

EVENT PLANNER

INTRODUCTION

I. Présentation du projet

Avez-vous déjà passé des heures à stresser tout en cherchant des prestataires de service pour vos événements ou pour promotions et la visibilité de vos différents événements. Dans cette optique de vous débarrasser de ce poids nous mettons à votre disposition notre application qui en plus de supprimer les inquiétudes, les surprises ou les rebondissements de dernière minute, vous offre des prestataires internes qualifiés que vous pouvez choisir en fonction du profil de votre choix et selon votre budget. En tant que prestataire de service, ce type d'agence assure la conception, la gestion, l'organisation et la promotion des événements dont il a la charge. Ce spécialiste offre ses services aux particuliers et aux professionnels. Vous pouvez nous confier vos fêtes des entreprises, des collectivités ou des associations.

II. Objectif du projet

L'objectif principal de ce projet est de simplifier et d'améliorer l'expérience d'organisation d'événements en offrant une solution complète et efficace qui répond aux besoins des utilisateurs et garantit le succès de leurs événements

III. Acteurs

Les acteurs principaux de ces applications sont :

- Les utilisateurs (clients)
- Les prestataires de services.

IV. Fonctionnalités

CONCERNANTS LE CLIENTS (utilisateur)

Permettre aux clients de :

- S'inscrire facilement
- Se connecter facilement
- Annuler une réservation
- Réserver à un service

CONSERNANTS LES PRESTATAIRES DE SERVICES

Permettre à un prestataire de :

- S'inscrire
- Présenter ses services
- De refuser une demande de prestation
- Accepter une demande
- Consulter un événement ou un service.

V. Cout et durée d'exécution

- Le cout du projet

Le coût du projet sera estimé à 8.600.000 Fcfa Répartis comme suit dans le tableau :

Tâches	Heures	Coût horaires	Nombre de personnes	Coût total
Analyse des besoins	20	10000	5	1.000.000 Fcfa
Conception de l'architecture	100	10000	5	5.000.000 Fcfa
Développement de la base de données	24	10000	3	720.000 Fcfa
Développement de l'interface utilisateur	20	10000	3	600.000 Fcfa
Développement de la logique de l'application	10	10000	3	400.000 Fcfa

Tests et débogage	24	10000	5	720.000 Fcfa
Documentation	8	10000	3	4.00000 Fcfa
Hébergement	1ans	95000/ans	5	95000 Fcfa
Total		165.000	5	8.600.000 Fcfa

