

---

# TUGAS MANDIRI 2

---

Pengembangan perangkat lunak



# JavaScript

#### A. Algoritma Menghitung Luas kubus

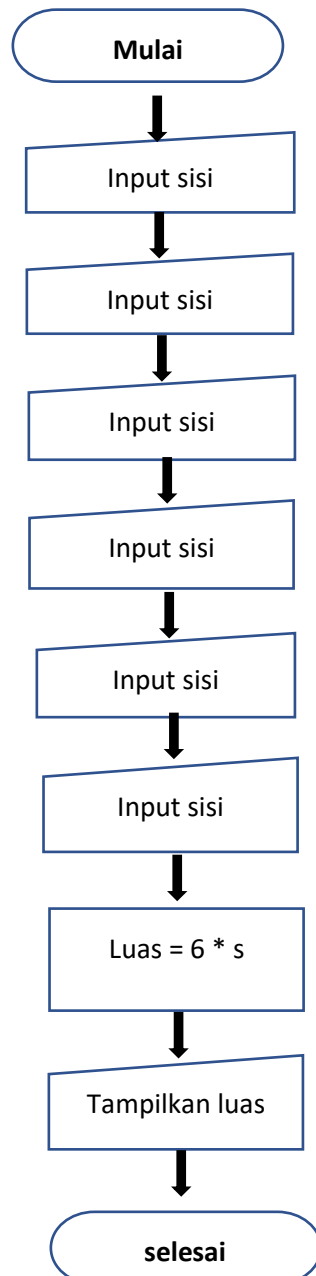
Analisi :

- Input : s (sisi) dan s (sisi)
- Luas kubus  $L = 6 * s$

Algoritma :

- Inputan sisi
- Inputan sisi
- Inputan sisi
- Inputan sisi
- Inputan sisi
- Inputan sisi
- Rumus luas nya yaitu  $L = 6*s$
- Nilai L (luas) akan dicetak sebagai output

B.flowchart luas kubus



B. Pseudocode

Judul algoritma : luas\_kubus

Deklarasi:

Let s : int

Let s : int

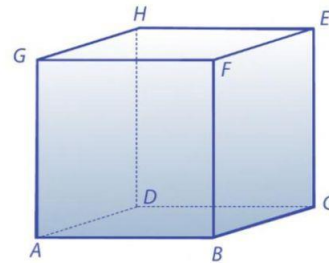
Let s : int

Let s : int

Let s : int

Let s : int

Let luas :  $6 * s$



Isi:

S : inputan user;

S : inputan user;

S : inputan user;

S : inputan user;

S : inputan user;

S : inputan user;

Luas =  $6 * s$ ;

Return luas;