

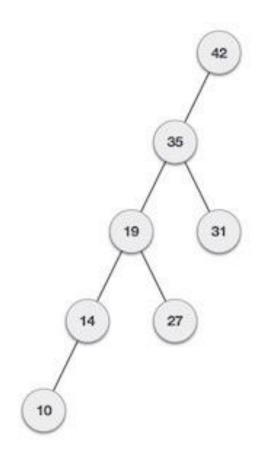
Neden Dengelemeye İhtiyaç Var?

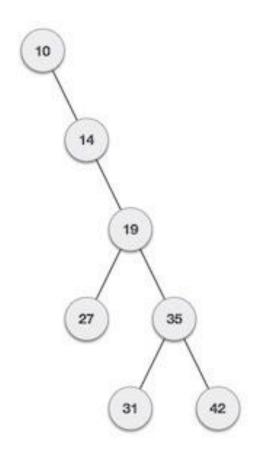
- İkili Arama Ağaçlarında gerçekleşen işlemlerin çoğu (arama, maks-min bulma, ekleme, silme vs.) h-ağaç yüksekliği olmak üzere O(h) karmaşıklıkla çözülür.
- Bu işlem maliyeti dengesiz bir ağaç için O(n) olabilir.
- Her ekleme ve silme operasyonundan sonra ağacın dengeli olma durumunu sağlarsak O(logn) üst sınırını garanti edebiliriz.

AVL Tree

- AVL Tree sol ve sağ alt ağaçların yükseklikleri arasındaki farkın -1, 0 veya +1 olduğu ikili arama ağaçlarıdır.
- Kendi kendini dengeleyen ikili arama ağacı yapılarındandır (self-balancing BST).
- İkili arama ağaçlarının girdi değerleri artan veya azalan değerler şeklinde gelirse ağaç yapısı dengesiz ağaç (unbalanced tree) yapısı olarak oluşur.

AVL Tree





AVL Tree

- Gerçek dünya verilerinde verilerin modeli, frekansı gibi özelliklerini bilemeyeceğimizden mevcut BST yapısını dengelememiz gerekir.
- AVL tree yapısı sol ve sağ alt ağaçların yüksekliklerini kontrol ederek, yükseklik farklarının 1'den büyük olmamasını sağlar.
- Bu farka denge faktörü (balance factor) denir.

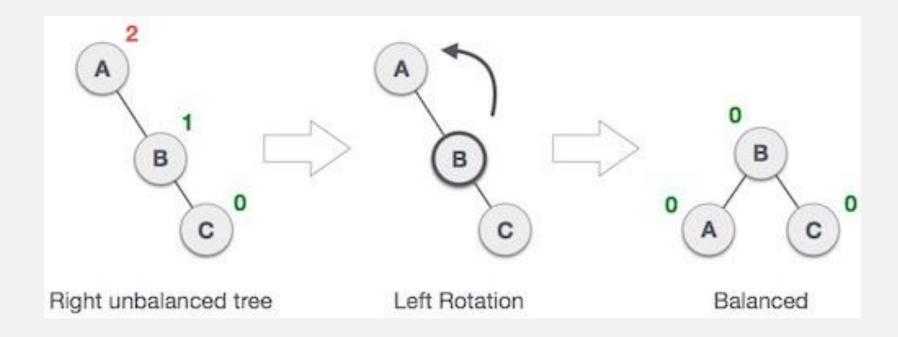
```
BalanceFactor = height(leftSubtree) - height(rightSubtree)
```

AVL Rotasyonları

- Sol ve sağ alt ağaçların yükseklik farkı 1'den fazla ise ağaç bazı döndürme teknikleri kullanılarak dengelenir.
- Kendini dengelemek için, bir AVL ağacı aşağıdaki dört tür dönüşü gerçekleştirebilir:
 - Left rotation
 - Right rotation
 - Left-Right rotation
 - Right-Left rotation

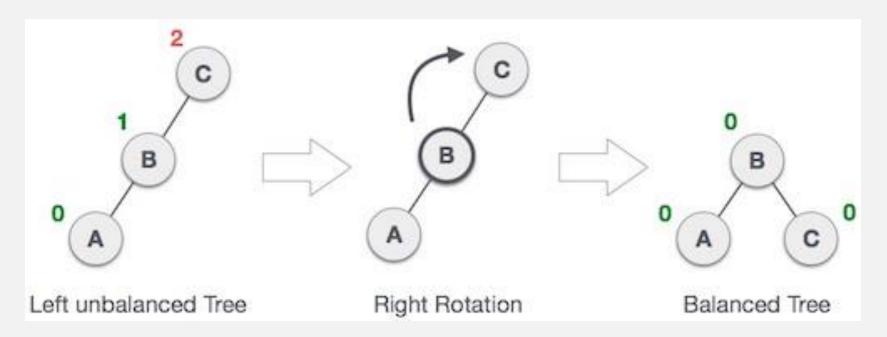
AVL Rotasyonları – Left Rotation

 Sağ alt ağacın sağ alt ağacına bir düğüm eklenmesiyle ağaç dengesiz hale gelirse tek bir sola dönüş gerçekleştirilir.



