

Heißer Finger

Projektinformation

Die Software imitiert das analoge Spiel "heißer Draht". Hierbei wird auf dem Bildschirm eine Spielfläche abgebildet mit einem Pfad. Über die Netzkamera kann ein Spieler eine "Draht öse" (dargestellt durch einen Punkt) über einen vorgegebenen Pfad entlang ziehen. Entgleist der Spieler vom Pfad verliert er das Spiel. Das Spiel wird auf dem Betriebssystem Windows umgesetzt. Zur Nutzung wird ein Rechner mit Kamera benötigt.

Anwendung

Heißer Finger

Start Game

Play

Back



Game Over

Home Restart

CONGRATS

Home Restart

Das Spiel wird über einen Web browser gestartet. Mit "Start Game" beginnt das Spiel.

Das Spiel wird gestartet wenn man mit dem blauen Punkt auf das grüne Feld kommt. Ziel ist es das rote Feld zu erreichen.

Verloren hat man, wenn man vom Pfad abkommt. Man hat dann die Möglichkeit durch Home auf die Startseite zu gelangen oder durch Restart das Spiel neu zu beginnen.

Hat man das Ziel erreicht, kann man mit "Restart" das Spiel von vorne beginnen oder mit "Home" auf die Startseite zurückkehren.