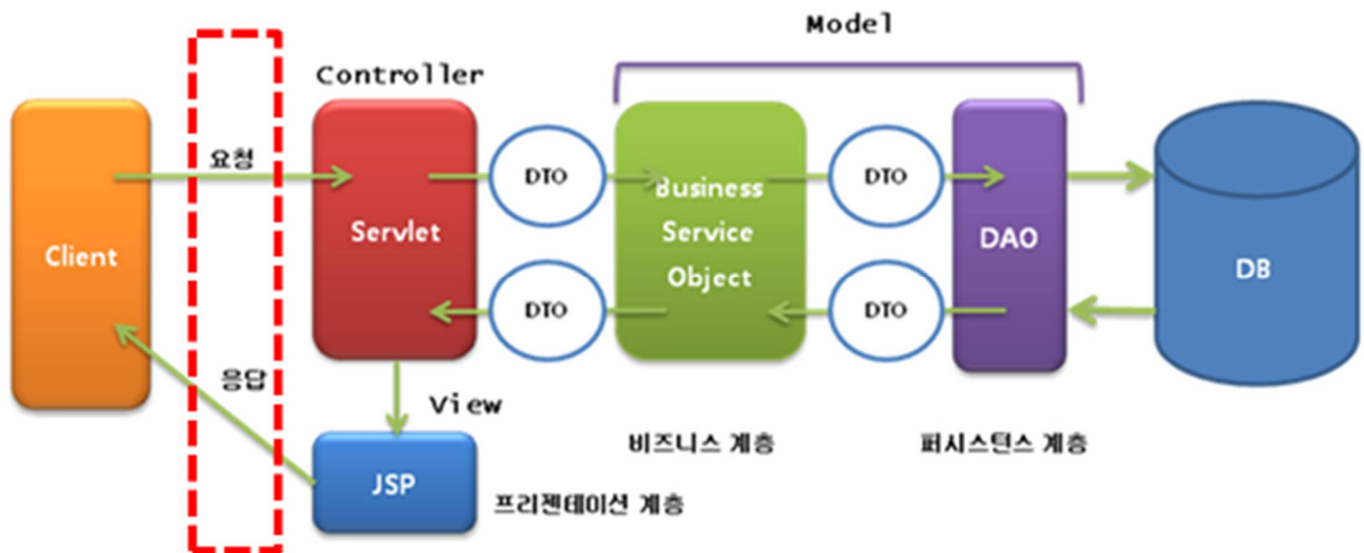


## 목차

<b>1. 인터셉터란?</b>	2
<b>2. interceptor 를 이용한 로그인 처리</b>	3
2.1 코드를 이용한 로그인 체크	3
2.2 인터셉터를 이용한 로그인 체크	3
<b>3. 인터셉터 설정</b>	4
<b>4. Interceptor 클래스 생성</b>	5
<b>5. 컨트롤러에 코드 추가</b>	6
<b>6. JSP 파일 추가</b>	8
6.1 WEB-INF/view/login.jsp 추가	8
6.2 WEB-INF/view/admin_main.jsp 추가	8
<b>7. 실행</b>	9
7.1 "http://localhost/admin_main" 페이지 접속	9
7.2 로그인 테스트	9
<b>8. 인터셉터, 필터, AOP 비교</b>	11
8.1 인터셉터나 필터, AOP 의 사용 용도 : 전후 처리기 역할	11
8.2 차이점	13
8.2.1 일단 호출되는 시점이 다르다	13
8.2.2 설정 파일이 다르다	13
8.2.3 멤버함수의 용도가 다르다	13
<b>9. Reference</b>	14

## 1. 인터셉터란?

인터셉터는 중간에 무엇인가를 가로챈다는 의미이다. 스프링에서도 말 그대로 중간에 요청을 가로채서 어떠한 일을 하는 것을 의미한다. 서블릿(Servlet)을 사용해본 사람이라면 필터(Filter)를 들어봤을 텐데, 비슷한 의미로 사용된다. 그럼 어느 중간에서 요청을 가로채서 무엇을 하는지를 간단히 살펴보자.



인터셉터는 위 이미지의 빨간색 박스 부분에서 동작한다. 인터셉터의 정확한 명칭은 핸들러 인터셉터 (Handler Interceptor)이다. 인터셉터는 DispatcherServlet이 컨트롤러를 호출하기 전, 후에 요청과 응답을 가로채서 가공할 수 있도록 해준다.

