# Expected Value? 그게 뭔~ 가요? (기댓값??)

소프트웨어 꼰대 강의

노기섭 교수 (kafa46@cju.ac.kr)

## 이게 도대체 뭐래요? 헐!!!

$$\widehat{\boldsymbol{\theta}} = \underset{\boldsymbol{\theta} \in \Theta}{\operatorname{arg\,min}} \, \mathbb{E}_{\boldsymbol{x} \sim P(\boldsymbol{x})} \left[ \mathbb{E}_{\boldsymbol{y} \sim P(\boldsymbol{y} | \boldsymbol{x})} [\ln P(\boldsymbol{y} | \boldsymbol{x}; \boldsymbol{\theta})] \right]$$

머신러닝(특히 딥러닝)에서 많이 보게 됩니다.

웬... 무슨... 이런 만행을!! 외계어냐?

오늘 강의를 들으면 무슨 뜻인지 감잡을 수 있어요^^



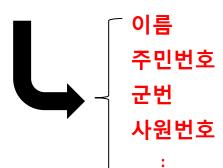
## 우리가 사는 세상.... 어떤 현상을 표현하려면?



내가 아는 어떤 인물



이 사진을 표현할 수 있는 방법?





자료출처: https://hangyo.com/mobile/article.html?no=85073

#### 초등학교 교실의 학생들



이 사진을 표현할 수 있는 방법?



"학년 - 반" 활용?

5학년 3반

5-3

0503

:

## 데이터를 표현하는 방법은?



## 이런 질문을 자주 받습니다. ^^

- 사실은... 저도 늘 헷갈렸던 부분입니다...
  - 음... 뭐냐면....



이미지 출처: https://pngtree.com/freepng/ed ucation--thinking--questionmark 5923515.html 교수님....

평균과 기댓값은 같은 건가요?

 $\pi\pi$ 

기댓값을 이해하려면 확률변수 개념을 먼저 이해하셔야 해요^^

평균과 기댓값은 다릅니다. 하지만 같은 값을 가질수도 있습니다.

결론부터 이야기 하면,



## 평균 vs. 기댓값?

#### 평균 (Mean)

- 어떤 집합의 모든 원소 값을 더한 후 원소의 갯수로 나눈 값

Mean 
$$(\mu) = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i$$

Note:

평균의 종류는 많습니다^^ 여기서 '평균'은 산술평균을 의미합니다.

기댓값 (Expected Value)

expected ○¬ ★★

형용사 예상되는 (→unexpected)

미국·영국 [ɪkˈspektɪd] 미국식 [ɪkˈspektɪd]











Expected value: 기대하는 값

정확히 값을 안다면 '기대하는' 표현 🗶

'기대하는' → 확률적으로 계산해야 할 것임

#### value ○¬ ★★

- 1. 명사 (경제적인) 가치 (→market value, street value)
- 2. 명사 (가격·비용 대비) 가치
- 3. 동사 소중하게[가치 있게] 생각하다[여기다]
- 4. 동사 (가치·가격을) 평가하다

미국·영국 ['vælju:]











### 기댓값 표기

- Definition of expected value (<a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Expected\_value">https://en.wikipedia.org/wiki/Expected\_value</a>)
  - In probability theory, the expected value (also called expectation, expectancy, expectation operator, mathematical expectation, mean, average, or first moment) is a generalization of the weighted average.
  - Informally, the expected value is the arithmetic mean of a large number of independently selected outcomes of a random variable.
- 요거를 수학 기호로 표시하면, 이렇게 됩니다.

$$E[X] = x_1 p_1 + x_2 p_2 + \dots + x_n p_n = \sum_{i=1}^{n} x_i p_i$$

- *X*: a random variable
- $x_i$ : possible outcome of X
- $p_i$ : probability of  $x_i$

기댓값은 확률 변수로부터!

