

## ÇİFT OYUNU

Rzgi ile Orni bir oyun oynamaya karar verirler. Bu oyun yönlü ve döngüsüz bir graph üzerinde oynanıyor. Oyunda bir piyon var ve başlangıçta bir node üzerinde duruyor. Oyuna Rzgi başlıyor ve sırayla oynuyorlar. Sırası gelen piyonu komşu nodelardan birine hareket ettiriyor. Piyonu 1 numaralı nodea ulaştıran kişi oyunu kazanıyor. Ve bu oyunu ikisi de mükemmel oynuyorlar.

Sizden istenilen ise **N** tane node ve **M** tane edgeden oluşan graphta Rzgi'nin kazanabileceği kaç farklı başlangıç nodeu olduğunu bulmanız.

### Girdi Biçimi:

İlk satırda **N** ve **M** sayıları.

Sonraki **M** satırda edge bilgileri. Edge bilgisi içeren satırda iki sayı olacak(**i** ve **j** diyelim). **i** numaralı nodedan **j** numaralı nodea yola olduğu anlamına geliyor.

### Çıktı Biçimi:

Rzgi'ye oyunu kaznadıracak kaç farklı başlangıç nodeu olduğunu yazdırın.

### Örnek Girdi:

```
5 6
2 3
2 4
3 4
4 1
5 2
5 3
```

### Örnek Çıktı:

```
3
```

### Sınırlar:

$$1 \leq N \leq 2500$$

$$1 \leq M \leq N*(N+1)/2$$