예를 들어, 로그인 기능을 구현한다고 했을 때, 어떠한 페이지를 접속하려고 할 때, 로그인 된 사용자만 보여주고, 로그인이 되어있지 않다면 메인 화면으로 이동시키려고 한다. 어떻게 하면 될까?

로그인 체크 로직을 만들어서 각 화면마다 일일이 코드를 붙여 넣으면 될 것이다. 그러나 유지보수면에 있어서는 너무 힘들다. 어떻게 하면 반복 코드를 없앨 수 있을 건인가?

스프링에서는 인터셉터를 사용하여 위의 기능을 간단히 만들 수 있다. 인터셉터에서 어떠한 요청이 들어올 때, 그 사람의 로그인 여부를 판단해서 로그인이 되어있으면 요청한 페이지로 이동시키고, 로그인이 되어있지 않을 경우 바로 메인 페이지로 이동시키면 끝이다.

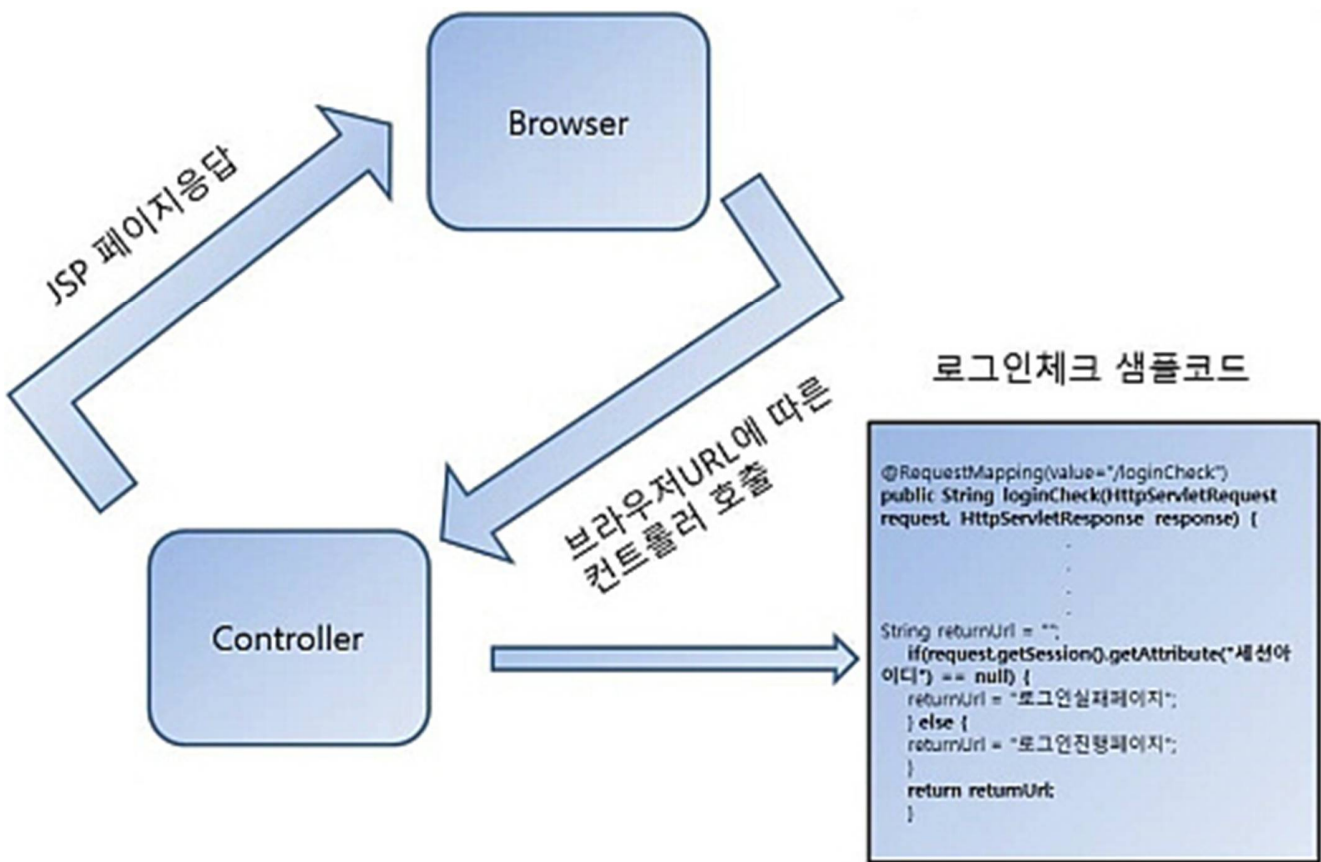
단 하나의 인터셉터로 프로젝트내의 모든 요청에서 로그인 여부를 관리할 수 있는 것이다.