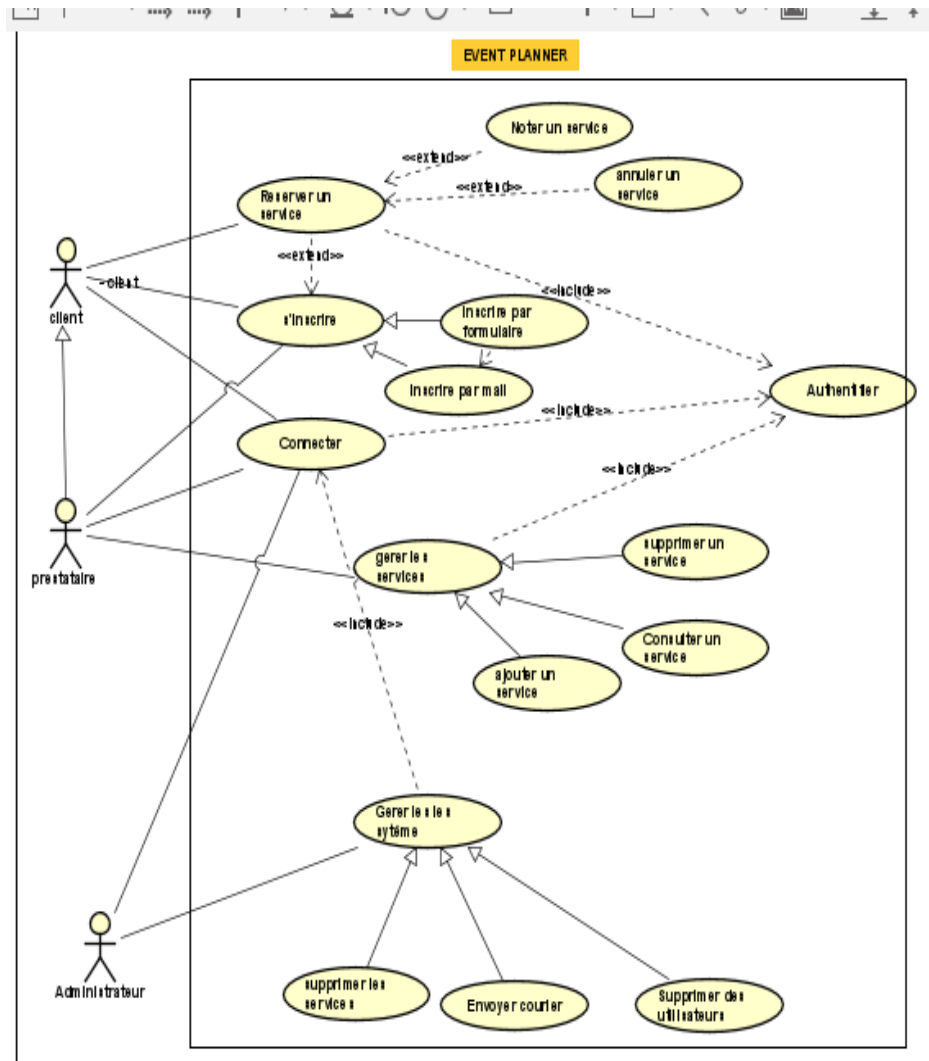
- La durée du projet

Le projet va s'étendre sur une durée de 10 mois répartie comme suit :

Conception	5mois
Création de la maquette	15 jours
Programmation front- end	3 mois
Back-end	4 mois
Total	13 mois

