Pembuatan System Informasi

Perpustakaan Berbasis Web

Nama : Sani Swandika

NPM : 1942489

1.Latar belakang

perpustakaan di karang taruna yang merupakan bagian penting dalam menunjang kegiatan belajar mengajar warga. Saat ini perpustakaan di perpustakaan warga memiliki jumlah referensi koleksi buku lebih dari 1000 buku. Akan tetapi proses sirkulasi pada perpustakaan tersebut masih dilakukan secara manual, padahal transaksi yang terjadi dalam satu hari bisa mencapai lebih dari 10 sampai 20 kali transaksi.

Akibatnya, petugas perpustakaan sering mengalami kesulitan dalam melakukan penelusuran data baik saat transaksi peminjaman, pengembalian dan pengecekan mengenai sanksi yang ada. Selain itu, perpustakan tersebut tidak memiliki katalog sehingga petugas kesulitan menyimpan buku di rak, dan informasi mengenai ketersedian buku

2. Perumusan Masalah

1. Bedasarkan latar belakang di atas, maka di rumuskan lah masalah yaitu bagaimana membuat sebuah perancangan system informasi perpustakaan berbasis web
2. Yang dapat melakukan :
   * input data, sirkulasi
   * pencatatan sanksi,
   * penelusuran koleksi dan
   * pemesanan koleksi sesuai dengan kebutuhan kampus karang taruna
3. Menggunakan Bahasa pemograman :
   * personal home page (PHP)
   * Html
   * Css
   * Java script
   * database MYSQL

3.Penyelasaian masalah

* merancang antar muka web
* merancang aplikasi administrator
* merancang aplikasi peminjaman dan
* pengembalian
* merancang aplikasi pencatatan sanksi
* merancang aplikasi penyusunan buku
* membuat tampilan web
* membuat tampilan admin
* membuat tampilan peminjaman dan pengembalian
* membuat tampilan pencatatan sanksi
* membuat aplikasi penyusunan buku
* menginstegrasikan web dan aplikasi
* melakukan pengujian

4.Metode Penelitian

4.1 Teknik Pengumpulan Data.

1. Observasi.

Saya melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan-kegiatan yang berlangsung terhadap masyarakat, khususnya pada bagian perpustakaan.

1. Wawancara.

Melakukan Tanya jawab kepada pihak-pihak terkait seperti Ibu endah sebagai petugas perpustakaan, dan ketua RW bapak asep muntaha.

4.2 Metode Pengembangan Sistem.

1. Analisa Kebutuhan Sistem.

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap kebutuhan software dengan menentukan kebutuhan-kebutuhan informasi apa saja yang diperlukan untuk menghasilkan beberapa report yang ditampilkan pada system yaitu mulai dari data buku, pemeinjaman buku, dan pengembalian buku.

1. Desain.

System informasi perpustakaan ini dibuat menggunakan database MySQL dan desain system dibuat menggunakan UML (Use Case Diagram).

1. Code Generation.

Tahapan ini dibuat dengan perintah-perintah yang mudah dimengerti dan untuk melakukan pemrograman ini dibutuhkan perangkat-perangkat program seperti HTML, CSS, PHP, MySQL Serta Code Editor Dll.Sesuai kebutuhan pemrograman tersebut.

1. Testing

Pada tahap ini menggunakan blackbox sebagai tahap uji coba. Yang bertujuan memeriksa apakah program bebnar-benar bebas dari kesalahan, baik kesalahan penulis dan kesalahan logika.

1. Support

Tahap ini dilakukan pemeliharaaan program aplikas iyang dibuatsesuai kebutuhan program dapat terjaga seperti validasi data, updating data, menjaga program dari virus.