## 2. interceptor 를 이용한 로그인 처리

- 인터셉터는 주로 컨트롤러 메서드 호출 전에 이벤트를 가로채서 어떠한 처리를 해주기 위해 사용되는 기능입니다.
- 로그인 체크 처리에서 많이 사용됩니다.

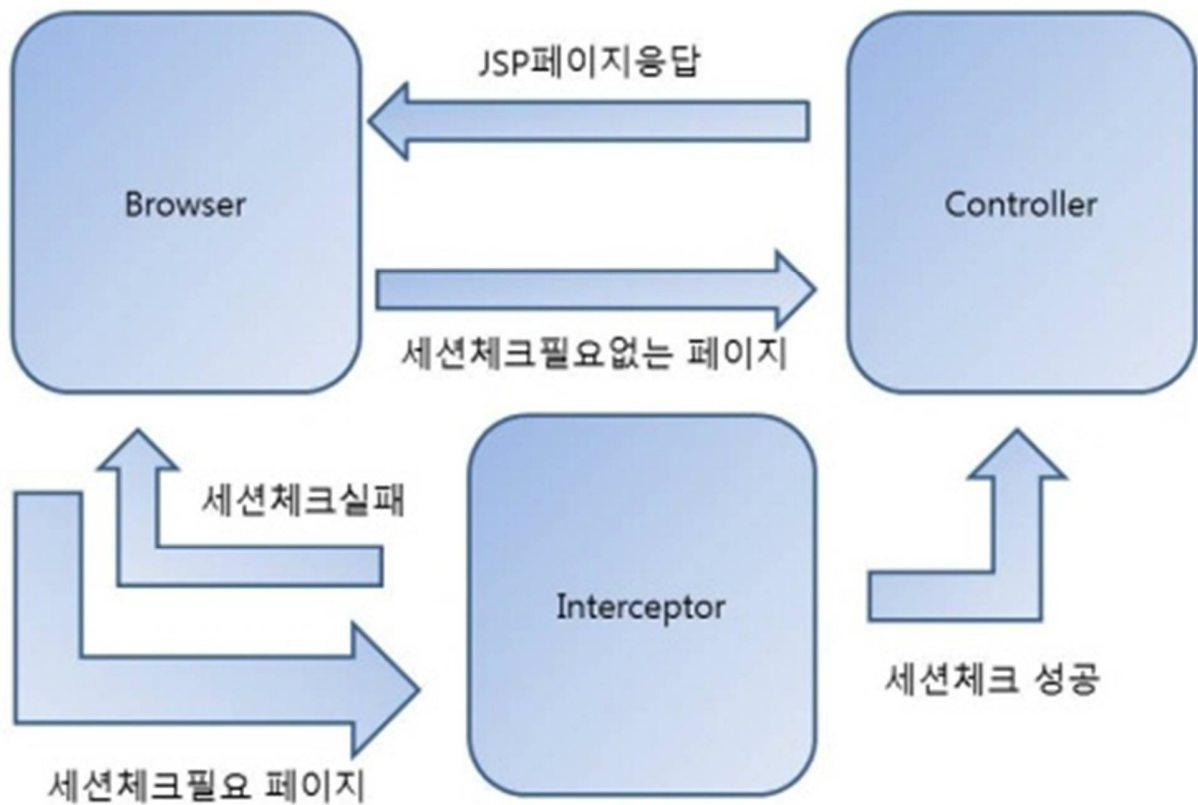
### 2.1 코드를 이용한 로그인 체크

인터셉터를 사용하지 않고 코드를 이용한 로그인 체크를 작성한다고 가정해보도록 하겠습니다



위처럼 로그인이 필수인 컨트롤러를 작성할 때 마다 로그인 체크 로직을 CTRL + C/V 해주어야 합니다. 코드도 길어지고 로그인 체크 일부가 변경되면 모두 변경해주어야 하는 번거로움이 있습니다.

### 2.2 인터셉터를 이용한 로그인 체크



- 위처럼 인터셉터를 거쳐서 통과 시 컨트롤러 호출이 진행됩니다. 세션체크가 필요한 페이지는 XML 설정에 의해 정의해줌으로써 각 페이지마다 로그인 체크 해주는 코드를 작성해줄 필요가 없습니다.

