

Organisatorische Hinweise zum Modul Softwaretechnik (SWT)/Softwaretechnik für Wirtschaftsmathematik

Das Modul *Softwaretechnik (SWT)* umfasst die beiden Elemente *Vorlesung* und *Übung*.

- Studierende fast aller Studiengänge (*Angewandte Informatik, Informatik, Informatik im Lehramt*) müssen beide Elemente belegen. Der erfolgreiche Abschluss der Studienleistung *Übung* ist dann Voraussetzung für die Teilnahme an der Modulprüfung (Klausur).
- Studierende des Studiengangs *Wirtschaftsmathematik* besuchen die Vorlesung und die Übung im Rahmen des Moduls *Softwaretechnik für Wirtschaftsmathematik*. Für dieses Modul wird keine Studienleistung für die Modulprüfung vorausgesetzt.
- Studierende aus anderen Studiengängen dürfen die Modulprüfung eventuell auch ohne Voraussetzung absolvieren. Falls Sie unsicher sind, informieren Sie sich bitte in der für Sie gültigen Prüfungsordnung. Sie können aber immer freiwillig an den Übungen teilnehmen.

Die beiden Elemente der Veranstaltung sind in ihrer zeitlichen Folge und ihren Inhalten aufeinander abgestimmt, um in ihrem Zusammenwirken den Lernprozess zu unterstützen:

- In der Vorlesung werden alle relevanten Inhalte eingeführt und erklärt.
- In den Übungsveranstaltungen werden die zuvor in der Vorlesung vorgestellten Inhalte diskutiert und vertieft. Während der Übungsveranstaltungen werden Präsenzaufgaben gestellt, bearbeitet und diskutiert. Zudem werden die Lösungen von solchen Übungsaufgaben diskutiert, die vorab veröffentlicht werden und vor der Übungsveranstaltung selbstständig bearbeitet werden sollen. Die Teilnahme an den Übungen ist für eine erfolgreiche Teilnahme an dem Modul unbedingt erforderlich, es gibt aber keine Teilnahmepflicht.

Vorlesung

Dozent: Dr. Stefan Dissmann, Fakultät für Informatik (Dekanat)

- Sprechstunde: Mittwoch, 10.00–11.00 Uhr, Raum E08, Otto-Hahn-Str. 14
- EMail: stefan.dissmann@tu-dortmund.de
- Telefon: 0231.755.2482



Vorlesung:

(nur in der ersten Hälfte der Vorlesungszeit an jeweils zwei Terminen in der Woche)

- Montag, 16.15 – 17.45 Uhr, HGII/HS 3:
24.4., 8.5., 15.5., 22.5., 29.5.
- Dienstag, 16.15 – 17.45 Uhr, SRG1/H.001:
18.4., 25.4., 2.5., 9.5., 16.5., 23.5., 30.5., 6.6.
- Veranstaltungsbeginn: Dienstag, 18.4.2017, 16.15 Uhr, SRG1/H.001

Veranstaltungsseite:

- <https://moodle.tu-dortmund.de/course/view.php?id=6434>



Modulprüfung

- Freitag, 7.7.2017, 14.30 – 15.30 Uhr (Klausur)
- Dienstag, 12.9.2017, 8.30 – 9.30 Uhr (Klausur)

Übung

In den Übungsveranstaltungen sollen die Studierenden den Vorlesungsstoff anhand von selbst bearbeiteten Aufgabenstellungen verstehen, vertiefen und diskutieren.

- Übungstermine (jeweils 45 Minuten)
 - Montag, 14.15-15.00, 15.15-16.00 Uhr
 - Dienstag, 10.15-11.00, 11.15-12.00 Uhr
 - Donnerstag, 12.15-13.00, 13.15-14.00, 14.15-15.00, 15.15-16.00 Uhr
 - Freitag, 8.15-9.00, 9.15-10.00 Uhr

Fällt eine Übungsstunde wegen eines Feiertags aus, so wird versucht, die Inhalte in den kommenden Wochen nachzuholen.

- Anmeldung zu den Übungen
Die Plätze werden nach der Reihenfolge der Anmeldungen vergeben (first come - first serve).
Die Anmeldung kann bis zum 27.4.2017, 12.00 Uhr, über das System ASSESS erfolgen:
<http://ess.cs.tu-dortmund.de/ASSESS>
Die Vergabe der Plätze erfolgt prioritätsbasiert.



- Beginn der Übungen: ab 2.5.2017 (Dienstag)

- Lernräume
In den Gebäuden der Fakultät für Informatik stehen den Studierenden Arbeitsräume zum selbst organisierten, gemeinsamen Lernen oder Bearbeiten von Übungsaufgaben zur Verfügung.
Diese Lernräume können reserviert werden unter:
<http://irb-www.cs.tu-dortmund.de/fbi/raumadm/lernraum>



Studienleistung

- Die Studienleistung wird durch die Bearbeitung von Projektaufgaben erworben.
- Jeder teilnehmende Studierende erhält seine Projektaufgaben ab dem 17.5.2017.
- Die Projektaufgaben stehen im Kontext zu einem großen Programmbeispiel, das im Rahmen der Vorlesung vorgestellt wird.
- Die korrekten Lösungen zu den Projektaufgaben müssen bis zum 11.6.2017 abgegeben werden.
- In der Zeit vom 22.5. bis 9.6.2017 wird im Pool OH12/4.031 durch Tutoren eine Unterstützung bei der Bearbeitung der Projektaufgaben angeboten.
- Die Bearbeitung der Projektaufgaben soll das Verständnis der in der Vorlesung vorgestellten Konzepte durch handlungsorientiertes Anwenden vertiefen.

Literaturempfehlungen zu SWT

Die folgenden E-Books sind über die Bibliothek der TU Dortmund verfügbar.
Der direkte Zugriff zu den Inhalten der E-Books kann nur aus dem Netz der
TU Dortmund erfolgen.

- Brandt-Pook, H.; Kollmeier, R.: Softwareentwicklung kompakt und verständlich
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-8348-9507-3>
Das Buch bietet eine allgemeine Einführung.
- Eilebrecht, K.; Starke, G.: Patterns kompakt - Entwurfsmuster für effektive
Software-Entwicklung
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-8274-2526-3>
Das Buch bietet eine knappe Übersicht über die wesentlichen Entwurfsmuster.
- Hanser, E.: Agile Prozesse: Von XP über Scrum bis MAP
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-642-12313-9>
Das Buch gibt einen Überblick über agile Vorgehensweisen zur
Softwareentwicklung.
- Hoffmann, D. W.: Software-Qualität
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-540-76323-9>
Das Buch bietet eine Einführung in den Themenbereich Softwarequalität.
- Liggesmeyer, P.: Software-Qualität - Testen, Analysieren und Verifizieren von
Software
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-8274-2203-3>
Das Buch gibt einen umfassenden Überblick über den Themenbereich
Softwarequalität.
- Rau, K.-H.: Objektorientierte Systementwicklung - Vom Geschäftsprozess zum
Java-Programm
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-8348-9174-7>
Das Buch bietet eine java-orientierte Einführung in die Softwareentwicklung.
- Seemann, J.; von Gudenberg, J.: Software-Entwurf mit UML 2
<http://link.springer.com/book/10.1007/3-540-30950-0>
Das Buch gibt einen Überblick über die Notation UML.

