MODUL IV OPERATOR

Pertemuan: 4

Waktu: 8 x 60 Menit (Online)

1.1 Tujuan Modul II

Setelah mahasiswa mempelajari materi ini, diharapkan dapat :

1. Memahami operator aritmatika.

- 2. Memahami operator perbandingan.
- 3. Memahami operator logika.

1.2 Landasan Teori

1.2.1 Operator

Dalam bahasa pemograman Go terdapat tiga operator yaitu aritmatika , perbandingan dan logika.

1.2.1.1 Operator Aritmatika

Operator aritmatika adalah operator yang digunakan untuk operasi yang sifatnya perhitungan. Go mendukung beberapa operator aritmatika standar, list-nya bisa dilihat di tabel berikut.

Simbol	Penjelasan	
+	Penjumlahan	
-	Pengurangan	
*	Perkalian	
1	Pembagian	
%	Modulus / Sisa bagi	

Contoh penggunaan dari operator diatas sebagai berikut :

```
package main
import (
"fmt"
func main() {
     // Penjumlahan
     fmt.Println("Penjumlahan 1 + 1 =",1 + 1)
     // Pengurangan
     var a = 10
     var b = 5
     fmt.Printf("Pengurangan %d - %d = %d \n", a, b, a-b)
     // Pembagian
     var c = 6
     var d = 3
     fmt.Println("Pembagian ", c ,"/", d ,"=", c/d)
     // Modulus/Sisa bagi
     res := 5 % 2
     fmt.Println("Sisa bagi 5 % 2 =", res)
```

Operasi aritmatik bisa dilakukan secara langsung di fungsi print seperti di penjumlahan, atau bisa dipisah seperti modulus.

1.2.1.2 Operator Perbandingan

Operator perbandingan digunakan untuk menentukan kebenaran suatu kondisi. Hasilnya berupa nilai boolean, true atau false.

Tabel di bawah ini berisikan operator perbandingan yang bisa digunakan di Go.

Tanda	Penjelasan
==	apakah nilai kiri sama dengan nilai kanan
!=	apakah nilai kiri tidak sama dengan nilai kanan
<	apakah nilai kiri lebih kecil daripada nilai kanan
<=	apakah nilai kiri lebih kecil atau sama dengan nilai kanan

>	apakah nilai kiri lebih besar dari nilai kanan
>=	apakah nilai kiri lebih besar atau sama dengan nilai kanan

Contoh penggunaan:

```
var value = (((2 + 6) % 3) * 4 - 2) / 3
var isEqual = (value == 2)
fmt.Printf("nilai %d (%t) \n", value, isEqual)
```

Pada kode di atas, terdapat statement operasi aritmatika yang hasilnya ditampung oleh variabel value. Selanjutnya, variabel tersebut tersebut dibandingkan dengan angka **2** untuk dicek apakah nilainya sama. Jika iya, maka hasilnya adalah true, jika tidak maka false. Nilai hasil operasi perbandingan tersebut kemudian disimpan dalam variabel isEqual. untuk memunculkan nilai bool menggunakan fmt.Printf(), bisa gunakan layout format %t.

1.2.1.3 Operator Logika

Operator ini digunakan untuk mencari benar tidaknya kombinasi data bertipe bool (bisa berupa variabel bertipe bool, atau hasil dari operator perbandingan).

Beberapa operator logika standar yang bisa digunakan:

Tanda	Penjelasan
& &	kiri dan kanan
П	kiri atau kanan
!	negasi / nilai kebalikan

Contoh penggunaan:

```
var left = false
var right = true

var leftAndRight = left && right

fmt.Printf("left && right \t(%t) \n", leftAndRight)

var leftOrRight = left || right

fmt.Printf("left || right \t(%t) \n", leftOrRight)

var leftReverse = !left

fmt.Printf("!left \t\t(%t) \n", leftReverse)
```

Berikut penjelasan statemen operator logika pada kode di atas.

- leftAndRight bernilai false, karena hasil dari false dan true adalah false.
- leftOrRight bernilai true, karena hasil dari false atau true adalah true.
- leftReverse bernilai true, karena negasi (atau lawan dari) false adalah true.

Template \t digunakan untuk menambahkan indent tabulasi. Biasa dimanfaatkan untuk merapikan tampilan output pada console.

1.3 Praktikum

1.3.1 Latihan Praktikum

```
package main
import (
    "fmt"
)
func main() {
  var numA, numB, numMenu int
  fmt.Println("========")
  fmt.Print("Masukan Angka ke 1 : ")
  fmt.Scan(&numA)
  fmt.Print("Masukan Angka ke 2 : ")
  fmt.Scan(&numB)
  fmt.Println("=========")
  fmt.Println("Pilih menu dibawah :")
  fmt.Println("1. Penjumlahan")
  fmt.Println("2. Pengurangan")
  fmt.Println("========")
  fmt.Print("Pilih menu angka diatas : ")
  fmt.Scan(&numMenu)
  if numMenu == 1 {
        fmt.Println("Hasil penjumlahan", numA, "+", numB,
"=", numA+numB)
} else {
        fmt.Println("Hasil pengurangan", numA, "+", numB,
"=", numA-numB)
}
}
```

Untuk latihan praktikum hari ini, silahkan menambah menu untuk perkalian dan pembagian pada program diatas.

1.3.2 Tugas Praktikum

Coming Soon