

Ziel des Funktionstest	Durchführung	Beobachtung
Puck mit Bohrung nach unten erkennen	Legen Sie ein Puck mit Bohrung nach unten auf den Anfang von Band1.	die Typerkennung wird auf der Konsole ausgegeben und der Puck wird auf Band1 oder Band2 aussortiert
Pucks in richtiger Reihenfolge erkennen	Legen Sie mehrere Pucks, mit einem erlaubten Abstand, in gewünschter Reihenfolge, am Anfang, auf das Band1	die Typerkennung wird auf der Konsole ausgegeben und die Pucks die der gewünschten Reihenfolge entsprechen durchlaufen das Band2 bis zum Ende und auf der Konsole werden ID, Typ, Höhen-Messwert von Band1 und von Band2 ausgegeben
Pucks in falscher Reihenfolge erkennen	Legen Sie mehrere Pucks mit einem erlaubten Abstand, in nicht gewünschter Reihenfolge, am Anfang, auf das Band1.	die Typerkennung wird auf der Konsole ausgegeben und die Pucks die nicht der gewünschten Reihenfolge entsprechen werden auf Band2 aussortiert, nur Pucks welche der gewünschten Reihenfolge entsprechen durchlaufen das Band2 bis zum Ende
flachen Puck erkennen	Legen Sie einen flachen Puck, am Anfang, auf Band1.	die gelbe Lampe blinkt und der flache Puck wird auf Band1 aussortiert
beide Laufbänder sind leer	Legen Sie keinen Puck auf Band1, sodass sich auf einem band kein Puck befindet.	grüne Lampe geht an und alle leeren Laufbänder stehen still
Puck verschwindet	Entfernen Sie einen Puck vom Laufband	beide Laufbänder stoppen und eine Fehlermeldung wird ausgegeben
Puck irregulär hinzugefügt	Legen Sie einen Puck nicht wie gewünscht, am Anfang von Band1 ein, sondern an einem andern Punkt des Laufbandes	beide Laufbänder stoppen und eine Fehlermeldung wird ausgegeben
beide Rutschen sind voll	Legen Sie so viele Pucks ein, dass beide Rutschen voll sind und dadurch kein Platz ist ein weiteren Puck auszusortieren	beide Laufbänder stoppen und eine Fehlermeldung wird ausgegeben
Laufband einschalten	Betätigen Sie die Ein Taste, wenn das Laufband aus ist	die Anlage schaltet sich ein, der Testlauf startet und die LED für die Ein Taste wird eingeschaltet
Laufband- Stopp	Betätigen Sie die Stopp Taste, wenn das Laufband an ist	Laufband Stoppt
Fehler Quittierung	Betätigen Sie die Reset Taste, wenn das Laufband an ist und einen Fehler meldet, um den Fehler zu Quittieren	Laufband wird neu gestartet

Ziel des Funktionstest	Durchführung	Beobachtung
Neustart nach E-Stopp	Betätigen Sie die Reset Taste um das Laufband nach einem E-Stopp gestoppt wurde und der E-Stopp-Schalter wieder zurückgestellt wurde	Laufband läuft wieder los und die grüne Lampe wird wieder eingeschaltet und die LED für die Ein/ Aus Taste wird eingeschaltet