# Design Sprint

Projeto 4: O relatório

#### Como utilizar este modelo

- Faça uma cópia desse destes slides do Google (<u>instruções no Google</u> <u>Drive</u>).
- Nós fornecemos esses slides como um guia para garantir que você envie todos os componentes necessários para concluir seu projeto com sucesso.
- Quando apresentar seu projeto, apenas pense neles como um guia. Nós encorajamos você a usar a liberdade criativa ao fazer alterações, desde que as informações necessárias estejam presentes.
- Não se esqueça de deletar este e todos os outros slides de exemplo antes de enviar seu projeto.
- Quando estiver preparado para o envio, confirma se salvou seu projeto como um PDF antes de carregá-lo em nosso sistema de revisões.



# Principais tendências

- A possibilidade de ganhar pontos ao entregar uma scooter na estação recebeu um feedback positivo e nos podemos mover esta funcionalidade para a sprint de desenvolvimento.
  AppStore poderia apresentar mais informações sobre o aplicativo e funcionamento do negócio.
- Os usuários gostam de sistemas de recompensa. A possibilidade de permitir que o usuário visualize a quantidade de pontos que ele irá receber por deixar a scooter para cada estação ao publico. Desta forma, ele escolherá a estação de entrega que lhe for mais conveniente.
- 4. O aplicativo não mostra ao usuário os custos que ele terá por utilizar a scooter.
- 5. Seria interessante criar um sistema de recompensa para usuários que indicam o serviço a um programa de indicação do aplicativo para os amigos.
- O negócio não deveria se limitar a serviço de locomoção. Poderia permitir aos usuários realizarem entregas de produtos, o que gera uma reda extra a Ooup e ao usuário.



# Reflexão sobre o objetivo de longo prazo

Em dois anos, a Ooup terá scooters em mais de 1000 cidades.

É possível alcançar o objetivo final. No entanto, é importante criar estratégias voltadas para o aumento no número de usuários. Um exemplo seria fornecer um funcionalidade de entrega de pizza, remédios, entre outros produtos, para usuários, motivados pela recompensa de uma renda extra, passem a utilizar o aplicativo, o que não limita a Ooup a ser destinada apenas ao usuários que buscam apenas a Ooup para se locomover.



#### Perguntas e respostas do sprint

▼ 1 | Podemos fazer com que as pessoas conheçam os benefícios da Ooup?

Sim.

**▽ 2** | Podemos captar novos usuários?

Sim. Mas a criação de um sistema de recompensa por indicação de amigos pode alavancar o negócio.

**▽ 3** | Podemos encontrar algum tipo de receita extra?

Não. A possibilidade de criar um serviço de entrega de produtos pode permitir que usuários e a Ooup consiga um renda extra com a entrega de pizza, remédios, etc.



### Os três próximos passos recomendados



o passo 1 | Fornecer ao usuário os preços por utilizar o serviço.



o passo 2 | Realizar melhorias nas informações contidas na AppStore de forma a esclarecer melhor os usuários e alancar os downloads.



o passo 3 | Permitir que usuários indiquem amigos e sejam recompensados pela indicação.



# Opiniões detalhadas sobre o protótipo

- Usuários gostaram de ver as possibilidades de estações no mapa bem como obter informações de localização.
- As informações de preço devem ser informadas aos usuários.
- Informações do AppStore devem ser mais detalhadas.
- O protótipo atende bem a ideia do negocio ligado a locomoção, no entanto, a possibilidade de um serviço de entrega pode gerar valor a Ooup e atrair um nicho diferente de usuários.

#### Você se lembrou de tudo?

## Projeto 4: O relatório

Incluiu as principais tendências? Incluiu a reflexão sobre o objetivo Х

de longo prazo? Incluiu as perguntas e respostas do

Χ

Χ

Х

sprint? Incluiu os três próximos passos

recomendados?

Incluiu as opiniões detalhadas sobre o

protótipo?