



Datenstrukturen, Algorithmen und Programmierung 2 (DAP2)

Vorgehensweise bei dynamischer Programmierung

1. Bestimme rekursive Struktur einer optimalen Lösung.
2. Entwirf rekursive Methode zur Bestimmung des Wertes einer optimalen Lösung.
3. Transformiere rekursive Methode in eine iterative (bottom-up) Methode zur Bestimmung des Wertes einer optimalen Lösung.
4. Bestimme aus dem Wert einer optimalen Lösung und den in 3. ebenfalls berechneten Zusatzinformationen eine optimale Lösung.

Dynamische Programmierung

Das Rucksackproblem

- Rucksack mit begrenzter Kapazität
- Objekte mit unterschiedlichem Wert und unterschiedlicher Größe
- Wir wollen Objekte von möglichst großem Gesamtwert mitnehmen

Beispiel

- Rucksackgröße 6

Größe	5	2	1	3	7	4
Wert	11	5	2	8	14	9

- Objekt 1 und 3 passen in den Rucksack und haben Gesamtwert 13
- Objekt 2, 3 und 4 passen und haben Gesamtwert 15

Dynamische Programmierung

Das Rucksackproblem

- Eingabe: Anzahl der Objekte n
Für jedes Objekt i seine ganzzahlige Größe $g[i]$ und seinen ganzzahligen Wert $v[i]$
Rucksackgröße W
- Ausgabe: $S \subseteq \{1, \dots, n\}$, so dass $\sum_{i \in S} g[i] \leq W$ und $\sum_{i \in S} v[i]$ maximal ist

Dynamische Programmierung

Lösungsansatz

- Bestimme zunächst den Wert einer optimalen Lösung
- Leite dann die Lösung selbst aus der Tabelle des dynamischen Programms her

Dynamische Programmierung

Herleiten der Rekursion

- Sei $O \subseteq \{1, \dots, i\}$ eine optimale Lösung für das Rucksackproblem mit Objekten $1, \dots, i$ und Rucksackgröße j
- Sei $\text{Opt}(i, j)$ der **Wert** einer solchen optimalen Lösung
- Gesucht: $\text{Opt}(n, W)$

Dynamische Programmierung

Aufgabe

Bestimmen Sie eine Rekursionsgleichung für $\text{Opt}(i, j)$

Dynamische Programmierung

Lemma 24 (Struktur einer optimalen Lösung des Rucksackproblems)

- Sei $O \subseteq \{1, \dots, i\}$ eine optimale Lösung für das Rucksackproblem mit Objekten $1, \dots, i$ und Rucksackgröße j . Es bezeichne $\text{Opt}(i, j)$ den Wert dieser optimalen Lösung. Dann gilt:
- (a) Ist Objekt i in O enthalten, so ist $O \setminus \{i\}$ eine optimale Lösung für das Rucksackproblem mit Objekten $1, \dots, i - 1$ und Rucksackgröße $j - g[i]$. Insbesondere gilt $\text{Opt}(i, j) = v[i] + \text{Opt}(i - 1, j - g[i])$.
- (b) Ist Objekt i nicht in O enthalten, so ist O eine optimale Lösung für das Rucksackproblem mit Objekten $1, \dots, i - 1$ und Rucksackgröße j . Insbesondere gilt $\text{Opt}(i, j) = \text{Opt}(i - 1, j)$.

Dynamische Programmierung

Beweis

- (a) z.z.: Ist Objekt i in O enthalten, so ist $O \setminus \{i\}$ eine optimale Lösung für das Rucksackproblem mit Objekten $1, \dots, i - 1$ und Rucksackgröße $j - g[i]$. Insbesondere gilt $\text{Opt}(i, j) = v[i] + \text{Opt}(i - 1, j - g[i])$.
- Für $i = 1$ ist die Aussage offensichtlich korrekt. Sei also $i > 1$.
- Sei O eine optimale Lösung mit Wert $\text{Opt}(i, j)$, die Objekt i enthält. Da Objekt i Größe $g[i]$ hat, gilt sicher, dass $O \setminus \{i\}$ eine Gesamtgröße von höchstens $j - g[i]$ hat. Damit ist $O \setminus \{i\}$ eine gültige Lösung für das Rucksackproblem mit Objekten $1, \dots, i - 1$ und Rucksackgröße $j - g[i]$.

