

1.Kahve Siparişi Alma ve Kullanıcıya Mesaj Gösterme.Kullanıcıdan hangi kahveyi istediğini prompt ile alır, girilen değere göre farklı mesajlar gösterir. Girilen kahve menüde yoksa uyarı verir.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    let kahve=prompt("Hangi kahveyi almak istersiniz?(latte, espresso, americano, türk kahvesi)").toLowerCase().trim();
    // trim ile kullanıcının girdiği değer başındaki yada sonundaki boşluklar atılır
    if (kahve=="latte"){
      document.write("Latteniz hazır! Bol köpüklü, ☕");
    }
    else if(kahve=="espresso"){
      document.write("Espressonuz hazır! küçük ve etkili bir kahve, ☕");
    }
    else if(kahve=="americano"){
      document.write("Americano hazır! Sade ve güçlü bir kahve, ☕");
    }
    else if(kahve=="türk kahvesi"){
      document.write("Türk kahvesi hazır! Yanında lokum da var, ☕");
    }
    else{
      document.write("Üzgünüm menümüzde böyle bir kahve yok ☹");
    }
  </script>
</body>
</html>
```

2.Rastgele Şanslı Gün Belirleme ve Kullanıcının Girdiği Günle Karşılaştırma

Bir haftanın günlerinden rastgele bir "şanslı gün" seçer. Kullanıcıdan bir gün ismi alır, geçerli günlerden mi kontrol eder. Eğer kullanıcı şanslı günü yazdıysa tebrik mesajı, değilse hangi günün şanslı olduğunu gösterir. Geçersiz girişte hata mesajı verir.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    let gun=["pazartesi", "salı", "çarşamba", "perşembe", "cuma", "cumartesi", "pazar"];
    let sansliGun=gun[Math.floor(Math.random() * gun.length)];

    /*math.random() ile 0-1 arasında random bir sayı ürettik,
    bu ürettiğimiz sayıyı dizinin uzunluğuyla gun.lenght (7) çarptık
    çıkan değer küsüratlıydı bunu tam sayıya yuvarladık math.floor() ile */

    let kulgun=prompt("bir gün adı yazınız").trim();
    if (gun.includes(kulgun)){
      if (kulgun==sansliGun){
        document.write("Tebrikler" +sansliGun+" Gerçekten şanslı gününüz");
      }
      else{
        document.write("Maalesef şanslı gün "+sansliGun);
      }
    }
    else{
      document.write("✗Geçersiz bir gün girdiniz")
    }
  </script>
```

3. Kullanıcıdan "Yağmurlu mu?" sorusuna evet/hayır cevabı alıp öneri verme (Hava durumuna göre şemsiye önerisi)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    let cevap=prompt("Hava yağmurlu mu? Evet veya hayır şeklinde cevap veriniz");

    if (cevap.toLowerCase()=="evet") {
      document.write("Şemsiye almanı öneririm")
    }
    else{
      document.write("Şemsiyeye gerek yok")
    }
  </script>
</body>
</html>
```

4. Kullanıcının öğün seçimine göre rastgele yemek önerisi (Kahvaltı, öğle veya akşam yemeği için öneri)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    let kahvalti=["omlet", "yumurta", "bazlama", "menemen"];
    let ogle=["pide", "döner", "lahmacun", "pizza"];
    let aksam=["ızgara tavuk", "kavurma", "iskender", "güveç"];

    let secim=prompt("Lütfen yemek istediğiniz öğünü seçiniz").toLowerCase().trim();

    if (secim=="kahvaltı"){
      oneri= kahvalti[Math.floor(Math.random()*kahvalti.length)];
      document.write("Bugün kahvaltı için önerimiz "+oneri);
    }
    else if(secim=="ögle"){
      oneri2=ogle[Math.floor(Math.random()*ogle.length)];
      document.write("Bugün öğle yemeği için önerimiz "+oneri2);
    }
    else if (secim=="akşam"){
      oneri3=aksam[Math.floor(Math.random()*aksam.length)];
      document.write("Bugün akşam yemeği için önerimiz "+oneri3);
    }
  </script>
</body>
</html>
```

