

ES Übungsblatt 6

Gruppe Fr. 8-10

Max Springenberg, 177792
Daniel Sonnabend, 190748

6.1 Vorbereitung

a) Damit ein Alarm zu Systemstart erzeugt wird muss die Flag AUTOSTART auf TRUE gesetzt sein. AUTOSTART benötigt sub-Attribute um die Objekte ALARMTIME, CYCLETIME, sowie APPMODE zu setzen.

b) ALARMTIME ist die Zeit, zu der der Alarm das erste mal abläuft. CYCLETIME ist die Zeit eines Zyklus in einem zyklischen Alarm.

c) Der Counter misst in 'ticks'. Damit gibt der Counter einen ganzzahligen Wert von vergangenen 'ticks' an.