

Enoca .Net Eğitim Task 1

Konu:

RabbitMQ – Basitçe Kuyruğa Mesaj Gönderme ve Okuma

Talimatlar:

Rabbit MQ üzerinde basitçe bir mesaj gönderme ve okuma işlemi yapmanız beklenmektedir, bu görev öğrenme amaçlı olduğu için öncelikle sayfanın altına belirtilen kaynaklar kısmındaki linklerden araştırmaya yapmanız gerekmektedir. Kaynakların yetersiz olduğunu düşündüğünüz noktada farklı kaynakları da kullanabilirsiniz.

Teknolojiler:

Asp.Net web API, RabbitMQ

Yapılması Beklenenler :

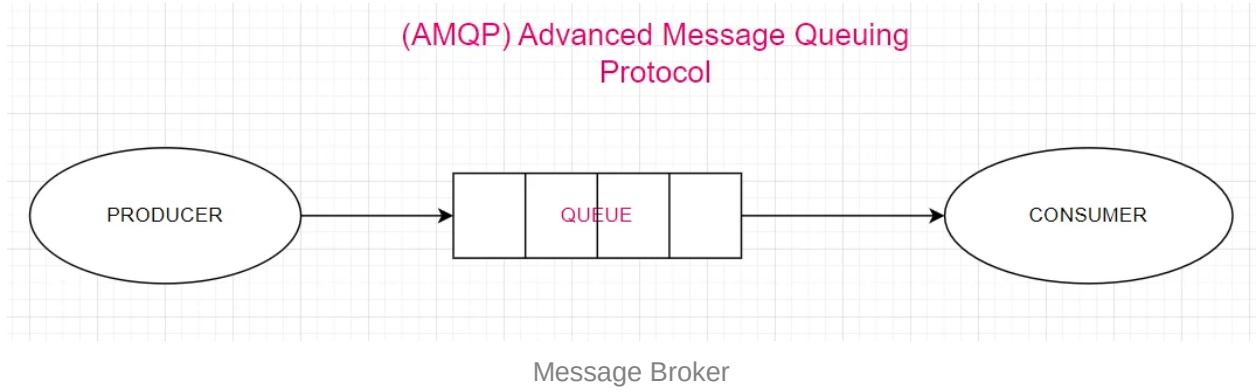
1. Publisher Tasarımı – Kuyruğa Mesaj Gönderme
 - Bağlantı Oluşturma
 - Bağlantı Sağlama ve Kanal Açma
 - Kuyruk Oluşturma
 - Publisher'ı Ayağa Kaldırma ve Kuyruğa Mesaj Gönderme
2. Consumer(Receiving) Tasarımı – Kuyruktan Mesaj Alma/Okuma

Ön Bilgi:

RabbitMQ, Open Source olan bir mesaj kuyruk sistemidir. Yani bir uygulamadan bir mesajı alıp bir başka uygulamaya sırası geldiğinde ileten sistemdir. Bu sistemi bir postane veya kargo firması gibi düşünebiliriz. Nasıl ki bir mektup postaneye veya bir

ürün kargoya verildiğinde zamanı geldiğinde ilgili adrese teslim edilirlerse işte aynı işlemi RabbitMQ'da gerçekleştirmekte ve kendisine verilen mesajı doğru zamanda ilgili tüketiciye göndermektedir. Bu tanımla RabbitMQ arasındaki tek fark RabbitMQ'nun kalem ve kağıt ile değil byte dizileri ile ilgilenmesidir.

RabbitMQ'nun işleyişini anlayabilmek için aşağıdaki görsel şemayı inceleyebilirsiniz. RabbitMQ temelinde *Publisher*, *Consumer* ve *Queue*'dan oluşur.



producer → gönderici

consumer → dinleyici

queue → posta kutusu

Yardımcı Kaynaklar:

<https://www.gencayyildiz.com/blog/rabbitmq-nedir-ne-amaca-hizmet-etmektedir/>

<https://www.gencayyildiz.com/blog/rabbitmq-basitce-kuyruğa-mesaj-gonderme-ve-okuma/>

<https://www.rabbitmq.com/tutorials/tutorial-three-dotnet.html>