Dynamische Programmierung

Beweis

- Annahme: $O \setminus \{i\}$ hat Wert $R = \text{Opt}(i, j) - v[i]$ und ist keine optimale Lösung für das Rucksackproblem mit Objekten $1, \dots, i - 1$ und Rucksackgröße $j - g[i]$.
- Dann gibt es eine bessere Lösung O^* für dieses Problem mit Wert $R^* > R$. Weiterhin ist $O^* \cup \{i\}$ eine gültige Lösung für das Rucksackproblem mit Objekten $1, \dots, i$ und Rucksackgröße j . Der Wert dieser Lösung ist $R^* + v[i] > R + v[i] = \text{Opt}(i, j)$. Widerspruch zur Optimalität von O .
- Damit ergibt sich sofort $\text{Opt}(i, j) = v[i] + \text{Opt}(i - 1, j - g[i])$.

Dynamische Programmierung

Beweis

(b) analog zu (a).

Dynamische Programmierung

Korollar 25 (Rekursion zur Berechnung der Kosten einer opt. Lösung)

Es gilt:

- $\text{Opt}(0, j) = 0$ für $0 \leq j \leq W$,
- $\text{Opt}(i, j) = \max\{\text{Opt}(i - 1, j), v[i] + \text{Opt}(i - 1, j - g[i])\}$, falls $i > 0$ und $g[i] \leq j$,
- $\text{Opt}(i, j) = \text{Opt}(i - 1, j)$, sonst.

Beweis

Aufgrund von Lemma 24 wissen wir, dass der Wert einer optimalen Lösung entweder durch $\text{Opt}(i - 1, j)$ oder durch $v[i] + \text{Opt}(i - 1, j - g[i])$ gegeben sind. Letzterer Fall kann nur auftreten, wenn $g[i] \leq j$ ist. Beide Werte entsprechen außerdem dem Wert einer zulässigen Lösung. Dies zeigt die Korrektheit der Rekursion.

Dynamische Programmierung

Rekursion

- Wenn $j < g[i]$ dann $\text{Opt}(i, j) = \text{Opt}(i - 1, j)$
- Sonst,

$$\text{Opt}(i, j) = \max\{\text{Opt}(i - 1, j), v[i] + \text{Opt}(i - 1, j - g[i])\}$$

Rekursionsabbruch

- $\text{Opt}(0, j) = 0$ für $0 \leq j \leq W$

Wenn Objekt i nicht in den Rucksack, sind in der optimalen Lösung nur Objekte aus $\{1, \dots, i - 1\}$

Sonst ist entweder i in der optimalen Lösung oder die beste Lösung besteht aus Objekten aus $\{1, \dots, i - 1\}$

Gibt es keine Objekte, so kann auch nichts in den Rucksack gepackt werden

Dynamische Programmierung

Rucksack(n, g, v, W)