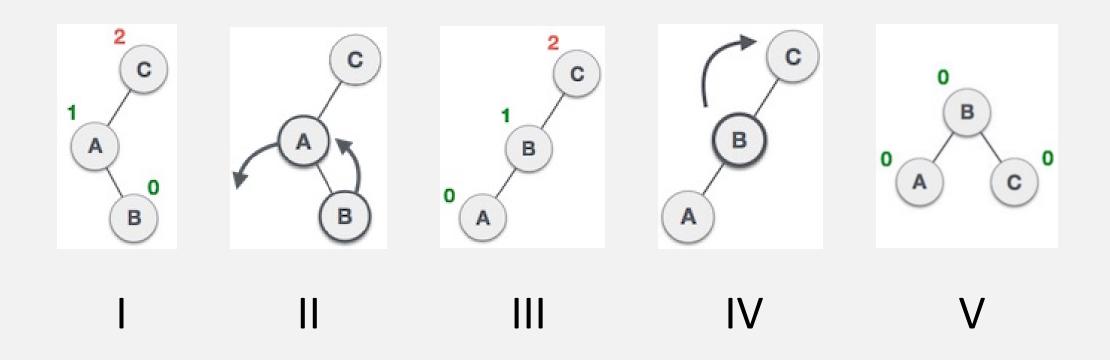
AVL Rotasyonları – Left Rotation

 Sol alt ağacın sol alt ağacına ekleme yapıldığında AVL ağacı dengesiz hale gelir. Ağaçta sağa dönüş işlemi yapılır.



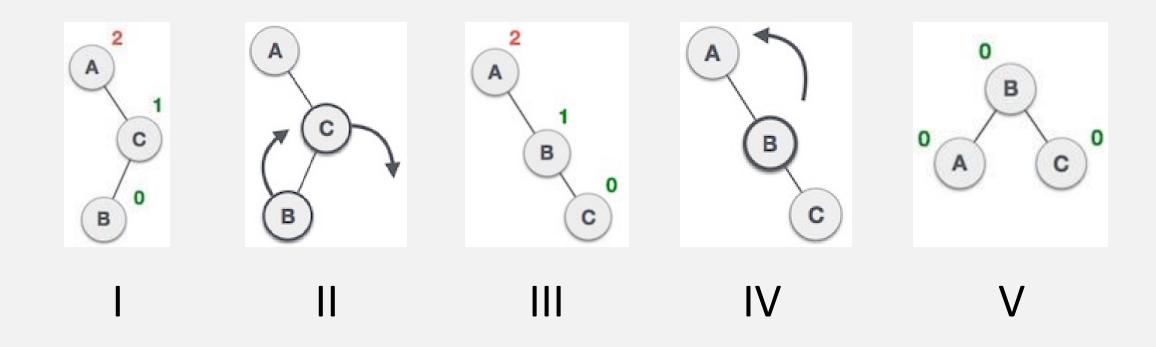
AVL Rotasyonları – Left-Right Rotation

 Bir left-right rotasyon sola dönüş ve arkasından bir sağa dönüş içeren rotasyon şeklidir.



AVL Rotasyonları – Right-Left Rotation

 Bir right-left rotasyon sağa dönüş ve arkasından bir sola dönüş içeren rotasyon şeklidir.



Red-Black Tree

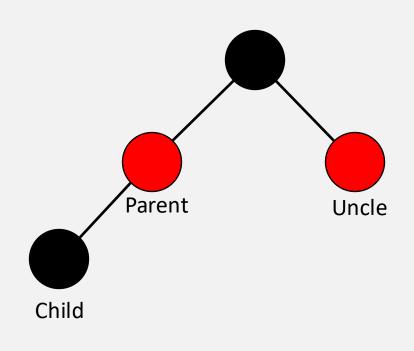
- Tüm nodların kırmızı veya siyah şeklinde etiketlendirilmesiyle oluşturulan bir ağaç dengeleme metodudur.
- Nodlar içerisine eklenen bir boolean veri alanı ile ifade edilir.
- Her yeni nod eklenmesinde kontol yapılır ve gerekli dengeleme işlemleri yapılır.
- Bu işlemler bir renk değiştirme veya nodları döndürme şeklindedir.