(확률변수는 확률과 값을 갖는다)

## 굳이 기댓값을 사용하는 이유

- 뭐하러 복잡하게 기댓값을 만들어서 쓰나요?
  - 그냥 평균, 중앙값 이런 거 쓰면 되잖아요?
- 물론 그래도 되죠 ㅎㅎ
- 어떤 일을 결정할 때 (확률적으로) 예상되는 값을 알게 된다면...
  - 더 좋지 않을까요?

(예) 도박을 하는 경우

- 이길 확률: 60% → 이기면 1만원 받기

- 질 확률 : 100% - 60% = 40% → 지면 2만원 주기

- 현재까지 데이터

게임 데이터	결과	수익
Game1	Win	+1만원
Game2	Win	+1만원
Game3	Lose	-2만원
Game4	Win	+1만원

평균수익

$$Mean (\mu) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i$$

$$=\frac{1+1-2+1}{4}=\frac{1}{4}=+0.25$$
 만원

평균 수익이 플러스네... ㅋ 계속 해서 부자 되야지^^



기댓값

$$E[X] = \sum_{i=1}^{n} x_i \cdot p(x_i) = 0.6 \times 1 + 0.4 \times (-2)$$

이런 게임 해야 할까요?

= 0.6 - 0.8 = -0.2 만원

## 평균을 기댓값으로 해석한다면?



가능한 점수

Ω	X	E	확률
100		<b>1</b> 00	1/6
90		<b>9</b> 0	1/6
80		80	1/6
70		<b>→</b> 70	1/6
60		<b>6</b> 0	1/6

 $E[X] = \sum_{i=1}^{n} x_i p(x_i) = 100 \cdot \frac{1}{6} + 90 \cdot \frac{1}{6} + 80 \cdot \frac{1}{6} + 70 \cdot \frac{1}{6} + 60 \cdot \frac{1}{6} + 50 \cdot \frac{1}{6}$   $100 + 90 + 80 + 70 + 60 + 50 \quad 450$ 

 $=\frac{100+90+80+70+60+50}{6}=\frac{450}{6}=75$ 

가능한 점수가 나올 확률을

동일하게 지정하면,

기댓값과 평균값은 같다.

평균은 기댓값의 Special Case

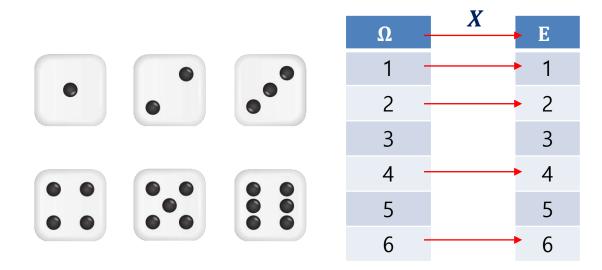
(동일한 가중치!)

Mean 
$$(\mu) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i = \frac{100 + 90 + 80 + 70 + 60 + 50}{6} = \frac{450}{6} = 75$$

## 기댓값 구하는 간단한 예제

#### ■ 실험: 주사위 1개를 던지는 실험

- 먼저, Random variable X (맵핑 함수) 정하기
- X: 주사위 던졌을 때 나온 값이라고 하자...

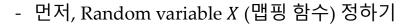


#### Random variable X의 기댓값

$$E[X] = \sum_{i=1}^{n} x_i p_i = 1 \cdot \frac{1}{6} + 2 \cdot \frac{1}{6} + 3 \cdot \frac{1}{6} + 4 \cdot \frac{1}{6} + 5 \cdot \frac{1}{6} + 6 \cdot \frac{1}{6} = \frac{21}{6} = 3.5$$

## 기댓값과 평균 예시 *-* 조금만 더 복잡한 걸루...(1/2)

#### 주사위를 던지는 실험



- X: 주사위 2개의 합이라고 하자...









