

## BS Praktikumsaufgabe 01

# Der Umgang mit Linux

Version 1.0 - Abgabe am 25. Oktober 2016

Alexander Mendel Karl-Fabian Witte

erstellt am 21. Februar 2023

In diesem Praktikum soll der Umgang mit Linux geübt werden. Dafür werden Grundprinzipien und Aufbau der Linuxschnittstellen geübt. Zum Schluss soll die `bash` noch einmal genauer mit einem Skript gelernt werden.

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Die Macht der Kommandozeile</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Vorgänge automatisieren: Shellskripte</b>	<b>5</b>
2.1	filecount.sh - der Entwurf . . . . .	6
2.2	filecount.sh - der Code . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Quellcode</b>	<b>11</b>

## 1 Die Macht der Kommandozeile

Es wird kurz der Umgang mit dem Terminal geübt. Es werden hier für die Aufgaben wichtigen Informationen dokumentiert. Das mitgelaufene Logbuch `typescript`, welches mittels `script` gestartet wurde, ist im Repository zu finden (siehe Abschnitt 3). Zudem werden einige fundamentalen Kenntnisse für Linuxnutzer mit auf den Weg gegeben.

1. Was ist *Tab-Expansion* und was nützt Ihnen das bei der Arbeit mit der Kommandozeile?

Die *Tab-Expansion* vervollständigt das angefangene Befehlswort (oder auch Verzeichnis- und Dateinamen) in der Shell-Kommandozeile. Wenn im Terminal **<Tab>** gedrückt wird, wird der angefangene String bis zur Mehrdeutigkeit vervollständigt und beim erneuten Drücken der **<Tab>** werden die Möglichkeiten aufgezeigt. Das folgende Beispiel verdeutlicht es:

```
$ ls -l
xy.pdf
xy.ps
$ acread x          <- <Tab> druecken
$ acread xy.p       <- nochmal <Tab> druecken
xy.pdf xy.ps
$ acread xy.p
```

2. Was erhalten Sie beim Drücken der Tastenkombination **<Alt><.>**? **<Alt><.>** gibt das letzte Argument des letzten Befehls wieder. Beim erneuten drücken wird das letzte Argument der vorletzten Befehls an die Cursorposition gesetzt, und so weiter.

3. Geben Sie das Verzeichnis nach *Erweiterung* sortiert aus.

```
$ ls -X
```

4. Geben Sie das Verzeichnis nach *Modifikationszeit* sortiert aus.

```
$ ls -t
```

5. Kehren Sie für beide Sortiervarianten die *Reihenfolge* um.

```
$ ls -Xr
$ ls -tr
```

6. Geben Sie das Verzeichnis nach *rekursiv* d.h. mit allen Unterverzeichnissen aus.

```
$ ls -R
```

7. Erläutern Sie die Operationen von dem sort-Befehl `ls -l | sort -rnk5`.

```
$ ls -l | sort -rnk5
-----
```

- r : umgekehrte Reihenfolge
- n : numerische Wertsortierung 0 < 1 < 2 ...
- k5 : die 5te Spalte (hier mit ls -l -> Dateigröße)

Es wird also nach Dateigröße absteigend sortiert.

**8. Dokumentieren Sie mit ls -l das Resultat Ihrer Aktion.**

```
bs@linux-8b19:~/Bs_Prak> ls -l
insgesamt 16
lrwxrwxrwx 1 bs users 9 17. Okt 03:36 ltext2.txt -> text2.txt
lrwxrwxrwx 1 bs users 9 17. Okt 03:37 ltext3.txt -> text3.txt
-rw-r--r-- 1 bs users 3976 17. Okt 03:30 my_listing.txt
-rw-r--r-- 1 bs users 28 17. Okt 03:33 text04.txt
-rw-r--r-- 1 bs users 28 17. Okt 03:33 text2.txt
-rw-r--r-- 1 bs users 28 17. Okt 03:33 text3.txt
```

**9. Editieren Sie ltext3.txt: Wie verändert sich text3.txt?**

Die Änderung ist von ltext3.txt ist auch in text3.txt gespeichert worden.

**10. Was passiert, wenn Sie ltext2.txt löschen?**

Die Beseitigung von ltext2.txt hat keine Auswirkung auf text2.txt

**11. Was passiert, wenn Sie text3.txt löschen?**

Die Datei ltext3.txt ist ein symbolische Link, welcher wie eine Windows gewöhnliche Verknüpfung funktioniert: Er verzweigt nur auf die Originaldatei und enthält sonst keine Information. Da die Originaldatei nicht mehr existiert, funktioniert ltext3.txt auch nicht mehr. Anders wäre es mit einem harten Link (ln text3.txt htext3.txt). Dieser verweist auf die physikalische Adresse, wie es die Originaldatei auch nur tut, und ist somit, von außen gesehen, eine synchronisierte Kopie.

