



BSM 211

VERİTABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ

PROJE ÖDEVİ

Hazırlayanlar: Kadir Çelik, Duhan Uzun

Öğrenci Numaraları: b181210057, b181210051

Öğrenim Türleri: 1. Öğretim

Şubeleri: 2. Sınıf 1A Grubu

E-Posta Adresleri:

[kadir.celik6@ogr.sakarya.edu.tr,](mailto:kadir.celik6@ogr.sakarya.edu.tr)

duhan.uzun@ogr.sakarya.edu.tr

Teslim Tarihi: 15.12.2019

İŞ KURALLARI

- ❖ Kişi admin ya da kullanıcı olabilir. Kişinin ad, soyad, e-posta adresi ve şifre bilgileri vardır.
- ❖ Kullanıcının kişiden farklı olarak telefon numarası ve kart numarası bilgileri vardır. Kullanıcı sepete oyun ekleyebilir, sepetten oyun çıkarabilir, sepeti görüntüleyebilir, oyun satın alabilir ve oyunlara oy verebilir.
- ❖ Admin sitedeki tüm verilere erişebilir ve siteyi yönetebilir. Kişi bilgileri burada da mevcuttur.
- ❖ Oyunların adı, çıkış tarihi, resmi, fiyatı, türü, platformu ve adedi vardır.
- ❖ Oyun anahtarı vardır. Bir oyun anahtarı sadece bir oyuna aittir. Bir oyunun birden fazla oyun anahtarı olabilir.
- ❖ Platformun adı vardır.
- ❖ Bir oyunun birden çok platformu olabilir. Bir platforma ait birden çok oyun olabilir.
- ❖ Türün adı vardır.
- ❖ Bir oyun birden çok türe ait olabilir. Bir tür birden çok oyuna ait olabilir.
- ❖ Kullanıcının sepeti olabilir.
- ❖ Bir sepetin içinde kullanıcının almak istediği birden çok oyun olabilir. Bir oyun birden çok sepetin içinde olabilir.
- ❖ Bir kullanıcı birden çok oyuna sahip olabilir. Bir oyun birden çok kullanıcıya ait olabilir.

İLİŞKİSEL ŞEMA

- Kisi (**kisiID: serial**, adi: varchar, soyadi: varchar, e-postaAdresi: varchar, sifresi: varchar, kisiTuru: varchar)
- Admin (**kisiID: int, adminID: serial**)
- Kullanici (**kisiID: int, kullanıcıID: serial**, telefonNumarasi: char, kartNumarasi: char)
- Oyun (**oyunID: char**, adi: varchar, cikisTarihi: date, fiyati: real, resmi: varchar, adedi: small int, aciklamasi: varchar)
- OyunAnahtari (**oyunAnahtariNo: int, oyunID: char**, kodu: char)
- Platform (**platformID: char**, adi: varchar)
- Turu (**oyunTuruID: char**, adi: varchar)
- Sepet (**kullaniciID: int, sepetID: serial**)
- OyunTuru (**oyunID: char, oyunTuruID: char**)
- OyunPlatformu (**oyunID: char, platformID: char**)
- KullaniciOyunu (**kullaniciID: int, oyunID: char**)
- OyunSepeti (**oyunID: char, sepetID: int**)

USE CASE DİYAGRAMI