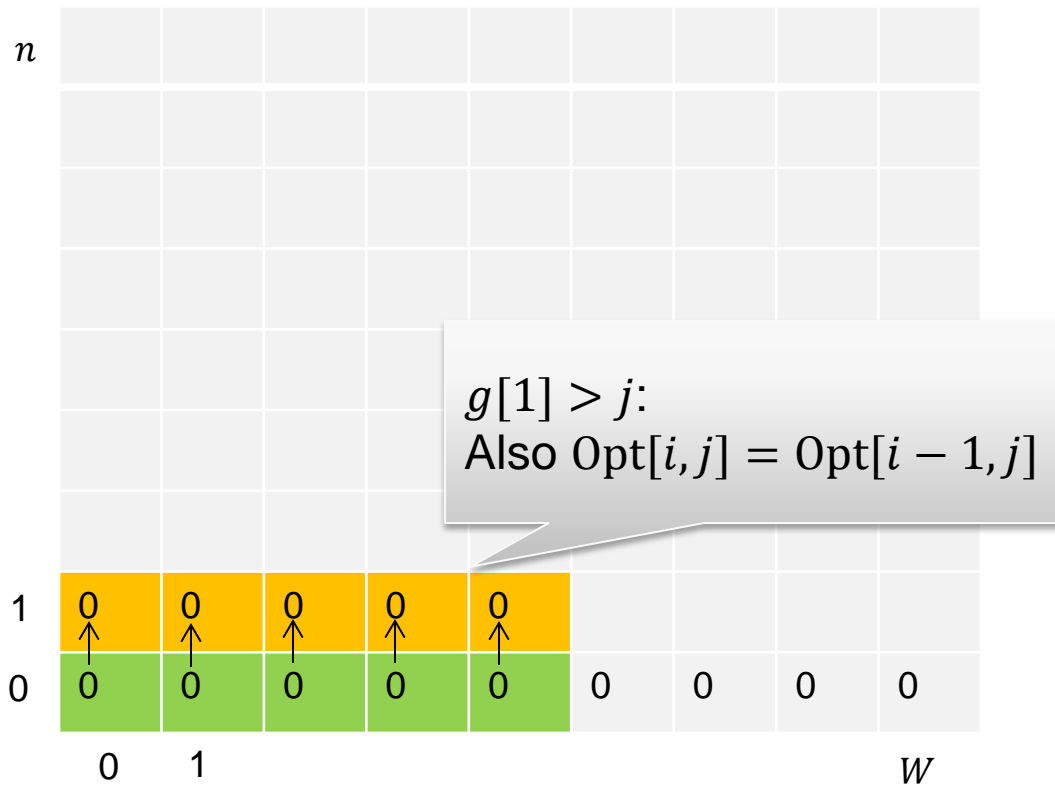
1. **new array** Opt[0.. n][0.. W]
2. **for** $j \leftarrow 0$ **to** W **do**
3. Opt[0, j] $\leftarrow 0$
4. **for** $i \leftarrow 1$ **to** n **do**
5. **for** $j \leftarrow 0$ **to** W **do**
6. Berechne Opt[i, j] nach Rekursion
7. **return** Opt[n, W]