### 3. 인터셉터 설정

servlet-context.xml 에 코드 추가

```

<!-- 인터셉터 설정 -->
<interceptors>
  <interceptor>
    <!-- 여러 개 컨트롤러 추가 가능 -->
    <mapping path="/admin_write"/>
    <mapping path="/admin_update"/>
    <mapping path="/admin_delete"/>
  -->
  <mapping path="/admin_main" />

  <!-- 로그인 체크 인터셉터 클래스 -->
  <beans:bean class="com.spring61.interceptor.Interceptor" />
</interceptor>

```

```
</interceptors>
```

- ✓ servlet-context.xml 에는 여러 개의 인터셉터를 정의할 수 있습니다.
- ✓ interceptor 태그들을 interceptors 내에 인터셉터 여러 개를 정의할 수 있습니다.  
ex) 관리자 로그인, 사용자 로그인 등...
- ✓ mapping 태그들을 interceptor 태그 내에 여러 개 정의하여 하나의 인터셉터로 여러 개의 컨트롤러를 제어 할 수 있습니다.  
ex) 관리자 로그인 후 글쓰기페이지,글 수정페이지,삭제기능 등....

## 4. Interceptor 클래스 생성

```
public class Interceptor extends
org.springframework.web.servlet.handler.HandlerInterceptorAdapter {

    @Override
    public boolean preHandle(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response, Object handler) throws Exception {
        // return super.preHandle(request, response, handler);

        try {
            //admin이라는 세션 key 를 가진 정보가 null 일 경우 로그인 페이지로 이동
            if(request.getSession().getAttribute("admin") == null ){
                response.sendRedirect("/login");
                return false;
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }

        //admin 세션 key 존재 시 main 페이지 이동
        return true;
    }

    @Override
    public void postHandle(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response, Object handler,
        ModelAndView modelAndView) throws Exception {
        // TODO Auto-generated method stub
        super.postHandle(request, response, handler, modelAndView);
    }
}
```

```

@Override
public void afterCompletion(HttpServletRequest request,
    HttpServletResponse response, Object handler, Exception ex)
    throws Exception {
    // TODO Auto-generated method stub
    super.afterCompletion(request, response, handler, ex);
}
}

```

위에 보시면 3가지의 인터셉터에 대한 override 속성이 존재합니다.

1. preHandle - controller 이벤트 호출 전
2. postHandle - controller 호출 후 view 페이지 출력 전
3. afterCompletion - controller + view 페이지 모두 출력 후

## 5. 컨트롤러에 코드 추가

```

@Controller
public class HomeController {

    @RequestMapping(value = "/", method = RequestMethod.GET)
    public String home(Model model) {

        return "redirect:/admin_main";
    }

    @RequestMapping(value = "/login", method = RequestMethod.GET)
    public String login(Model model) {

        model.addAttribute("userid" , "admin" );
        model.addAttribute("password", "1234" );

        return "login";
    }

    @RequestMapping(value = "/login", method = RequestMethod.POST)
    public String login( HttpSession session
        , @RequestParam(value="userid" , required = true) String userid
        , @RequestParam(value="password", required = true) String password
        , @RequestParam(value="usertype", required = true) String usertype ){

        String returnUrl = "";
    }
}

```

```

    if(userid.equals("admin") && password.equals("1234") && usertype.equals("admin")){

        // 아이디,패스워드 일치 시 admin 세션 key 생성
        Map<String, Object> map = new HashMap<String,Object>();
        map.put("admin_id", "admin");
        map.put("admin_name", "관리자");
        session.setAttribute("admin", map);

        returnUrl = "redirect:/admin_main";
    }
    else {
        //일치하지 않으면 로그인체이지 재 이동
        returnUrl = "redirect:/";
    }

    return returnUrl;
}

@RequestMapping(value = "/admin_main", method = RequestMethod.GET)
public String admin_main(){
    return "admin_main";
}
}

```

HomeController 에 메서드를 생성하였는데

"/login" 메서드는 임의로 로그인 체크를 위하여 생성한 메서드이고

"/admin\_main" 메서드는 로그인 이후 세션이 생성된 시점에 접근이 가능한 관리자 메서드입니다.