**12. Demonstrieren Sie die Platzhalterzeichen mit eigenen Beispielen.**

```
bs@linux-8b19:~/Bs_Prak> ls
ltext3.txt my_listing.txt text04.txt text2.txt
text04.txt text2.txt
bs@linux-8b19:~/Bs_Prak> ls *ext?.txt
ltext3.txt text2.txt
bs@linux-8b19:~/Bs_Prak> ls [ml]*
ltext3.txt my_listing.txt
bs@linux-8b19:~/Bs_Prak> ls [k-n]*
ltext3.txt my_listing.txt
```

13. Finden Sie heraus, was die Wirkung der Zeichen \$, ^ und \< ist.  
Warum musste der Suchausdruck im letzten Beispiel in  
Anführungszeichen (*quotes*) gesetzt werden?

```
$ ls -l /etc/ | grep "<fs"
# Es werden alle Zeilen ausgegeben, in denen Namen/Wörter vorkommen,
# die mit "fs" beginnen.
```

```
$ ls -l /etc/ | grep ^fs
# Es werden alle Zeilen ausgegeben, mit "fs" beginnen.
```

```
$ ls -l /etc/ | grep fs$
# Es werden alle Zeilen ausgegeben, die mit fs enden.
```

14. Geben Sie alle Prozesse aus, deren Kommandozeile mit k beginnt.

```
ps aux | grep ^k
# oder wenn man die Befehle will
# und nicht einen usernamen hat der mit k anfaengt
ps aux | grep "<fs"
```

## 2 Vorgänge automatisieren: Shellskripte

Nun soll die Macht eines Shellskriptes kennen gelernt werden. Dafür wird erst ein gegebenes Skript analysiert. Danach soll dann eins selber geschrieben werden, was die Anzahl der Dateien in einem Verzeichnis zurück gibt. Dabei wird die `bash` verwendet und gehofft, dass der Interpreter jede Zeile auch übersetzen kann.

### 1. Was tut das oben angegebene Shellskript?

Es fragt nach den Anwender an seinem Namen und gibt dann in einem `here file` eine schicke ASCII-Begrüßung auf dem Terminal aus. Zudem kann man mit dem Flag `-h` oder `-help` eine Kurzanleitung sich ausgeben lassen. Alle weiteren Argumente werden nicht geduldet.

### 2. Wie bekommen Sie heraus, welche Version des C-Compilers gcc auf Ihrer virtuellen Maschine installiert ist?

gcc ist ein ganz besonders gesittetes Programm:

```
$ gcc --version
```

### 3. Schreiben Sie ein Shellskript `filecount.sh`, das die Anzahl von Dateien der als Option spezifizierten Typen ausgibt. Mit der Option `-h` oder `-help` soll es diesen Hilfetext ausgeben und damit gleichzeitig erklären, was genau Sie implementieren sollen.

```
cat<<EOF
usage :
    $0 [ OPTIONS ] DIRECTORY

    Print the number of files in DIRECTORY
    of types given in OPTIONS

    Default: Print numbers of regular files
    in current directory

OPTIONS :
FILE type options:
    -f --regular-file  regular files
    -l --symlink       symbolic links
    -D --device        character and block devices
    -d --directory     directories
    -a --all            Include hidden files
```

```

Other options:
-h --help          Display this text
-e --echo          Print selected files
-v --verbose       print debugging messages
-V --version       print Versionsnummer
EOF

```

Grundidee:

```

ls -l | egrep ^$TYPE | wc -l
# for echo
ls -l | egrep ^$TYPE | tee ...

```

## 2.1 filecount.sh - der Entwurf

Die Grundidee wurde uns ja schon gegeben. Beim Aufruf von `ls -l` ist der erste Character in einer Zeile ein Bezeichner `$TYPE` für den `file type`. Diese Zeilen ziehen wir mit `egrep ^$TYPE` heraus und lassen anschließend die Zeilen mit `wc -l` zählen.

Die Optionsflag werden mit Hilfe der Funktion `getopt` herausgefiltert und in einer `while`-Schleife eingebetteten Fallunterscheidung (`case`) die entsprechenden Optionen in dieser verarbeitet. Dabei ermöglicht `getopt` das Zusammenfassen der sogenannten *short options* ohne diese Strings explizit in der Fallunterscheidung mit jeweils einem Fall zu unterscheiden.

