

REACT JS – Morpion

Projet évalué - Réalisation d'un morpion interactif en React JS

Objectif : Développer un morpion interactif en React où chaque joueur dispose d'un temps limité pour jouer.

Spécifications :

Tout d'abord, l'interface utilisateur doit être réalisée de manière que l'expérience utilisateur soit fluide et intuitive.

Pour cela elle doit :

- Afficher un plateau 3x3 d'éléments cliquables.
- Ajouter une zone affichant les scores des deux joueurs.
- Intégrer un compte à rebours indiquant le temps restant pour le joueur actif.
- Prévoir un bouton « Rejouer » afin de relancer une partie basée sur le même score.
- Donner la possibilité de réinitialiser totalement la partie.

Le fonctionnement du jeu :

- Deux joueurs jouent chacun leur tour.
- Chaque joueur dispose de 5 secondes pour jouer. S'il ne joue pas à temps, son tour est automatiquement passé.
- Le jeu doit détecter les victoires, les égalités et afficher un message correspondant.

Avant de lancer une partie, les joueurs doivent pouvoir paramétrier leur pseudo et indiquer l'activation du timer ou non.

Une partie est considérée gagnée lorsque l'un des deux joueurs aligne trois croix ou cercle verticalement et/ou horizontalement. Le joueur qui gagne reçoit 1 point.

Lorsque la partie est réinitialisée, les scores, la partie et les pseudos doivent être remis à zéro.

Le stockage des informations doit être persistant.

Critères d'évaluation :

Critère	Commentaire	Note	pts
Plateau fonctionnel			/5
Gestion des tours et détection des victoires/égalités			/5
Timer fonctionnel et passage automatique du tour			/4
Paramétrage de la partie			/2
Interface propre et lisible			/2
Code clair et structuré			/2
Bonus*			/3

* Les points bonus récompensent les projets qui dépassent les exigences de la consigne. Ils ne seront attribués que si les fonctionnalités ajoutées sont entièrement fonctionnelles et bien intégrées.

 Bonne chance ! 