**Imię Nazwisko**

**Konrad Zygmański**

**Data**

**01.03.2022**

**Sprawozdanie nr 2**

**Temat:**

**Teoria:**

Programowanie obiektowe czyli metodyka tworzenia programów komputerowych która definiuje programy za pomocą obiektów.

**Przebieg zadania:**

**Kod programu listy:**

import tkinter

import tkinter.messagebox

import pickle

root = tkinter.Tk()

root.title("Todo lista")

def dodaj\_zadanie():

    task = entry\_task.get()

    if task != "":

        listbox\_tasks.insert(tkinter.END, task)

        entry\_task.delete(0, tkinter.END)

    else:

        tkinter.messagebox.showwarning(title="", message="Wybierz zadanie.")

def usun\_zadanie():

    try:

        task\_index = listbox\_tasks.curselection()[0]

        listbox\_tasks.delete(task\_index)

    except:

        tkinter.messagebox.showwarning(title="", message="Wybierz zadanie.")

def zapisz\_zadanie():

    tasks = listbox\_tasks.get(0, listbox\_tasks.size())

    pickle.dump(tasks, open("tasks.dat", "wb"))

frame\_tasks = tkinter.Frame(root)

frame\_tasks.pack()

listbox\_tasks = tkinter.Listbox(frame\_tasks, height=10, width=50)

listbox\_tasks.pack(side=tkinter.LEFT)

scrollbar\_tasks = tkinter.Scrollbar(frame\_tasks)

scrollbar\_tasks.pack(side=tkinter.RIGHT, fill=tkinter.Y)

listbox\_tasks.config(yscrollcommand=scrollbar\_tasks.set)

scrollbar\_tasks.config(command=listbox\_tasks.yview)

entry\_task = tkinter.Entry(root, width=50)

entry\_task.pack()

button\_add\_task = tkinter.Button(root, text="Dodaj zadanie", width=100, command=dodaj\_zadanie)

button\_add\_task.pack()

button\_delete\_task = tkinter.Button(root, text="Usuń zadanie", width=100, command=usun\_zadanie)

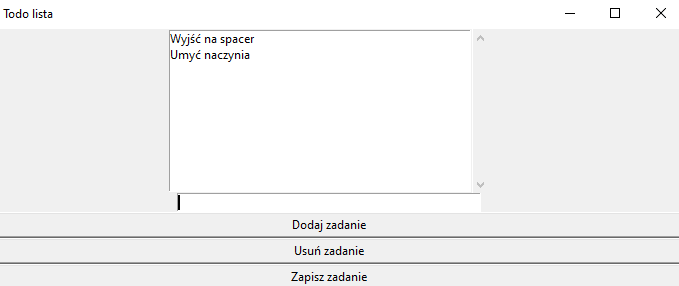
button\_delete\_task.pack()

button\_save\_tasks = tkinter.Button(root, text="Zapisz zadanie", width=100, command=zapisz\_zadanie)

button\_save\_tasks.pack()

root.mainloop()

**Działanie:**

****