Die `file type options` werden so behandelt, dass wir jeweils den `file type character` hinten an den zu Anfang leeren `TYPES`-String anhängen. Die Optionen `-help` und `-version` geben einen entsprechenden Text im Terminal aus und beenden das Skript. Für `-verbose` und `-echo` werden Flags gesetzt, die mit If-Blöcken entsprechende Extrafunktionen aufrufen. Beispiel:

```

if [ VERBOSE -eq 1 ]; then
    echo "verbose mode activ"
fi

```

Wir haben uns entschlossen haben, dass die `type-flags` sich nicht gegenseitig ausschließen und man so eine Komposition an unterschiedlichsten Typen zählen lassen kann, werden wird der String `TYPES` wie folgt nach den Regeln der Regulären Ausdrücke verwendet:

```

ls -l | egrep ^[$TYPES] | wc -l

```

Wenn das all-Flag gesetzt wird, wird in zum einen in den `TYPES`-String nicht angehängt, sondern einfach alle Möglichkeiten der *file types* geschrieben. (siehe `info ls`) Zudem, um auch versteckte Dateien anzeigen zu lassen, müssen die `ls`-Option mit `-A` erweitert werden. Somit haben wir für diese Flags auch eine Variable `LSFLAGS` erstellt, um diese bei `-a` entsprechend zu ändern. (`ls -A` is almost-all ist, welche die hidden files darstellt, jedoch das current und parent directory nicht mitauflistet.)

Sind alle Optionen angearbeitet, bleibt Dank `getopt` das nicht-Options-Argument stehen. Dieses fragen wir zunächst ab, ob es überhaupt ein gibt. Wenn keins übergeben wurde, bleibt die Variable `DIRECTORY` auf dem Defaultwert `'.'`. Wenn es ein Argument gibt, so wird getestet, ob es sich auch um ein `directory` handelt. Wenn ja, wird dieses in `DIRECTORY` gespeichert. Ansonsten wird eine Fehlermeldung ausgegeben. Es wird nur ein `directory` akzeptiert, sodass ein weiteres Argument auch zum Abbruch führt. Ist nichts in den leeren String `TYPES` bei der Fallunterscheidungsschleife geschrieben worden, so wird dieser mit dem default für reguläre Files `char '-'` gefüllt. Zum Schluss wird die eigentliche Funktion mit dem Aufruf `calc` (eigene Funktion dieses Skripts) gestartet.

Wir haben uns entschlossen, die Funktion `tee` anders zu verwenden: als einfaches entfärbendes Rohr, anstatt eines T-Stücks. Die Alternative dazu wird hier einmal vereinfacht dargestellt:

```
if [ $ECHO -eq 1 ]; then                # echo mode
    ls $LSFLAG | egrep ^[$TYPES] | tee | wc -l
else                                    # no echo mode
    ls $LSFLAG | egrep ^[$TYPES] | wc -l
fi
```

## 2.2 filecount.sh - der Code

```
1  #!/bin/bash
2  # filecount.sh
3  # Count the number of specific file types in a directory
4
5  AUTHOR="Alex and Kalle"
6  VERSION="1.1"
7  UPDATE="20.10.2016"
8
9  #initialyse / default
10 # flags
11 VERBOSE=0
12 ECHOMODE=0
```

```

13 # vars
14 TYPES=' '
15 LSOPTION="-l"
16 DIRECTORY="."
17
18 # Constants for getopt
19 SHORT_OPT=hVveflDda
20 LONG_OPT="help,version,verbose,echo,regular-file,symlink,device,directory,all"
21
22 #-----
23 usage()
24 {
25 cat<<EOF
26 usage :
27     $0 [ OPTIONS ] DIRECTORY
28
29     Print the number of files in DIRECTORY
30     of types given in OPTIONS
31
32     Default: Print numbers of regular files
33     in current directory
34
35 OPTIONS :
36 FILE type options:
37     -f --regular-file regular files
38     -l --symlink      symbolic links
39     -D --device       character and block devices
40     -d --directory    directories
41     -a --all          Include hidden files
42
43 Other options:
44     -h --help        Display this text
45     -e --echo        Print selected files
46     -v --verbose     print debugging messages
47     -V --version     print Versionsnumber
48 EOF
49 }
50 #-----
51 #sehr gesittetes Programm
52 version()
53 {
54 cat <<EOF
55 $0:
56 Version $VERSION, last update $DATE
57 coded by $AUTHOR
58 EOF
59 }
60 #-----