5. Switch-case ile hava durumuna göre farklı mesaj gösterme (Hava durumuna göre giyim önerisi)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
```

```

let havaDurumu=prompt("Hana bugün nasıl?");
switch(havaDurumu){
  case "yağmurlu":
    document.write("☔ Şemsiye almadan çıkma");
    break;
  case "bulutlu":
    document.write("☁ Soğuk olabailir üzerine birşeyler al");
    break;
  case "güneşli":
    document.write("☀ Özgürce dışarı çıkabilirsin");
    break;
  default:
    document.write("Kafana göre takıl")
}

</script>
</body>
</html>

```

6. Do-while döngüsü ile 0'dan 9'a kadar sayı yazdırma (Do-while döngüsü kullanımı)

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    let i=0;
    do{
      document.write(i+"<br>");
      i++
    }
    while(i<10)

    /* let i=0;
    while (i<10){
      document.write(i+"<br>");
      i++
    }
    */
  </script>
</body>
</html>

```

7. For döngüsü ile 0'dan 9'a kadar sayı yazdırma (For döngüsü kullanımı)

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    for(let i=0;i<10;i++){
      {document.write(i+'<br>')}
    }
  </script>
</body>
</html>

```

8. Dizideki meyveleri for döngüsü ile listeleme ve string tekrar kullanımı (Dizi elemanlarını yazdırma ve repeat() metodu)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    let meyveler=["elma", "armut", "çilek", "kiraz", "muz", "dut"];
    for (let i=0; i<meyveler.length; i++)
      {document.write(meyveler[i]+"<br>")}

    document.write("Fatma".repeat(10));
  </script>
</body>
</html>
```

9. Kullanıcıdan alınan sayı kadar "vildan" kelimesinden merdiven oluşturma (Döngü ve string tekrar ile desen oluşturma)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    let sayi=Number(prompt("Kaç basamaklı bir kalp merdiveni çizelim?"));
    for(let i=1; i<=sayi; i++)
      {document.write("vildan".repeat(i)+"<br>");}
  </script>
</body>
</html>
```

10. Kullanıcıdan 5 sayı alıp toplamını hesaplama (Dizi kullanımı ve döngü ile toplam hesaplama)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    let sayilar=[];
    //5 tane sayı girsın kullanıcı
    for (let i=0; i<5; i++){
      let girilenSayi=Number(prompt('Lütfen'+(i+1)+' sayıyı giriniz'));
      sayilar.push(girilenSayi) }

    let toplam=0;
    for (let i=0; i<sayilar.length; i++){
      toplam+=sayilar[i];
    }

    document.write("Girilen sayıların toplamı: " +toplam);
  </script>
</body>
</html>
```

11. Rastgele sayı tahmini oyunu, kullanıcı doğru tahmin edene kadar devam eder (While döngüsü ve kullanıcı etkileşimi)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    let rasgeleSayi=Math.floor(Math.random()*100)+1;
    let tahmin;
    let denemeSayisi=0;

    //kullanıcı doğru sayıyı tahmin edene kadar döngü devam etsin

    while(tahmin!==rasgeleSayi){
      tahmin=Number(prompt("1 ile 100 arasında sayı tahmin ediniz"));
      denemeSayisi++;

      if (tahmin>rasgeleSayi){
        alert("↓ Daha küçük bir sayı girin ");
      }
      else if(tahmin<rasgeleSayi){
        alert("↑ Daha büyük bir sayı girin");
      }
      else{
        alert("☐ Tebrikler " +denemeSayisi+ ". denemede doğru sayıyı bildiniz")
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