Laufzeit

$O(nW)$

Dynamische Programmierung

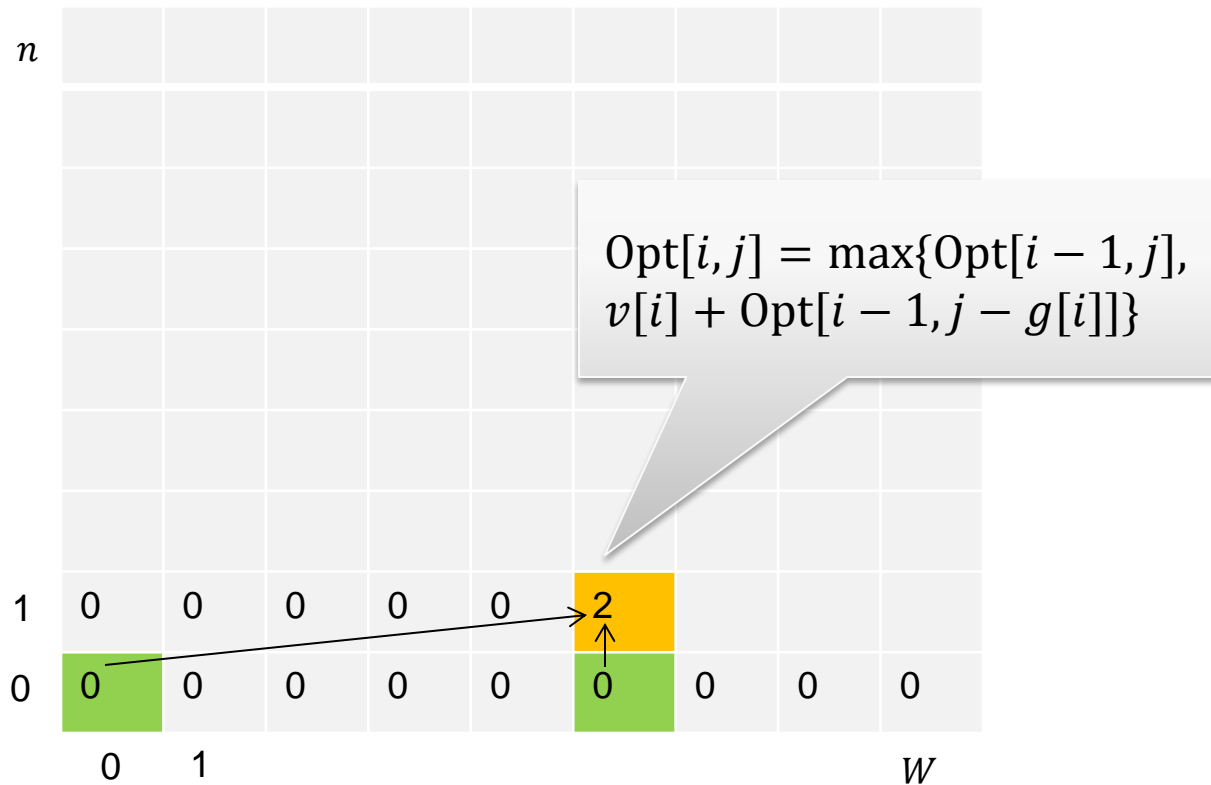
Beispiel



	Größe g	Wert v
	5	2
1	3	4
2	1	1
	2	3
	1	2
	7	3
	4	7
n	3	3

Dynamische Programmierung

Beispiel



	Größe	Wert
	<i>g</i>	<i>v</i>
1	5	2
2	3	4
	1	1
	2	3
	1	2
	7	3
	4	7
<i>n</i>	3	3

Dynamische Programmierung

Beispiel

n	0	2	3	5	7	9	10	12	13
	0	2	3	5	7	9	10	12	13
	0	2	3	5	6	7	9	10	10
	0	2	3	5	6	7	9	10	10
	0	1	3	4	5	7	8	8	8
	0	1	1	4	5	5	5	5	6
	0	0	0	4	4	4	4	4	6
1	0	0	0	0	0	2	2	2	2
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	1							W

Optimaler
Lösungswert für
 $W = 8$

	Größe	Wert
	g	v
1	5	2
2	3	4
	1	1
	2	3
	1	2
	7	3
	4	7
n	3	3

Dynamische Programmierung

Beobachtung:

- Sei R der Wert einer optimalen Lösung für die Elemente $1, \dots, i$
- Falls $g[i] \leq j$ und $\text{Opt}[i - 1, j - g[i]] + v[i] = R$, so ist Objekt i in mindestens einer optimalen Lösung enthalten

Dynamische Programmierung

Wie kann man eine optimale Lösung berechnen?

- Idee: Verwende Tabelle der dynamischen Programmierung
- Fallunterscheidung + Rekursion:
 - Falls das i -te Objekt in einer optimalen Lösung für Objekte 1 bis i und Rucksackgröße j ist, so gib es aus und fahre rekursiv mit Objekt $i - 1$ und Rucksackgröße $j - g[i]$ fort
 - Ansonsten fahre mit Objekt $i - 1$ und Rucksackgröße j fort

Dynamische Programmierung

RucksackLösung(Opt, g, v, i, j)

1. **if** $i = 0$ **return** \emptyset
2. **else if** $g[i] > j$ **then return** RucksackLösung($\text{Opt}, g, v, i - 1, j$)
3. **else if** $\text{Opt}[i, j] = v[i] + \text{Opt}[i - 1, j - g[i]]$ **then**
4. **return** $\{i\} \cup \text{RucksackLösung}(\text{Opt}, g, v, i - 1, j - g[i])$
5. **else return** RucksackLösung($\text{Opt}, g, v, i - 1, j$)

Aufruf

- Nach der Berechnung der Tabelle Opt von Rucksack wird RucksackLösung mit $\text{Opt}, g, v, i = n$ und $j = W$ aufgerufen.
- Nach dem Lemma wird dann die optimale Lösung konstruiert

Dynamische Programmierung

Beispiel

n	0	2	3	5	7	9	10	12	13
	0	2	3	5	7	9	10	12	13
	0	2	3	5	6	7	9	10	10
	0	2	3	5	6	7	9	10	10
	0	1	3	4	5	7	8	8	8
	0	1	1	4	5	5	5	5	6
	0	0	0	4	4	4	4	4	6
1	0	0	0	0	0	2	2	2	2
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	1							W

Opt[i, j] = 13, j = 8, i = 8:
Es gilt $\text{Opt}[i, j] > v[i] + \text{Opt}[i - 1, j - g[i]]$