## 6. JSP 파일 추가

### 6.1 WEB-INF/view/login.jsp 추가

```
<%@ page session="false" language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
pageEncoding="UTF-8"%>
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>

<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>인터셉터</title>
</head>
<body>

    <div class="login">
        <form action="/login" method="post">
            <label>이름을 입력하세요 : </label>
            <input type="text" name="userid" value="${userid}" /> <br/>
            <label>패스워드를 입력하세요 :</label>
            <input type="password" name="password" value="${password}" /> <br/>
            <input type="checkbox" name="usertype" value="user" checked="checked"
>사용자</input>
            <input type="checkbox" name="usertype" value="admin" >관리자</input> <br/>
            <input type="submit" id="submit" value="전송"/>
        </form>
    </div>

</body>
</html>
```

### 6.2 WEB-INF/view/admin\_main.jsp 추가

```
<%@ page session="true" language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
pageEncoding="UTF-8"%>

<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>

<html>
<head>
    <title>Home</title>
</head>
<body>
```



```

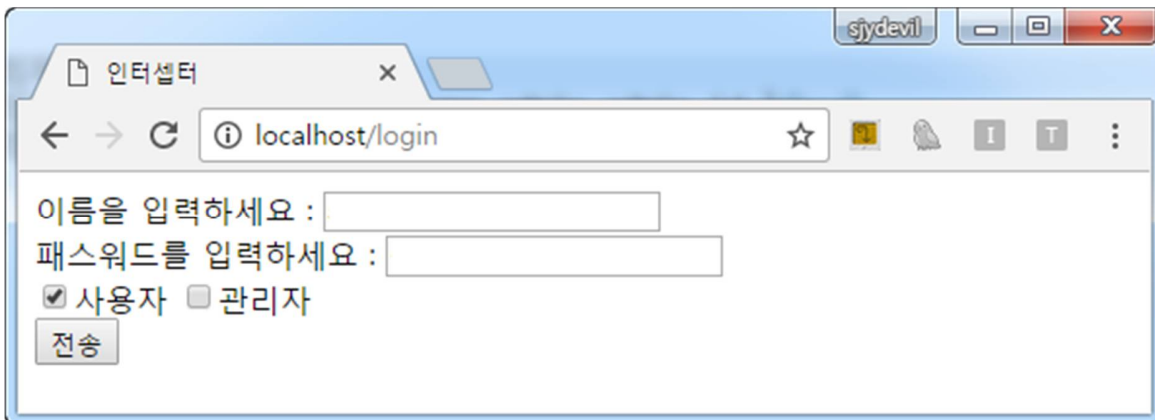
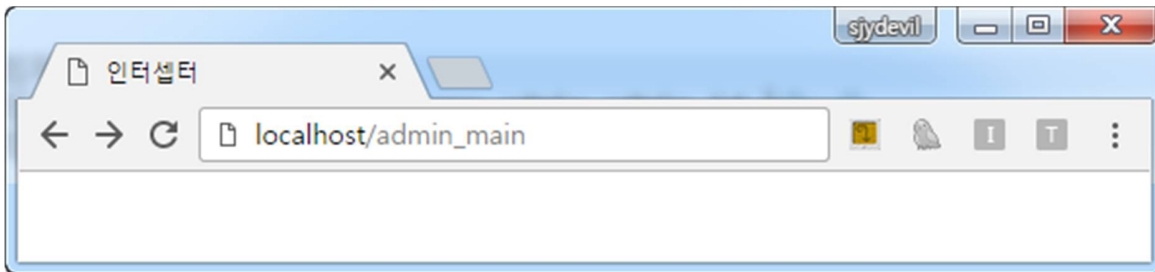
<h3>관리자 메인 페이지</h3>
  관리자 아이디 : ${sessionScope.admin.admin_id }<br/>
  관리자 이름: ${sessionScope.admin.admin_name }
</body>
</html>

```

위처럼 코드 작성을 해보았다면 실행을 해보도록 합니다.

