

Software Konstruktion - Falk Hower

Zusammenfassung

Maximilian Springenberg

TU-Dortmund WS18/19

0 Projektmanagement

Entwicklungsphasen:

Weil unterteilen den Weg von der Idee/ dem Problem hin zum Betrieb in Phasen.

- Analyse
- Design
- Umsetzung
- Test

Dazu werden wir uns Methodik, Metriken und Werkzeuge anschauen. Das Querschnittsthema dieser Sektion ist das Projektmanagement, später werden wir noch Methodik im Vorgehen genauer betrachten.

Anforderungen an Methoden:

Die Methode sollte korrekt (Qualität), im Budget (Kosten) und termingerecht (Termin) umgesetzt werden können.

0.1 Wasserfallmodell

Beim Wasserfallmodell werden Phasen sukzessiv abgearbeitet, ohne Rückkanten.

1. Anforderung
2. Entwurf
3. Implementierung
4. Überprüfung
5. Wartung

0.2 V-Modell

Das V-Modell beschreibt ein linear Steigende und dann linear fallendes Verhältnis von Zeit und umfang/ Detaillierung vom Entwurf. Zeitlich mittig und mit der größten Detaillierung steht der software-Entwurf. Anforderungen, System-Architektur, System-Entwurf, sowie Software Architektur gehen diesem zuvor und Unit-Tests, Integrations-Tests, Sytem-Integration, sowie Abnahme und Nutzung folgt offensichtlich.

0.3 Iterative Modell

0.4 SCRUM

0.5 Vergleich der Modellvarianten

Kriterium

Ablauf

Phasentrennung

Feststellung von Fehlern

Aufwand Planung/ Kommunikation