

Movement

1. Double jump, odblokowany później więc możliwość wyłączenia go do tego czasu.
2. Dash lewo prawo (tylko), --||--
3. Lina (wahadło) możliwość chodzenia góra dół, nie na wszystkie powierzchnie można zahaczyć hak
4. Pływanie, po prostu wyłączona grawitacja i spowolnienie ruchu, odblokowana później