

Der Linearzeit MST Algorithmus

Der schnellste Algorithmus für das MST/ MSF Problem

Max Springenberg

Proseminar: Randomisierte Algorithmen, TU Dortmund

MST in gewichteten Graphen

Definition MST

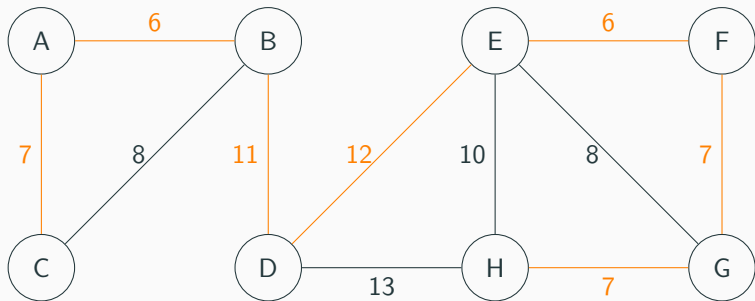
Ein Teilgraph T ist genau dann ein minimaler Spannbaum von G , wenn er ein Spannbaum in G ist und die Summe seiner Kantengewichte

$\sum_{e \in E_T} w(e)$ minimal ist.

Definition MST

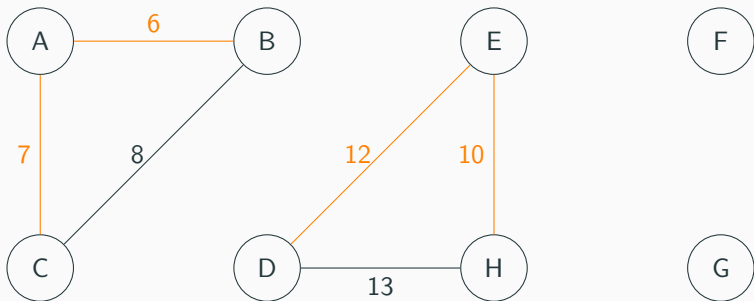
Ein Teilgraph T ist genau dann ein **minimaler Spannbaum** von G , wenn er ein Spannbaum in G ist und die Summe seiner Kantengewichte

$\sum_{e \in E_T} w(e)$ **minimal** ist.



Bäume vs. Wälder

Ist ein Graph nicht zusammenhängend, so kann auch ein MSF den MST ersetzen. Der MSF ist ein Teilgraph aus disjunkten MSTs.



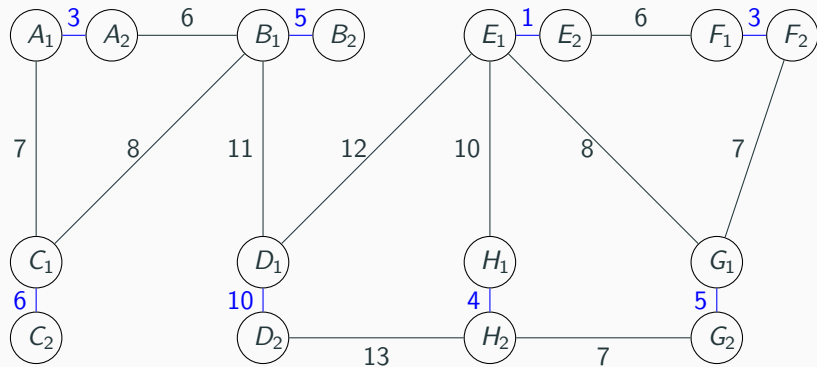
Borůvka Phasen

1. Kontraktierende Kanten markieren
2. Verbundene Komponenten bestimmen
3. Verbundene Komponenten durch einzelne Knoten ersetzen
4. Selbstschleifen entfernen

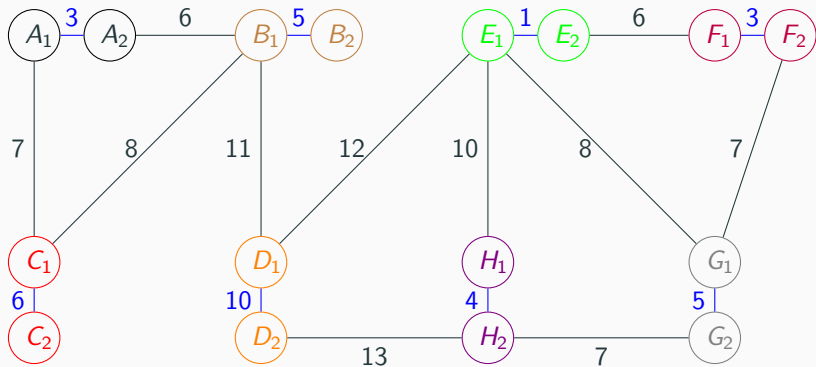
Was bedeutet das für den reduzierten Graphen?

⇒ Knoten werden auf maximal $n/2$, $n = |V|$ reduziert!