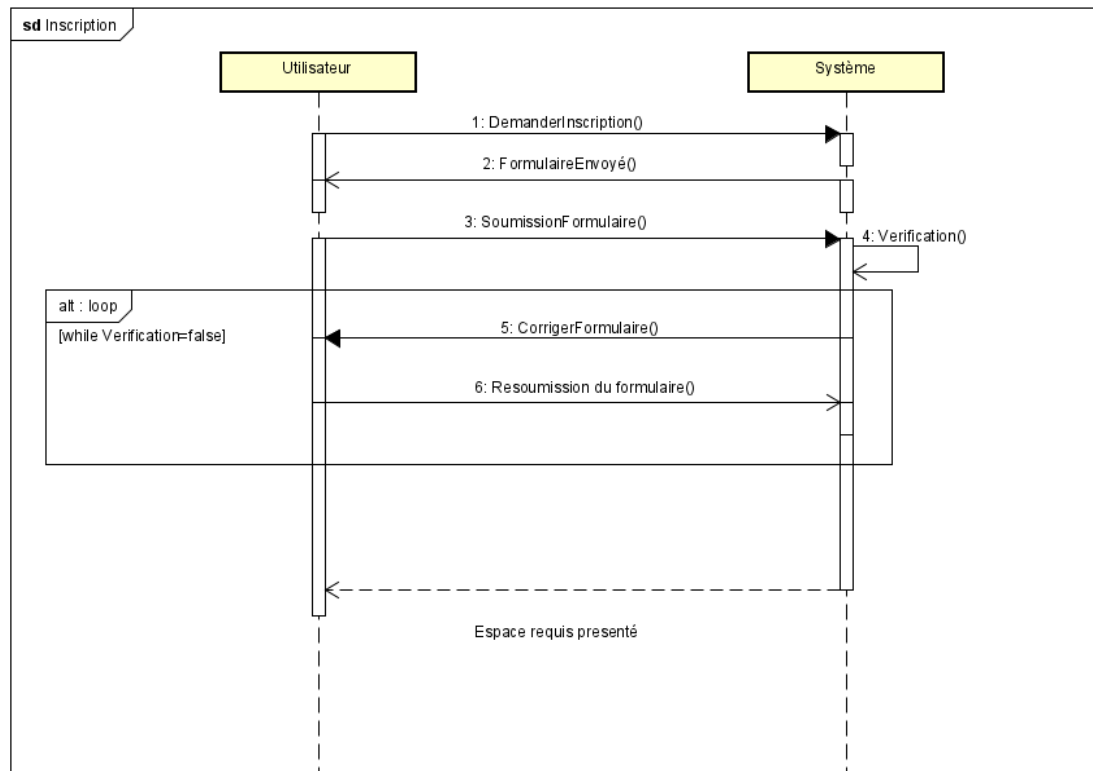
CHAPITRE 1 : ETUDE CONCEPTUELLE

I. Diagramme de cas d'utilisation



II. Diagramme de séquence

Diagramme de séquence Inscription

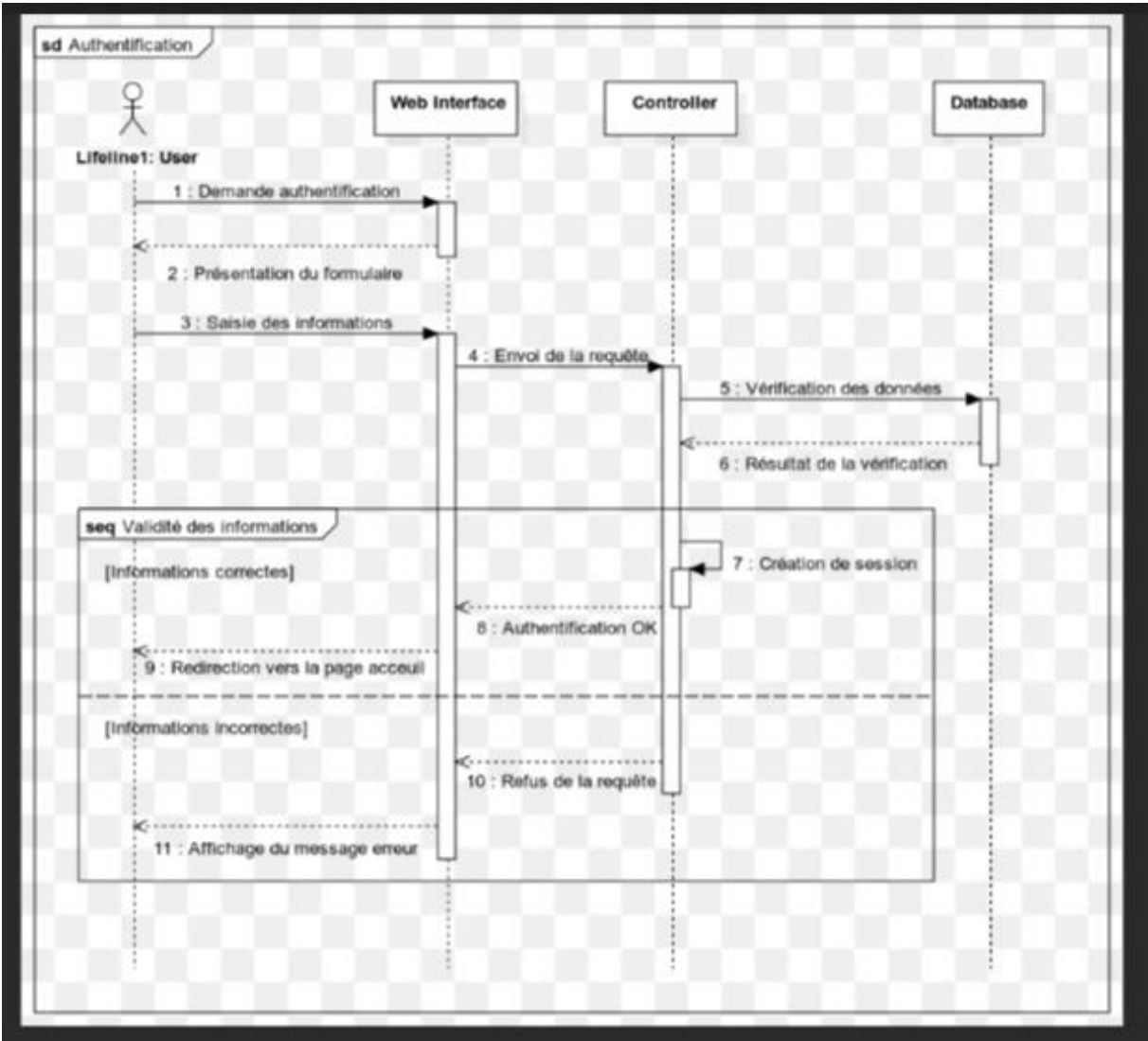


Description textuelle de s'inscrire

Titre	Inscription
Résumé	Ce cas d'utilisation permet à l'utilisateur de s'inscrire sur l'application.
Acteurs	Client, prestataire.
Conditions préalables	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utilisateur demande à faire une inscription. 2. Le système lui envoie un formulaire. 3. L'utilisateur soumet le formulaire. 4. Le système envoie les informations à la base de données pour la vérification des informations.

	5. Une réponse de validation est envoyée à l'utilisateur lui indiquant que l'inscription a été réussi.
Scénario alternatif	A : si les informations entrées sont incorrectes, le système envoie à l'utilisateur de corriger le formulaire. Après avoir corrigé le formulaire l'utilisateur renvoie le formulaire.

