

Tabelle1

Abnahmetests					
Nr	Test	Ausgangslage	Durchführung	Erwartung	Auswertung
Betriebsmodi					
1	Anlage EIN	Anlage aus, Aktoren aus, Band und Rutschen leer	Start-Button betätigen	Ampel schaltet auf Grün	
				Start-Tastenbeleuchtung ein	
				Bandlauf startet bei Unterbrechung der Lichtschranke im Einlauf	
2	Anlage AUS	Anlage EIN aktiv	Stop-Button betätigen	Ampel aus	
				Tastenbeleuchtung aus	
			Unterbrechung von Lichtschranke Einlauf Lichtschranke Profiling Lichtschranke Weiche Lichtschranke Rutsche	Sensorik wird ignoriert	
3	Anlage-Stop (e-stop)	Anlage EIN aktiv	E-Stop einrasten	Ampel Rot	
				Tastenbeleuchtung aus	
				Sensorik wird ignoriert	
			E-Stop herausziehen	Taster werden ignoriert	
				Ampel Rot (blinkend)	
				Taster außer Reset werden ignoriert	
				Tastenbeleuchtung Reset ein (blinkend), andere aus	
		Reset betätigen	Sensorik wird ignoriert		
			Anlage EIN		
Bandlauf					
Typerkennung					
4	Bohrung unten	Anlage EIN, Rutschen und Band frei bei jedem Durchgang	Entsprechenden Typ in Einlauf legen	Konsole: Bohrung unten	
5	Flach			Konsole: Flach	
6	Bohrung (nicht Metall)			Konsole: Bohrung (nicht Metall)	
7	Bohrung Metall			Konsole: Metall	
8	Profiltyp 1 / 5			Konsole: Profiltyp 1 / 5	
9	Profiltyp 2 / 4			Konsole: Profiltyp 2 / 4	
10	Unbekanntes Objekt		Objekt mit anderen Abmaßen in Einlauf legen	Konsole: bezeichnende Fehlermeldung	
Regulärer Betriebsablauf					
11	Korrekte Reihenfolge erkennen	Anlage EIN, Rutschen und Band frei	Abwechselnd einen Puk außerhalb der Sequenz und einen innerhalb einlegen	aussortiert	
				Außerhalb: Auf Band 2	
				Innerhalb: Auf Band 1	
				Außerhalb: Auf Band 2	
				Innerhalb: Auf Band 1	
				Außerhalb: Auf Band 2	
				Innerhalb: Auf Band 1	
				Fehlermeldung weil voll, Anlage Stop	
Fehlerfälle					
12	Beide Rutschen voll	Anlage Ein	beide Rutschen im Normalbetrieb volllaufen lassen	Laufbänder stoppen	
				Anlage geht in Anlage Stop	
				Konsole: bezeichnende Fehlermeldung	
13	Rutsche 1 voll, obwohl Sequenz nicht komplett	Anlage Ein, Rutsche 2 frei	Die Lichtschranke an der Rutsche 1 wird manuell für 10 Sekunden unterbrochen	Laufbänder stoppen	
				Anlage geht in Anlage Stop	
		Rutsche 2 belegt durch Normalbetrieb	Puk außerhalb Sequenz einlegen	Konsole: Zeitverletzung	
				Puk in Rutsche 1 aussortiert	
				Konsole: Sequenz unterbrochen Konsole: Fehlermeldung Rutschen voll	

Tabelle1

Zeitverletzungen					
14	Falscher Gegenstand oder Puk erreicht verfrüht seine nächste Station	Puk in Einlauf, Bereich bis Profiling frei	nächsten In-Position Sensor händisch vorzeitig auslösen	Fehlermeldung, Anlage Stop	
		Puk aus Profiling, Bereich bis Rutsche frei		Fehlermeldung, Anlage Stop	
		Puk zum Aussortieren an Weiche		Fehlermeldung, Anlage Stop	
		Puk zum Weiterleiten an Band 2 an Weiche		Fehlermeldung, Anlage Stop	
15	Blockade oder vermisster Puk	Puk in Einlauf, Bereich bis Profiling frei	Puk wegnehmen bzw. verzögern um mehr als 1 cm	Fehlermeldung, Anlage Stop	
		Puk aus Profiling, Bereich bis Rutsche frei		Fehlermeldung, Anlage Stop	
		Puk zum Aussortieren an Weiche		Fehlermeldung, Anlage Stop	
		Puk zum Weiterleiten an Band 2 an Weiche		Fehlermeldung, Anlage Stop	