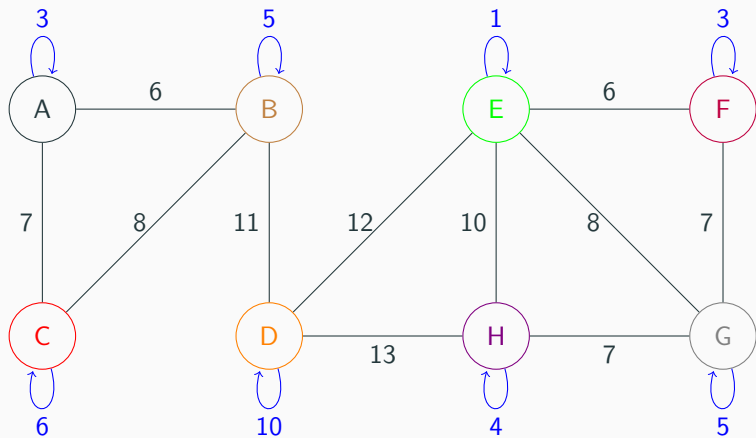
1. Kontraktierende Kanten markieren



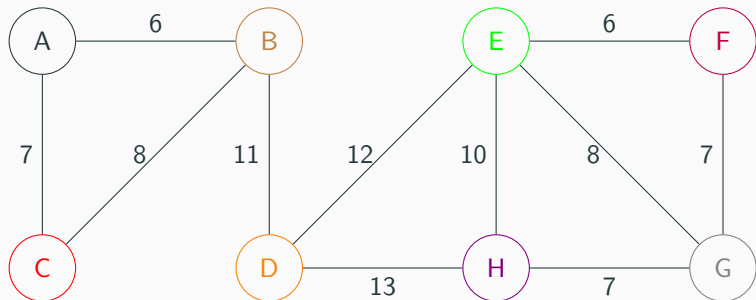
2. Verbundene Komponenten bestimmen



3. Verbundene Komponenten durch einzelne Knoten ersetzen



4. Selbstschleifen entfernen



F-schwere/ -leichte Kanten

Definition

Sei $P(e = \{u, v\})$ der Pfad, der die Knoten u, v im MSF verbindet (in Kanten)

Sei $w : E \rightarrow \mathbb{R}$, die Gewichtsfunktion von G

Sei ferner definiert $w(E) = \{w(e_1), \dots, w(e_m)\}$

Eine Kante ist F-schwer, wenn gilt:

$$w(e) > w_F(e)$$

, wobei:

$$w_F(e = (u, v)) = \begin{cases} \infty, & u \text{ und } v \text{ sind in verschiedenen Komponenten} \\ \max\{w(P(e))\}, & \text{sonst} \end{cases}$$

Randomisierte Stichproblem

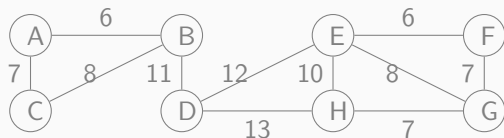
Wirf eine Münze!



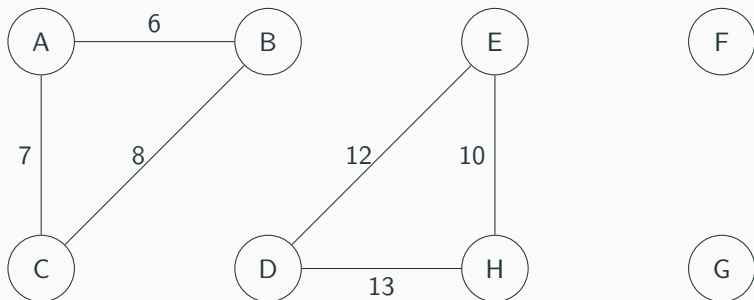
Quelle: <https://melbournechapter.net/explore/coin-flip-clipart/>

Kanten 'würfeln'

G:

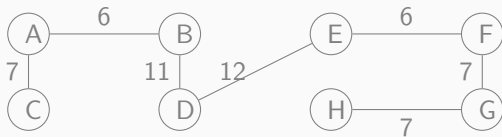


$G(p = 0,5)$:

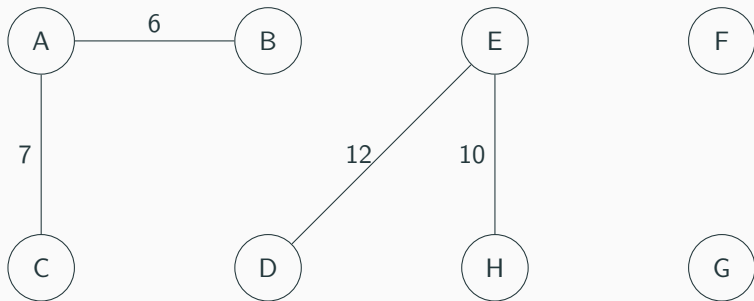


MST vs. MSF

MST_G :



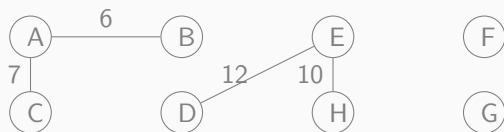
$MSF_{G(0,5)}$:



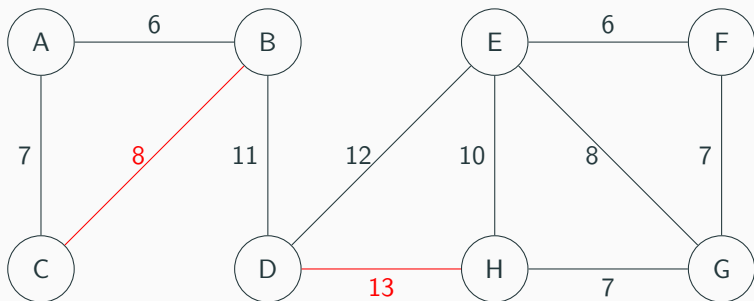
Erkenntnis

Eleminierung von unnützen Kanten

$MSF_{G(0,5)}:$



$G:$



1. Nutze Borůvka-Phasen, um die Anzahl von Knoten zu reduzieren
2. Nutze Stichproben, um die Anzahl von Kanten zu reduzieren
3. Entferne alle F-schweren Kanten
4. **Rekursion**

- Wie fassen wir die Erkenntnis geschickt in einem Algorithmus?
- Wie erhalten wir trotz rekursiven Aufrufen eine erwartete lineare Laufzeit?