

## DENİZDEKİ ADALAR

Bir denizin haritası kare şeklindedir. Bu denizin içerisinde haritada “\*”lar ile temsil edilen adalar vardır. Kahramanımız Küçük K, elindeki bu haritayı kendince şifrelemiştir. Şifrelerken şöyle yapmıştır: Her satırdaki ada gruplarının sayısını yazmıştır. Sonra her sütundaki ada gruplarının sayısını yazmıştır. (Aşağıdaki şekli inceleyiniz.)

```
*      * *      1 2
      * * *      * 3 1
*      *      * 1 1 1
      * * * * * 5
* *      *      * 2 1 1
      *      1
1 1 4 2 2 1
1 2      3      2
1
```

Yukarıdaki şekli incelediğinizde ilk satırda önce 1 ada, sonra 2 ada vardır. İkinci satırda 3 ada sonra 1 ada vardır. Aynı şekilde ilk sütunda önce 1, sonra 1, daha sonra tekrar 1 ada vardır.

Kahramanımız Küçük K’nın arkadaşı Büyük b, bu şifreleme metodunu biliyor ve şifreli olan bilgilerden haritayı elde etmeye çalışıyor.

Sizden istenen Büyük b’ye yardımcı olacak bir program yazmanızdır.

### Girdi

Girdinin ilk satırında deniz haritasının bir kenarını uzunluğu verilecektir. (N, en fazla 8 olacaktır.) Takip eden N satırın her birinde bir satır hakkında yukarıda verildiği gibi bilgi yer alacaktır. Her satırın sonunda 0 vardır. 0, satırın bittiği anlamındadır.

Daha sonra takip eden N satırın her birinde ise bir sütun hakkında yukarıda verildiği gibi bir bilgi yer alacaktır. Her satırın sonunda 0 vardır. 0, satırın bittiği anlamındadır.

### Çıktı

Çıktıya olabilecek tüm haritaları yazdırmalısınız. Adalar için “\*”, ada olmayan yerler için “.” yazmalısınız. Eğer hiç harita yoksa “IMPOSSIBLE” yazdırmalısınız. Eğer birden fazla harita varsa her haritayı yazdırmalısınız. Haritalar arasında birer boş satır bırakmalısınız. Haritaları sıralarken, “\*” öncelikli olacak şekilde haritanın satırlarını yan yana yazdığımızda oluşacak dizilerin alfabetik sırasına göre yazdırmalısınız.

# DENİZDEKİ ADALAR

## Örnekler

**girdi**

```
6
1 2 0
3 1 0
1 1 1 0
5 0
2 1 1 0
1 0
1 1 1 0
1 2 0
4 0
2 3 0
2 0
1 2 0
```

**çıktı**

```
*-**-
-***-*
*-**-
-*****
**-**
---*-
```

**girdi**

```
4
0
1 0
2 0
0
0
1 0
2 0
0
```

**çıktı**

```
----
--*-
--*-
----
```

**girdi**

```
2
0
0
2 0
2 0
```

**çıktı**

IMPOSSIBLE

**girdi**

```
2
1 0
1 0
1 0
1 0
```

**çıktı**

```
*-
-*

-*
*-
```