12. Fonksiyon ile ekranda selam mesajı gösterme (Fonksiyon tanımlama ve çağırma)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    function selamVer(){
      alert("Merhaba! ☐")
    }
    selamVer();
  </script>
</body>
</html>
```

13. İki sayının toplamını hesaplayan fonksiyon ve sonucu yazdırma(Fonksiyon parametreleri ve dönüş değeri)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    function toplam(sayi1, sayi2){
      return sayi1+sayi2;
    }
    let sonuc=toplam(5,9);
    document.write("Toplam="+sonuc);
  </script>
```

14. Butona tıklayınca HTML içeriğini değiştirme (DOM manipülasyonu, innerHTML kullanımı)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>Javascript ile yazıyı değiştirelim</h1>
  <p> Javascript ile HTML içeriğini değiştirebiliriz.
    Aşağıdaki butona tıkladığında aşağıdaki yazı değişecektir
  </p>
  <p id="mesaj"> Merhaba Dünya </p>
  <button onclick="degistir()"> Yazıyı Değiştir</button>
  <script>
    function degistir(){
      document.getElementById("mesaj").innerHTML="!!Merhaba Javascript!!"
    }
  </script>
</body>
</html>
```

15. Butona tıklayınca yazı rengini değiştirme (DOM stil değiştirme)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <p id="renkliyazi"> Bu yazının rengi değişecek </p>
  <button onclick="renkDegistir()"> Rengi Değiştir </button>
  <script>
    function renkDegistir(){
      document.getElementById("renkliyazi").style.color="blue";
    }
  </script>
</body>
</html>
```

16. Butona tıklayarak sayfa arka plan rengini değiştirme (Fonksiyon parametreleri ile renk değiştirme)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body id="sayfa" style="text-align:center; padding:50px;">
  <h2>□ Arka plan rengini değiştir </h2>
  <button onclick="renkDegistir('lightblue')"> Mavi </button>
  <button onclick="renkDegistir('lightgreen')"> Yeşil </button>
  <button onclick="renkDegistir('lightpink')"> Pembe </button>
  <script>
    function renkDegistir(renk){
      document.getElementById("sayfa").style.backgroundColor=renk;
    }
  </script>
</body>
</html>
```

17. Butonla sayfa ışık aç/kapa efekti yapma (Şartlı stil değiştirme)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <style>
    #sayfa{text-align:center;
      padding:50px;
      background-color: black;
      color:white}
  </style>
</head>
<body id="sayfa">
  <h2> Işık Aç/Kapa </h2>
  <button onclick="isikDegistir()"> Lambayı değiştir </button>
  <script>
    function isikDegistir(){
      let arkaplan=document.getElementById("sayfa");
      if (arkaplan.style.backgroundColor=="black"){
        arkaplan.style.backgroundColor="yellow";
        arkaplan.style.color="black"
      } else{
        arkaplan.style.backgroundColor="black";
        arkaplan.style.color="yellow";
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

18. Yazıyı butonla göster/gizle yapma (DOM stil ile görünürlük kontrolü)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body style="text-align:center; padding:50px">
  <h2> Yazıyı Göster/Gizle </h2>
  <p id="yazi"> Ben buradayım! □ </p>
  <button onclick="gizleGoster()"> Gizle/Göster</button>

  <script>
    function gizleGoster(){
      let yazi=document.getElementById("yazi");
      if (yazi.style.display=="none"){
        yazi.style.display="block";
      }
      else{
        yazi.style.display="none"
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

19. Rastgele motivasyon cümlesi gösterme (Dizi, fonksiyon ve DOM kullanımı)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <style>
    body{text-align:center;
      padding:50px;
```

```

font-family:sans-serif;
transition:background-color 0.5s ease;}

button, input{padding:10px 20px;
margin:10px;
font-size:16px;}
input{width:300px;}
#mesaj{margin-top:30px;
font-size:22px;
font-weight:bolder;
color:#333;}

#liste{margin-top:30px;
max-width:600px;
margin-left:auto;
margin-right:auto;
font-size:16px;
text-align:left;}
</style>
</head>
<body>
<h2> * Rastgele motivasyon cümleleri üret</h2>
<button onclick="motivasyonVer()">❏ Motivasyon ver </button>
<p id ="mesaj"> </p>
<hr style="margin:40px 0px;">

<script>
const renkler=["#fed3b", "#c38ff", "#e0bbff", "#ffd6a5", "#fbc4de", "#45acd9", "#ffb5e8"];
let mesajlar=[
" Vazgeçme başarı bir adım ilerde",
" Her gün yeni bir başlangıç ",
" Dobarlan, bırakma kendini",
" Her başarı zorluktan geçer"
]

function motivasyonVer(){
const rastgeleMesaj=mesajlar[Math.floor(Math.random()*mesajlar.length)];
const rastgeleRenk=renkler[Math.floor(Math.random()*renkler.length)];
document.getElementById("mesaj").innerText=rastgeleMesaj;
}

</script>
</body>
</html>