1, 1   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   1, 2   2, 1
<b>□</b> • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
<b>12 11. 11. 11. 11. 11. 11. 11. 11. 11.</b>

	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

- 주사위 2개를 던졌을 때, 합이 7이 될 확률은?  $P(X = 7) = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$
- 주사위 2개를 던졌을 때, 합이 9가 될 확률은?  $P(X = 9) = \frac{4}{26} = \frac{1}{6}$

$$P(X=9)=\frac{4}{36}=\frac{1}{9}$$

평균과 비교하면? (다음 슬라이드)

- 기댓값은? 
$$E[X] = \sum_{i=1}^{n} x_i p_i = 2 \cdot \frac{1}{36} + 3 \cdot \frac{2}{36} + 4 \cdot \frac{3}{36} + \dots + 12 \cdot \frac{1}{36} = 7$$

## 기댓값과 평균 예시 - 조금만 더 복잡한걸루... (2/2)

■ 주사위 2개를 던진 실험을 10회 dataset 확보했다.



- 평균과 기댓값이 같은 경우

평균과 기댓값이 다른 경우

- Dataset의 평균은?

#### ■ Dataset #1

실험	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
결과값	3, 4	1, 5	5, 1	3, 3	1, 2	6, 3	6, 6	1, 6	2, 4	4, 4
RV X	7	6	6	6	3	9	12	7	6	8

Mean 
$$(\mu) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i = \frac{7+6+6+6+3+9+12+7+6+8}{10} = \frac{70}{10}$$

#### ■ Dataset #2

## 실험 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 결과값 3,4 3,6 6,6 5,6 1,2 2,6 5,1 1,6 2,4 4,4 RV X 7 9 12 11 7 8 6 7 6 8

$$Mean (\mu) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i = \frac{7+9+12+11+7+8+6+7+6+8}{10} = \frac{81}{10} = \frac{8.1}{10}$$

## 기댓값의 재밌는 성질

#### X and Y are random variables.

- 
$$E[X + Y] = E[X] + E[Y]$$

$$- E[XY] = E[X] \cdot E[Y]$$

$$- E[aX + b] = aE[X] + b$$

- 
$$E[aX^2 + bX + c] = aE[X^2] + bE[X] + c$$
, where  $a, b, c \in \mathbb{R}$ 

- 
$$E[aX + bY] = aE[X] + E[Y]$$
, where  $a, b, c \in \mathbb{R}$ 

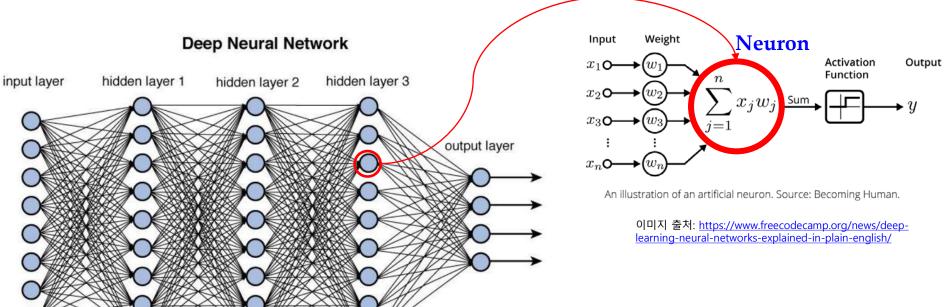
## 딥러닝 & 기댓값

#### 딥러닝에도 기댓값 개념이 있나요?

- 아직 먼 이야기인 것은 맞습니다. 파라미터, 신경망 개념을 알아야 합니다. ㅠ

- 하지만 기댓값이 어떻게 쓰이는지 맛보기는 할 수 있습니다.





이미지 출처:

https://towardsdatascience. com/training-deep-neuralnetworks-9fdb1964b964

 $\widehat{\boldsymbol{\theta}} = \underset{\boldsymbol{\theta} \in \Theta}{\operatorname{arg}} \max_{\boldsymbol{x} \in \mathcal{X}} \mathbb{E}_{\boldsymbol{x} \sim \boldsymbol{P}(\boldsymbol{x})} \left[ \mathbb{E}_{\boldsymbol{y} \sim \boldsymbol{P}(\boldsymbol{y}|\boldsymbol{x})} [\ln \boldsymbol{P}(\boldsymbol{y}|\boldsymbol{x};\boldsymbol{\theta})] \right]$ 



수고하셨습니다 ..^^..