

## Organisatorische Hinweise zum Modul Softwaretechnik (SWT)/Softwaretechnik für Wirtschaftsmathematik

Das Modul *Softwaretechnik (SWT)* umfasst die beiden Elemente *Vorlesung* und *Übung*.

- Studierende fast aller Studiengänge (*Angewandte Informatik, Informatik, Informatik im Lehramt*) müssen beide Elemente belegen. Der erfolgreiche Abschluss der Studienleistung *Übung* ist dann Voraussetzung für die Teilnahme an der Modulprüfung (Klausur).
- Studierende des Studiengangs *Wirtschaftsmathematik* besuchen die Vorlesung und die Übung im Rahmen des Moduls *Softwaretechnik für Wirtschaftsmathematik*. Für dieses Modul wird keine Studienleistung für die Modulprüfung vorausgesetzt.
- Studierende aus anderen Studiengängen dürfen die Modulprüfung eventuell auch ohne Voraussetzung absolvieren. Falls Sie unsicher sind, informieren Sie sich bitte in der für Sie gültigen Prüfungsordnung. Sie können aber immer freiwillig an den Übungen teilnehmen.

Die beiden Elemente der Veranstaltung sind in ihrer zeitlichen Folge und ihren Inhalten aufeinander abgestimmt, um in ihrem Zusammenwirken den Lernprozess zu unterstützen:

- In der Vorlesung werden alle relevanten Inhalte eingeführt und erklärt.
- In den Übungsveranstaltungen werden die zuvor in der Vorlesung vorgestellten Inhalte diskutiert und vertieft. Während der Übungsveranstaltungen werden Präsenzaufgaben gestellt, bearbeitet und diskutiert. Zudem werden die Lösungen von solchen Übungsaufgaben diskutiert, die vorab veröffentlicht werden und vor der Übungsveranstaltung selbstständig bearbeitet werden sollen. Die Teilnahme an den Übungen ist für eine erfolgreiche Teilnahme an dem Modul unbedingt erforderlich, es gibt aber keine Teilnahmepflicht.

### Vorlesung

**Dozent: Dr. Stefan Dissmann**, Fakultät für Informatik (Dekanat)

- Sprechstunde: Donnerstag, 9.00–10.00 Uhr, Raum E08, Otto-Hahn-Str. 14
- EMail: stefan.dissmann@tu-dortmund.de
- Telefon: 0231.755.2482



#### **Vorlesung:**

(nur in der ersten Hälfte der Vorlesungszeit an jeweils zwei Terminen in der Woche)

- Montag, 16.15 – 17.45 Uhr, HGII/HS 3:  
9.4., 16.4., 23.4., 30.4., 7.5., 14.5., 28.5.
- Dienstag, 16.15 – 17.45 Uhr, SRG1/H.001:  
10.4., 17.4., 24.4., 8.5. (Audimax), 15.5., 22.5., 29.5.
- Veranstaltungsbeginn: Dienstag, 9.4.2018, 16.15 Uhr, HGII/HS 3

#### **Veranstaltungsseite:**

- <https://moodle.tu-dortmund.de/course/view.php?id=10593>



### Modulprüfung

- Ende Juni/Anfang Juli (Termin wird noch festgelegt) (Klausur)
- Dienstag, 11.9.2018, 8.00 – 9.00 Uhr (Klausur)

## Übung

In den Übungsveranstaltungen sollen die Studierenden den Vorlesungsstoff anhand von selbst bearbeiteten Aufgabenstellungen verstehen, vertiefen und diskutieren. Die Aufgaben werden am Mittwoch jeder Woche veröffentlicht.

- Übungstermine (jeweils 45 Minuten)
  - Montag, 14.15-15.00, 15.15-16.00 Uhr
  - Dienstag, 10.15-11.00, 11.15-12.00 Uhr
  - Donnerstag, 12.15-13.00, 13.15-14.00, 14.15-15.00, 15.15-16.00 Uhr
  - Freitag, 8.15-9.00, 9.15-10.00 Uhr

Fällt eine Übungsstunde wegen eines Feiertags aus, so wird versucht, die Inhalte in den kommenden Wochen nachzuholen.