```

20. Dinamik Başlık, Paragraf ve Görsel Stili Değiştirme Butonları

İşlev:

Sayfadaki başlık, paragraf, div arka planı, resim boyutu gibi öğelerin stil ve içeriğini butonlara tıklayarak değiştirmeye yarar. Ayrıca listeye eleman ekleme ve silme işlemleri de yapılır.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Document</title>
<link rel="stylesheet" href="dom1_1.css">
</head>
<body>
<h1 id="baslik"> Merhaba DOM dünyası </h1>
<p id="paragraf">Bu bir örnek paragraf. Dom ile yazı
stilini değiştir</p>
<div id="kutu">
<ul id="liste">
<li> Öğe 1</li>
<li> Öğe 2</li>
<li> Öğe 3</li>
</ul>
</div>

<br> <br>

```



```

<button onclick="basligiDegistir()">Başlığı değiştir</button>
<button onclick="paragrafStilDegistir()">Yazı Tipini Değiştir </button>
<button onclick="paragrafRenkDegistir()">Yazı rengini değiştir</button>
<button onclick="yaziBuyut()">Yazı boyutunu büyüt</button>
<button onclick="yaziKucult()">Yazı boyutunu küçült</button>
<button onclick="divRenkDegistir()">Div rengini değiştir</button>
<button onclick="resimBoyutDegistir()">Resmin boyutunu değiştir</button>
<button onclick="listeyeElemanEkle()">Listeye eleman ekle</button>
<button onclick="listeElemanSil()">Listedeki elemanı sil</button>
<script src="dom1_1.js"></script>
</body>
</html>

```

```

function basligiDegistir(){
    const baslik=document.getElementById("baslik");
    baslik.textContent="Başlık değiştirildi";
}

function paragrafStilDegistir(){
    const paragraf=document.getElementById("paragraf");
    paragraf.style.fontFamily="Courier New, monospace";
}
function paragrafRenkDegistir(){
    const paragraf=document.getElementById("paragraf");
    paragraf.style.color="blue";
}
function yaziBuyut(){
    const paragraf=document.getElementById("paragraf");
    paragraf.style.fontSize="24px";
}
function yaziKucult(){
    const paragraf=document.getElementById("paragraf");
    paragraf.style.fontSize="12px";
}
function divRenkDegistir(){
    const kutu=document.getElementById("kutu");
    kutu.style.backgroundColor="skyblue";
}

function resimBoyutDegistir(){
    const resim=document.getElementById("resim");
    resim.style.width="300px";
    resim.style.height="300px";
}
function listeyeElemanEkle(){
    const liste=document.getElementById("liste");
    const yeniEleman=document.createElement("li");
    yeniEleman.textContent="Yeni eleman eklendi";
    liste.appendChild(yeniEleman);
}
function listeElemanSil(){
    const liste=document.getElementById("liste");
    if (liste.lastElementChild){
        liste.removeChild(liste.lastElementChild);
    }
}

```

21Buton ile Başlığı JavaScript EventListener ile Değiştirme

İşlev:

Bir butona tıklandığında başlık metnini JavaScript'in event listener fonksiyonuyla değiştirmek.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>DOM öğreniyorum</title>
</head>
<body>
    <h1 id="baslik">Merhaba Dünya!!!</h1>
    <button id="btn">Tıkla</button>
</script>