	Größe	Wert
	g	v
1	5	2
2	3	4
	1	1
	2	3
	1	2
	7	3
	4	7
n	3	3

Dynamische Programmierung

Beispiel

n	0	2	3	5	7	9	10	12	13
	0	2	3	5	7	9	10	12	13
	0	2	3	5	6	7	9	10	10
	0	2	3	5	6	7	9	10	10
	0	1	3	4	5	7	8	8	8
	0	1	1	4	5	5	5	5	6
	0	0	0	4	4	4	4	4	6
1	0	0	0	0	0	2	2	2	2
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	1							W

$\text{Opt}[i, j] = 0, j = 0, i = 0:$
Es gilt $i = 0$

	Größe	Wert
	g	v
1	5	2
2	3	4
	1	1
	2	3
	1	2
	7	3
	4	7
n	3	3

Dynamische Programmierung

Lemma 26

Hat die optimale Lösung für Objekte $1, \dots, i$ und Rucksackgröße j den Wert $\text{Opt}(i, j)$, so berechnet Algorithmus RucksackLösung eine Teilmenge S von $\{1, \dots, i\}$, so dass $\sum_{i \in S} g[i] \leq j$ und $\sum_{i \in S} v[i] = \text{Opt}(i, j)$ ist.

Beweis:

- Aufgrund von Korollar 25 enthält $\text{Opt}[i, j]$ jeweils den Wert $\text{Opt}(i, j)$ einer optimalen Lösung für Objekte $\{1, \dots, i\}$ und Rucksackgröße j . Wir zeigen das Lemma per Induktion.
- Beweis per Induktion über i .
- (I.A.) Ist $i = 0$, so gibt der Algorithmus die leere Menge zurück. Dies ist korrekt, da kein Objekt in den Rucksack gepackt werden kann.
- (I.V.) Die Aussage stimmt für $i - 1$.

Dynamische Programmierung

Lemma 26

Hat die optimale Lösung für Objekte $1, \dots, i$ und Rucksackgröße j den Wert $\text{Opt}(i, j)$, so berechnet Algorithmus RucksackLösung eine Teilmenge S von $\{1, \dots, i\}$, so dass $\sum_{i \in S} g[i] \leq j$ und $\sum_{i \in S} v[i] = \text{Opt}(i, j)$ ist.

Beweis:

- (I.S.) Ist $g[i] > j$, so kann Objekt i Teil keiner Lösung sein. Der Algorithmus gibt in diesem Fall $\text{RucksackLösung}(\text{Opt}, g, v, i - 1, j)$ zurück. Dies ist nach (I.V.) und Lemma 24 korrekt.
- Ist $g[i] \leq j$ und $\text{Opt}[i, j] = v[i] + \text{Opt}[i - 1, j - g[i]]$, so gibt es eine optimale Lösung, die Objekt i enthält. In diesem Fall gibt der Algorithmus $\{i\} \cup \text{RucksackLösung}(\text{Opt}, g, v, i - 1, j - g[i])$ zurück. Dies ist nach (I.V.) korrekt.
- Ist $g[i] \leq j$ und $\text{Opt}[i, j] > v[i] + \text{Opt}[i - 1, j - g[i]]$, so kann Objekt i nicht zu einer optimalen Lösung gehören. Der Algorithmus gibt in diesem Fall $\text{RucksackLösung}(\text{Opt}, g, v, i - 1, j)$ zurück. Dies ist nach (I.V.) korrekt.

Dynamische Programmierung

RucksackKomplett(n, g, v, W)

1. Rucksack(n, g, v, W)
2. **return** RucksackLösung(Opt, g, v, n, W)

Dynamische Programmierung

Satz 27

Algorithmus RucksackKomplett berechnet in $\Theta(nW)$ Zeit den Wert einer optimalen Lösung, wobei n die Anzahl der Objekte ist und W die Größe des Rucksacks.

Beweis:

- Die Laufzeit von Algorithmus Rucksacklösung ist $\Theta(n)$, da sich bei jedem rekursiven Aufruf der erste Parameter um 1 reduziert, es nur jeweils einen rekursiven Aufruf gibt und jeder Aufruf konstante Zeit benötigt.
- Die Laufzeit wird durch Algorithmus Rucksack dominiert und ist somit $\Theta(nW)$. Die Korrektheit folgt aus den beiden Lemmas.