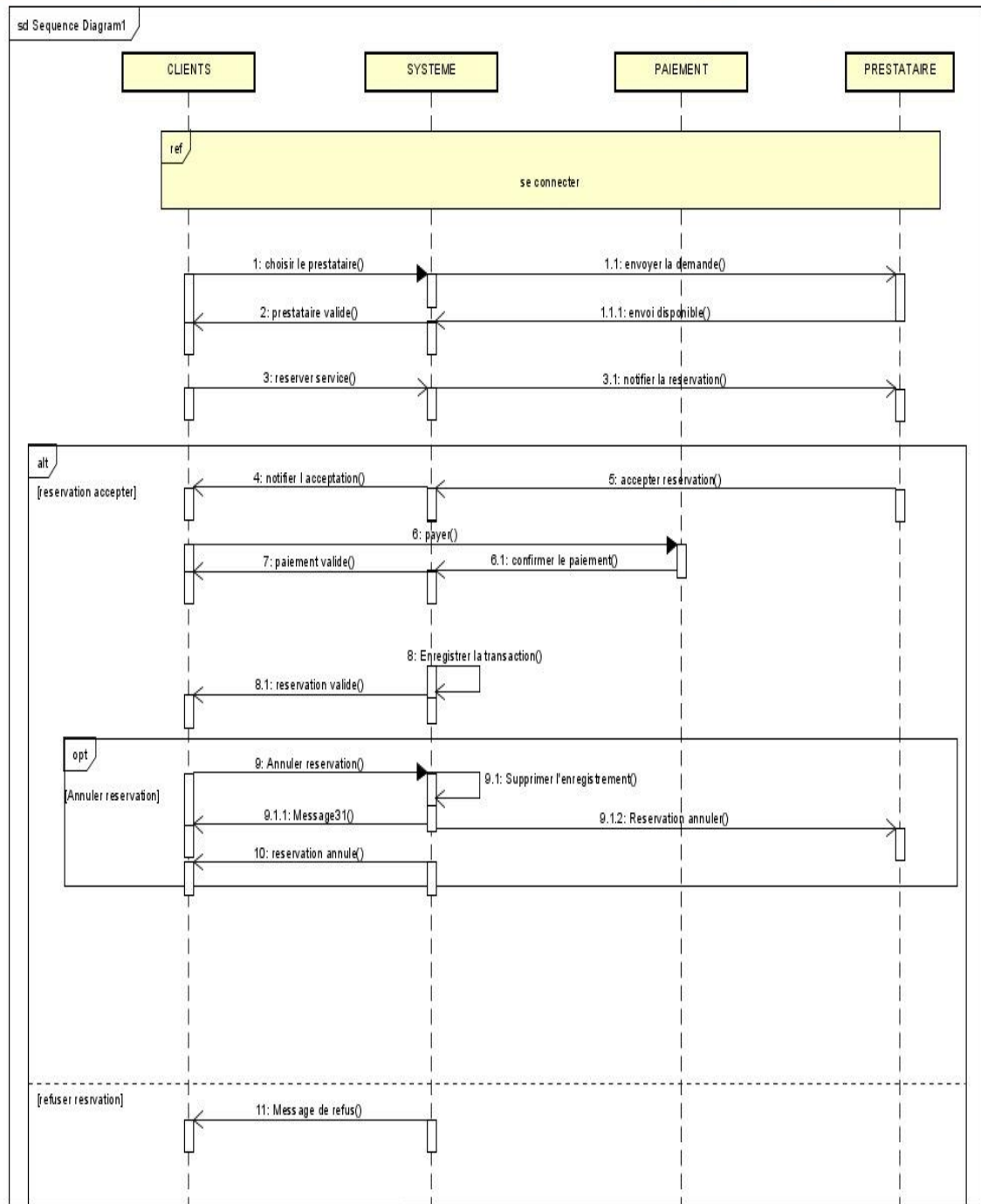
Diagramme de séquence se connecter



Définitions textuelles de se connecter

Titre	Se connecter
Résumé	Ce cas d'utilisation permet à l'utilisateur de se connecter sur le système.
Acteurs	Client, prestataire.
Conditions préalables	<ol style="list-style-type: none">1. L'utilisateur entre son login et son mot de passe.2. Le système envoie les informations à la base de données pour la vérification des informations.3. Une réponse de validation est envoyée à l'utilisateur lui indiquant que l'inscription a été réussi.
Scénario alternatif	A : si les informations entrées sont incorrectes, une réponse de non validation est envoyée à l'utilisateur lui indiquant que la connexion a été un échec.