Red-Black Tree

Kurallar:

- Tüm nodlar kırmızı veya siyah renk alır.
- Kök daima siyahtır.
- Yeni eklenen nodlar her zaman kırmızıdır.
- Kökten yaprağa giden tüm yollarda (path) aynı sayıda siyah nod bulunur.
- Yollar üzerinde peşpeşe iki *kırmızı* olamaz.
- Null nodlar daima siyah kabul edilir.

Red-Black Tree

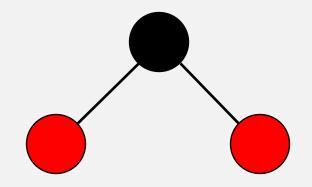


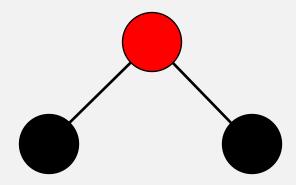
• Düzenleme kuralları:

Uncle *Siyah* ise döndür (rotate)
Uncle *Kırmızı* ise renk değiştir (flip)

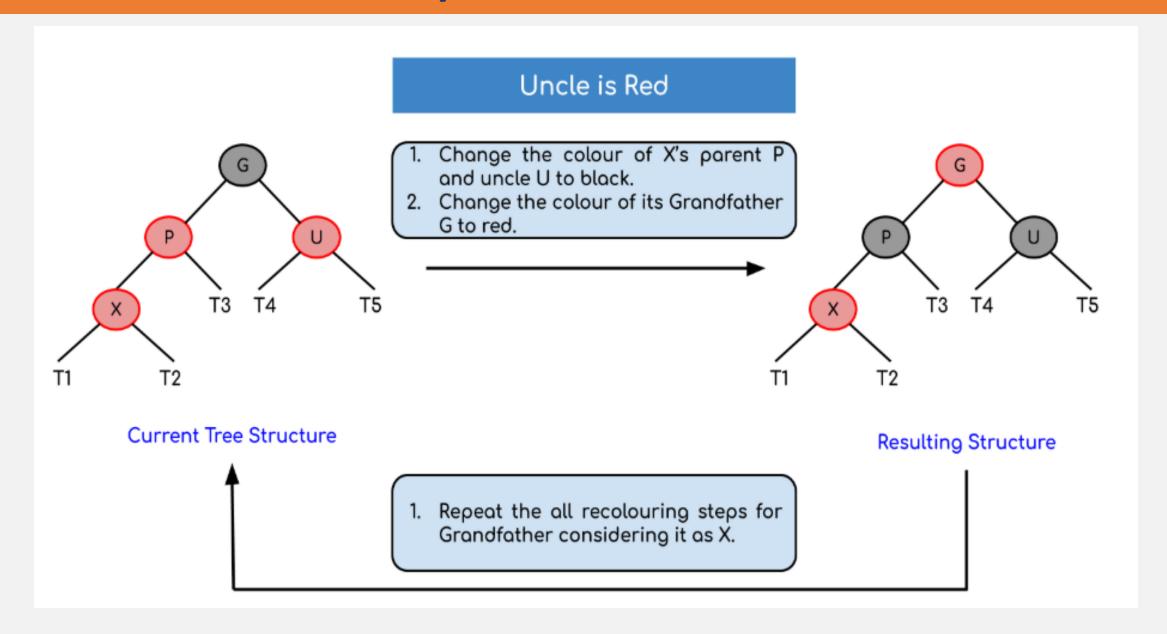
Döndürme Sonrası

Renk değişimi sonrası

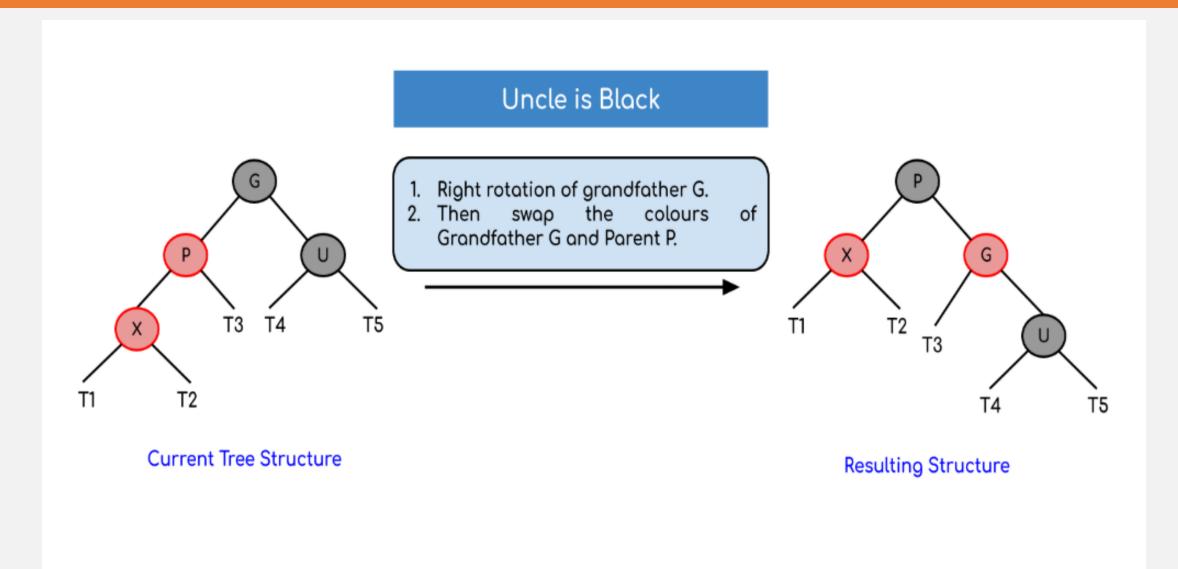




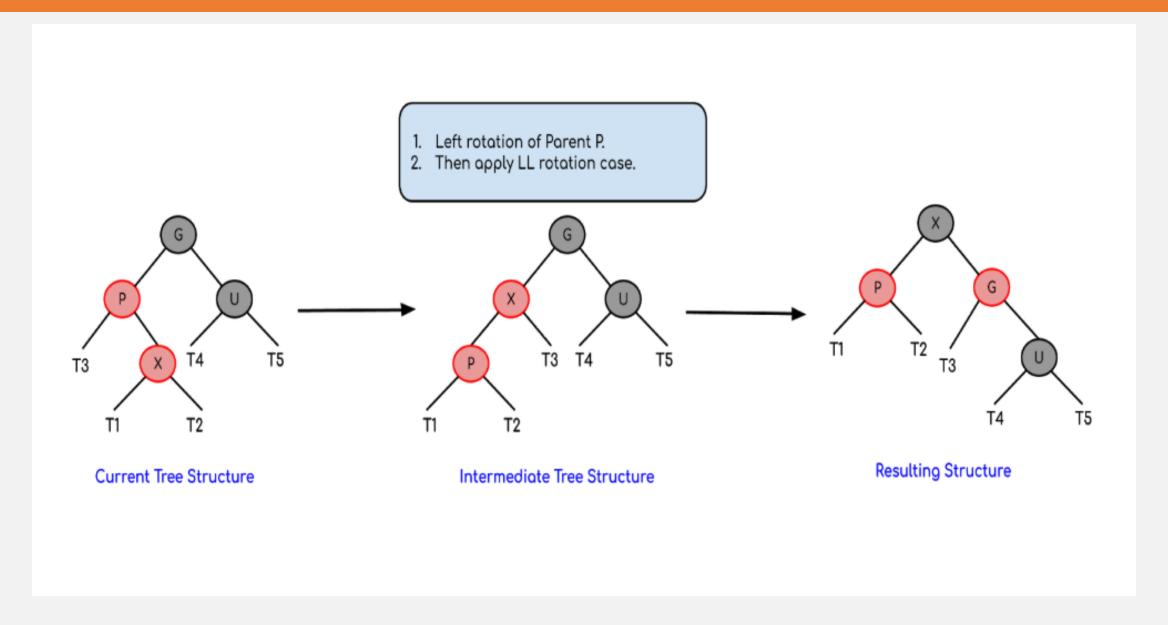
Red-Black Tree – Flip Color



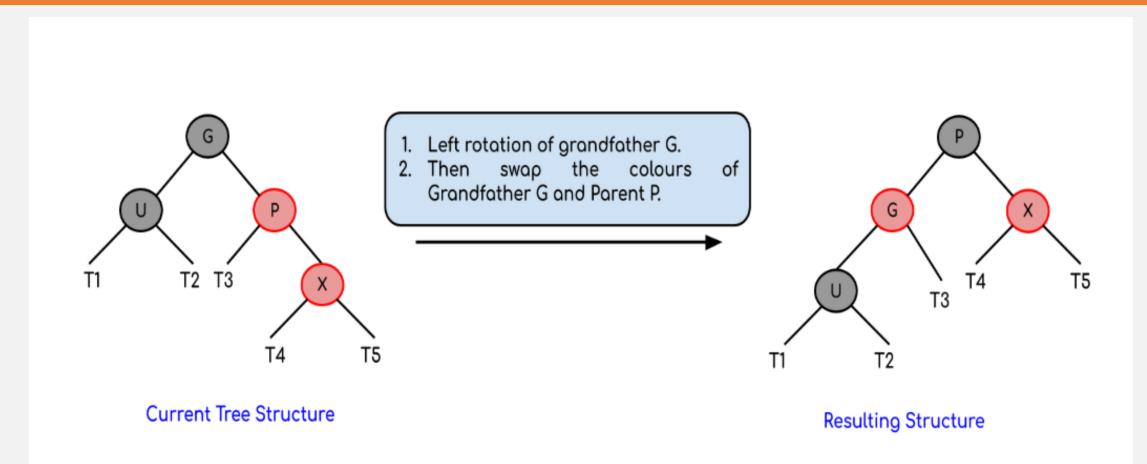
Red-Black Tree – Left-Left Case (LL Rotation)



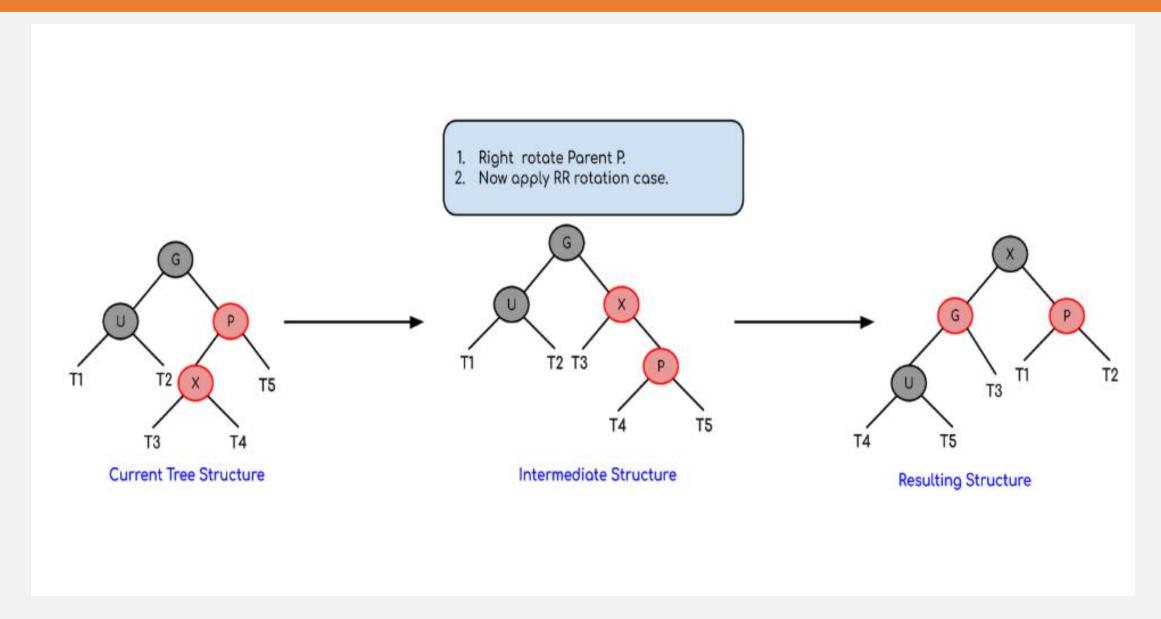
Red-Black Tree – Left-Right Case (LR Rotation)



Red-Black Tree Right-Right Case (RR Rotation)



Red-Black Tree Right-Left Case (RL Rotation)



Red-Black Tree vs AVL Tree

- AVL Tree, Red-Black Tree yapısına göre daha dengelidir. Ancak ekleme silme işlemlerinde rotasyon daha fazla olabilmektedir.
- Uygulamada sık ekleme ve silme işlemi varsa Red-Black Tree daha avantajlıdır.
- Arama ağırlıklı bir uygulama söz konusu ise AVL tercih edilmelidir.