## 7. 실행

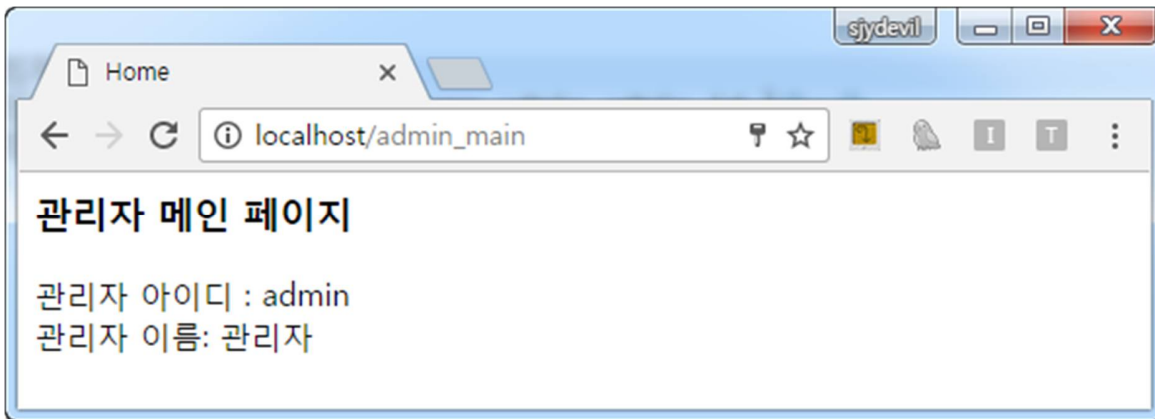
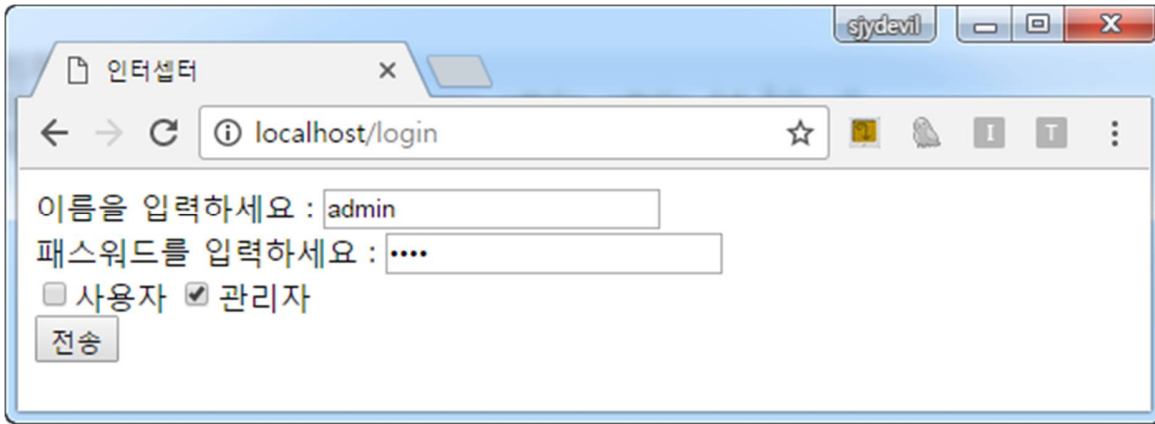
### 7.1 "http://localhost/admin\_main" 페이지 접속



실행결과 메인 URL 로 이동되어 로그인 페이지가 출력되었습니다. 왜냐하면 세션이 존재 하지 않기 때문에 자동으로 인터셉터에서 튕겨준 것입니다.

### 7.2 로그인 테스트

admin/1234 를 입력하여 전송버튼을 클릭해주도록 합니다.



그럼 위처럼 관리자 아이디와 이름을 확인할 수 있는 "/admin\_main" 페이지로 성공적으로 이동이 되었습니다.

새로고침해도 역시 세션이 존재하고 있어서 페이지가 유지되게 있습니다.

위처럼 인터셉터를 이용하여 로그인 세션체크를 해주시면 되겠습니다.

## 8. 인터셉터, 필터, AOP 비교

### 8.1 인터셉터나 필터, AOP 의 사용 용도 : 전후 처리기 역할

스프링에서 interceptor, filter, aop 셋 다 무슨 행동을 하기 전에 먼저 실행하거나, 실행 한 후에 추가적인 행동을 할 때 사용 되는 기능들입니다.

