

M. Sc. Dimitri Scheftelowitsch

M. Sc. Daniel Friesel

Wintersemester 2017/18

Rechnernetze und verteilte Systeme Übungsblatt 2

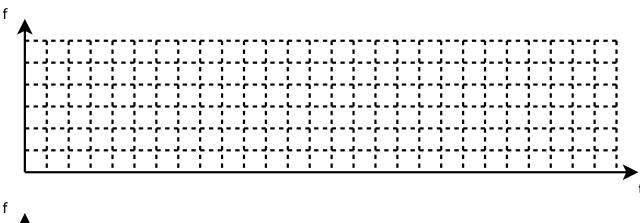
Ausgabe: 16. Oktober 2017, Besprechung: 24. Oktober – 27. Oktober 2017, keine Abgabepflicht

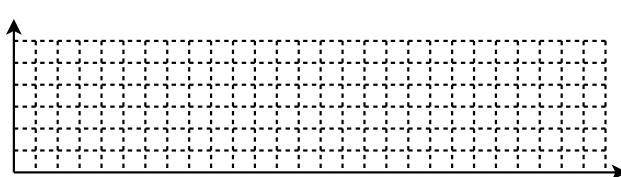
Allgemeine Informationen:

- Im Rahmen der Übungen müssen folgende Leistungen für den Erhalt der Studienleistung erbracht werden:
 - Präsentation einer der Übungsaufgaben (ohne Quizaufgaben)
 - 50% der Punkte in den Kurztests
 - 25% Programmieraufgabenpunkte
- Die Studienleistung RvS wird erworben, wenn alle o.g. Kriterien erfüllt werden
- Die Übungsaufgaben können (müssen aber nicht) zur Korrektur abgegeben werden.

Aufgabe 2.1 Multiplexing

- 1. Skizzieren Sie Frequenzmultiplexing (FDM).
- 2. Die Technik des *Frequenzmultiplexing* (FDM) erlaubt es in der Theorie, uneingeschränkt viele Nutzer zu einem Zeitpunkt übertragen zu lassen. Warum ist dies praktisch nicht umsetzbar?
- 3. Skizzieren Sie Zeitmultiplexing (TDM).
- 4. Die Technik des Zeitmultiplexing (TDM) erlaubt es in der Theorie uneingeschränkt viele Nutzer nacheinander übertragen zu lassen. Zu welchem Problem würde die Größenordnung der Nutzer bei dieser Technik führen?





Aufgabe 2.2 Paket- und leitungsvermittelnde Netze:

- (a) Vergleichen Sie paketvermittelnde und leitungsvermittelnde Netze. Welche Vor- und Nachteile bieten beide Strategien für verschiedene Applikationen?
- (b) Bei den paketvermittelnden Netzen werden verbindungslose und verbindungsorientierte Dienste angeboten.
 - (1) Wo liegen die Unterschiede?
 - (2) Gibt es diese Unterscheidung auch bei leitungsvermittelnden Netzen?

Aufgabe 2.3

Geben Sie für den TCP/IP-Protokollstack beispielhaft die Protokolle der einzelnen Schichten, sowie die Dienste, welche diese zur Verfügung stellen, an.

Aufgabe 2.4 ISO/OSI-Basisreferenzmodell:

- a) Aus welchen Schichten besteht das ISO/OSI-Basisreferenzmodell?
- b) Bis zu welcher Schicht muss ein Router das TCP-IP Modell implementieren?
- c) Bis zu welcher Schicht muss ein Switch das TCP-IP Modell implementieren?
- d) Auf welcher Schicht arbeitet ein Internet Browser (Chrome, Firefox, MS Edge)?
- e) Angenommen Einhörner rufen eine Internet Seite im eigenen Browser auf, welche Schichten werden durchlaufen? (Einhörner nutzen die uns bekannten Protokolle)
- f) In welcher Schicht wird das IP-Protokoll angewandt?
- g) Wofür wird die Sicherungsschicht (Data Link Layer) in der Regel verwendet?