

# ES Übungsblatt 6

## Gruppe Fr. 8-10

Max Springenberg, 177792  
Daniel Sonnabend, 190748

### 6.1 Vorbereitung

- a) Damit ein Alarm zu Systemstart erzeugt wird muss einen Counter und einen Task bekommen.
- b) ALARMTIME ist die Zeit, zu der der Alarm das erste mal abläuft. CYCLETIME ist die Zeit eines Zyklus in einem zyklischen Alarm.
- c) Der Counter misst in 'ticks'. Damit gibt der Counter einen ganzzahligen Wert von vergangenen 'ticks' an.