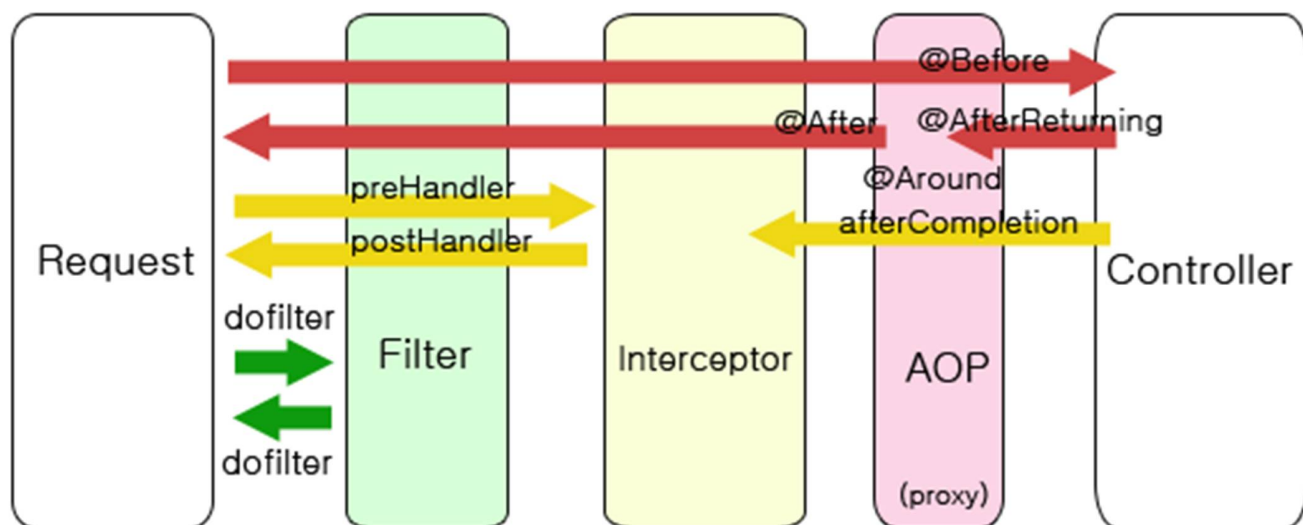
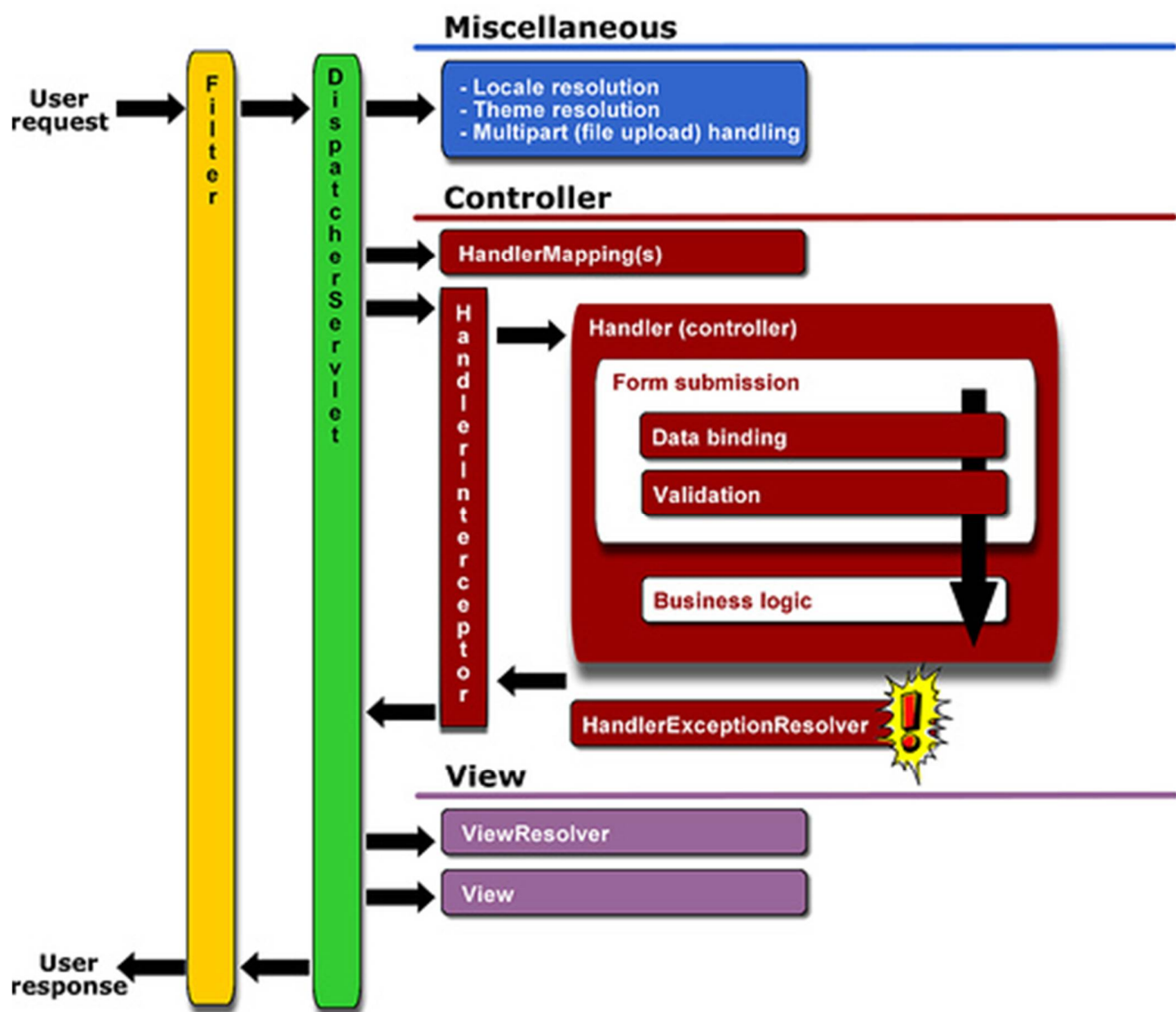
특히 인터셉터와 필터만을 놓고 보면 이 두 개는 무척 비슷해 보인다. filter로 해야 되는 일들도 interceptor로 해결 할 수 있는 듯하다.

