalıdır.

Dördüncü olarak "Telefon" sınıfını oluşturduk. Bu sınıfta Türkiye'deki telefon numaralarına göre rastgele telefon numaraları üretiliyordu. Bu sınıf içerisinde "IMEINo" sınıfını (Nesne referansı ile) barındırıyor ve üretiyordu. Üretilen IMEI numarası burada tutuluyordu.

Beşinci olarak "DosyaOkuma" sınıfını oluşturduk. Bu sınıfta dosyadaki veriler okunuyordu ve dosyanın satır sayısı bulunuyordu.

Altıncı olarak "Kisi" sınıfını oluşturduk. Bu sınıfta üretilecek kişilerdeki bilgiler tutuluyordu. Bu bilgiler TC kimlik numarası (Nesne referansı ile), isim, soyisim, yaş, telefon numarası (Nesne referansı ile) ve telefonun içinde bulunan IMEI numarasıydı.

Yedinci olarak "RastgeleKisi" sınıfını oluşturduk. Bu sınıf rastgele isim, rastgele soyisim, TC kimlik numarası (Nesne referansı ile), telefon numarası (Nesne referansı ile) ve rastgele yaş üretiyordu. Ayrıca bu sınıf "Kisi" sınıfından kalıtım alıyordu. Üretilen bu değerleri "Kisi" sınıfına aktarıyordu.

Sekizinci olarak kütüphaneyi test eden kısım olan "RastgeleKisiDeneme" projesini oluşturduk. Bu projede "RASTGELEKISIURET" kütüphanesi kullanarak rastgele kişi ürettik ve bunları bir dosyaya yazdık. Ayrıca üretilen kişilerin TC kimlik numaralarını ve IMEI numaralarını kontrol ettirdik. Bunları yaparken kullanıcının seçim yapabilmesi için bir swtich-case bloğu oluşturduk. Projeden "Çıkış" seçeneği seçilmediği sürece çıkılmamaktadır.

2. KISIM

Bu kısımda C diline, Java dilinde yaptıklarımızı benzetmeye çalıştık. Bunu yaparken C'de kütüphane oluşturamadığımız için başlık dosyalarından ve C'de sınıf yapısı olmadığı için structlardan yararlandık. Bu kısımda kullandığımız rastgele sayı üreten fonksiyon Xorshift64 algoritmasını kullanmaktaydı. Ayrıca dosyadan veri alırken iki boyutlu dizilerden ve string veri almak için tek boyutlu char dizilerinden yararlandık. Bu kısımda da ilk kısımda olduğu gibi test kısını vardı. Kullanıcı kişi üretebiliyor, kişinin TC kimlik numarasını ve IMEI numarasını kontrol edebiliyordu. İstediği zaman da programdan çıkış yapabiliyordu.

2. ÇIKTILAR

1. KISIM

run:

- 1- Rastgele Kisi Uret
- 2- Uretilmis Dosya Kontrol Et
- 3- Cikis

1

Kac adet kisi ureteceksiniz?

1000

kisiler oluşturuldu

- 1- Rastgele Kisi Uret
- 2- Uretilmis Dosya Kontrol Et
- 3- Cikis

2

T.C. Kimlik Kontrol

Gecerli: 1000

Gecersiz: 0

IMEI Kontrol

Gecerli: 1000

Gecersiz: 0

- 1- Rastgele Kisi Uret
- 2- Uretilmis Dosya Kontrol Et
- 3- Cikis

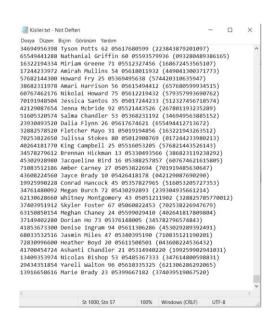
3

1. kısma ait örnek ekran çıktısı

2. KISIM

```
Seç D:\MinGW\bin\mingw32-make.exe
                                                                                                                                                                                            X
gcc -I ./include/ -o ./lib/Telefon.o -c ./src/Telefon.c
gcc -I ./include/ -o ./lib/DosyaOkuma.o -c ./src/DosyaOkuma.c
gcc -1 ./Include/ -0 ./In/Dosyaukuma.o -c ./src/posyaukuma.c
gcc -I ./include/ -0 ./lib/Kisi.o -c ./src/Kisi.c
gcc -I ./include/ -0 ./lib/RastgeleKisi.o -c ./src/RastgeleKisi.c
gcc -I ./include/ -0 ./bin/RastgeleKisiDeneme ./lib/Rastgele.o ./lib/IMEINo.o ./lib/KimlikNo.o ./lib/Telefon.o ./lib/Dos
yaOkuma.o ./lib/Kisi.o ./lib/RastgeleKisi.o ./src/RastgeleKisiDeneme.c
  /bin/RastgeleKisiDeneme
    Rastgele Kisi Uret
    Uretilmis Dosya Kontrol Et
   - Cikis
Kac adet kisi ureteceksiniz?
1000
Kisiler olusturuldu.
    Rastgele Kisi Uret
    Uretilmis Dosya Kontrol Et
  .C. Kimlik Kontrol
1000 Gecerli
     Gecersiz
IMEI Kontrol
1000 Gecerli
     Gecersiz
    Rastgele Kisi Uret
    Ureti<u>l</u>mis Dosya Kontrol Et
    Cikis
```

2. kısma ait örnek ekran çıktısı



2. kısımda oluşturulmuş dosya örneği

3. SONUÇ

Verilen bu ödev sayesinde rastgeleliğin ne kadar zor sağlandığını öğrenmiş olduk. C dilinde rastgeleliği sağlamak çok zordu. Bu ödev sayesinde Java dilinde kütüphane oluşturmayı ve bu kütüphaneyi nasıl kullanacağımızı öğrendik. C dilinde nesne yönelimli paradigmaya nasıll benzetim yapabileceğimizi öğrendik. C dilinde string olmamasının dosyadan veri alırken bizi zorlayabileceğini öğrendik. C dilinde dosya okuma, yazma ve struct yapısını daha iyi anladığımızı düşünüyoruz.

EK BİLGİLER

1-Java kısmında dosyaya kişilerin verilerini yazarken sahip oldukları TC kimlik, telefon ve IMEI numaralarının daha önceden üretilip üretmediğini kontrol ettirdik. Bu kısım "RastgeleKisiDeneme" projesinde açıklama satırı olarak bulunmaktadır.

- 2- Java kısmında dosya üretirken ve kontrol yaparken proje çok ağır çalışmaktadır.
- 3- C kısmında nadiren de olsa eksik kontrol ve hatalı dosya üretimi yapabilmektedir.

REFERANSLAR

- √ https://en.wikipedia.org/wiki/Linear congruential generator
- ✓ https://en.wikipedia.org/wiki/Xorshift
- ✓ https://teknoseyir.com/blog/t-c-kimlik-numaralarinin-algoritmasi
- ✓ https://en.wikipedia.org/wiki/International_Mobile_Equipment_Identity
- ✓ https://en.wikipedia.org/wiki/Luhn_algorithm
- ✓ https://tr.wikipedia.org/wiki/T%C3%BCrkiye%27deki_telefon_numaralar%C4%B1