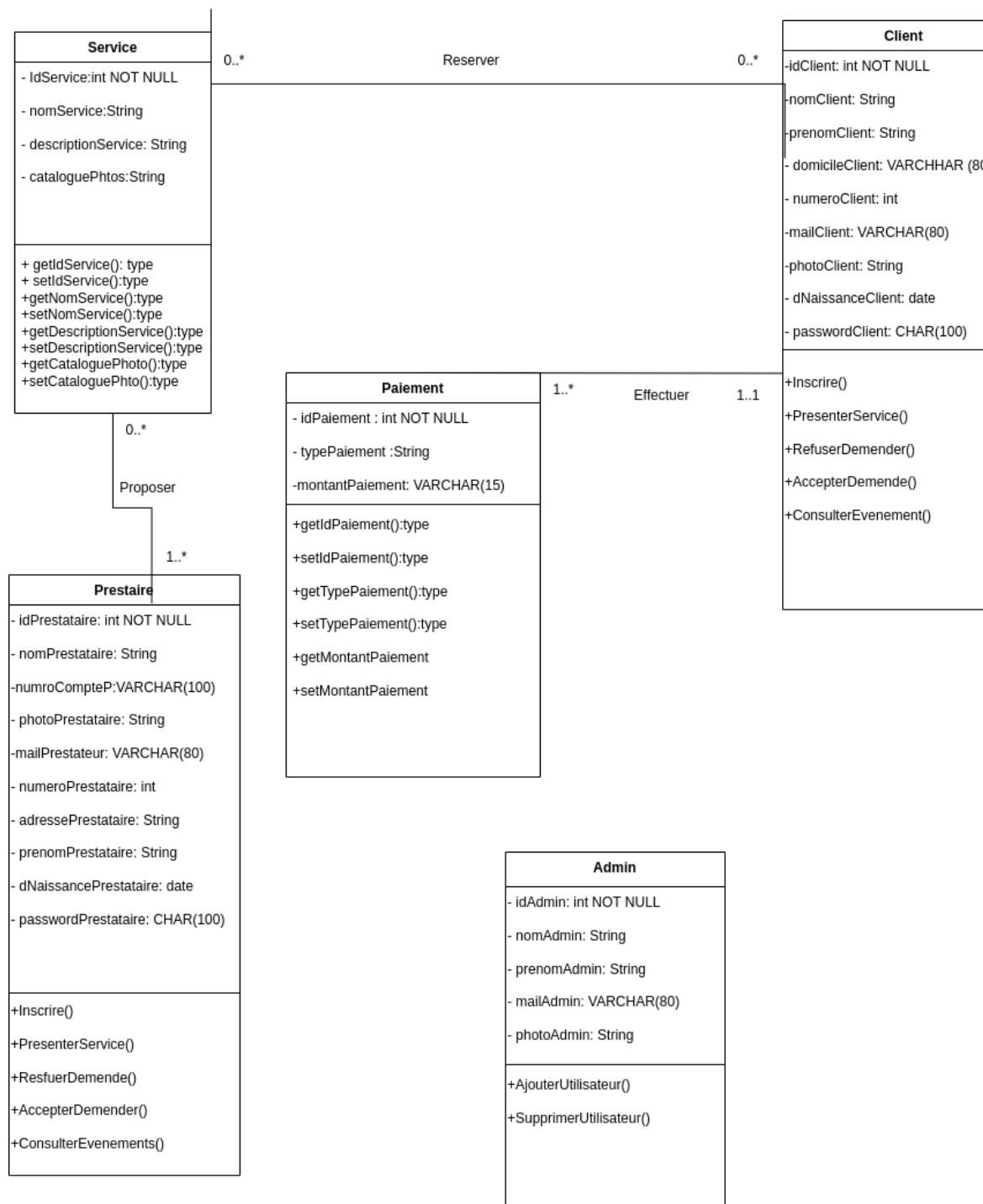
Diagramme de séquence Réserve et supprimer un service



Définitions textuelles de réserver

Titre	Réserver un service
Résumé	Ce cas d'utilisation permet au client de réserver un service sur l'application.
Acteur	Client.
Conditions préalables	-la connexion avec le système est opérationnelle. -le client doit être préalablement inscrit.
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">1. Le client s'authentifie2. Le client accède à la page de réservation de service qu'il veut faire, puis il réserve.3. Le système lui affiche et notifie que la réservation a été faite.
Scénario alternatif	Si le client n'est pas inscrit il ne peut pas faire une réservation. Donc le système le renvoie sur le formulaire d'inscription pour faire une réservation.

III. Diagramme de classe



CHAPITRE 2 : IMPLEMENTATION TECHNIQUE

I. Environnements et technologies de développement

Les technologies utilisées pour la conception de notre application sont :

Technologies front-end

react js, HTML, CSS, JS.

Technologies back-end

Node js, spring boot, Postman, java

Bootstrap, MySQL , Xampp.

Et figma pour la maquette du site web.

II . présentation de l'application

CONCLUSION GENERALE

Event planner est une application événementielle qui vise à développer une plateforme complète et intuitive pour organiser toute une variété d'événements personnels. Des fonctionnalités telles que s'inscrire, se connecter, Présenter ses services, de refuser une demande de prestation, Accepter une demande, Consulter un événement ou un service et bien autre.

Cette application est conçue pour être un outil essentiel dans l'organisation d'événements, en simplifiant les tâches fastidieuses et en permettant aux utilisateurs de se consacrer pleinement à la célébration de leur cérémonie. Grâce à son interface conviviale et à ses nombreuses fonctionnalités, l'application facilite la gestion de tous les aspects d'un événement, du début à la fin.

En résumé, cette application d'organisation d'événements est un compagnon indispensable pour quiconque souhaite planifier et coordonner des célébrations mémorables avec tranquillité et sérénité. Qu'il s'agisse d'un anniversaire, d'un mariage ou d'un baptême, cette solution tout-en-un permet de transformer les rêves en réalité.