	Filter	Interceptor	AOP
실행 위치	서블릿	서블릿	메소드
실행 순서	1(제일 먼저와 제일 나중)	2	3
설정 위치	web.xml	xml or java	xml or java
실행 메소드	init doFilter destroy	preHandler postHandler afterCompletion	@after @before @around

**실행 위치**는 interceptor와 filter는 서블릿 단위에서 실행됩니다. 반면에 AOP는 메서드 단위에서 실행됩니다.

**실행 순서**는 스프링이 구동될 때 필터의 init이 실행되고, 그 후 doFilter가 실행됩니다. 그 후 컨트롤러에 들어가기 전에 preHandler가 실행되고, aop가 실행된 후에 컨트롤러에서 나와 postHandler, after Completion, doFilter 순서대로 진행되고, 서블릿 종료시 destroy가 실행 될 것입니다.

그림으로 표현해보자면 이렇게 될 것 같네요.



- 인터셉터 설정: servlet.xml

```

<interceptors>
  <interceptor>
    <mapping path="/api1/*" />
    <mapping path="/api2/*" />
    <mapping path="/api3/*" />
    <beans:bean class="인터셉터클래스" />
  </interceptor>
</interceptors>

```

이 뜻은 http://사이트주소/api1, http:// 사이트주소/api2, http://사이트주소/api3 로 접속하면 먼저 인터셉터를 먼저 호출하겠다는 것이다.

- 필터 설정 : web.xml

```

<filter>
  <filter-name>필터이름</filter-name>
  <filter-class>com.changpd.test.filter.필터클래스</filter-class>
</filter>
<filter-mapping>
  <filter-name>필터이름</filter-name>
  <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>

```

이것도 해석해보면 어떻게 호출되든지 간에 (/\*) '필터이름' 부터 먼저 호출하겠다.

인터셉터나 필터나 자신이 전후 처리기역할을 수행하려는 의도이다.

## 8.2 차이점

### 8.2.1 일단 호출되는 시점이 다르다.

보통 인터셉터나 필터나 컨트롤러 들어가기 전에 작업을 처리 하기 위해 사용하므로 별반 차이 없어 보일 수 있으나 위의 라이프사이클 그림을 보면 호출되는 시점이 다르다는 걸 알 수 있다.

### 8.2.2 설정 파일이 다르다

필터의 경우는 설정 정보를 web.xml 에 하는데 반해 인터셉터의 경우는 설정 정보를 servlet.xml 에 한다.

### 8.2.3 멤버함수의 용도가 다르다.

### st13.인터셉터

인터셉터	preHandle()	컨트롤러 들어가기 전
	postHandle()	컨트롤러 들어갔다 나온 후 뷰로 보내기 전
	afterCompletion()	뷰까지 끝나고 나서
필터	init()	필터 인스턴스 초기화
	doFilter()	전/후 처리
	destroy()	필터 인스턴스 종료

doFilter 함수는 보통 아래처럼 작성된다. 필터는 doFilter 함수에서 전후 처리를 모두 담당하는데 doFilter 가 요청전과 후, 두 번 호출되는 방식이다.

```
public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)
throws IOException, ServletException {

    // 전 처리 코드
    ...

    chain.doFilter(request, response);

    // 후 처리 코드
    ...
}
```

AOP의 경우에는 Interceptor 나 Filter 와 달리 메소드 전후의 지점을 자유롭게 설정가능하고, interceptor 와 filter 가 주소로 밖에 걸러낼 대상을 구분 할 수 없는 것에 비해서 AOP 는 주소, 파라미터, 어노테이션등 다양한 방법으로 대상을 지정할 수 있는 장점이 있습니다.

인터셉터와 필터의 기능은 비슷하지만, 필터의 경우 호출 시점이 자유롭지 못하다 보니 사용성에서는 인터셉터보다 떨어진다.

## 9. Reference

<http://addio3305.tistory.com/43>

<http://hellogk.tistory.com/90>

<http://changpd.blogspot.kr/2013/03/spring.html>

<http://blog.naver.com/platinasnow/220035316135>