- Anmeldung zu den Übungen  
Die Plätze werden prioritätsbasiert vergeben.  
Die Anmeldung kann bis zum 12.4.2018, 23.00 Uhr, über das System ASSESS erfolgen:  
<http://ess.cs.tu-dortmund.de/ASSESS>  
Die Vergabe der Plätze erfolgt prioritätsbasiert.



- Beginn der Übungen: ab 16.4.2018

- Lernräume  
In den Gebäuden der Fakultät für Informatik stehen den Studierenden Arbeitsräume zum selbst organisierten, gemeinsamen Lernen oder Bearbeiten von Übungsaufgaben zur Verfügung.  
Diese Lernräume können reserviert werden unter:  
<http://irb-www.cs.tu-dortmund.de/fbi/raumadm/lernraum>



- **Help Desk**  
Zur Unterstützung bei der Bearbeitung der Übungsaufgaben werden wöchentlich 8 Stunden offene Beratung im 4. Obergeschoss, Otto-Hahn-Str 12, angeboten.

## Studienleistung

- Die Studienleistung wird durch die Bearbeitung von Übungs- und Projektaufgaben erworben.
- Die für die Studienleistung relevanten Übungsaufgaben werden am 25.4. und 9.5.2018 ausgegeben.  
Die Abgabe muss bis zum 4.5. bzw. 18.5.2018 erfolgen.
- Jede bzw. jeder teilnehmende Studierende erhält seine Projektaufgaben am 25.5.2018 zugeteilt.
- Die Projektaufgaben stehen im Kontext zu einem großen Programmbeispiel, das im Rahmen der Vorlesung vorgestellt wird. Die Bearbeitung der Projektaufgaben soll das Verständnis der in der Vorlesung vorgestellten Konzepte durch handlungsorientiertes Anwenden vertiefen.
- Die Lösungen zu den Projektaufgaben müssen bis zum 8.6.2018 abgegeben werden. Während der Bearbeitung der Projektaufgaben werden zusätzliche Beratungsstunden am **Help Desk** angeboten.

## Literaturempfehlungen zu SWT

Die folgenden E-Books sind über die Bibliothek der TU Dortmund verfügbar.  
Der direkte Zugriff zu den Inhalten der E-Books kann nur aus dem Netz der  
TU Dortmund erfolgen.

- Brandt-Pook, H.; Kollmeier, R.: Softwareentwicklung kompakt und verständlich  
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-8348-9507-3>  
Das Buch bietet eine allgemeine Einführung.
- Eilebrecht, K.; Starke, G.: Patterns kompakt - Entwurfsmuster für effektive  
Software-Entwicklung  
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-8274-2526-3>  
Das Buch bietet eine knappe Übersicht über die wesentlichen Entwurfsmuster.
- Hanser, E.: Agile Prozesse: Von XP über Scrum bis MAP  
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-642-12313-9>  
Das Buch gibt einen Überblick über agile Vorgehensweisen zur  
Softwareentwicklung.
- Hoffmann, D. W.: Software-Qualität  
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-540-76323-9>  
Das Buch bietet eine Einführung in den Themenbereich Softwarequalität.
- Liggesmeyer, P.: Software-Qualität - Testen, Analysieren und Verifizieren von  
Software  
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-8274-2203-3>  
Das Buch gibt einen umfassenden Überblick über den Themenbereich  
Softwarequalität.
- Rau, K.-H.: Objektorientierte Systementwicklung - Vom Geschäftsprozess zum  
Java-Programm  
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-8348-9174-7>  
Das Buch bietet eine java-orientierte Einführung in die Softwareentwicklung.
- Seemann, J.; von Gudenberg, J.: Software-Entwurf mit UML 2  
<http://link.springer.com/book/10.1007/3-540-30950-0>  
Das Buch gibt einen Überblick über die Notation UML.

