

Лабораторная работа 1 - Клиент-серверная архитектура

В данном курсе для реализации сервера мы будем использовать язык PHP, поскольку он прост в использовании и наглядно показывает общие принципы работы интернета.

1. #2 Скачайте интерпретатор PHP на свой компьютер с официального сайта <https://windows.php.net/downloads/releases/php-7.4.2-nts-Win32-vc15-x64.zip> для Windows <https://www.php.net/distributions/php-7.4.2.tar.gz> для Линукс

Распакуйте архив в удобную для вас папку и добавьте в path вашего компьютера <https://www.php.net/manual/ru/faq.installation.php#faq.installation.addtopath>

Path это переменная в операционной системе в которой хранятся пути до папок, из которых можно запускать программы из консоли. Например, вам нужно запустить php, но в текущей папке его нет. Вы добавляете путь до Php в path и можете запускать его из любой папки.

Это нужно для того чтобы из любой папки на вашем компьютере из консоли вы могли обратиться к php

Php - это интерпретируемый язык, программы написанные на нем сразу выполняются без компиляции.

Создайте папке lw1, где вам удобно и выполните в ней `php -v`

Должна вывести в консоль информацию о вашей версии php

2. #3 Сохраните в файл world.php следующий код

У php есть возможность запустить веб сервер - который реализован в нем, он будет обрабатывать все запросы через файлы, которые лежат в текущей папке. В данном примере вы выполняете `php -S` и передаете адрес по которому будет работать веб сервер.

```
<?php  
echo 'Hello World!';
```

Запустите в консоли `php -S localhost:8080`

Откройте в браузере <http://localhost:8080/world.php>