```



```

61 verbose_mode()
62 {
63     VERBOSE=1
64     echo -e "verbose mode activ: print debugging messages\n";
65 }
66 #-----
67 calc()
68 {
69     if [ $ECHOMODE -eq 1 ]; then                                # ECHO MODE START
70         if [ $VERBOSE -ne 0 ]; then
71             echo -e "Choosen files will be printed. \n";
72         fi
73         ls $LSOPTION $DIRECTORY | egrep "^[$TYPES]" | tee        # ECHO MODE END
74     else
75         if [ $VERBOSE -ne 0 ]; then
76             echo -e "Choosen files will be summed. \n";
77         fi
78     fi
79     # Here is the magic
80     ls $LSOPTION $DIRECTORY | egrep "^[$TYPES]" | wc -l
81 }
82 #-----
83 # #####
84 #                                     main
85 # #####
86
87 # define getopt
88 ARGS=$(getopt -o $SHORT_OPT -l $LONG_OPT -n "filecount.sh" -- "$@");
89
90 # execute getopt with eval
91 eval set -- "$ARGS";
92
93 while true; do
94     case "$1" in
95         "-h" | "--help")                                # ----- CASE beginn
96             usage                                         # HELP
97             exit 0;
98         ;;
99         "-V" | "--version")                                # VERSION
100             version
101             exit 0;
102         ;;
103         "-v" | "--verbose")                                # VERBOSE
104             verbose_mode
105             shift
106         ;;
107         "-e" | "--echo")                                    # ECHO
108             ECHOMODE=1

```

```

109         if [ $VERBOSE -ne 0 ]; then
110             echo -e "echo mode activ.\n";
111         fi
112     shift
113 ;;
114 "-f" | "--regular-file")                                # REGULAR FILES
115     TYPES=$TYPES'- '
116     if [ $VERBOSE -ne 0 ]; then
117         echo -e "Option \"-f\" set";
118         echo -e "\"Regular files\" get counted.\n";
119     fi
120     shift
121 ;;
122 "-l" | "--symlink")                                     # SymLink
123     TYPES=$TYPES'l '
124     if [ $VERBOSE -ne 0 ]; then
125         echo -e "Option \"-l\" set";
126         echo -e "\"symbolic links\" get counted.\n";
127     fi
128     shift
129 ;;
130 "-D" | "--device")                                     # DEVICES
131     TYPES=$TYPES"cb" #set character and block devices
132     if [ $VERBOSE -ne 0 ]; then
133         echo -e "Option \"-D\" set";
134         echo -e "\"Character and block devices\" get counted.\n";
135     fi
136     shift
137 ;;
138 "-d" | "--directory")                                  # DIRECTORIES
139     TYPES=$TYPES'd '
140     if [ $VERBOSE -ne 0 ]; then
141         echo -e "Option \"-d\" set";
142         echo -e "\"Directories\" get counted. \n";
143     fi
144     shift
145 ;;
146 "-a" | "--all")                                         # ALL
147     LSOPTION="-lA" # almost all flags for all except .. .
148     TYPES="-bcCdDlMnpPs?" # asterix doesnt work in a box
149     if [ $VERBOSE -ne 0 ]; then
150         echo -e "Option \"-a\" set"
151         echo -e "\"All files (including hidden)\" get counted.\n";
152     fi
153     shift;
154 ;;
155 --)                                                      # OPTGET END
156     shift;

```

```

157         break;
158     esac
159 done                                     # -----OPTION CASE end
160
161 if [ ! -z $1 ]; then # is there anything else ?
162     # anything else should be directory
163     if [ -d $1 ]; then # test if it is an valid
164         DIRECTORY=$1
165     else
166         echo -e "\"$1\" is not a driectory";
167         echo -e "type \"$0 --help\" for more information\n";
168         exit 1;
169     fi
170     if [ $2 ]; then # is there an other argument
171         echo -e "too many arguments"
172         echo -e "type \"$0 --help\" for more information\n"
173         exit 1;
174     fi
175 fi
176
177 if [ -z $TYPES ]; then # is the length of TYPE 0 (empty)?
178     TYPES='-';
179 fi
180
181 # This is just for debug purpose
182 if [ $VERBOSE -ne 0 ]; then
183     echo -e "Arguments for calc are:";
184     echo -e "DIRECTORY: $DIRECTORY";
185     echo -e "VERBOSE: $VERBOSE   TYPES:   $TYPES"
186     echo -e "ECHOMODE: $ECHOMODE LSOPTION: $LSOPTION \n"
187 fi
188 calc                                     # START THE Calculation
189 exit 0

```

Listing 1: filecount.sh : das komplette script

### 3 Quellcode

In dem angehängten Verzeichnis ist das Shellskript `filecount.sh` und die die Logdatei `typescript`. Der komplette Quellcode zu den Aufgaben sowie zu diesem Dokument kann im Repository unter folgender URL betrachtet werden:

[https://bitbucket.org/bibutNkafawi/a01\\_der\\_umgang\\_mit\\_linux](https://bitbucket.org/bibutNkafawi/a01_der_umgang_mit_linux)