ÜÇGENLER

Bir gün Ahmet, canı sıkılınca, bilgisayarının başına oturup ekrana üçgenler çizdiren bir program yazmaya karar verir. Birkaç saat uğraştıktan sonra kodunu bitiren Ahmet, programıyla eğlenmeye başlar. Biraz oynadıktan sonra programına bir özellik daha eklemeye karar verir; ekrandaki üçgenlerin kapladığı toplam alanını bulup bir kenara yazdırmak. Fakat biraz düşündükten sonra farkeder ki, bu üçgenlerin alanını bulmak üçgenleri ekrana bastırmak kadar kolay bir iş değil. Bu yüzden Ahmet, en güvendiği olimpiyatçı arkadaşı olan size başvurur.

Ahmetin (ve de bizim) sizden istediği, bir düzlem üstünde, köşelerinin koordinatları verilmiş *N* tane üçgenin toplamda kaç birim alan kapladığını bulan bir program yazmanız.

Girdi (ucgen.gir)

İlk satırda üçgen miktarını belirten N sayısı (1<=N<=100) Takip eden N satırın her birinde bir üçgenin köşe noktalarını belirten x_{1i} y_{1i} x_{2i} y_{2i} x_{3i} y_{3i} tam sayıları (-10000<= x_{1i} , y_{1i} , x_{2i} , y_{2i} , x_{3i} , y_{3i} <= 10000)

Çıktı (ucgen.cik)

Tek satırda, üçgenlerin düzlem üstünde topladığı toplam alanı belirten sayı. Sorudan puan alabilmeniz için, sizin cevabınızın gerçek cevaba olan göreceli hatası 10⁻⁶'dan küçük olmalıdır. Yani, sizin bulduğunuz cevap A, gerçek cevap B ise, |A-B|/B<10⁻⁶ eşitsizliği sağlandığı sürece puan alacaksınız.

Örnek Girdi/Çıktı

Girdi	Çıktı
1	2
0 0 0 2 2 0	
4	21.333333
0 0 4 0 2 8	
4 4 0 4 4 0	
0 4 0 0 4 0	
0 4 2 6 4 4	
2	3.75
0 -2 2 -2 0 -4	
3 -2 1 -2 3 -4	
3	4
052507	
052527	
071627	
3	0
5 4 5 4 5 4	
0 0 3 3 4 4	
253725	