

1. try {}里有一个 return 语句, 那么紧跟在这个 try 后的 finally {}里的代码会不会被执行, 什么时候被执行
 - a. 不会执行
 - b. 会执行, 在 return 前执行
 - c. 会执行, 在 return 后执行
 - d. 会执行, 可能在 return 前执行, 也可能在 return 后执行
2. 能与 public void methodA(){ }形成重载的有
 - a. private void methodA(){ }
 - b. private int methodA(){ return 1;}
 - c. public void methodA(int a){ }
 - d. public void methodA() throws Exception{ }
3. 关于内部类的说法, 错误的是
 - a. 内部类不能有自己的成员方法和成员变量
 - b. 内部类可用 abstract 修饰定义为抽象类, 也可以用 private 或 protected 定义
 - c. 内部类可作为其他类的成员, 而且可访问它所在类的成员
 - d. 除 static 内部类外, 不能在类内声明 static 成员
4. 关于 ArrayList 的描述中, 错误的是
 - a. 存储密度比 LinkedList 大
 - b. 不限制大小和类型
 - c. 节点中只有自身信息域, 没有链信息域
 - d. 便于进行插入、删除等运算操作
5. 下列语句哪个是正确的
 - a. Java 程序经过编译后会产生 machine code
 - b. Java 程序经过编译后会产生 class 文件
 - c. Java 程序经过编译后会产生 DLL
 - d. 以上答案都不对
6. 在 Java 中,下面关于 String 类和 StringBuffer 类的描述正确的是哪一个
 - a. StringBuffer 类的对象调用 toString()方法将转化为 String 类型
 - b. 两个类都有 append()方法
 - c. 可以直接将字符串"test" 赋值给声明的 String 类和 StringBuffer 类的变量
 - d. 两个类的实例的值都能够改变

7. 下列“栈的概念”叙述中正确的是
- a. 在栈中, 栈中元素随栈底指针与栈顶指针的变化而动态变化
 - b. 在栈中, 栈顶指针不变, 栈中的元素对峙栈底指针的变化而动态变化
 - c. 在栈中, 栈底指针不变, 栈中的元素随栈顶指针的变化而动态变化
 - d. 上述三种说法都不对
8. 在 Java 语言中,ObjectOutPutStream 是指
- a. 字节流
 - b. 字符流
 - c. 对象输出流
 - d. 数据流
9. 有关线程的哪些叙述是对的
- a. 一旦一个线程被创建, 它就立即开始运行
 - b. 当一个线程因为抢先机制而停止运行, 它被放在可运行队列的前面
 - c. 一个线程可能因为不同的原因停止 (cease) 并进入就绪状态
 - d. 使用 start() 方法可以使一个线程成为可运行的, 但是它不一定立即开始运行
10. Java 语言中,负责并发管理的机制是
- a. 垃圾回收机制
 - b. 虚拟机机制
 - c. 代码安全性检查
 - d. 多线程