```

```

//js ile Dom a eriştik
const aa=document.getElementById("baslik");
//butona tıklandığında yazıyı değştirelim
btn.addEventListener('click', function(){
    aa.textContent='Java Script ile değştirildi';
});
</script>
</body>
</html>

```

22.Profil Kartı Güncelleme Formu

İşlev:

Kullanıcının girdiği ad, yaş ve fotoğraf URL bilgileri ile profil kartındaki içeriklerin güncellenmesi.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
    <link rel="stylesheet" href="profil.css">
</head>
<body>
    <div class="kart" id="profilKart">
        
        <h2 id="kullaniciAdi"> Kullanıcı Adı</h2>
        <p id="yas">Yaş:--</p>
    </div>

    <div class="girdi-alani">
        <input type="text" id="adInput" placeholder="Yeni kullanıcı adı">
        <input type="number" id="yasInput" placeholder="Yaş">
        <input type="text" id="fotoInput" placeholder="Fotoğraf URL">
        <button id="guncelleBtn">Güncelle</button>
    </div>
    <script src="profil.js"></script>
</body>
</html>

```

```

const kart=document.getElementById('profilKart');
const adEl=document.getElementById('kullaniciAdi');
const yasEl=document.getElementById('yas');
const resimEl=document.getElementById('profilResim');

const adInput=document.getElementById('adInput');
const yasInput=document.getElementById('yasInput');
const fotoInput=document.getElementById('fotoInput');
const guncelleBtn=document.getElementById('guncelleBtn');

guncelleBtn.addEventListener('click', () =>
{const ad=adInput.value.trim();
const yas=yasInput.value;
const foto=fotoInput.value.trim();

if (ad) adEl.textContent=ad;
if (yas){
    yasEl.textContent='Yaş:'+yas;
}
if (foto) resimEl.src=foto;
})

```

23.Emoji Yüz Tasarımı - Katmanlı Görsel Değıştirme

İşlev:

Kullanıcının seçtiği şapka, göz, ağız seçenekleri ve arka plan rengini değiştirmesine olanak sağlar. Seçimler anında emoji yüzündeki ilgili resim ve arka plan rengine yansır.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Emoji yüz tasarımı</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="emoji.css">
</head>
<body>
  <h1> ☐☐ Emoji Yüzünü Tasarla</h1>
  <div class="yuz-kapsayici" id="yuz">
     <br>
     <br>
    
  </div>
  <div class="secim-alani">
    <label>Şapka:</label>
    <select id="sapkaSec" onchange="guncelle()">
      <option value="sapka1.png"> Şapka 1</option>
      <option value="sapka2.png"> Şapka 2</option>
      <option value="sapka3.png"> Şapka 3</option>
    </select>

    <label> Göz: </label>
    <select id="gozSec" onchange="guncelle()">
      <option value="goz1.png"> Göz 1</option>
      <option value="goz2.png"> Göz 2</option>
      <option value="goz3.png"> Göz 3</option>
    </select>

    <label> Ağız: </label>
    <select id="agizSec" onchange="guncelle()">
      <option value="agiz1.png"> Ağız 1</option>
      <option value="agiz2.png"> Ağız 2</option>
      <option value="agiz3.png"> Ağız 3</option>
    </select>
    <label>Arkaplan:</label>
    <input type="color" id="arkaPlan" value="#f0f0f0" onchange="guncelle()">
  </div>

  <script src="emoji.js"></script>
</body>
</html>
```

```
function guncelle(){
  const sapka=document.getElementById("sapkaSec").value;
  const goz=document.getElementById("gozSec").value;
  const agiz=document.getElementById("agizSec").value;
  const arkaplan=document.getElementById("arkaPlan").value;

  document.getElementById("sapka").src=sapka;
  document.getElementById("goz").src=goz;
  document.getElementById("agiz").src=agiz;
  document.getElementById("yuz").style.backgroundColor=arkaplan;
}
```